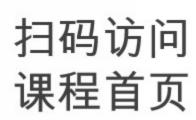
题目背暑

10月13日 蓝桥每日一题





【编程实现】

在主机屏幕上利用屏幕显示模块,分步骤画出如图 3-1、3-2, 3-3 和 3-4 中的图形。【具体要求】

- 1)只能利用显示模块的图形方式编程实现,不许用图像编辑器编辑实现;
- 2)每步图案都是以图形堆叠的方式呈现显示效果,以间隔 1 秒钟的方式依次显示图形最终呈现每个示例图案效果,等待 1 秒后图案消失接着画下一个图案,画出最后一个图案完毕后等待 3 秒钟,再退出程序,直接画出最终结果的不得分;
- 3)图形中出现的圆形直经均为60像素;
- 4)画图过程中不能出现闪烁现象。

【评判标准】

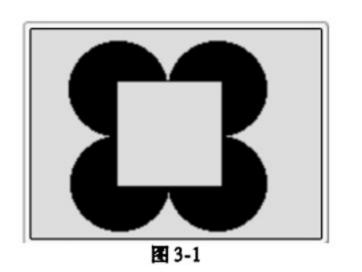
0分:没有中间步骤;

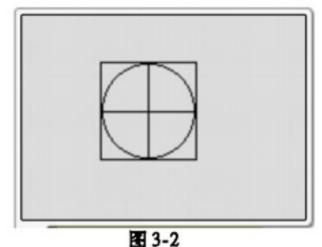
10 分:按要求画出 3-1 图形;

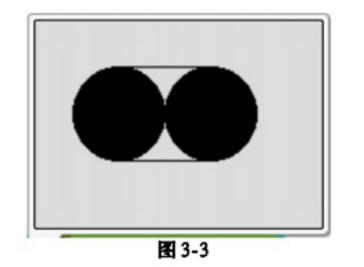
30 分:在 10 分基础上画出 3-2 与 3-3 图形,但有瑕疵,如:圆形直径明显不是 60

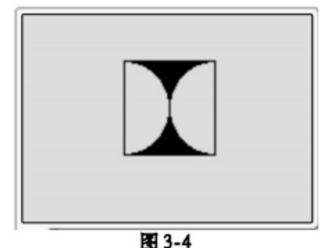
像素,图像闪烁、圈形大小和相对位置明显有偏差、最后没有等待3秒钟等;

50 分:在 30 分基础上画出 3-4 图形且完全符合图示及题目要求。









本题是EV3编程问题,出现在第十一届蓝桥杯选拔赛中。