



【编程实现：画出三角形并填充1】

要求：

- 1) 只能利用显示模块的图形方式编程实现，用图像编辑器编辑实现的不得分；
- 2) 直接画出最终结果的不得分。

程序：

- 1) 在EV3主机屏幕上画出如本题图3-1所示的直角三角形，两条直角边均为100像素，各顶点的具体坐标自定，并保持2秒钟；
- 2) 之后，利用屏幕显示模块的功能对三角形进行填充，填充完毕后的效果，如本题图3-2,等待中间按钮按下后，程序结束。

【评判标准】

- 10分：画出了符合题意的三角形，即使没有填充；
- 25分：完全符合题目要求，即在10分标准的基础上实现了三角形的填充功能。

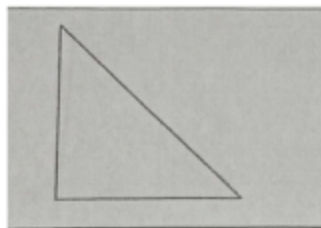


图 3-1

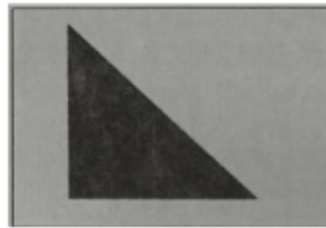


图 3-2