



【编程实现：画出三角形并填充4】

- 1) 程序初始时，在EV3主机屏幕上画出各自以(70,10),(40,50),(110,90)为左上角坐标,20为边长的三个不填充正方形，如本题图3-7，保持1秒钟；
- 2) 在三个正方形内部各随机取一点作为三角形的顶点，并画出这个三角形，如本题图3-8，保持2秒钟；
- 3) 之后，对三角形进行填充，填充完毕后的效果如本题图3-9，等待中间按钮按下后，清除屏幕，程序重新运行。

【评分标准】

- 5分：画出符合题意的三个正方形；
15分：画出符合题意要求的随机三角形，需多次运行来验证顶点的随机性；
25分：完全符合题目要求，即在15分标准的基础上实现了三角形的填充功能和程序重新运行功能。

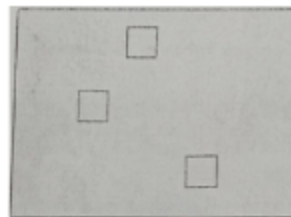


图 3-7

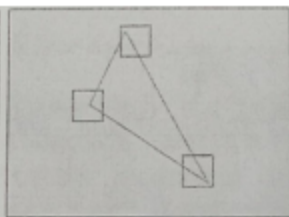


图 3-8

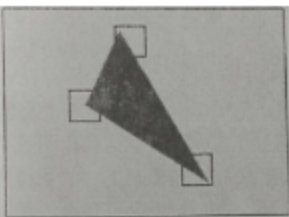


图 3-9