



## 【编程实现】

小猫从 1-100 之间随机取一个数字，让玩家来猜自己取的这个数字；  
一共有 10 次猜的机会，在左上角显示还剩几次机会。

每次玩家输入一个数字来猜。如果玩家没猜对，小猫都能正确说出玩家输入的数字是“大了”或者“小了”；如果玩家猜对了，小猫会说“恭喜你，答对了！”并且停止游戏。  
若机会用尽了玩家也没猜对，小猫则说“机会用尽，正确数字是 xx”，停止游戏。

## 【注意】

- 1) 点击绿旗，小猫询问“请输入 1-100 之间的数”，并生成一个随机数。
- 2) 玩家输入数字后，玩家如果没猜对，小猫能说“大了”，或者“小了”，如果猜对了小猫会说“恭喜你，答对了！”，游戏停止。
- 3) 舞台左上方显示剩余次数，游戏开始为 10，玩家每猜错一次减 1。
- 4) 如果剩余次数为零，小猫能说出正确数字，游戏停止。

## 【评分标准】

- 10 分：询问“请输入一个 1-100 之间的数”，并确实生成随机数（可在裁判时查看程序积木块）。
- 20 分：小猫能够提示“大了”或“小了”或“恭喜你，答对了！”，游戏停止。且提示都是正确的。
- 20 分：玩家用尽十次机会，小猫说“机会用尽，正确数字是 xx”。（xx 即正确的数字）

