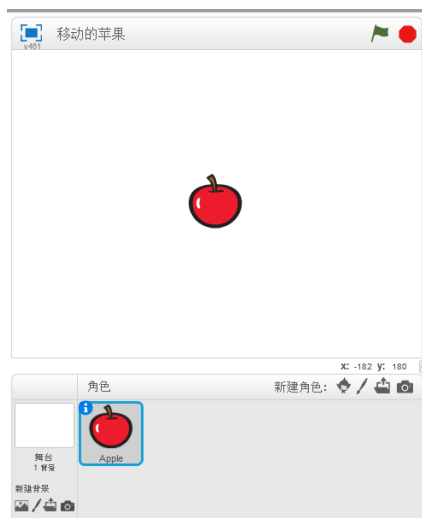


第十一届蓝桥杯大赛青少组 Scratch 真题

第一题

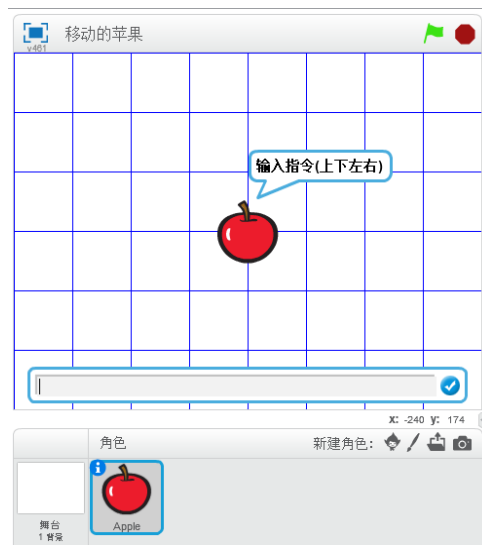
编程实现：

1) 本程序只有一个苹果角色，设舞台为空白背景。如图；

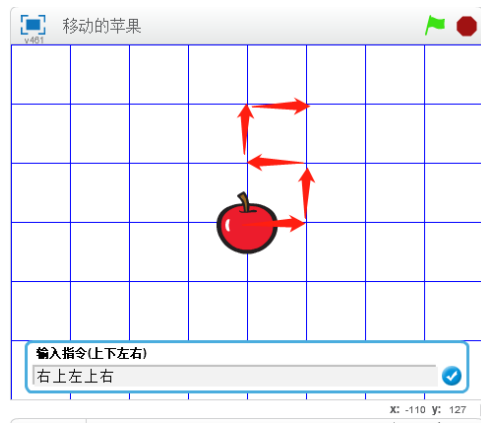


2) 先用边长为 60 的正方形填满整个舞台（用程序完成，而不是使用舞台背景绘制工具）；

3) 画完后，苹果回到舞台中心，询问：“输入指令(上下左右)”；



4) 在输入框输入指令（指令可以是 1 个或多个），输入完毕后按回车键提交，苹果会按照指令的方向依次移动，每次移动都要移到下一个交点上（瞬移），每走完一次要等待一秒。如图所示；



(红色箭头就是苹果移动的轨迹，每一步瞬间移动)

5) 苹果按指令走完整个路程后，会发出下一次询问，输入并提交后可再次移动；

6) 需要注意的是：如果遇到“上下左右”以外的其他内容，苹果不移动，说“无效”（1秒）；

例如：输入“下6左A”，苹果向下移动一格等待1秒，然后不移动同时说“无效”（1秒），然后向左移动一格等待1秒，然后说“无效”（1秒）原地静止。

7) 当检测到苹果超出屏幕边界，会说：“超出范围，游戏停止！”，然后程序结束。

例如：程序一开始就输入：“上上上上”则苹果会先依次向上移动3格，在移动第4次的时候，苹果移动到屏幕边界外，说“超出范围，游戏停止！”1秒，然后程序结束。