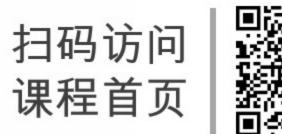
11月01日 蓝桥每日一题





【编程实现】

通过编程实现具有画笔功能的程序,按下鼠标画笔跟随鼠标移动,抬起鼠标画笔停止绘制。

【具体要求】

- 1)运行程序,清空屏幕,画笔角色隐藏;
- 2)在舞台区域按下鼠标,画笔跟随鼠标移动,松开鼠标按键,画笔停止绘制;
- 3)再次点击运行程序,清除屏幕。

【评分标准】

4分:运行程序舞台上没有角色显示;

10分:在舞台区域按下鼠标,画笔跟随鼠标移动,松开鼠标按键,画笔停止绘制;

4分:再次点击运行程序,清空屏幕。

