

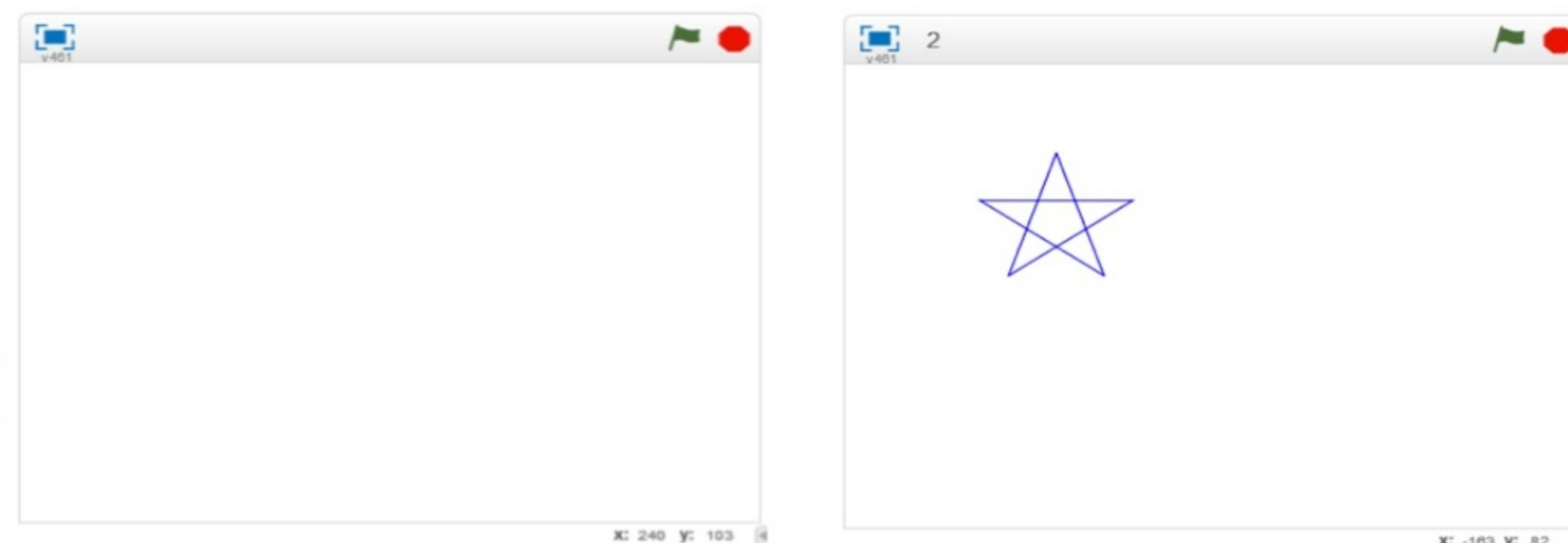
02月01日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



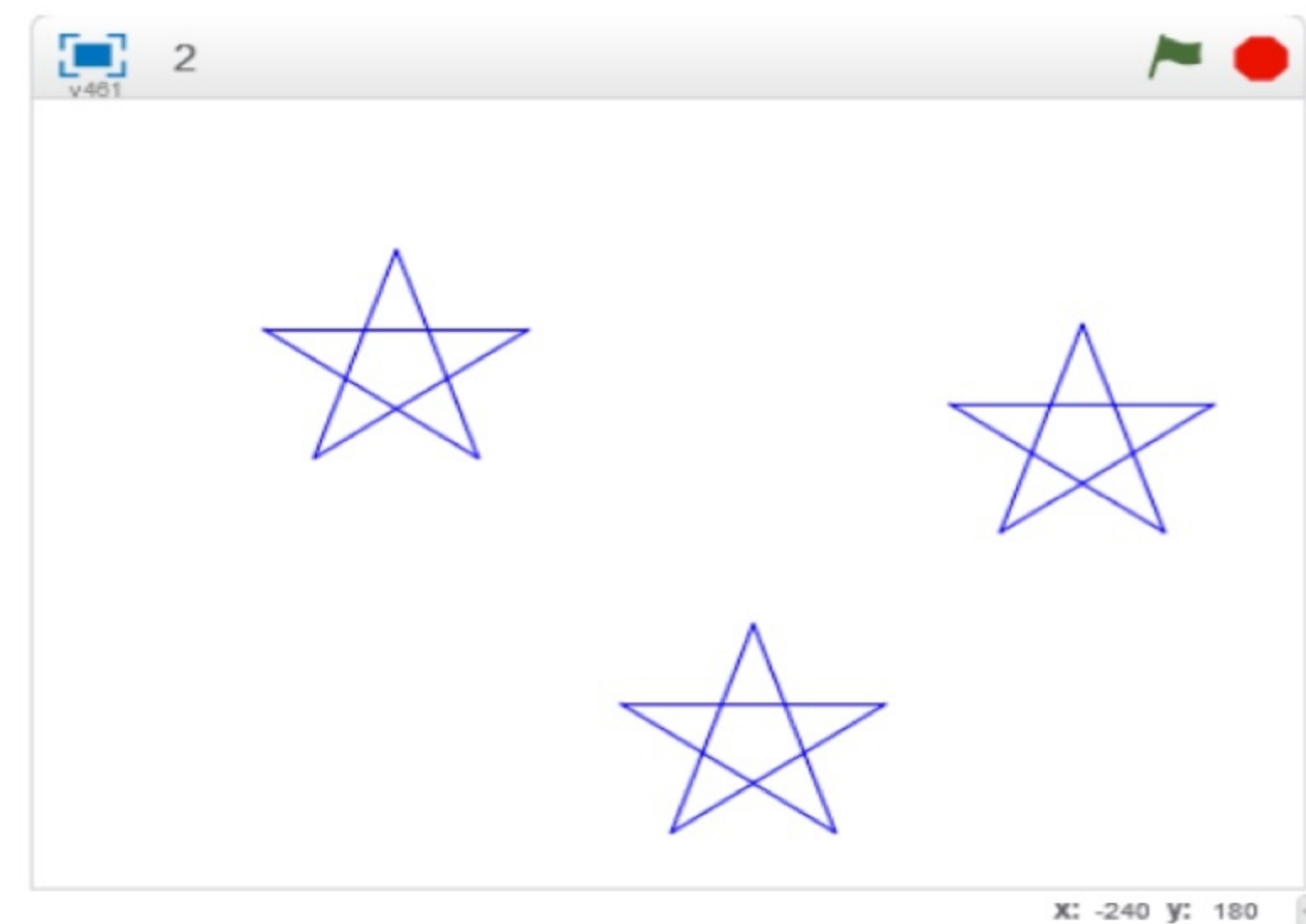
【编程实现】

运行程序后，舞台上什么都没有；
用鼠标点击舞台后，在鼠标指针的位置画出边长为100 的正五角星(已知正五角星的每个顶角是 36 度)；
再点击两次舞台，在两次鼠标点击的位置画出同样的五角星。



【评分标准】(下列各评分项单独计分，得分累加，共25 个计分点)

- 5 分：运行程序舞台上没有显示；
- 8 分：能实现点击舞台后，在鼠标指针的位置画出一个正五角星；
- 12 分：能画出三个正五角星且完全符合题目要求。



本题目是Scratch编程问题，此题出现在2020年01月12日的蓝桥杯地区选拔赛和STEMA考试中。此题涉及的知识点包括：角色的隐藏、角色随鼠标移动、角度知识、鼠标是否被按下、重复执行、落笔、抬笔等。类似此题的绘图问题在蓝桥杯中考试中经常出现，教师可以尝试引导学生用Python完成同样的编程要求。