# Лабораторна робота №3. Розробка лінійних програм.

#### 1 Вимоги

#### 1.1 Розробник

- Бельчинська Катерина Юріївна
- студентка групи КІТ-320
- 22-oct-2020

#### 1.2 Індивідуальне завдання

3) Визначити відстань, яка пройдена фізичним тілом за час t, якщо тіло рухається з постійним прискоренням а і має початковий момент часу і швидкість v0;

## 2 Опис роботи

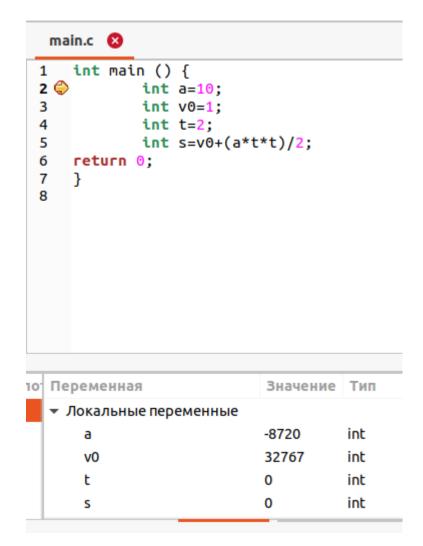
Код програми

```
1 int main () {
2     int a=10;// прискорення
3     int v0=1;//початкова швидкість
4     int t=2;//час
5     int s=v0+(a*t*t)/2;
6 return 0;
7 }
```

Компіляція проекту за допомогою команди:

```
gcc -g src/main.c
```

Відлагодження програми за допомогою nemiver:



## 3 Варіанти використання

Програму доцільно використовувати для обчислення найпростіших фізичних задач на знаходження відстані за допомогою a, t, v0.

### Висновок

Отже, написана програма може розрахувати відстань (s) при відомих: час (t), прискорення (a) та початкова швидкість (v0).

## На оцінку "добре"

```
2)
#define NUM 1654
int main() {
    int n1=0;
    int n2=0;
```

```
int n3=0;
     int n4=0;
     int n5=0;
     int n1=NUM/1000;
     int n2=(float) NUM%1000/100;
     int n3=(float)NUM%100/10;
     int n4=(float) NUM%1000%100%10;
     int n5=n1+n2+n3+n4;
return 0;
}
3)
int main() {
     int x1=1;
     int y1=2;
     int z1=0;
     int x2=0;
    int y2=1;
     int z2=2;
     int l=(x1-x2)+(y1-y2)+(z1-z2);
return 0;
}
На оцінку "відмінно"
1)
int main() {
     int r1=1;
     int r2=2;
     int r3=3;
     int r=1/(1/r1+1/r2+1/r3);
return 0;
}
```

```
2)
#define NUM 235
int main() {
     int n1=0;
     int n2=0;
     int n3=0;
     int n1=NUM/100;
     int n2=NUM%100/10;
     int n3=NUM%100%10;
     int n4=n2*100+n2*10+n1;
return 0;
}
3)
#define A 2
int main() {
     int a2=A*A;
     int a4=a2*a2;
     int a6=a2*a4;
     int a8=a4*a4;
     int a10=a4*a4*a2;
     return 0;
}
4)
#define ABCD 1000
int main()
     int p=8;
     int a1=ABCD/10;
     int b1= ABCD%1000/100;
     int c1= ABCD/100%10;
```

```
int d1= ABCD%1000%100%10;
     int n=d1+c1*p+b1*p*p+a1*p*p*p;
return 0;
}
5)
#define N 123
int main() {
     int n1=0;
     int n2=0;
     int n1=N/100;
     int n2=N%100%10;
     float n3=0;
     float n3=(float) n1/n2;
     float n4=n3*100;
     int n5=n4;
     float n6=n5/100.0
return 0;
}
6)
 #define
N1 50
          #define N2 52
          int main() {
                int num = N1 + (N1 + 1) + N2;
          return 0;
 }
```