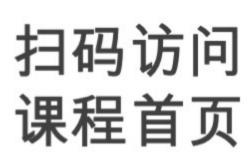
03月23日 蓝桥每日一题





【准备工作】

创建背景room3,并删除小猫角色。

【编程实现】

- 1) 绘制两个骰子角色,每个骰子角色都有6个造型,分别是1-6点;
- 2) 按下空格,两个骰子均可以随机产生点数;
- 3) 获胜那一方,会说"我赢了"1秒。平局的话,两个角色同时说"平局"1秒:
- 4) 每个骰子角色的下面显示累计获胜次数,点击绿旗后可以清零;
- 5) 游戏为三局两胜制,即有一方先得到2分,比赛结束。胜利的一方要说出
- "太好了,我是最终胜利者!",此时按下空格键骰子不再有反应。

【评判标准】

10分:实现步骤1;

30分:实现步骤2;

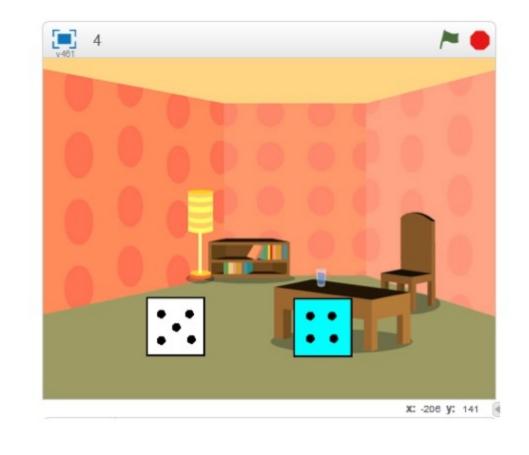
50分: 实现步骤3;

80分:实现步骤4;

100分: 实现步骤5。









本题目是Scratch编程问题,此题出现在2020年01月12日的蓝桥杯地区选拔赛和STEMA考试中。