

# 02月23日 蓝桥每日一题

扫码访问  
课程首页



导入背景库中的“bench with view”。

## 【编程实现】

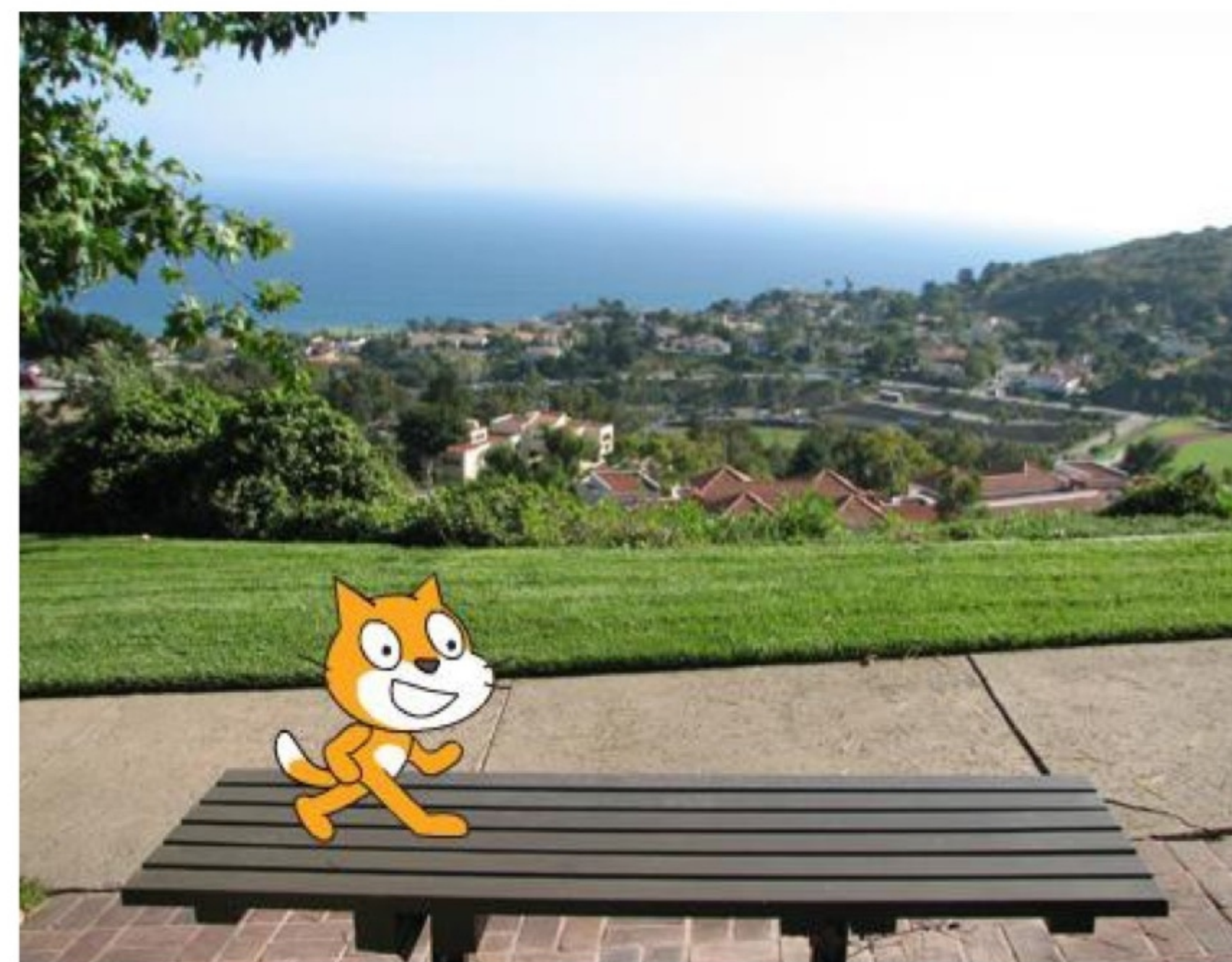
- 1)小猫从坐标点 ( -144 , -81 ) 出发向右行走；
- 2)当走到长椅最右端时，转头向左行走回到起点；
- 3)然后再转头向右，就这样重复循环地行走下去。

注意：

- 1 ) 点击绿旗，小猫从长椅左侧位置出发，在长椅上来回行走；
- 2 ) 角色应该是在行走（造型切换），而不是移动，且不能超出长椅范围。

## 【评判标准】 以下分数项目累加评判

- 10 分：能够设置出题目要求的舞台背景；
- 10 分：小猫从长椅左侧出发；
- 10 分：小猫在行走（造型切换），而不是移动；
- 10 分：行走和转头的方向是一致的；
- 10 分：行走到长椅右侧时，能够转头向左走，并走回起点，然后再次向右行走。



本题目是Scratch编程问题，出现在第十届蓝桥杯地区选拔赛中。此题属于简单题目，主要考察思维清晰与编程熟练。正常情况下，在考试中完成此题目的时间应该在10分钟以内。