

# 02月05日 蓝桥每日一题

扫码访问  
课程首页



## 【编程实现】

- 1) 创建 tree 背景，添加 Apple 和 Bowl 角色；
- 2) 当绿旗被点击，苹果不停的从树上往下掉 (每 0.2 秒掉一个，下落速度为 10)；
- 3) 每个苹果的大小随机 (范围 10-150)；
- 4) Bowl 角色的上下位置不变，左右位置与鼠标指针保持一致；
- 5) 当掉落的苹果碰到 Bowl 时，苹果消失，得分加 1；
- 6) 苹果落到地面上消失。

## 【评分标准】(下列各评分项单独计分，累加评判，共 25 个计分点)

- 3 分：不断有苹果往下落；
- 9 分：移动鼠标控制碗的左右移动；
- 10 分：苹果碰到碗会消失，得分加 1；
- 3 分：苹果碰到地面消失。



本题目是Scratch编程问题，出现在2019年12月15日的STEMA考试和蓝桥杯地区选拔赛中。50.5%的中高级组考生此题得到满分。27.9%的初级组考生此题得到满分。此题涉及的知识点包括，克隆、随机数、位移、变量、逻辑、循环等。题目涉及多个知识点的综合运用，如果知识点理解不透彻就需要花费大量时间进行调试。