



【编程实现】

在主机屏幕上利用屏幕显示模块分步骤画出如图1和图2中的图形。

【具体要求】

- 1) 只能利用显示模块的图形方式编程实现，不许用图像编辑器编辑实现；
- 2) 将画图的每个步骤以间隔1秒钟的方式逐步显示，画图完毕后等待3秒钟，再退出程序；直接画出最终结果的不得分；
- 3) 图形中出现的圆形直径均为60像素；
- 4) 画图过程中不能出现闪烁现象。

【评判标准】

- 0分：没有中间步骤；
10分：确实画出过圆形；
30分：形状基本符合图示，但有瑕疵，如：圆形直径明显不是60像素，
图像闪烁、图形大小和相对位置明显有偏差、最后没有等待3秒钟等等；
50分：完全符合题意。

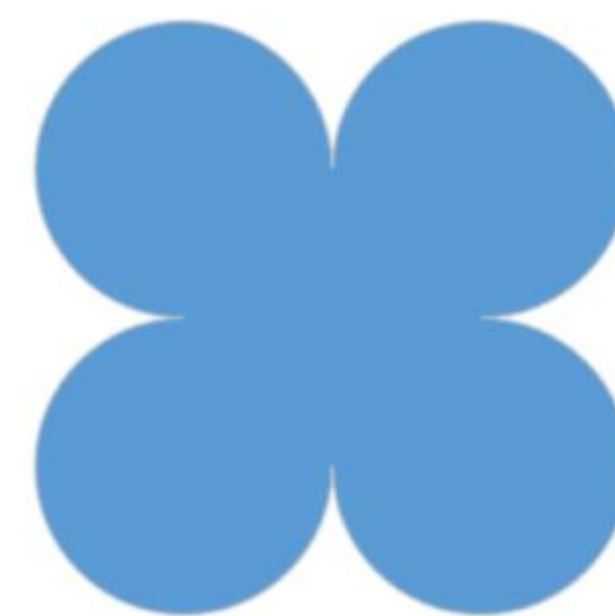


图 1

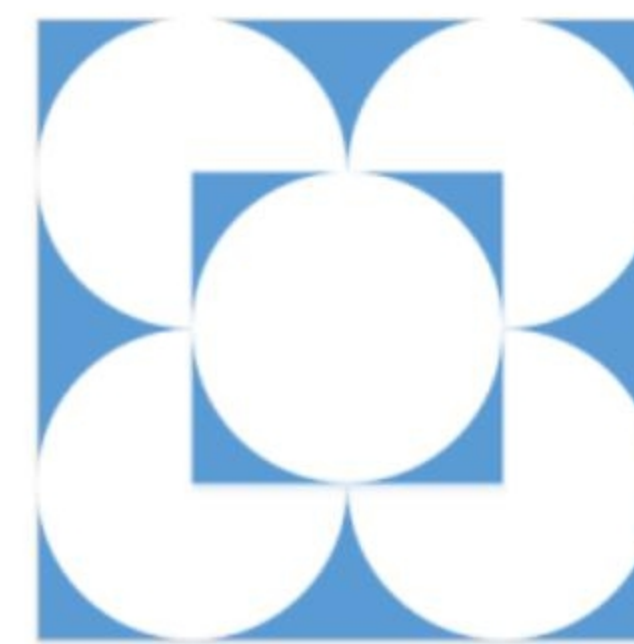


图 2