

# 01月25日 蓝桥每日一题

扫码访问  
课程首页



## 【编程实现】

淘气的Jamal站在Playing Field上，通过按键控制他来投掷装满水的气球或篮球。

## 【具体要求】

- 1) 点击绿旗，Jamal出现在如图所示的位置，手持装满水的气球；
- 2) 按下键盘上的S键，角色手持物品在装满水的气球和篮球之间进行切换；
- 3) 按下空格键，向右投掷出手持的装满水的气球或篮球；
- 4) 装满水的气球碰到右边缘爆炸并消失，篮球碰到右边缘会反弹回来，然后碰到左侧边缘消失。



## 【评判标准】

- 5 分：满足要求1)；
- 5 分：满足要求2)；
- 5 分：满足要求3)；
- 10分：满足要求4)。



本题是Scratch编程问题，出现在2020年10月的STEMA考试中。