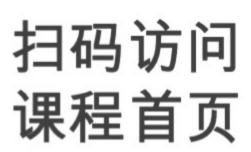
02月05日 蓝桥每日一题



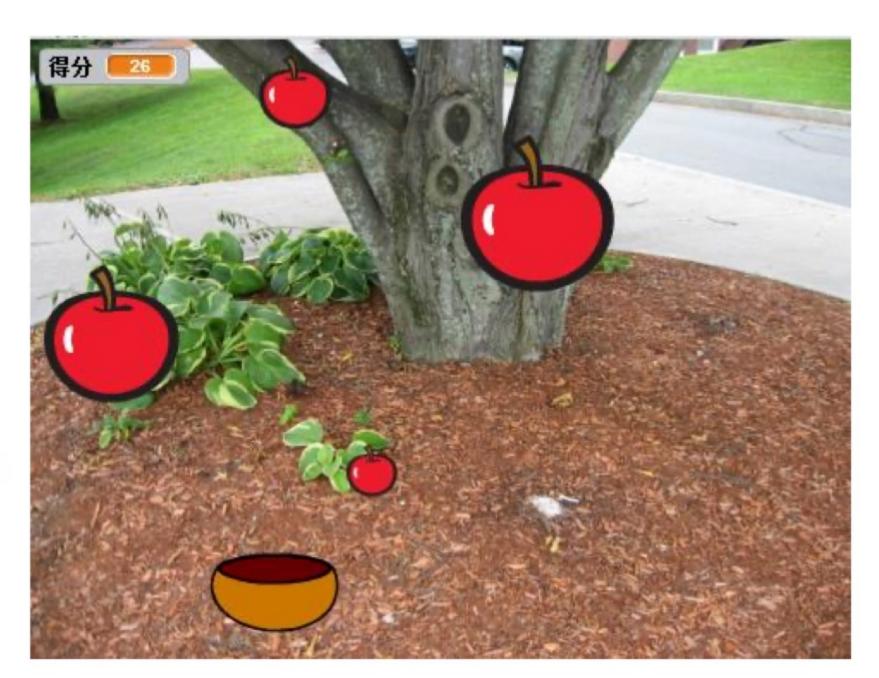


【编程实现】

- 1) 创建 tree 背景,添加 Apple 和 Bowl 角色;
- 2) 当绿旗被点击,苹果不停的从树上往下掉 (每 0.2 秒掉一个,下落速度为 10);
- 3) 每个苹果的大小随机 (范围 10-150);
- 4) Bowl 角色的上下位置不变,左右位置与鼠标指针保持一致;
- 5) 当掉落的苹果碰到 Bowl 时,苹果消失,得分加1;
- 6) 苹果落到地面上消失。

【评分标准】(下列各评分项单独计分,累加评判,共 25 个计分点)

- 3分:不断有苹果往下落;
- 9分:移动鼠标控制碗的左右移动;
- 10分:苹果碰到碗会消失,得分加1;
- 3分:苹果碰到地面消失。



本题目是Scratch编程问题,出现在2019年12月15日的STEMA考试和蓝桥杯地区选拔赛中。50.5%的中高级组考生此题得到满分。 27.9%的初级组考生此题得到满分。此题涉及的知识点包括,克隆、随机数、位移、变量、逻辑、循环等。题目涉及多个知识点的综合运用,如果知识点理解不透彻就需要花费大量时间进行调试。