



## 【编程实现】

小鱼跟朋友约好在珊瑚旁见面，于是小鱼在珊瑚旁左右移动，等待自己的朋友。

## 【具体要求】

- 1) 点击绿旗，小鱼从屏幕左侧边缘位置出发，在屏幕中来回游动一次且角色游动时不能超出屏幕范围；
- 2) 小鱼从屏幕的左侧边缘游到屏幕的右侧边缘，开始停住不动想“怎么没来？”；
- 3) 之后从屏幕的右侧边缘游到屏幕的左侧边缘，开始停住不动想“怎么还没来？”；
- 4) 朋友从舞台右侧边缘出现，游动到舞台中心区域说：“我来晚了”程序结束。

## 【评判标准】

- 4分：小鱼从屏幕左侧边缘出发游动；
- 4分：小鱼在屏幕右侧边缘停下思考1秒钟“怎么没来？”；
- 4分：之后小鱼从屏幕右侧边缘游动到屏幕左侧边缘，停下思考1秒钟“怎么还没来？”；
- 4分：小鱼向左游动时头面向左，且游动到屏幕左侧边缘后停止运动；
- 4分：朋友从舞台右侧边缘出现，游动到舞台中心区域说：“我来晚了”1秒钟程序结束。

本题是Scratch编程问题，出现在2020年8月的STEMA考试中。