

Belinda Canovic — Frontendutvecklare & Apputvecklare

Göteborg · Föredrar distansjobb · belindacanovic@hotmail.com · <https://github.com/belcan12>

Profil

Frontendutvecklare och apputvecklare med fokus på React/TypeScript. Studerat på Folkuniversitetet (distans) och har tidigare läst Apputveckling på Lerum Vux. Van vid komponentbaserat arbetssätt, PR-flöden i GitHub och README-driven utveckling. Har byggt serverless-API:er på AWS (Lambda, API Gateway, DynamoDB) och React-appar (Vite, S3/CloudFront). Arbetar metodiskt: läser dokumentation, skriver begriplig kod och mäter små, kontinuerliga UI-förbättringar.

Utbildning

2024–2026 **Frontendutvecklare (YH)** — Folkuniversitetet (distans)

2023–2024 **Apputvecklare** — Lerum Vuxenutbildning

Projekt (urval)

- 2025 **My Movie Database — Filmdatabas** · GitHub: <https://github.com/belcan12/MyMovieDatabase>
Beskrivning: En webapp i HTML/CSS/JavaScript som efterliknar IMDB: användaren kan söka filmer, se detaljerade filmsidor och spara favoriter. Appen hämtar startinnehåll (trailers + topplista) från ett film-API och använder OMDb API för både breda sökningar och detaljer per imdbID. Fokus på tillgänglighet (ALT-texter, semantiska element) och responsiv design.
- 2025 **Where it's @ — Events API (Serverless)** · GitHub: <https://github.com/belcan12/whereitsat2>
Beskrivning: Ett händelse-/biljett-API byggt med Node och Serverless på AWS. API:et hanterar event (skapa, lista, uppdatera), biljettlogik och enkel sök/paginering. Data lagras i DynamoDB och exponeras via API Gateway + Lambda; statiska resurser ligger i S3. Fokus på tydlig validering, robust felhantering och en ren endpoint-struktur som är lätt att testa och dokumentera.
- 2025 **Bonz.ai — Hotel Booking API** · GitHub: <https://github.com/belcan12/bonzai>
Beskrivning: Ett boknings-API för hotell med rumstillgång och prissättning. API:et kan söka lediga rum efter datum, skapa/avboka bokningar och beräkna pris med enkla regler (t.ex. säsong/helg). Implementerat i Node/Serverless med DynamoDB som lagring. Fokus på datum-/edge-case-hantering, inputvalidering och tydliga JSON-svar som är enkla att konsumera i en frontend.
- 2023 **FlappyBird2 — 2D-spel** · GitHub: <https://github.com/belcan12/FlappyBird2>
Beskrivning: En enkel Flappy Bird-klon utvecklad under apputvecklingsstudierna. Spelet har klassisk game-loop, gravitation/hoppfysik, hinder som genereras löpande, kollisionsdetektering och poängräkning med restart-flöde. Fokus på spelarkitektur i liten skala: input-hantering, tidsstyrd uppdatering och tydlig separation mellan logik och rendering.

Teknik

Språk & ramverk: HTML, CSS/SCSS, JavaScript/TypeScript, React, Node, Kotlin

Verktyg: Git/GitHub, Vite, Serverless Framework, AWS (Lambda, API Gateway, DynamoDB, S3), Postman, VS Code

Arbetssätt: Kanban, code review, testbarhet, README-driven utveckling

Övrigt

Språk: Svenska (modersmål), Engelska (flytande)