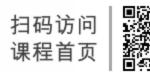
题目背景

08月01日 蓝桥每日一题



【编程实现】

在Turtle 画布上画出5个随机大小的五角星。

具体要求:

Turtle 画布的大小为: 宽 800 像素, 高 600 像素;

一共绘制 5 个五角星:

每个五角星的在画布内的显示位置是随机的,五角星之间允许产生重**叠**甚至是完全覆盖,但每个五角星都要完整地显示在画布内:

在程序运行过程中应明显看出绘制过程,建议绘图速度为7;

每个五角星的线段颜色为黑色,线宽为 5,边长为[10~150]之间的随机长度,并用黄色填充;

提示:五角星的每个顶点的内角(锐角)为 36 度。

五角星的基本形状例如本题图-1 所示:

[评分标准]

10 分:至少画出了一个形状正确的五角星,不论其大小、位置、颜色和填充与否;

20 分:至少画出了一个形状、线段颜色、线宽正确的五角星;

40 分:生成了 5 个随机位置、随机大小且形状和线段颜色都正确的五角星,随机与否需多次运行来验证;

50 分:完全符合题意,即在 40 分标准的基础上,多次运行程序后,所有三角形都显示在画布范围内,且填充颜色也为黄色,也能明

确看出绘画的过程。



图_1

本题是Python编程问题,出现在第十届蓝桥杯省赛中。