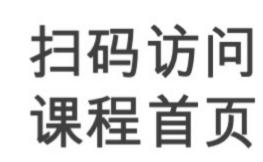
03月13日 蓝桥每日一题





【编程实现】

- 1) 一只小猫固定在舞台左下角;
- 2) 一只螃蟹在舞台顶部水平左右移动;
- 3) 按下空格键,小猫发射一颗面向鼠标的子弹;
- 4) 子弹直线飞行碰到螃蟹或者边缘就消失,击中螃蟹5次程序结束。

【评判标准】

10分:程序运行后,一只螃蟹在舞台顶部水平左右移动;

20分:在10分标准基础上,按下空格键,小猫会发射一颗面向鼠标的子弹;

30分:在20分标准基础上,子弹碰到螃蟹或者边缘能够消失;

50分:在30分标准基础上,子弹击中螃蟹5次后游戏结束。

