

03月23日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【准备工作】

创建背景room3，并删除小猫角色。

【编程实现】

- 1) 绘制两个骰子角色，每个骰子角色都有6个造型，分别是1-6点；
- 2) 按下空格，两个骰子均可以随机产生点数；
- 3) 获胜那一方，会说“我赢了”1秒。平局的话，两个角色同时说“平局”1秒；
- 4) 每个骰子角色的下面显示累计获胜次数，点击绿旗后可以清零；
- 5) 游戏为三局两胜制，即有一方先得到2分，比赛结束。胜利的一方要说出“太好了，我是最终胜利者！”，此时按下空格键骰子不再有反应。

【评判标准】

- 10分：实现步骤1；
- 30分：实现步骤2；
- 50分：实现步骤3；
- 80分：实现步骤4；
- 100分：实现步骤5。

