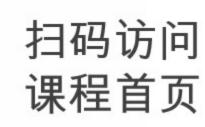
10月21日 蓝桥每日一题





【编程实现:步骤1】

- 1)程序持续运行;
- 2)程序开始运行时,在 EV3 主机屏幕上显示一个静止的以(30,30)为左上角顶点坐标,边长为 10 的填充矩形;
- 3) 用 EV3 主机的上下左右和中间按钮控制矩形在屏幕上的移动方式,具体为:矩形每通过上、下、左、右方向按键按下松开一次,矩形移动 1 个像素的方式在屏幕中运动;
- 4) 在按动了一次向上按钮后(不松开),矩形每次移动时向上移动1个像素并持续移动;
- 5) 在按动了一次向下按钮后(不松开),矩形每次移动时向下移动1个像素并持续移动;
- 6) 在按动了一次向左按钮后(不松开),矩形每次移动时向左移动1个像素并持续移动;
- 7) 在按动了一次向右按钮后(不松开),矩形每次移动时向右移动1个像素并持续移动;
- 8) 当矩形移动过程中碰触到屏幕边缘,在屏幕相对的一边出现后持续移动;
- 9) 在按动了一次中间按钮后(松开),矩形边长变为5个像素,内部变成无填充设置;
- 10)再次按下一次中间按钮后(松开),矩形边长变回 10 个像素的填充矩形此操作可以反复切换为边长为 5 的无填充矩形与边长为 10 的填充矩形。

【评分标准】

5分:在屏幕上曾经显示出以左上角顶点坐标为(30,30),半径为 10 像素的填充矩形;

10 分 : 按动上下左右按钮(不松开)使得矩形的显示位置发生了变化,但矩形的运动不是可持续的;

30分:实现了按动上下左右按钮后,矩形按照题目要求的方式进行移动的功能;

50分:完全符合题目要求,即增加按动中间按钮后,矩形的大小与填充功能发生改变。

本题是EV3编程问题,出现在第十一届蓝桥杯选拔赛中。