扫码访问 课程首页



【编程实现】

- 1)在主机屏幕上利用屏幕显示模块分步骤画出如图6-1、6-2, 6-3和6-4中的图形。 【具体要求】
- 1)只能利用显示模块的图形方式编程实现,不许用图像编辑器编辑实现;
- 2)将图画的每个步骤以间隔1秒钟的方式逐步显示,画图完毕后等待3秒钟,再退出程序;直接画出最终结果的不得分;
- 3)图形中出现的圆形直经均为60像素;
- 4)画图过程中不能出现闪烁现象。

【评判标准】

程序1-3:

0分:没有中间步骤; 10分:确实画出过圆形;

30分:形状基本符合图示,但有瑕疵,如:圆形直径明显不是60像素,图像闪烁、

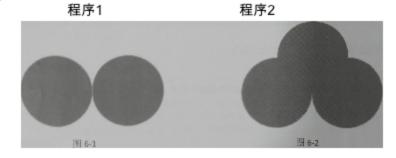
圈形大小和相对位置明显有偏差、最后没有等待3秒钟等等;

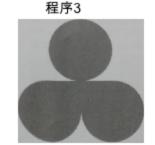
50分:完全符合图示。

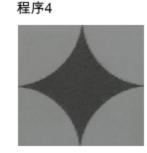
程序4:

0分: 不完全符合图示、或没有中间步驟;

50分:完全符舍图示和題目其它要求。







本题目是EV3编程问题,出现在第十届蓝桥杯的选拔赛中。