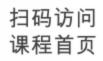
05月07日 蓝桥每日一题





【编程实现】

小猫从 1-100 之间随机取一个数字, 让玩家来猜自己取的这个数字;

一共有 10 次猜的机会,在左上角显示还剩几次机会。

每次玩家输入一个数字来猜。如果玩家没猜对,小猫都能正确说出玩家输入的数字是"大了"或者"小了";如果玩家猜对了,小猫会说"恭喜你,答对了!"并且停止游戏。若机会用尽了玩家也没猜对,小猫则说"机会用尽,正确数字是 xx",停止游戏。

【注意】

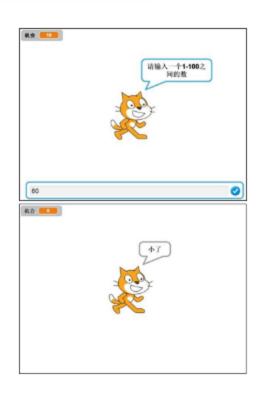
- 1)点击绿旗,小猫询问"请输入 1-100 之间的数",并生成一个随机数。
- 2) 玩家输入数字后,玩家如果没猜对,小猫能说"大了",或者"小了",如果猜对了小猫会说"恭喜你,答对了!",游戏停止。
- 3)舞台左上方显示剩余次数,游戏开始为 10,玩家每猜错一次减 1。
- 4)如果剩余次数为零,小猫能说出正确数字,游戏停止。

【评分标准】

10 分:询问"请输入一个 1-100 之间的数",并确实生成随机数(可在裁判时查看程序积木块)。

20 分:小猫能够提示"大了"或"小了"或"恭喜你,答对了!",游戏停止。且提示都是正确的。

20 分:玩家用尽十次机会,小猫说"机会用尽,正确数字是 xx"。(xx 即正确的数字)



本题是Scratch编程问题,出现在第十届蓝桥杯选拔赛中。