

02月13日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【编程实现】

- 1) 运行程序后，Cat1 和 Apple 角色出现在如图位置；
- 2) 用键盘的上下左右键来控制小猫的上下左右移动；
- 3) 小猫碰到苹果后，苹果消失，小猫思考“好晕”；
- 4) 小猫思考“好晕”后，已经彻底不听话了。我们按下键盘的上下左右键，小猫总是向相反的方向移动。

例如：按上键，小猫向下移动；按右键，小猫向左移动……

【评分标准】 以下分数项目累加评判

- 10 分：Cat1 和 Apple 角色出现在如图位置；
- 10 分：键盘的上下左右键来控制小猫的上下左右移动；
- 10 分：小猫碰到苹果后，苹果消失，小猫思考“好晕”；
- 20 分：小猫思考“好晕”后，按下键盘的上下左右键，小猫总是向相反的方向移动。

