

STEMA 考试编程题 Scratch 模拟练习试卷（中级组）

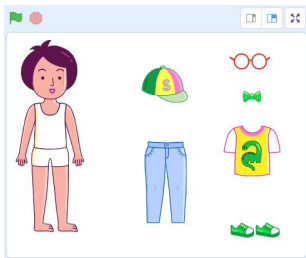
编程第一题

【编程实现】

通过鼠标点击衣物与饰品，让角色穿上自己喜欢的服饰。

【具体要求】

- 1) 运行程序，舞台上出现角色、衣物与饰品且造型可自行选择（分开不能重叠）；



- 2) 鼠标点击衣物或饰品时，会移动到角色身上（衣物不能遮挡饰品）；



- 3) 再次点击舞台上绿旗，角色、衣物与饰品回到初始位置。

