



## 【编程实现】

- 1) 在 EV3 主机屏幕上画出以坐标 ( 90 , 70 ) 为圆心 , 50 为半径的不填充圆形 , ( 如右方示意图 1 ) 并保持 2 秒钟 ;
- 2) 之后 , 继续画出圆形的不填充外切正方形 , 要求与圆形同时显示在屏幕上且不闪烁 , 保持 2 秒钟 ;
- 3) 之后 , 继续画出正方形的两条对角线。要求与圆形和正方形同时显示在屏幕上且不闪烁 , 在保持 2 秒钟后 , 程序结束。

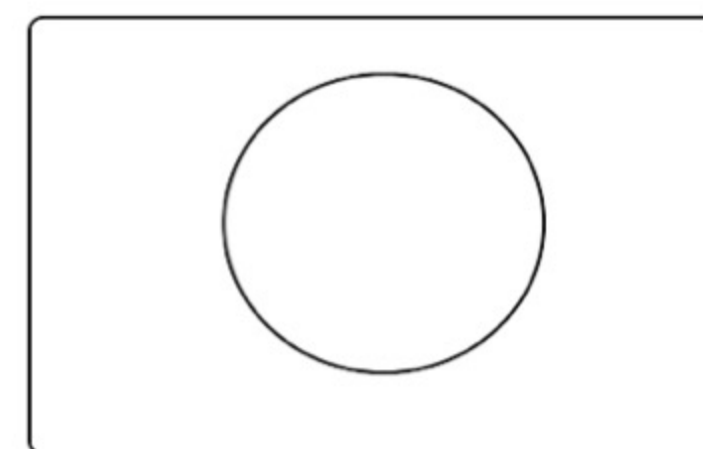


示意图 1

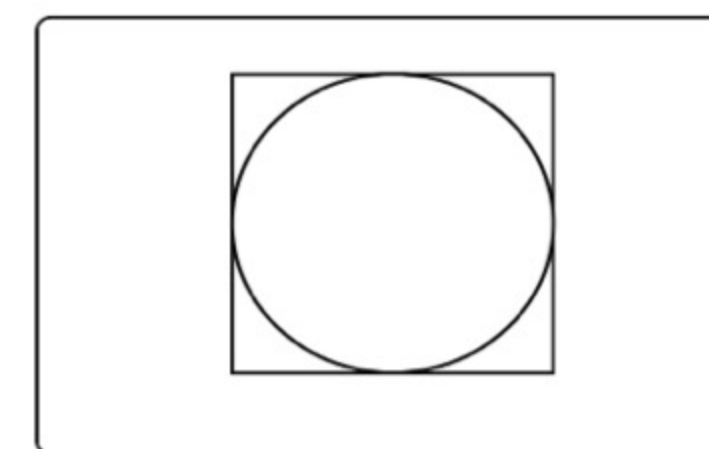


示意图 2

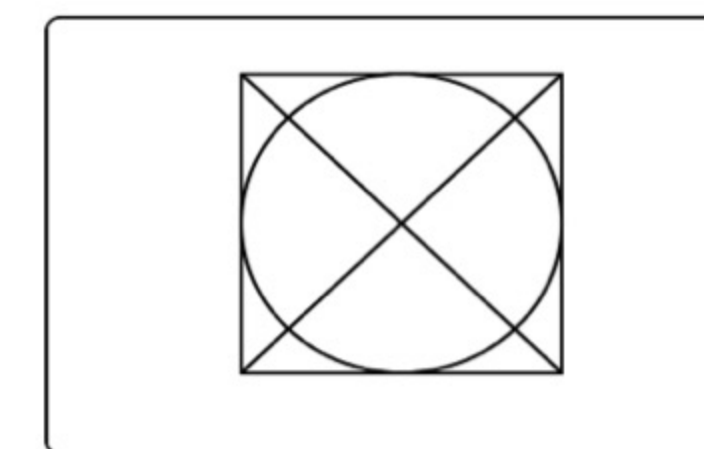


示意图 3

## 【评判标准】

- 10 : 能画出圆形 ;
- 20 : 能画出圆形且可以正常延时 2 秒钟后继续画出下一图形 ;
- 30 : 能画出圆形、正方形 , 但存在问题 , 如 , 1.不能按步骤等待 2 秒后画出下一步 ; 2.图形不能同时显示在屏幕上 ; 3.屏幕上的图形闪烁 ; 4.程序不能按要求正常结束 , 等等 ;
- 40 : 能画出圆形、正方形和两条对角线 , 但存在问题 , 如 , 1.不能按步骤等待 2 秒后画出下一步 ; 2.图形不能同时显示在屏幕上 ; 3.屏幕上的图形闪烁 ; 4.程序不能按要求正常结束 ;
- 50 : 完全符合题目要求。

本题目是EV3编程问题 , 出现在第十届蓝桥杯的国赛中。