



【编程实现】

- 1) 设置舞台背景为白色，一只篮球从离地面（舞台下边缘）200的地方落下；
- 2) 速度为每0.1秒10步，每次落地后反跳回原高度的一半；
- 3) 经过5次反弹后，球停在舞台边缘。

【评判标准】

- 10分：程序运行后，球从指定位置自动往下落；
20分：在10分标准基础上，球体运动速度为每0.1秒10步；
30分：在20分标准基础上，球体每次落地后反跳回原高度的一半；
50分：在30分标准基础上，球反弹的次数应与题目要求一致。经过5次反弹后，球停在舞台边缘。

