



【编程实现】

- 1) 运行程序后，小猫出现在舞台左侧（-240，0），然后向右奔跑；
- 2) 奔跑过程中要不断地切换造型；
- 3) 当它碰到右侧边缘时，要回到舞台左侧，此时算完成一圈；
- 4) 小猫在奔跑的过程中，要一直说圈数，圈数从1开始；
- 5) 整个程序运行不能出现卡顿。

【评判标准】

- 5分：能向右跑，并且不断切换造型；
- 6分：在10分的基础上，碰到右边能从左边出现；
- 7分：在30分基础上，能正确说出圈数。