



【编程实现】

- 1) 一只小猫固定在舞台左下角；
- 2) 一只螃蟹在舞台顶部水平左右移动；
- 3) 按下空格键，小猫发射一颗面向鼠标的子弹；
- 4) 子弹直线飞行碰到螃蟹或者边缘就消失，击中螃蟹5次程序结束。

【评判标准】

- 10分：程序运行后，一只螃蟹在舞台顶部水平左右移动；
- 20分：在10分标准基础上，按下空格键，小猫会发射一颗面向鼠标的子弹；
- 30分：在20分标准基础上，子弹碰到螃蟹或者边缘能够消失；
- 50分：在30分标准基础上，子弹击中螃蟹5次后游戏结束。

