



生活中常见的3D电影、虚拟现实（Virtual Reality）和“裸眼3D”等技术，本质上都是通过（ ）使人产生立体的感觉的。

- A 创建立体的投影
- B 使用环绕音效使人感到立体感
- C 特殊制作的画面效果
- D 让人的左右眼分别看到不同的画面

D

题目背景

本题目出现在2020年8月STEMA考试的中级组中。题目类别为科技时政信息。