



【编程实现：步骤一】

利用画笔（不是造型编辑工具）绘制 1 个圆形，画笔的颜色、粗细自行定义，但最终画成的圆形需要完全在画布范围内。

提示：画圆的方法：前进一点点、再旋转一点点，如此循环多次。

【具体要求】

- 1、点击绿旗，清空舞台。
- 2、在舞台上逐步地连贯地画出一个圆，圆的大小，画笔颜色粗细不限制，圆形完全在画布范围内。

【评分标准】

10 分：符合具体要求 1.即：点击绿旗，舞台能够清空；

30 分：在 10 分基础上，符合具体要求 2，

即：能够逐步连贯地画出圆形（用画笔功能，而不是用造型编辑功能实现）。

