

02月29日 蓝桥每日一题

扫码访问
课程首页



【编程实现】

利用屏幕显示模块，分步骤画出如图 3-1、3-2.....3-11 和 3-12 中的图形。

【具体要求】

- 1) 只能利用显示模块的图形方式编程实现，不许用图像编辑器编辑实现；
- 2) 图形中出现的初始矩形左上角顶点坐标 (50 , 22) 边长为 80 像素，图 3-1 等待 0.3 秒；
- 3) 在原正方形内画一个小的正方形，两个正方形边间距为 4 个像素，图 3-2 等待 0.3 秒；
- 4) 以此类推，依次继续画出逐渐缩小的 9 个正方形，边间距为均为 4 个像素，每次画面停留 0.3 秒,图 3-11;
- 5) 完成 3-11 图案后，用黑色填充整个图案停留 3 秒程序退出，图 3-12。

【评判标准】

- 10 分：按要求画出 3-1 图形；
- 30 分：在 10 分基础上能画出 3-2 至 3-11 图形，但有瑕疵，如：矩形直径明显不是 80 像素,图像闪烁、矩形大小和相对位置明显有偏差、最后没有等待 0.3 秒钟等；
- 50 分：在 30 分基础上画出 3-12 图形且完全符合图示及题目要求。

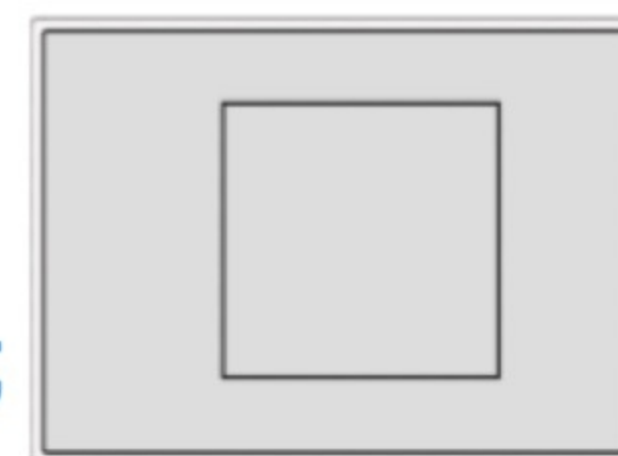


图 3-1



图 3-2

.....

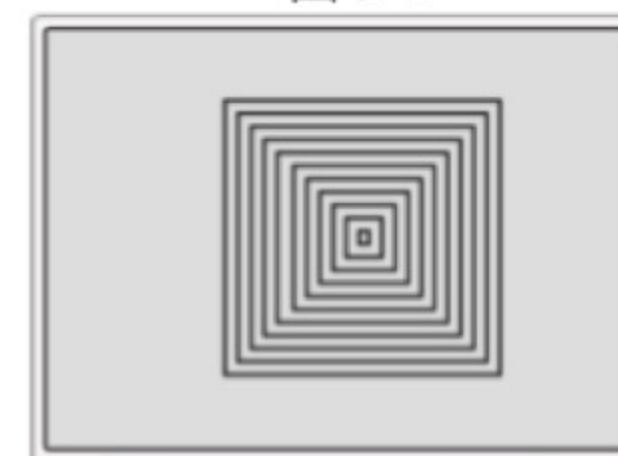


图 3-11



图 3-12

本题目是EV3编程题目，出现在2019年12月15的蓝桥杯地区选拔赛中。此题属于简单题目，主要考察EV3屏幕坐标知识，及EV3图形显示的基本编程方法。在考试中，完成此题目的时间应该控制在15分钟左右。