



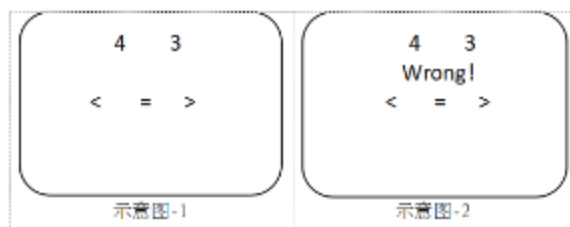
【编程实现】

“数字比大小”游戏：

游戏玩家判断EV3主机屏幕中显示的两个数字的大小关系，由程序判定游戏玩家的判断是否正确。

【具体要求】

- 1) 程序启动后，生成两个1~10之间的随机数，并将这两个数字，和“<”、“=”和“>”显示在EV3主机屏幕上，如示意图1；
- 2) 等待游戏玩家按下相应按钮做出选择：按下左按钮表示认为左边的数小于右边的数，按下中间按钮表示认为左右两边的数相等，按下右按钮表示认为左边的数大于右边的数；
- 3) 如果游戏玩家通过按钮做出的选择是正确的，则在屏幕上增加显示“Right！”，否则增加显示“Wrong！”，显示位置见示意图2；
- 4) 在等待5秒钟后程序结束。



【评分标准】

- 20分：屏幕上能完整显示出如示意图-1的效果；
- 20分：屏幕上能显示出如示意图-1的效果，且两个数字确实为随机数，可通过多次执行程序来判断；
- 20分：能对左、中、右这三个按键做出反应，并在屏幕上显示出示意图-2的效果；
- 40分：判断游戏玩家对与错的结论是正确的，这需要至少三次运行此程序来产生多种随机情况进行验证，且完全符合题目要求。