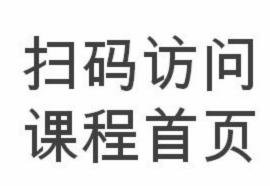
# 09月09日 蓝桥每日一题





## 【编程实现】

绘制一个颜色变化的圆形螺旋,画螺旋与画圆形的方法类似。

#### 提示:

1.画圆形的方法:前进一点点、旋转一点点,如此循环多次;

2.画螺旋的方法:前进的距离比上次多一点点,或者旋转的角度比上次小一点点,如此循环多次。

# 【具体要求】

1、点击绿旗,清空舞台;

2、在舞台上画出一个螺旋,螺旋的大小、旋转方向和画笔粗细不限制;

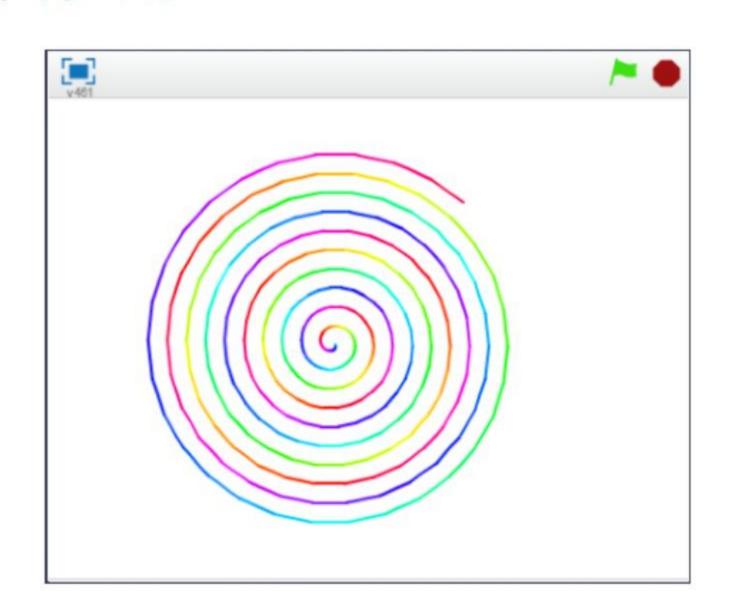
3、螺旋的颜色逐渐变化。

### 【评判标准】

10分:符合具体要求1。即:点击绿旗,舞台清空;

30分:在10分基础上,符合具体要求2。即:连贯地画出螺旋;

40分:在30分基础上,符合具体要求3。即:螺旋颜色渐变。



本题是Scratch编程问题,出现在第十届蓝桥杯国赛赛中。