## STEMA 考试编程题 Scratch 模拟练习试卷(初级组)

## 编程第一题

## 【编程实现】

通过编程实现具有画笔功能的程序,按下鼠标画笔跟随鼠标移动,抬起鼠标画笔停止绘制。

## 【具体要求】

- 1)运行程序,清空屏幕,画笔角色隐藏;
- 2)在舞台区域按下鼠标,画笔跟随鼠标移动,松开鼠标按键,画笔停止绘制;
- 3) 再次点击运行程序,清除屏幕。

