



【准备工作】

绘制天空背景的舞台如上图所示（需要有蓝天、白云这两个元素），添加“Cat Flying”角色。

【编程实现】

- 1) 当绿旗被点击后，角色出现在舞台中央（0，0）位置，且面向右侧；
- 2) 按下空格键角色可以切换为下一个造型；
- 3) 按下上、下、左、右、位移键-角色可以进行上、下、左、右方向上的移动（角色一直面向右侧）；
- 4) 当角色移动过程中碰到舞台边缘游戏结束。

【评分标准】

- 10 分：背景、角色以及位置符合要求；
30 分：按下空格按键能够切换角色造型；
40 分：通过上、下、左、右、位移键可以控制角色进行上、下、左、右方向上的移动（角色一直面向右侧）；
50 分：角色碰到舞台边缘游戏结束。

