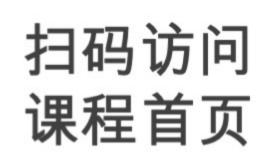
## 02月17日 蓝桥每日一题





## 【编程实现】

小猫从坐标点(-165,-93)出发向城堡走去;

随着位置的移动,角色大小逐渐变小,最后在城堡前消失。

- 1)角色大小在逐渐变化,运行结束再次点击绿旗,程序应还能再次执
- 2)角色应该是在行走(造型切换),而不是移动。

## 【评判标准】以下分数项目累加评判

10分:能够设置出题目要求的舞台背景;

10分:小猫从左下方出发;

10分:小猫在行走(造型切换),而不是移动;

10分: 行走过程中大小在逐渐变小而不是突然变小;

10分:到城堡前消失,再次运行程序,还能再次完成整个行走的过程。



<u>本题目</u>是Scratch编程问题,出现在第十届蓝桥杯地区选拔赛中。此题主要考察Scratch编程中的角色外观和坐标设 置基本知识。