

第十一届蓝桥杯大赛青少组 Scratch 真题

第二题

编程实现：

- 1) 绘制两个骰子角色，每个骰子角色都有 6 个造型，分别是 1-6 点；
- 2) 按下空格，两个骰子均可以随机产生点数；
- 3) 获胜那一方，会说“我赢了” 1 秒。平局的话，两个角色同时说“平局” 1 秒；
- 4) 每个骰子角色的下面显示累计获胜次数，点击绿旗后可以清零；
- 5) 游戏为三局两胜制，即有一方先得到 2 分，比赛结束。胜利的一方要说出“太好了，我是最终胜利者！”，此时按下空格键骰子不再有反应。