



## 【编程实现】

地球绕着太阳转，月球绕着地球转。

## 【具体要求】

- 1) 创建太空背景Stars，添加角色太阳Sun、地球Earth、月球用Ball代替，角色大小大致如图所示；
- 2) 运行程序后，地球开始逆时针绕着太阳转动；
- 3) 与此同时，月球逆时针绕着地球转动。

## 【评判标准】

- 5分：能添加正确的角色和背景且位置符合题目要求；
- 5分：地球可以逆时针绕着太阳转动；
- 10分：月球可以逆时针绕着地球转动，且完全符合题意。

