



## 【编程实现：步骤2（结合10月21日观看）】

- 1) 在 EV3 主机屏幕上，以顶点坐标为 ( 40 , 40 ) 边长为 10 像素的实心矩形；
- 2) 并以“每 0.05 秒钟移动一次，每次移动时矩形位置的 X 坐标+5，Y 坐标+6”的初始方式开始在屏幕中运动；
- 3) 当矩形运动到屏幕的上、下、左和右边缘时，矩形被反弹，并在反弹的同时播放“Click”声音（播放声音不影响矩形顺畅地运动）；
- 4) 运动方向反弹示例如下，示意图 1 为碰到下边缘的反弹；示意图 2 为碰到右边缘的反弹。

## 【评分标准】

- 0 分：步骤 1 没有得到满分此步骤得 0 分；
- 10 分：完成 1) 与 2) 要求得分内容；
- 30 分：在 10 分基础上完成 3) 的得分内容；
- 50 分：在 30 分基础上完成 4) 的得分内容。

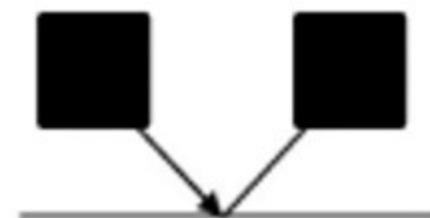


示意图1

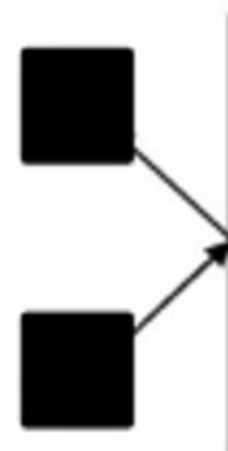


示意图2