

12月01日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【编程实现】

通过鼠标点击衣物与饰品，让角色穿上自己喜欢的装扮。

【具体要求】

- 1) 运行程序，舞台上出现角色、衣物与饰品且造型可自行选择（分开不能重叠）；
- 2) 鼠标点击衣物或饰品时，会移动到角色身上（衣物不能遮挡饰品）；
- 3) 再次点击舞台上绿旗，角色、衣物与饰品回到初始位置。



【评分标准】

- 4分：点击绿旗舞台上呈现分开的角色、衣物与饰品（角色初始位置自己设定但不能互相重叠）；
- 4分：鼠标点击某个衣物或饰品时，衣物或饰品会移动到角色身上；
- 6分：鼠标点击衣物和饰品时，每一件衣物和饰品都能正确移动到角色身上，且衣物不能遮挡饰品；
- 4分：再次点击绿旗，角色、衣物与饰品回到初始位置。

