

04月01日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【编程实现】

- 1) 当绿旗被点击后，背景为 goal1，小猫和足球出现在如右第一幅图位置（大致位置即可）；
- 2) 小猫缓慢移动到足球旁（移动过程中可以不切换造型），1 秒后做出射门姿势（切换造型）；
- 3) 足球缓慢飞入球门，进球后，背景切换为 party，小猫说“进球了”2 秒，程序结束。

【评判标准】

- 10 分：实现步骤 1；
- 30 分：实现步骤 2；
- 50 分：实现步骤 3。

