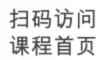
## 07月29日 蓝桥每日一题





## 【编程实现】

- 1)程序持续运行;
- 2)用圆球(实心圆)把盒子(实心小矩形)推进空心框(空心大矩形)中;
- 3)等待3秒后,屏幕清屏,显示GOOD;
- 4)圆球每次移动20像素,静止时图形不闪烁。

圆球: X为50, Y为90, 半径10像素。 盒子: X为120, Y为40, 长宽各20像素。 空心框: X为80, Y为60, 长宽各20像素。

## 【评分标准】

10分:清屏后,屏幕上能显示3个图案,且不闪烁;

30分:在10分基础上,按上下左右键可以控制圆球上下左右移动;

50分:在30分基础上,当圆球和盒子接触后,圆球可以推动盒子一起移动;

70分:在50分基础上,当圆球和盒子接触后,反方向移动时,圆球不能拉动盒子一起移动;

100分:在70分基础上,当把盒子推进空心框中,等待3秒后,屏幕清屏,显示GOOD,图形恢复位置。

