



## 【编程实现】

通过编程实现具有画笔功能的程序，按下鼠标画笔跟随鼠标移动，抬起鼠标画笔停止绘制。

## 【具体要求】

- 1) 运行程序，清空屏幕，画笔角色隐藏；
- 2) 在舞台区域按下鼠标，画笔跟随鼠标移动，松开鼠标按键，画笔停止绘制；
- 3) 再次点击运行程序，清除屏幕。

## 【评分标准】

- 4分：运行程序舞台上没有角色显示；
- 10分：在舞台区域按下鼠标，画笔跟随鼠标移动，松开鼠标按键，画笔停止绘制；
- 4分：再次点击运行程序，清空屏幕。