题目背景

12月01日 蓝桥每日一题

扫码访问 课程首页



【编程实现】

通过鼠标点击衣物与饰品,让角色穿上自己喜欢的装扮。

【具体要求】

- 1)运行程序,舞台上出现角色、衣物与饰品且造型可自行选择(分开不能重叠);
- 2)鼠标点击衣物或饰品时,会移动到角色身上(衣物不能遮挡饰品);
- 3)再次点击舞台上方绿旗,角色、衣物与饰品回到初始位置。

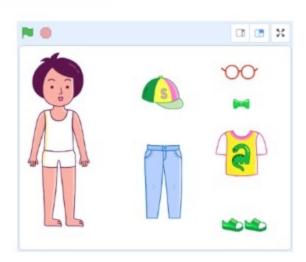
【评分标准】

4分:点击绿旗舞台上呈现分开的角色、衣物与饰品(角色初始位置自己设定但不能互相重叠);

4分:鼠标点击某个衣物或饰品时,衣物或饰品会移动到角色身上;

6分:鼠标点击衣物和饰品时,每一件衣物和饰品都能正确移动到角色身上,且衣物不能遮挡饰品;

4分:再次点击绿旗,角色、衣物与饰品回到初始位置。







本题是Scratch编程问题,出现在2020年9月的STEMA考试中。