



【编程实现】

- 1) 程序持续运行；
- 2) 用圆球（实心圆）把盒子（实心小矩形）推进空心框（空心大矩形）中；
- 3) 等待3秒后，屏幕清屏，显示GOOD；
- 4) 圆球每次移动20像素，静止时图形不闪烁。

圆球：X为50，Y为90，半径10像素。

盒子：X为120，Y为40，长宽各20像素。

空心框：X为80，Y为60，长宽各20像素。

【评分标准】

- 10分：清屏后，屏幕上能显示3个图案，且不闪烁；
- 30分：在10分基础上，按上下左右键可以控制圆球上下左右移动；
- 50分：在30分基础上，当圆球和盒子接触后，圆球可以推动盒子一起移动；
- 70分：在50分基础上，当圆球和盒子接触后，反方向移动时，圆球不能拉动盒子一起移动；
- 100分：在70分基础上，当把盒子推进空心框中，等待3秒后，屏幕清屏，显示GOOD，图形恢复位置。

