

## SCRATCH 编程考试样题

### 题目 3

#### 【编程实现】

- 1) 运行程序后，舞台上什么都没有；
- 2) 用鼠标点击舞台后，在鼠标指针的位置画出边长为 100 的正五角星（已知正五角星的每个顶角是 36 度）；
- 3) 再点击两次舞台，在两次鼠标点击的位置画出同样的五角星。

