



Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/belencdl/>

Portfolio: <https://belcdl.github.io/portfolio/>

- Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad virtual. 2024-2025 Voxel School
- Técnico superior en desarrollo de aplicaciones Web.
- Máster de diseño de Arquitecturas e interiores. Universidad de Salamanca.
- Licenciatura en historia del Arte. Complutense, Madrid.
- Curso 1º de doctorado “Las ciudades del arco Atlántico: Patrimonio Cultural y desarrollo urbano”.
- Varios cursos incluyendo: Curso de Adaptación Pedagógica (CAP), Diseño de Productos Editoriales, Tipografía y Arquitectura del Diseño, AI Introducción a StableDiffusion ComfyUI para Arquitectos/Diseñadores , Seminario para Docentes: “Arte, Ciencia y Nuevas Tecnologías”...

Experiencia

- Desarrollador de Software y Web –
 - 05/2023 – Desarrolladora web en Idealista. Tecnología PHP, bases de datos Sql.
 - 01/2022 – 04/2023: Desarrollador Web en Recycl3r. Desarrollo de páginas web y aplicaciones. Tecnología PHP mediante el framework Laravel. Bases de datos SQL.
 - 03/2019 – 12/2021: Desarrollador Web en la consultora Easy Devel. Desarrollo web. Tecnología PHP mediante el framework Laravel y frameworks MVC personalizados. Java JSF. Bases de datos MySQL. Desarrollo frontend con JavaScript, jQuery y Vue.js.
 - 03/2018 – 02/2019: Desarrollador Web en la consultora Digital55, Madrid. Desarrollo y mantenimiento de proyectos. Tecnología PHP con Laravel y Zend y JS. Proyectos WordPress y bases de datos MySQL.
 - 07/2017 – 03/2018: Desarrollador Web Full Stack en Summa Investment Solutions, Madrid. Desarrollo web full stack, creación de aplicaciones financieras utilizando PHP Laravel, JavaScript y jQuery, y base de datos MySQL.
- Profesora de Decoración de Interiores – Centro Cultural El Árbol, Madrid (2014 – 2015).
- Beca – Departamento de Exposiciones – LABoral Centro de Arte, Gijón (2011 – 2012)500 horas.
- Docente de Apoyo Educativo (Programa PROA) – Colegio Parque Vallejo, Guadalajara (2009 – 2010).
- Responsable de ARTPRESS en la Feria de arte ARCO – ARCO Madrid (2008 – 2011).

Technical Skills

- Architectural Design: , 3ds Max, V-Ray, SketchUp, AutoCAD, Twinmotion.
- Languages: PHP, JavaScript, Java.
- Frameworks/Libraries: Laravel, Zend, Vue.js, Nuxt.js, JSF, Bootstrap, jQuery.
- Web Technologies: HTML5, CSS3, Git.
- AI Tools: Stable Diffusion (Automatic 1111, ComfyUI), Midjourney.
- Graphic Design: Photoshop, InDesign, Illustrator.