



## 【编程实现：画出三角形并填充3】

- 1) 在EV3主机屏幕上画出以坐标(20,110)为左下角顶点，以坐标(50,30)为上方顶点，底边水平且长度为140像素的三角形，如本题图3-5；
- 2) 并保持2秒钟；
- 3) 之后，对三角形进行填充，填充完毕后的效果，如本题图3-6,等待中间按钮按下后，程序结束。

## 【评判标准】

- 10分：画出了符合题意的三角形,即使没有填充；  
25分：完全符合题目要求，即在 10分标准的基础上实现了三角形的填充功能。

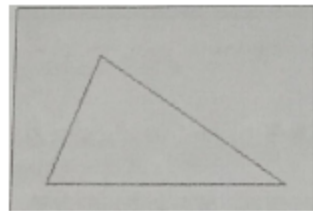


图 3-5

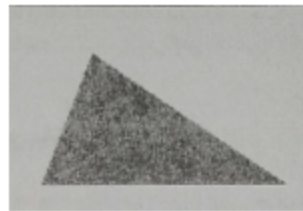


图 3-6