# 扫码访问 课程首页



### 【准备工作】

导入角色库中的两个角色小女孩"Anna"和足球"Ball-Soccer"。

## 【编程实现】

小女孩正在表演用头托住足球。为了把足球一直托在头顶,小女孩 需要不停地晃动双手。小女孩还可以跟着鼠标一起移动。

#### 【具体要求】

- 1、程序运行后,小女孩要跟随鼠标一起移动。
- 2、小女孩可以不停地切换造型(切换造型的间隔时间参考值为 0.2 秒)。
- 3、无论小女孩是否移动,足球都始终处于小女孩的头顶。不用考虑 足球是否遮挡住小女孩的头部,只要靠着就可以。参考右图所示。

#### 【评分标准】

10 分:程序开始,未移动鼠标时,球在小女孩头上;

30 分:在 10 分的基础上,小女孩在跟随鼠标移动的过程中没有明显上额现象。小女孩可以一直把烙洗到:

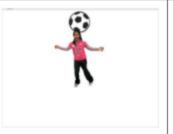
卡顿现象,小女孩可以一直切换造型;

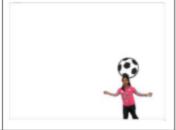
50 分:在 30 分的基础上,球始终在小女孩头部,如果存在足球脱离小

女孩头顶的情况,只能得30分。









本题是Scratch编程问题,出现在第十届蓝桥杯省赛中。