



【编程实现：画出三角形并填充2】

- 1) 有一如本题图3-3所示的等腰直角三角形。这个三角形左下角顶点的坐标为(20,110)，底边是水平的，且长为140像素；计算三角形另外两个顶点的坐标，将三角形显示在EV3主机屏幕上，并在左上角按图中要求的格式显示三角形上方的顶点坐标，如本题图3-3，并保持2秒钟；
- 2) 之后，对三角形进行填充，填充完毕后的效果如本题图3-4，等待中间按钮按下后，程序结束。

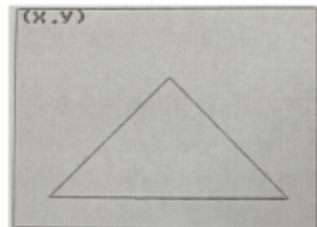


图 3-3

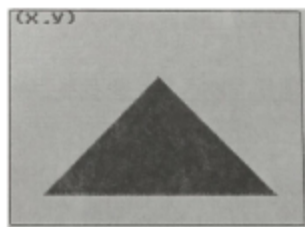


图 3-4

【评分标准】

- 10分：画出了符合题意的三角形，即使没有填充，并在屏幕左上角显示出了正确的上方顶点坐标；
- 25分：完全符合题目要求，即在10分标准的基础上实现了三角形的填充功能。

本题是EV3编程问题，出现在第十届蓝桥杯的国赛中。