

10月21日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【编程实现：步骤1】

- 1) 程序持续运行；
- 2) 程序开始运行时，在 EV3 主机屏幕上显示一个静止的以 (30,30) 为左上角顶点坐标，边长为 10 的填充矩形；
- 3) 用 EV3 主机的上下左右和中间按钮控制矩形在屏幕上的移动方式，具体为：矩形每通过上、下、左、右方向按键按下松开一次，矩形移动 1 个像素的方式在屏幕中运动；
- 4) 在按动了一次向上按钮后（不松开），矩形每次移动时向上移动 1 个像素并持续移动；
- 5) 在按动了一次向下按钮后（不松开），矩形每次移动时向下移动 1 个像素并持续移动；
- 6) 在按动了一次向左按钮后（不松开），矩形每次移动时向左移动 1 个像素并持续移动；
- 7) 在按动了一次向右按钮后（不松开），矩形每次移动时向右移动 1 个像素并持续移动；
- 8) 当矩形移动过程中碰触到屏幕边缘，在屏幕相对的一边出现后持续移动；
- 9) 在按动了一次中间按钮后（松开），矩形边长变为 5 个像素，内部变成无填充设置；
- 10) 再次按下一次中间按钮后（松开），矩形边长变回 10 个像素的填充矩形此操作可以反复切换为边长为 5 的无填充矩形与边长为 10 的填充矩形。

【评分标准】

- 5 分：在屏幕上曾经显示出以左上角顶点坐标为 (30,30)，半径为 10 像素的填充矩形；
- 10 分：按动上下左右按钮（不松开）使得矩形的显示位置发生了变化，但矩形的运动不是可持续的；
- 30 分：实现了按动上下左右按钮后，矩形按照题目要求进行移动的功能；
- 50 分：完全符合题目要求，即增加按动中间按钮后，矩形的大小与填充功能发生改变。