



## 【编程实现】

绘制一个颜色变化的圆形螺旋，画螺旋与画圆形的方法类似。

提示：

- 1.画圆形的方法：前进一点点、旋转一点点，如此循环多次；
- 2.画螺旋的方法：前进的距离比上次多一点点，或者旋转的角度比上次小一点点，如此循环多次。

## 【具体要求】

- 1、点击绿旗，清空舞台；
- 2、在舞台上画出一个螺旋，螺旋的大小、旋转方向和画笔粗细不限制；
- 3、螺旋的颜色逐渐变化。

## 【评判标准】

- 10分：符合具体要求 1。即：点击绿旗，舞台清空；
- 30分：在 10 分基础上，符合具体要求 2。即：连贯地画出螺旋；
- 40分：在 30 分基础上，符合具体要求 3。即：螺旋颜色渐变。

