

# 05月19日 蓝桥每日一题

扫码访问  
课程首页



## 【准备工作】

导入角色库中的两个角色小女孩“Anna”和足球“Ball-Soccer”。

## 【编程实现】

小女孩正在表演用头托住足球。为了把足球一直托在头顶，小女孩需要不停地晃动双手。小女孩还可以跟着鼠标一起移动。

## 【具体要求】

- 1、程序运行后，小女孩要跟随鼠标一起移动。
- 2、小女孩可以不停地切换造型（切换造型的间隔时间参考值为 0.2 秒）。
- 3、无论小女孩是否移动，足球都始终处于小女孩的头顶。不用考虑足球是否遮挡住小女孩的头部，只要靠着就可以。参考右图所示。

## 【评分标准】

- 10 分：程序开始，未移动鼠标时，球在小女孩头上；  
30 分：在 10 分的基础上，小女孩在跟随鼠标移动的过程中没有明显卡顿现象，小女孩可以一直切换造型；  
50 分：在 30 分的基础上，球始终在小女孩头部,如果存在足球脱离小女孩头顶的情况，只能得 30 分。

