



## 【编程实现】

- 1) 设置舞台背景为白色，画笔颜色任意，粗细为 3；
- 2) 以坐标(0,0)点为图案中三角形的某个定点，绘制一个如图所示的图案；
- 3) 该图案的每个边长为 40，图案中每个图形的边的个数为 3、5、7……直到 19。

注意：

- 1) 点击绿旗后，要连贯地画出图案，中间不可停顿；
- 2) 图案中各图形的形状和位置关系应与图示一致。

## 【评判标准】

- 10 分：可以画出形状一致的三角形；  
30 分：在 10 分标准的基础上，可以画出五边、七边等图形，而且各图形的相关位置关系符合图示要求；  
50 分：可以连贯地画出完全符合题目要求的图案。

