

01月29日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页

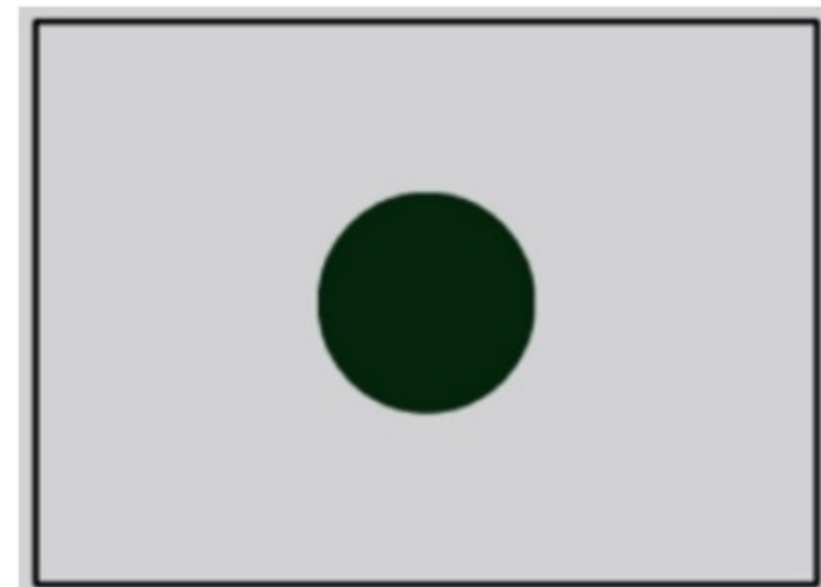


【编程实现】

用按键控制小球移动。

【具体要求】

- 1) 程序开启后，在主机屏幕 (89,64) 位置显示一个半径为25的填充圆形；
- 2) 当按下主机的上键，小球以0.01秒一个像素点的速度向上移动，松开则停止移动；
- 3) 当按下主机的下键，小球以0.01秒一个像素点的速度向下移动，松开则停止移动；
- 4) 当按下主机的左键，小球以0.01秒一个像素点的速度向左移动，松开则停止移动；
- 5) 当按下主机的右键，小球以0.01秒一个像素点的速度向右移动，松开则停止移动；
- 6) 小球每次移动出左边缘之后可以从右边缘重新出现，但小球的半径要减小5像素；
- 7) 小球每次移动出右边缘之后可以从左边缘重新出现，但小球的半径要增大5像素；
- 8) 小球每次移动出上边缘之后可以从下边缘重新出现，但小球的半径要减小5像素；
- 9) 小球每次移动出下边缘之后可以从上边缘重新出现，但小球的半径要增大5像素；
- 10) 程序可以持续运行，当小球的半径不在10~40的范围内时，程序保持2秒结束。



【评分标准】

- 2分：符合要求1)；3分：符合要求2)；3分：符合要求3)；3分：符合要求4)；3分：符合要求5)；
4分：符合要求6)；4分：符合要求7)；4分：符合要求8)；4分：符合要求9)；5分：符合要求10)。

本题是EV3编程问题，出现在2020年10月的STEMA考试中。