

# 03月21日 蓝桥每日一题

扫码访问  
课程首页



## 【编程实现】

- 1) 程序持续运行；
- 2) 程序开始运行时，在 EV3 主机屏幕上显示一个静止的以 ( 80,60 ) 为圆心，半径为 5 的填充圆形 ( 小球 ) ；
- 3) 用 EV3 主机的上下左右和中间按钮控制小球在屏幕上的移动方式，具体为：  
小球每 0.05 秒钟移动一次的方式在屏幕中持续运动；
- 4) 在按动了一次向上按钮 ( 并松开 ) 后，小球每次移动时向上移动 1 个像素；
- 5) 在按动了一次向下按钮 ( 并松开 ) 后，小球每次移动时向下移动 1 个像素；
- 6) 在按动了一次向左按钮 ( 并松开 ) 后，小球每次移动时向左移动 1 个像素；
- 7) 在按动了一次向右按钮 ( 并松开 ) 后，小球每次移动时向右移动 1 个像素；
- 8) 在按动了一次中间按钮 ( 并松开 ) 后，小球停在当前位置，不再移动；
- 9) 如此循环。

## 【评判标准】

- 10 分：在屏幕上曾经显示出以 ( 80,60 ) 为圆心，半径为 5 的填充圆形；
- 20 分：按动上下左右按钮 ( 并松开 ) 后使得小球的显示位置发生了变化，但小球的运动不是可持续的；
- 30 分：实现了按动上下左右按钮后，小球按照题目要求进行持续移动的功能；
- 50 分：完全符合题目要求，即增加按动中间按钮后，小球就停止运动的功能。