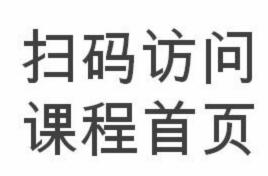
题目背景

09月01日 蓝桥每日一题





【编程实现:步骤一】

利用画笔(不是造型编辑工具)绘制1个圆形,画笔的颜色、粗细自行定义,

但最终画成的圆形需要完全在画布范围内。

提示: 画圆的方法: 前进一点点、再旋转一点点,如此循环多次。

【具体要求】

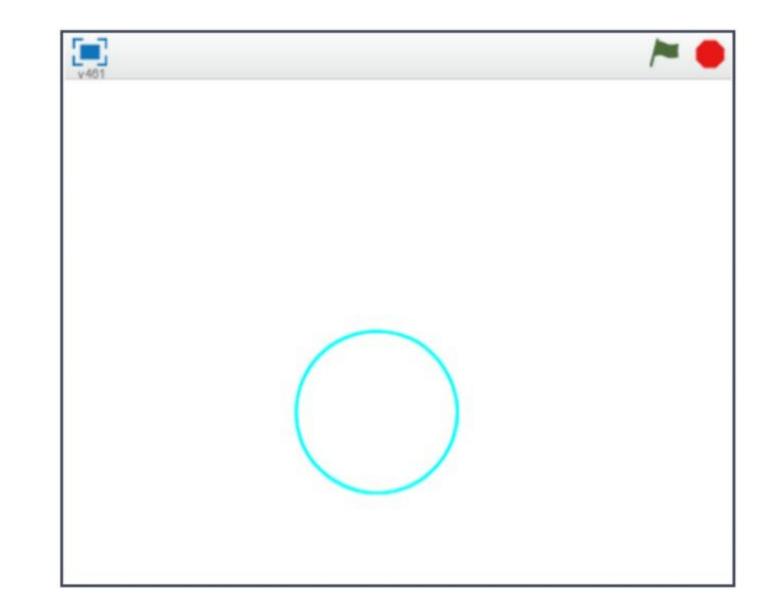
- 1、点击绿旗,清空舞台。
- 2、在舞台上逐步地连贯地画出一个圆,圆的大小,画笔颜色粗细不限制,圆形完全在画布范围内。

【评分标准】

10分:符合具体要求 1.即:点击绿旗,舞台能够清空;

30分:在10分基础上,符合具体要求2,

即:能够逐步连贯地画出圆形(用画笔功能,而不是用造型编辑功能实现)。



本题是Scratch编程问题,出现在第十届蓝桥杯国赛赛中。