



【编程实现】

- 1) 程序持续运行；
- 2) 程序开始时在 EV3 主机屏幕上显示以 (80,60) 为圆心坐标，半径为 8 的填充圆形；
- 3) 用 EV3 主机的上、下、左、右按钮控制这个圆形分别向屏幕的上、下、左、右的方向移动，每一步移动的 坐标数为 10。即每次移动时：按上键纵坐标减 10，按下键纵坐标加 10，按左键横坐标减 10，按右键横坐标加10。要求每次移动均可在屏幕上明确地观察到。

【评分标准】

- 20 分：程序开始时能在屏幕上显示圆形，而不论其大小、位置和填充与否；
- 40 分：程序开始时能按要求在屏幕上显示圆形，且能响应至少一个按钮的按下动作使得圆形的显示位置产生了变化（圆形消失了也算显示位置产生了变化）；
- 60 分：能在屏幕上显示圆形，也能正确响应按钮的按下动作使得圆形按照对应的方向移动，但是不能让圆 形持续向同一方向移动，或者移动的动作没有规律可循；
- 80 分：情况 1，其他均符合题目要求，但圆形不是填充圆；情况 2，其他均符合题目要求，圆形移动的方式正确但有的按钮所对应的移动方向有错误（例如按上键向下移动）；情况 3，其他均符合题目要求，但在移动方向交替变更（例如两次向右接着两次向上）的时候，圆形显示的位置出现不符合题意的跳跃；情况 4，其他 不符合题目要求的问题；
- 100 分：完全符合题目要求。