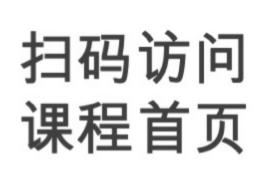
02月13日 蓝桥每日一题





【编程实现】

- 1)运行程序后,Cat1和Apple角色出现在如图位置;
- 2)用键盘的上下左右键来控制小猫的上下左右移动;
- 3)小猫碰到苹果后,苹果消失,小猫思考"好晕";
- 4)小猫思考"好晕"后,已经彻底不听话了。我们按下键盘的上下左右键, 小猫总是向相反的 方向移动。

例如:按上键,小猫向下移动;按右键,小猫向左移动......

【评分标准】以下分数项目累加评判

10分:Cat1和Apple角色出现在如图位置;

10分:键盘的上下左右键来控制小猫的上下左右移动;

10 分:小猫碰到苹果后,苹果消失,小猫思考"好晕";

20 分:小猫思考"好晕"后,按下键盘的上下左右键,小猫总是向相反的方

向移动。



本题目是Scratch编程问题,出现在2019年12月15日的STEMA考试和蓝桥杯地区选拔赛中。此题难度系数为3,在 整个试卷中属于相对简单的题目。