Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютеров и операционные системы

Алексей Белов НПИбд-01-23

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Программа в файле hello.asm	7
2.3	Трансляция, линковка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	8
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	9

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

Я создал каталог lab04 с помощью команды mkdir, затем перешел в него с помощью команды cd и создал файл hello.asm. (рис. [2.1])

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

Открыл файл и написал код программы в соответствии с заданием. (рис. [2.2])

```
hello.asm
  Open
               FI.
                                             Save
                         ~/work/arch-pc/lab04
 1 SECTION .data
 2 hello: DB 'Hello world!',10
 3 helloLen: EQU $-hello
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 start:
 7 mov eax,4
 8 mov ebx,1
 9 mov ecx, hello
10 mov edx,helloLen
11 int 80h
12 mov eax,1
13 mov ebx,0
14 int 80h
                                                          I
```

Рис. 2.2: Программа в файле hello.asm

С помощью команды nasm я транслировал файл, что привело к созданию объектного файла hello.o.

Повторно транслировал файл с использованием дополнительных опций команды nasm. В результате были созданы файл листинга list.lst, объектный файл obj.o, а также в программу была добавлена отладочная информация.

С помощью команды ld я выполнил линковку и получил исполняемый файл.

Выполнил еще одну линковку для объектного файла obj.o и получил исполняемый файл с именем main.

Запустил исполняемые файлы и проверил их работу. (рис. [2.3])

```
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst
hello.asm
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция, линковка и запуск программы

Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз. (рис. [2.4]) (рис. [2.5])

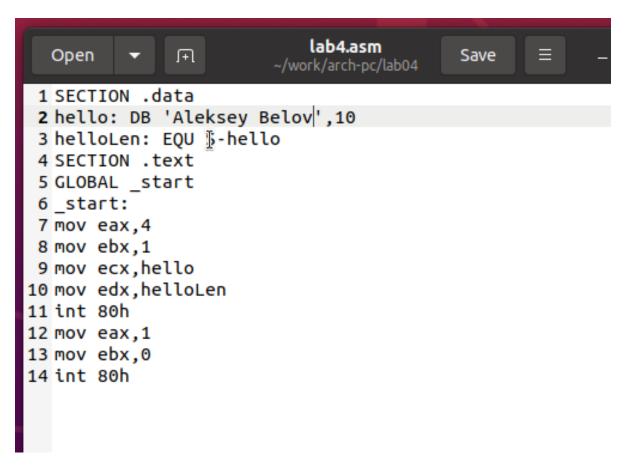


Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ gedit lab4.asm adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4 adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Aleksey Belov adbelov@adbelov-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.