

第十一届蓝桥杯大赛青少组 EV3 真题

第一题

编程实现：

1) 在主机屏幕上利用屏幕显示模块，分步骤画出如图 3-1、3-2、3-11 和 3-12 中的图形。

具体要求：

- 1) 只能利用显示模块的图形方式编程实现，不许用图像编辑器编辑实现；
- 2) 图形中出现的初始矩形左上角顶点坐标 (50, 22) 边长为 80 像素，图 3-1 等待 0.3 秒；
- 3) 在原正方形内画一个小的正方形，两个正方形边间距为 4 个像素，图 3-2 等待 0.3 秒；
- 4) 以此类推，依次继续画出逐渐缩小的 9 个正方形，边间距为均为 4 个像素，每次画面停留 0.3 秒，图 3-11；
- 5) 完成 3-11 图案后，用黑色填充整个图案停留 3 秒程序退出，图 3-12。

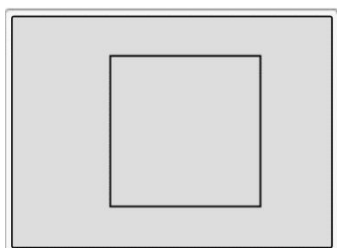


图 3-1

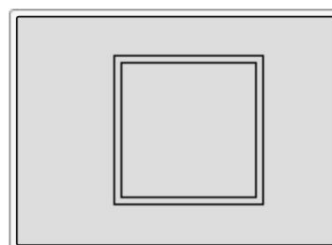


图 3-2

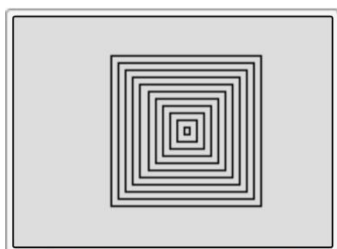


图 3-11

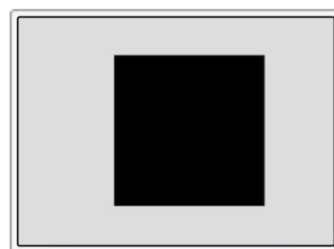


图 3-12