

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
COMPONENTE CURRICULAR: LABORATÓRIO DE ALGORITMOS E ESTRUTURA DE
DADOS II

DOCENTE: KENNEDY REURISON LOPES

DISCENTE(S): ISABEL DE PAIVA FREIRE - 2024010417

ATIVIDADE SOBRE COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS - DEPURAÇÃO DE ALGORITMOS RECURSIVOS

PAU DOS FERROS MAIO DE 2025

1. ANÁLISE DE COMPLEXIDADE

Figura 01: exemplo de algoritmo para cálculo de função recursiva

```
Algorithm 1: Cálculo da função recursiva x(n)

Input: Algoritmo para x(n) avaliado para n = n_0

Output: Tempo médio do algoritmo x(n) para n = n_0, N_{Max}

N = 0;

T = 0;

if N \le N_{Max} then

return T/N_{Max};

end

else

N = N + 1;

T = T + \text{tempo\_execucao}(x(n_0));

Execute o algoritmo para calcular x(n_0);

end
```

Fonte: material do professor.

- Transcrição do código para a linguagem c (código comentado para melhor compreensão):

```
T += tempo execucao(n0); // função para medir o tempo de
     printf("Digite o valor inicial n0: "); // interação com o
   scanf("%d", &n0);
   printf("Digite o valor maximo NMax: ");
   scanf("%d", &NMax);
    double tempoMedio = calcular tempo medio(n0, NMax);// cálculo
         printf("Tempo medio de execucao: %.6f segundos\n",
tempoMedio);
```

- Saída do código:

```
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> cd 'c:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> cd 'c:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> cd 'c:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> cd 'c:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\output\'
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\output\> & .\'questao01.exe'
Digite o valor inicial n0: 2
Digite o valor maximo NMax: 5
Tempo medio de execucao: 0.000000 segundos
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\output\> []
```

2. FUNÇÃO RECURSIVA PARA ANÁLISE

Figura 02: fórmula do cálculo de função recursiva

Considere a seguinte função recursiva definida para valores inteiros positivos n:

$$x(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n \le 1, \\ x(n-1) + x(n-2) & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Fonte: material do professor.

- A fórmula apresentada acima pode ser encontrada na sequência fibonacci, traduzida em código abaixo:

```
#include <stdio.h>
int fibonacci (int);
int main(){
    int n = 10;
    printf("%d\n", fibonacci(n));
}

int fibonacci (int n) {
    if (n <= 1)
    return 1;
    else {
        return fibonacci ( n -1) + fibonacci ( n -2 );
    }
}</pre>
```

- Saída do código:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> cd 'c:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\aula II\output'

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\aula II\output> & .\'exemplo01.exe'

89

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\aula II\output> |
```

3. DEPURAÇÃO DO CÓDIGO UTILIZANDO O GDB

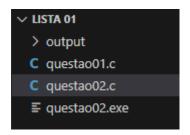
- 3.1. Compilação do código utilizando a flag -g para incluir as informações de depuração
 - A partir do comando gcc -g -o questao02 questao02.c:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO <u>TERMINAL</u> PORTAS

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -g -o questao02 questao02.c

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
```

Um arquivo executável foi criado:



3.2. Iniciar o GDB com o executável gerado:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -g -o questao02 questao02.c
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gdb ./questao02
GNU gdb (GDB) 7.6.1
Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANIY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "mingw32".
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...</a>
Reading symbols from C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\questao02.exe...done.
(gdb)
```

- 3.3. Definir um ponto de interrupção no GDB na função desejada
 - A função a ser parada foi a função fibonacci, note que no terminal é mostrado a sua linha de comando exata que foi parada a execução:

```
Reading symbols from C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\questao02.exe...done. (gdb) break fibonacci
Breakpoint 1 at 0x4014a0: file questao02.c, line 10.
(gdb)
```

- 3.4. Executar o programa no GDB
 - Ao executar o comando run, o programa volta a funcionar, podemos perceber isso pelo próprio terminal:

- 3.5. Inspeção de variáveis
 - Nesse caso, a inspeção ocorreu na variável n

3.6. Avançando linhas de código

- Foi utilizado somente o comando next:

```
$1 = 10

(gdb) next

13 return fibonacci ( n -1) + fibonacci ( n -2 );

(gdb) ■

② Compile ☼ Debug
```

3.7. Saindo do gdb

Basta utilizar o comando quit:

```
(gdb) quit
A debugging session is active.

Inferior 1 [process 10144] will be killed.

Quit anyway? (y or n) y
error return ../../gdb-7.6.1/gdb/windows-nat.c:1275 was 5
error return ../../gdb-7.6.1/gdb/windows-nat.c:1275 was 5
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
```

3.8. Reiniciando a execução desde o início

- Basta utilizar o comando run novamente, mas antes é necessário entrar novamente no gdb:

```
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gdb ./questao02

GNU gdb (GDB) 7.6.1

Copyright (C) 2013 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "mingw32".
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...</a>
Reading symbols from C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01\questao02.exe...done.
(gdb) run
Starting program: C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01/./questao02.exe
[New Thread 7216.0x3388]
[New Thread 7216.0x3388]
[New Thread 7216.0x10b4]
89
[Inferior 1 (process 7216) exited normally]
(gdb) [Inferior 1 (process 7216) exited normally]
```

4. CRONOMETRANDO O ALGORITMO

Montando o algoritmo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int fibonaccil (int n) {
   return fibonaccil (n - 1) + fibonaccil (n - 2);
int main(int argc, char *argv[]){
   int n = atoi (argv[1]);
   int n max = atoi (argv[2]);
   clock t start, end;
   double tempo = 0.0;
   int resultado;
       start = clock();
       resultado = fibonaccil(n);
       end = clock();
       tempo += ((double) (end - start)) / CLOCKS PER SEC;
          printf("Progresso: %.2f%% concluido\n", ((i + 1) / (double)
n max * 100));
   printf ("Fibonacil na posicao %d is %d\n", n, resultado);
   printf ("Tempo medio: %f s\n", (tempo / n_max) * 1e6);
```

- Compilando para receber o tempo médio do código:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO <u>TERMINAL</u> PORTAS

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -0 questao03 questao03.c

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
```

Isso gera um arquivo executável:



Colocando diversos valores:

```
CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -o questao03 questao03.c
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> ./questao03 10 5
Progresso: 20.00% concluido
Progresso: 40.00% concluido
Progresso: 60.00% concluido
Progresso: 80.00% concluido
Progresso: 100.00% concluido
Fibonacil na posicao 10 is 55
Tempo medio: 0.000000 s
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> ./questa003 10 10
Progresso: 10.00% concluido
Progresso: 20.00% concluido
Progresso: 30.00% concluido
Progresso: 40.00% concluido
Progresso: 50.00% concluido
Progresso: 60.00% concluido
Progresso: 70.00% concluido
Progresso: 80.00% concluido
Progresso: 90.00% concluido
Progresso: 100.00% concluido
Fibonacil na posicao 10 is 55
Tempo medio: 0.000000 s
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> ./questao03 20 10
```

```
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> ./questao03 20 10 Progresso: 10.00% concluido Progresso: 20.00% concluido Progresso: 30.00% concluido Progresso: 40.00% concluido Progresso: 50.00% concluido Progresso: 60.00% concluido Progresso: 70.00% concluido Progresso: 70.00% concluido Progresso: 90.00% concluido Progresso: 100.00% concluido
```

Dessa forma, pode-se concluir que o algoritmo recursivo Fibonacci tem complexidade exponencial, ou seja, T(n) = o (2^n). Ao medir o tempo médio de execução para diferentes valores de n, podemos perceber que o tempo aumenta rapidamente (mesmo que o terminal não acuse, mas o tempo de espera pode ser notado), confirmando o crescimento exponencial. O comportamento observado bate com a análise teórica — o tempo de execução cresce de forma exponencial conforme o valor de n aumenta.

5. MELHORANDO O ALGORITMO - ALGORITMOS OTIMIZADOS

- Melhorias no código:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int fib [1600] = \{0\};
int fibonacci2(int n){
       return fib [n];
    fib[n] = fibonacci2(n - 1) + fibonacci2(n - 2);
   return fib[n];
int fibonaccil (int n) {
    return fibonaccil (n - 1) + fibonaccil (n - 2);
int main(int argc, char *argv[]){
   int n = atoi (argv[1]);
   int n max = atoi (argv[2]);
   clock t start, end;
   double tempo = 0.0;
   int resultado;
       start = clock();
       resultado = fibonacci2(n);
       end = clock();
        tempo += ((double) (end - start)) / CLOCKS PER SEC;
          printf("Progresso: %.2f%% concluido\n", ((i + 1) / (double)
n max * 100));
```

```
printf ("Fibonacil na posicao %d is %d\n", n, resultado);
printf ("Tempo medio: %f s\n", (tempo / n_max) * 1e6);
return 0;
}
```

- Utilizando o comando:

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO <u>TERMINAL</u> PORTAS

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -o questao04 questao04.c

PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
```

Cria-se um novo arquivo executável:



- Executando algumas vezes com valores diferentes:

```
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -o questao04 questao04.c
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> gcc -o questao04 questao04.c
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01> ./questao04 40 10
Progresso: 10.00% concluido
Progresso: 30.00% concluido
Progresso: 40.00% concluido
Progresso: 50.00% concluido
Progresso: 60.00% concluido
Progresso: 70.00% concluido
Progresso: 70.00% concluido
Progresso: 90.00% concluido
Progresso: 90.00% concluido
Progresso: 100.00% concluido
```

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS
Progresso: 87.00% concluido
Progresso: 88.00% concluido
Progresso: 89.00% concluido
Progresso: 90.00% concluido
Progresso: 91.00% concluido
Progresso: 92.00% concluido
Progresso: 93.00% concluido
Progresso: 94.00% concluido
Progresso: 95.00% concluido
Progresso: 96.00% concluido
Progresso: 97.00% concluido
Progresso: 98.00% concluido
Progresso: 99.00% concluido
Progresso: 100.00% concluido
Fibonacil na posicao 400 is 650574555
Tempo medio: 0.000000 s
PS C:\Users\Isa\Desktop\Isabel\UFERSA\III Período\Lab. algoritmos & estrutura de dados II\lista 01>
                                                                                                                       Ln 35, Col 23 Espaços: 4 UTF-8 CRLF
```

```
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

Progresso: 98.70% concluido
Progresso: 98.80% concluido
Progresso: 99.90% concluido
Progresso: 99.10% concluido
Progresso: 99.10% concluido
Progresso: 99.20% concluido
Progresso: 99.20% concluido
Progresso: 99.30% concluido
Progresso: 99.40% concluido
Progresso: 99.50% concluido
Progresso: 99.60% concluido
Progresso: 99.60% concluido
Progresso: 99.60% concluido
Progresso: 99.70% concluido
Progresso: 99.80% concluido
Progresso: 99.90% concluido
Progresso: 100.00% concluido
Progresso: 10
```

6. APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS

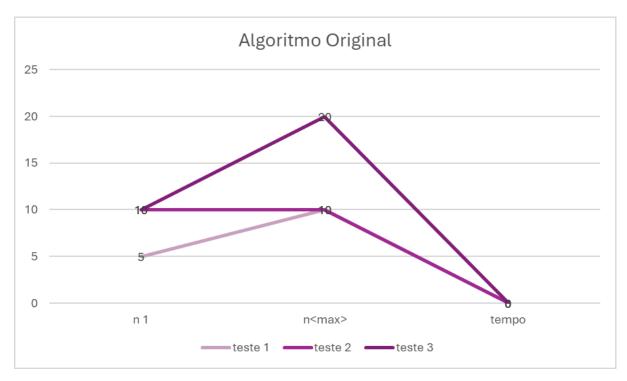


Figura 3: gráfico ilustrativo com o algoritmo original em relação ao tempo medido em segundos. Ao passar de 3 dígitos para o valor de n1 o programa já não conseguia executar.



Figura 4: gráfico ilustrativo com o algoritmo otimizado em relação ao tempo medido em segundos. Este conseguia atingir até 4 dígitos para n1 na execução.