



【编程实现】

在Turtle 画布上画出5个随机大小的五角星。

具体要求：

Turtle 画布的大小为：宽 800 像素，高 600 像素；

一共绘制 5 个五角星；

每个五角星的在画布内的显示位置是随机的，五角星之间允许产生重叠甚至是完全覆盖，但每个五角星都要完整地显示在画布内；

在程序运行过程中应明显看出绘制过程，建议绘图速度为 7；

每个五角星的线段颜色为黑色，线宽为 5，边长为[10~150]之间的随机长度，并用黄色填充；

提示：五角星的每个顶点的内角（锐角）为 36 度。

五角星的基本形状例如本题图-1 所示：



图-1

[评分标准]

10 分：至少画出了一个形状正确的五角星，不论其大小、位置、颜色和填充与否；

20 分：至少画出了一个形状、线段颜色、线宽正确的五角星；

40 分：生成了 5 个随机位置、随机大小且形状和线段颜色都正确的五角星，随机与否需多次运行来验证；

50 分：完全符合题意，即在 40 分标准的基础上，多次运行程序后，所有五角星都显示在画布范围内，且填充颜色也为黄色，也能明确看出绘画的过程。

本题是Python编程问题，出现在第十届蓝桥杯省赛中。