



FÉDÉRATION
FRANÇAISE
DE TAROT

MANUEL DE L'ORGANISATEUR DE TOURNOIS

Version du 1^{er} juillet 2011

Rectificatif	Date de mise en application	Pages concernées	Nom de fichier
V.O.	1 ^{er} septembre 2008	1 à 64	OT200809.pdf
1	1 ^{er} juillet 2009	1 ; 14 ; 19 ; 23 ; 28 ; 33 ; 36 ; 37 ; 52 ; 61 ; 62	OT200906.pdf
2	1 ^{er} juillet 2011	1 ; 38	OT201106.pdf

Fédération Française de Tarot

<http://www.fftarot.fr>

ZA Les Grandes Terres - Route de Saint Germain du Bois - 71380 OSLON
Téléphone : 03 85 93 66 15 Télécopie : 03 85 93 66 25 Mail : webmaster@fftarot.fr



SOMMAIRE

ORGANISATION D'UN TOURNOI.....	3
Le bon sens d'une organisation.....	3
Diffusion et application.....	3
L'accueil et le déroulement.....	3
TOURNOI EN DONNES LIBRES.....	4
Préparation.....	4
La publicité.....	4
La dotation.....	4
Tournoi à grosse dotation.....	5
Extar Libre.....	5
Accueil des joueurs à la table d'inscription.....	6
Matériel nécessaire à la mise en place d'un tournoi.....	6
Etablissement des résultats.....	10
Mouvements des joueurs.....	12
TOURNOI EN DONNES LIBRES PAR EQUIPES.....	15
Présentation.....	15
Organisation.....	15
TOURNOI INDIVIDUEL DUPLICATE (EN DONNES DUPLIQUÉES).....	16
Présentation.....	16
Les étuis.....	16
Préparation de la salle.....	17
Affectation des joueurs : mises en place conseillées.....	18
Les tournois parallèles.....	18
Mouvements des joueurs et des étuis.....	19
Etablissement des résultats.....	19
Mouvements spéciaux.....	19
Mise en place des séances suivantes.....	29
TOURNOI EN TRIPLETTES.....	30
Inscription des joueurs.....	30
Affectation des joueurs : mises en place conseillées.....	30
Préparation de la salle.....	32
Rotation des attaquants.....	33
Mouvements des triplettes et des étuis.....	33
Etablissement des résultats.....	33
Tableaux récapitulatifs.....	34
Le mouvement Emmanuel 16.....	46
TOURNOI EN QUADRETTES.....	50
Inscription des joueurs.....	50
Préparation de la salle.....	50
Mise en place des joueurs.....	51
Mouvements des joueurs et des étuis.....	53
Position charnière.....	53
Tableaux de contrôle.....	53
DUPLICATE PAR ÉQUIPES DE 4 à 6 JOUEURS.....	60
Préparation.....	60
Déroulement.....	60
Mouvements spéciaux pour 3 équipes de 4 à 6 joueurs (triangulaires).....	61
Triangulaire à 32 donnes.....	61
Triangulaire à 48 donnes.....	63



ORGANISATION D'UN TOURNOI

Le bon sens d'une organisation

Distraction pour les uns, passion compétitive pour les autres, le jeu est une raison d'exister.

Permettre à ces joueurs soit une occupation de **temps de loisirs** et une meilleure vie relationnelle, soit une **valeur refuge** promotionnelle, nécessite, hormis dynamisme et convivialité, une capacité à assurer la réussite d'une manifestation :

- Une diffusion attractive et ses applications,
- L'accueil et les conditions de déroulement,
- Une touche de professionnalisme en matière de **savoir-faire**, que ce soit au niveau de **l'arbitrage** ou de **l'informatique**.

Pour cette dernière et indispensable connaissance, ce document y est consacré entièrement.

Diffusion et application

- Informations claires et répétées, bien en amont du déroulement de celles-ci (le joueur prévoit). La F.F.T est à votre service pour vous y aider,
- Redistribution **minima de 70%** des engagements, voire plus (le sponsoring régional est possible). Des lots supplémentaires en produits locaux font toujours plaisir,
- Récompense de 20 à 25% des participants,
- Hormis le libre, redistribution par catégories (1^{ère}, 2^{ème} série, promotion, D1, D2, D3), formule utilisée dans les Open Nationaux et très prisée,
- Droits d'engagement attractifs.

L'accueil et le déroulement

- Cadre engageant, sonorisation satisfaisante, **jeux de tarot propres** (très important), orientations visibles, réglementation vis à vis des fumeurs,
- Respect des horaires et des cadences de jeux. Attendre des joueurs aboutit à décourager la plupart des participants (notamment les nouveaux venus). La vitrine du tarot ne peut être servie que par la ponctualité,
- Respect des redistributions annoncées, et affichage dès le départ (si redistribution liée au nombre de participants).

Pour la réussite de votre tournoi, il faut absolument que l'arbitrage et l'informatique (s'il y en a) soient assurés par des personnes compétentes.

DEVELOPPER NE PEUT PASSER QUE PAR LA QUALITE

SI TEL EST LE CAS, LA VOIE EST OUVERTE !



TOURNOI EN DONNES LIBRES

Préparation

La réussite de votre tournoi dépend de :

- La publicité,
- La dotation,
- L'accueil des joueurs,
- Le matériel,
- L'organisation.

La publicité

Plusieurs possibilités s'offrent à vous pour annoncer cette manifestation :

- Les médias,
- Internet,
- Le site Internet de la FFT,
- Le calendrier édité annuellement par votre Comité,
- La revue envoyée aux joueurs affiliés (Tarot-Mag),
- Un encart dans Tarot-Infos ou Tarot-Mag est possible à condition d'adresser une affichette format A4 ou A5 prête à être reproduite,
- L'affiche qui doit faire apparaître :
 - Le sigle de la F.F.T.
 - La date, le lieu, l'heure du ou des tournois,
 - La forme du tournoi : libre, duplicate individuel, triplette, etc....
 - Ouvert à tous les licenciés et adhérents à la F.F.T.
 - Le montant des droits d'inscription,
 - La mention « Règlement et Arbitrage F.F.T. »,
 - Le N° de téléphone du club et/ou du responsable.

Il est important lors de votre tournoi de demander les coordonnées postales et/ou courriels des joueurs. Un envoi postal ou via Internet leur annonçant votre prochain tournoi est une bonne manière de les fidéliser.

La dotation

Les grilles des prix doivent faire état d'un nombre raisonnable de tables, de manière à ne pas être obligé de réduire de moitié, voire plus, les prix annoncés.

Les prix doivent être normalement dégressifs : ne pas donner un très gros prix au 1^{er} et des bouteilles aux suivants...

Il faut prévoir une dotation pour un minimum de 20% des participants, ainsi que des prix spéciaux pour encourager les joueurs mal classés. Un prix spécial pourra être donné au meilleur score obtenu lors des 2 dernières rotations, et réservé aux joueurs non récompensés au classement final. Prévoir au minimum une coupe au vainqueur.



Tournoi à grosse dotation

Les tournois de Tarot se déroulent soit en 24 (6 x 4), soit en 25 (5 x 5) donnes jouées avec une dotation au classement final égale à 20% des inscrits. Il est possible d'organiser un tournoi en 3 positions de 8 donnes.

Nous vous suggérons deux autres formules :

- Si 24 donnes sont proposées :
- Vous annoncerez en début de tournoi que le nombre de donnes jouées par l'ensemble des participants est de 5 positions de 4 donnes (soit 20 donnes) au lieu de 6 x 4 (soit 24 donnes), mais que les 12, 16, 20 meilleurs scores joueront une position supplémentaire de 4 donnes. Le classement sera définitif à l'issue de cette 6^{ème} position.
- Si 25 donnes sont proposées :
- Vous annoncerez en début de tournoi, qu'après ces 25 donnes jouées, les 20 meilleurs scores joueront une position supplémentaire de 5 donnes. Dans un souci de régularité, vous ferez jouer 5 positions de UNE donne avec le mouvement normal de rotation : S + 1; E + 2; O - 2. Le classement sera définitif à l'issue de cette dernière position.

Si une dotation supérieure à 20 joueurs est prévue, vous remettrez ces prix avant ou pendant la mise en place des finalistes.

POSITION DE DEPART DES 16 JOUEURS FINALISTES (1 position de 4 donnes)

	NORD	SUD	EST	OUEST
TABLE N° 1	le 1 ^{er}	le 5 ^{ème}	le 9 ^{ème}	le 13 ^{ème}
TABLE N° 2	le 2 ^{ème}	le 6 ^{ème}	le 10 ^{ème}	le 14 ^{ème}
TABLE N° 3	le 3 ^{ème}	le 7 ^{ème}	le 11 ^{ème}	le 15 ^{ème}
TABLE N° 4	le 4 ^{ème}	le 8 ^{ème}	le 12 ^{ème}	le 16 ^{ème}

POSITION DE DEPART DES 20 JOUEURS FINALISTES (5 positions de 1 donne)

	NORD	SUD	EST	OUEST
TABLE N° 1	le 1 ^{er}	le 6 ^{ème}	le 11 ^{ème}	le 16 ^{ème}
TABLE N° 2	le 2 ^{ème}	le 7 ^{ème}	le 12 ^{ème}	le 17 ^{ème}
TABLE N° 3	le 3 ^{ème}	le 8 ^{ème}	le 13 ^{ème}	le 18 ^{ème}
TABLE N° 4	le 4 ^{ème}	le 9 ^{ème}	le 14 ^{ème}	le 19 ^{ème}
TABLE N° 5	le 5 ^{ème}	le 10 ^{ème}	le 15 ^{ème}	le 20 ^{ème}

Extar Libre

Le logiciel de gestions des tournois libre « Extar Libre » vous donne plusieurs possibilités pour la gestion des positions successives :

- Mouvements FFT (voir ci-après),
- Mouvement aléatoire,
- Mouvement faisant jouer les meilleurs scores contre les meilleurs scores.

Il permet en outre d'abattre les scores entres 2 positions ou 2 séances successives.



Accueil des joueurs à la table d'inscription

Il faut prévoir au minimum 2 personnes à la table d'inscriptions pour « des petits tournois », 2 équipes de 2 personnes pour des tournois de plus de 200 joueurs.

- Une personne chargée de l'encaissement des droits d'engagement,
- Une personne chargée de l'attribution de la position de départ du joueur.

Des fiches d'identification des joueurs doivent être mises sur la table d'inscription. Le joueur remet la fiche dûment complétée au responsable des encaissements, accompagnée du montant du droit d'inscription. Le numéro de licence doit être impérativement écrit afin de faciliter la saisie informatique : il est recommandé de tenir à disposition des joueurs un listing ou classement national leur permettant de retrouver leur numéro.

Le responsable des encaissements tamponne ou signe la fiche d'identification et la redonne au joueur afin que celui-ci continue sa progression.

Le responsable chargé de l'attribution des positions remet au joueur une fiche personnelle mentionnant le N° de Table et l'orientation (N, S, E, O) en lui précisant bien que cette orientation reste inchangée pendant la durée du tournoi, mais qu'il devra changer de table à chaque rotation, à l'exception du joueur placé en NORD.

Veillez à ce que le nombre de joueurs inscrits soit un multiple de 4. Dans le cas contraire, supprimer le « NORD » de la table la plus élevée : les joueurs de cette table joueront à 3.

Si vous devez avoir 2 tables à 3 joueurs, veillez à supprimer les joueurs NORD correctement de façon à ce qu'un joueur ne repasse une nouvelle fois à une table à 3 joueurs (espacer les joueurs Nord de 6 tables pour un tournoi joué en 5 positions).

Il est également possible d'attribuer les positions de départ grâce à l'informatique (logiciel d'inscription disponible à la F.F.T.). Les joueurs peuvent éventuellement choisir leur orientation de départ, ou bien l'organisateur peut choisir d'effectuer un tirage au sort intégral.

Les positions de départ seront alors communiquées aux joueurs par affichage, et les fiches personnelles distribuées aux joueurs lors de la première position.

Matériel nécessaire à la mise en place d'un tournoi

- Tables, chaises, tapis, stylos,
- Jeux de tarot à endos F.F.T.
- Numéros de table appelés aussi « chevalets » : numéroter les tables dans l'ordre croissant afin de faciliter le mouvement des joueurs,
- Panneaux d'orientation des joueurs NORD, SUD, EST, OUEST, disposés sur les 4 côtés de la salle, visibles de tous,
- Fiches d'identification des joueurs,
- Fiches personnelles du joueur,
- Tableau d'orientation des joueurs à afficher, puis à conserver par les organisateurs,
- Feuilles de marque : mettre sur la table autant de feuilles de marque vierges, que de positions à jouer (si possible, une couleur différente par position),
- Tableau récapitulatif des scores ou équipement informatique.



FICHE D'IDENTIFICATION DES JOUEURS

1^{er} modèle :

	Tournoi	Orientation	Table N°
NOM	<i>Mr Mme Mlle</i>		
Prénom			
Adresse précise			
N° F.F.T.			
Classement F.F.T.			

(*) Rayer les mentions inutiles

L'inscription du N° F.F.T. est indispensable pour bénéficier d'éventuels P.C.N.

L'inscription du classement F.F.T. est indispensable pour l'attribution de prix « par séries ».

2^{ème} modèle :

La Fédération Française de Tarot vous souhaite la bienvenue				
	N° FFT			
NOM	<i>Mr Mme Mlle</i>			
Prénom				
Adresse précise				
CP / Ville				
Adresse E-mail				
Orientation souhaitée	NORD OUEST	EST SUD	NON NORD	AU HASARD



TABLEAU D'ORIENTATION DES JOUEURS

(à conserver par les organisateurs, position de départ des joueurs)

TABLE N°	NORD NOM et Prénom	SUD NOM et Prénom	EST NOM et Prénom	OUEST NOM et Prénom
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				



Organisation des tournois

FICHE PERSONNELLE (à conserver par le joueur)

Vous êtes placé en :
(Nord - Sud - Est - Ouest)

Première position à la table :



BIENVENUE ET
BONNE CHANCE

ROTATION	+	-	SOLDE
1			
2			
3			
4			
5			
6			
TOTAL			

FEUILLE DE MARQUE

BIENVENUE ET BONNE CHANCE

Position n° :

... / ... /

Table n° :

Position	Nord		Sud		Est		Ouest	
Nom Prénom								
Contrat	+	-	+	-	+	-	+	-
Donne 1								
Donne 2								
Donne 3								
Donne 4								
Donne 5								
Total								
Bilan								

Tableau de marque

	CONTRAT	POINTS	PETIT au BOUT	POIGNEE	Double POIGNEE	Triple POIGNEE
PRISE	25	X 1	10	20	30	40
GARDE	50	X 2	20	20	30	40
GARDE Sans	100	X 4	40	20	30	40
GARDE Contre	150	X 6	60	20	30	40



Etablissement des résultats

A l'informatique

Il est vivement conseillé d'utiliser le logiciel informatique EXTAR LIBRE.

La saisie des scores à l'informatique demande une bonne organisation et une bonne attention. Il est pour cela recommandé de travailler dans une salle isolée et calme.

Une fois les scores saisis sur informatique, il faut imprimer et afficher le classement de chaque position afin que chaque joueur puisse vérifier que son score est correct.

Après la dernière position, il est fortement recommandé d'afficher le classement final et de laisser un temps de vérification raisonnable aux joueurs avant de procéder à la remise des récompenses.

A la main

Les résultats peuvent être établis à la main. Pour cela il faut de munir :

- D'un tableau récapitulatif des scores,
- D'un stylo bleu ou noir pour reporter les scores positifs des joueurs concernés,
- D'un stylo rouge pour reporter les scores négatifs des joueurs concernés,
- D'une calculatrice pour les additions et soustractions à effectuer.

1^{ère} position : 3 opérations sont indispensables :

- Vérification des feuilles de marque : le responsable rassemble toutes les feuilles de marque, vérifie, feuille par feuille, que le total des quatre cumuls (Nord, Sud, Est, Ouest) est bien égal à zéro et rectifie les éventuelles erreurs,
- Report des scores : le responsable des résultats reporte les scores sur les tableaux récapitulatifs. Le principe du report est simple : l'orientation et le N° du joueur sont inscrits sur la feuille de marque. Il reporte sur le tableau récapitulatif Nord les scores de tous les joueurs Nord, sur le tableau Sud les scores de tous les joueurs Sud, idem pour Est et Ouest,
- Calcul des scores négatifs puis positifs : à chaque position, le responsable doit additionner tous les scores positifs, puis tous les scores négatifs. Le résultat ainsi trouvé doit être égal à zéro. Si ce n'est pas le cas, l'erreur doit être impérativement retrouvée avant de passer à un nouveau report des scores (2^{ème} position).

2^{ème} position : 5 opérations sont indispensables :

- Vérification des feuilles de marque : idem à la 1^{ère} position,
- Report des scores : idem à la 1^{ère} position,
- Calcul des scores de la 2^{ème} position : idem à la 1^{ère} position,
- Cumul des scores des deux premières positions de chaque joueur (Nord, Sud, Est, Ouest),
- Calcul des scores après cumul : additionner le résultat de ces deux cumuls : positifs et ensuite négatifs. Le total de ces 2 nombres doit être égal à zéro. Si ce n'est pas le cas, l'erreur doit être impérativement retrouvée avant de passer à un nouveau report des scores.



Les 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème}, 6^{ème} positions seront identiques à la 2^{ème} position.

Ces vérifications permanentes éviteront, lors du résultat final, toutes contestations possibles de la part des joueurs.

TABLEAU RECAPITULATIF DES SCORES

Quatre tableaux sont utilisés :

- Un tableau pour les joueurs placés en Nord,
- Un tableau pour les joueurs placés en Sud,
- Un tableau pour les joueurs placés en Est,
- Un tableau pour les joueurs placés en Ouest.

	ORIENTATION : NORD SUD EST OUEST											
N° des Joueurs	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total des négatifs	Total des positifs
1 ^{ère} position												
2 ^{ème} position												
CUMUL												
3 ^{ème} position												
CUMUL												
4 ^{ème} position												
CUMUL												
5 ^{ème} position												
CUMUL												
6 ^{ème} position												
CUMUL TOTAL												



Mouvements des joueurs

Les types de mises en place pour chaque position sont annoncés en début de tournoi par l'arbitre. Il a plusieurs possibilités de mise en place :

- Mise en place aléatoire,
- Mise en place faisant jouer les meilleurs scores avec les meilleurs, suivant le classement à l'issue des positions précédentes,
- Mouvement FFT.

Un panachage de ces mises en place est possible mais le mouvement FFT ne peut être repris si une mise en place aléatoire ou meilleur/meilleur a été utilisée. Les mises en places aléatoires et meilleur/meilleur attribuent une nouvelle place à chaque joueur : cette nouvelle place est déterminée de préférence par informatique, et communiquée au joueur par affichage.

Le mouvement FFT permet à chaque joueur de ne rencontrer qu'une seule fois un adversaire au cours du tournoi. Il est présenté dans les pages qui suivent.

Mouvement Howell FFT : 3 et 4 tables

Pour les tournois à 3 et 4 tables, les joueurs changent d'orientation à chaque position. Le joueur n'a pas une orientation et une table de départ mais un numéro qu'il conserve tout au long du tournoi.

3 TABLES : 12 JOUEURS NUMEROTES DE 1 à 12

	TABLE N° 1				TABLE N° 2				TABLE N° 3			
Position	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1ère	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2ème	1	2	7	12	5	6	11	3	9	10	4	8
3ème	1	8	7	10	5	2	11	12	9	3	4	6
4ème	1	8	6	11	5	2	4	10	9	3	12	7
5ème	1	9	5	3	7	11	4	10	2	6	12	8
6ème	1	9	7	2	5	11	4	12	10	6	3	8

Pour les différents mouvements, il est souhaitable d'attribuer une fiche à chaque joueur :

EXEMPLE DE FICHE INDIVIDUELLE
(3 tables)

JOUEUR N° 7		
Position	Table	Orientation
1ère	2	EST
2ème	1	EST
3ème	1	EST
4ème	3	OUEST
5ème	2	NORD
6ème	1	EST



4 TABLES : 16 JOUEURS NUMEROTES DE 1 à 16

Position	TABLE 1				TABLE 2				TABLE 3				TABLE 4			
	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
2	1	8	10	15	16	9	7	2	6	3	13	12	11	14	4	5
3	1	7	12	14	15	9	6	4	8	2	13	11	10	16	3	5
4	1	6	11	16	14	9	8	3	7	4	13	10	12	15	2	5
5	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

Pour les différents mouvements, il est souhaitable d'attribuer une fiche à chaque joueur :

EXEMPLE DE FICHE INDIVIDUELLE (4 tables)

JOUEUR N° 7		
Position	Table	Orientation
1 ^{ère}	2	EST
2 ^{ème}	2	EST
3 ^{ème}	1	SUD
4 ^{ème}	3	NORD
5 ^{ème}	3	SUD

Mouvement normal FFT : 5 tables et plus

Pour les tournois de plus de 4 tables, chaque joueur reçoit une orientation et une table de départ. Chaque joueur conserve son orientation de départ tout au long du tournoi, et se déplace de table en table suivant le mouvement annoncé par l'arbitre à chaque position.

MOUVEMENT DE BASE PRECONISE PAR LA F.F.T.		
• NORD	RESTE FIXE	
• SUD	MONTE D'UNE TABLE	(+1)
• EST	MONTE DE DEUX TABLES	(+2)
• OUEST	DESCEND DE DEUX TABLES	(-2)

Ce mouvement est valable pour les nombres de tables suivants, dans la limite de 7 positions jouées :

5, 7, 11, 13, 17, 19, 21, 22, 23, et jusqu'à 200 TABLES

Pour les autres nombres de tables, certains mouvements sont spéciaux :

6, 8, 9, 10, 12, 14, 15, 16, 18, 20 TABLES



Organisation des tournois

Les tableaux ci-après déterminent les différents changements en LIBRE. Les chiffres entre parenthèses derrière la position indiquent le mouvement de base programmé.

6 TABLES (5 positions maximum)

ATTENTION : OUEST (-1)

POSITIONS	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-1)
3 ^{ème}			+3	
4 ^{ème}				-2

8 TABLES (6 positions maximum)

ATTENTION : OUEST (-1)

POSITIONS	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-1)
5 ^{ème}		+2	+3	
6 ^{ème}			+4	

9 TABLES

POSITIONS	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-2)
4 ^{ème}			+3	-3
5 ^{ème}			+3	-3

10 TABLES

ATTENTION : OUEST (-1)

POSITION	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-1)
6 ^{ème}			+3	-2

12 TABLES

POSITION	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-2)
4 ^{ème}				-3
7 ^{ème}			+3	

14 et 15 TABLES

POSITION	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-2)
5 ^{ème}				-3

16 TABLES

POSITIONS	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-2)
5 ^{ème}				-3
6 ^{ème}				-3

18 et 20 TABLES

POSITION	NORD (fixe)	SUD (+1)	EST (+2)	OUEST (-2)
6 ^{ème}				-3



TOURNOI EN DONNES LIBRES PAR EQUIPES

Présentation

Il est possible d'organiser des tournois libres par équipes de 2 ou 4 joueurs. Les joueurs d'une équipe cumulent leurs points acquis individuellement.

Les tournois libres par équipes de 2 ou 4 joueurs sont homologués FFT.

Organisation

Le matériel nécessaire à l'organisation d'un tournoi est le même que pour un tournoi libre individuel. Les logiciels Extar Libre permettent la gestion de tels tournois.

Tournoi libre par équipes de 2 joueurs

Les joueurs d'une même équipe reçoivent les orientations Nord et Sud, ou Est et Ouest et commencent à la même table. Cependant ils ne jouent pas la première position et passent directement à la deuxième position. Les mouvements FFT présentés pages précédentes restent valables. Attention cependant au numéro de position : la première position effectivement jouée par les joueurs correspond à la deuxième position des tableaux précédents.

Les mouvements aléatoires et meilleurs/meilleures ne sont pas possibles pour un tournoi libre par équipes de 2 joueurs.

Tournoi libre par équipes de 4 joueurs

Les joueurs d'une même équipe reçoivent les orientations Nord, Sud, Est et Ouest et commencent à la même table. Cependant ils ne jouent pas la première position et passent directement à la deuxième position. Les mouvements FFT présentés pages précédentes restent valables. Attention cependant au numéro de position : la première position effectivement jouée par les joueurs correspond à la deuxième position des tableaux précédents.

Les mouvements aléatoires et meilleurs/meilleures ne sont pas possibles pour un tournoi libre par équipes de 4 joueurs.

Dans la mesure où le nombre d'équipes est multiple de 4, il est possible d'organiser 4 tournois libres en parallèle, chaque joueur de l'équipe étant affecté dans un tournoi différent. Les logiciels informatiques développés par la F.F.T. permettent de jumeler ces 4 tournois et d'établir le classement par équipes.



TOURNOI INDIVIDUEL DUPLICATE (EN DONNES DUPLIQUÉES)

Présentation

La formule idéale est un tournoi avec 5 ou 7 tables, car chaque joueur attaque 1 fois et défend les 3 autres parties.

Le nombre peut être étendu à 11, 13, 17 et 19 tables (2 donnes jouées à chaque table).

Une organisation plus complexe existe pour 3, 4, 6, 8, 9 tables et il est possible de mettre en place des tournois parallèles pour des nombres de tables plus importants.

Les étuis

Il est recommandé que l'arbitre prépare à l'avance les mains de preneurs. Cette préparation se fait dans une série d'étuis, suivant le tableau suivant :

ETUI N°	DONNEUR	PRENEUR
1 ou 25	NORD	NORD
2 ou 26	EST	OUEST
3 ou 27	SUD	EST
4 ou 28	OUEST	SUD
5 ou 29	NORD	EST
6 ou 30	EST	NORD
7 ou 31	SUD	SUD
8 ou 32	OUEST	OUEST
9 ou 33	NORD	EST
10 ou 34	EST	SUD
11 ou 35	SUD	NORD
12 ou 36	OUEST	OUEST
13 ou 37	NORD	SUD
14 ou 38	EST	EST
15	SUD	OUEST
16	OUEST	NORD
17	NORD	OUEST
18	EST	SUD
19	SUD	NORD
20	OUEST	EST
21	NORD	OUEST
22	EST	NORD
23	SUD	EST
24	OUEST	SUD

Il est recommandé de préparer 32 jeux pour couvrir toutes les possibilités suivant le nombre de joueurs présents le jour du tournoi.

Pour établir des mains de preneur, l'arbitre doit veiller à diversifier les jeux d'attaques, avec lesquels le Preneur d'une part, et la Défense d'autre part pourront s'exprimer durant la partie. Le Chien et la Défense seront distribués à table durant la première position.

L'arbitre doit prévoir plusieurs séries d'étuis de couleurs différentes et les chevalets correspondants, dans le cas où des tournois parallèles sont nécessaires.



Préparation de la salle

Si la salle est suffisamment grande, faire une rangée de table, les numéros de 2 en 2.

1	3	5	7	9	11	13	2	4	6	8	10	12
---	---	---	---	---	----	----	---	---	---	---	----	----

Avec 2 tournois parallèles, il faut décaler les 2 tournois de 3 tables.

Rouge	1	3	5	7	9	11	13	2	4	6	8	10	12
Vert	4	6	8	10	12	1	3	5	7	9	11	13	2

Si la salle est plus petite, placer les numéros de 2 en 2, en 2 colonnes en tournant nombre pairs d'un côté, et impair de l'autre.

1	3	5	7	9	11	13
12	10	8	6	4	2	

Sur chaque table, vous disposez le nombre d'étuis prévus à chaque position selon le tableau ci-après. Les numéros d'étuis sur chaque table doivent se suivre et le numéro de l'étui le plus élevé est égal au numéro de la table, multiplié par le nombre d'étuis.

	Table N° 1	Table N° 2	Table N° 3	Table N° 4	Table N° 5	Table N° 6	Table N° 7	Table N° 8	Table N° 9	Table N° 10	Table N° 11	Table N° 12	Table N° 13
5	Etuis 1-4	Etuis 5-8	Etuis 9-12	Etuis 13-16	Etuis 17-20								
7	Etuis 1-4	Etuis 5-8	Etuis 9-12	Etuis 13-16	Etuis 17-20	Etuis 21-24	Etuis 25-28						
11	Etuis 1-2	Etuis 3-4	Etuis 5-6	Etuis 7-8	Etuis 9-10	Etuis 10-12	Etuis 13-14	Etuis 15-16	Etuis 17-18	Etuis 19-20	Etuis 20-22		
13	Etuis 1-2	Etuis 3-4	Etuis 5-6	Etuis 7-8	Etuis 9-10	Etuis 10-12	Etuis 13-14	Etuis 15-16	Etuis 17-18	Etuis 19-20	Etuis 20-22	Etuis 23-24	Etuis 25-26

A 7 tables, on peut ne mettre que 3 étuis par table pour jouer 21 donnes.

Les étuis se disposent de la même façon dans l'ordre pour 6, 8 et 9 tables.

Il faut disposer aussi autant de fiches ambulantes et de diagrammes de chaque couleur (et de chien si nécessaire) que d'étuis par table.

Ci-contre un exemple de fiche ambulante est présenté. Les fiches ambulantes peuvent être composées de 2 volets carbonés qui permettant à l'arbitre de ramasser le premier volet avant la fin du tournoi pour commencer la saisie des scores.

Etui N°		Preneur		Tournoi	
Position	Table	Preneur gagne	Preneur chute	Arbitre	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					



Affectation des joueurs : mises en place conseillées

L'inscription des joueurs se fait de la même façon qu'en tournoi libre. Cependant, les joueurs ne choisissent pas leur position de départ.

L'attribution des places est effectuée par l'arbitre :

- Soit par tirage au sort,
- Soit de façon orientée de façon à équilibrer les lignes et les tournois en fonction du classement du joueur.

Cette affectation peut se faire à l'aide d'un logiciel informatique (disponible à la F.F.T.T.). Elle est communiquée aux joueurs par affichage.

Nb Tables	Rouge	Vert	Bleu	Jaune	Blanc
5	5				
6	6				
7	7				
8	8				
9	9	Attention, 3 étuis par table Maxi.			
10	5	5			
11	11				
12	6	6			
13	13				
14	7	7			
15	5	5	5		
16	8	8			
17	6	6	5		
18	6	6	6		
19	7	7	5		
20	5	5	5	5	
21	7	7	7		
22	11	11			
23	6	6	6	5	
24	6	6	6	6	
25	5	5	5	5	5
26	13	13			
27	9	9	9		
28	7	7	7	7	

Les tournois parallèles

Pour 10, 12, 14, 15 etc. il est possible d'organiser des tournois parallèles, le principe étant de faire jouer les mêmes étuis dans les différents tournois.

Dans la mesure du possible, il faut essayer d'avoir le même nombre de tables dans chaque tournoi parallèle.

Pour la mise en place, vous placez les étuis de même numéro sur la même table. Après avoir joué la donne de la couleur de leur tournoi, les joueurs dupliquent l'étui pour les autres tournois. Une fois dupliqués, les étuis sont remis dans leur tournoi respectif et dès lors, chaque tournoi jouera normalement.

Exemple : 10 tables : 2 tournois de 5 tables :

Tournoi Rouge

Table 1	Etuis 1 et 2	des 2 couleurs	
Table 2	Etuis 5 et 6	des 2 couleurs	
Table 3	Etuis 9 et 10	des 2 couleurs	etc.

Tournoi Vert

Table 1	Etuis 3 et 4	des 2 couleurs	
Table 2	Etuis 7 et 8	des 2 couleurs	
Table 3	Etuis 11 et 12	des 2 couleurs	etc.



Mouvements des joueurs et des étuis

Quand la position est terminée, l'arbitre fait changer les joueurs selon le mouvement suivant :

• NORD	RESTE FIXE	
• SUD	MONTE D'UNE TABLE (+1)	descend les étuis d'une table
• EST	MONTE DE DEUX TABLES (+2)	
• OUEST	DESCEND DE DEUX TABLES (-2)	

Ce mouvement est valable pour les tournois dont le nombre de tables est premier et supérieur ou égal à 5 (soit 5, 7, 11, 13, 17, 19). Pour un nombre de tables différent, consulter la rubrique « mouvements spéciaux ».

Dans la mesure du possible, il est souhaitable de jouer le maximum de positions techniquement réalisables (dans le cas d'un nombre premier de tables, le maximum est le nombre de tables).

Etablissement des résultats

L'utilisation d'un ordinateur et des logiciels fournis par la F.F.T. est vivement recommandée. La saisie des scores à l'informatique demande une bonne organisation et une bonne attention. Il est pour cela recommandé de travailler dans une salle isolée et calme. Il est indispensable de contrôler les scores saisis avant de sortir les résultats.

Toutes les formes de tournois peuvent être traitées avec le logiciel Extar Individuel et Extar Individuel Howell (hormis Howell 3 tables), dans la mesure où le nombre d'étuis n'est pas supérieur à 32.

Mouvements spéciaux

Individuel Howell 3 tables

Les étuis sont joués simultanément aux 3 tables, c'est à dire qu'une seule donne est distribuée et dupliquée à chaque table et à chaque position. L'arbitre peut préparer un 4^{ème} jeu qui n'est pas distribué à la position pour que chaque joueur attaque à son tour à table.

Puis, les 3 ou 4 donnes passent de table en table, une par une, en faisant descendre chaque donne d'une table. Pour faciliter le report des résultats, la marque sur la fiche ambulante sera :

- Sur la 1^{ère} ligne, résultat de la table 1,
- Sur la 2^{ème} ligne, résultat de la table 2,
- Sur la 3^{ème} ligne, résultat de la table 3.

Chaque nouvelle position entraîne une nouvelle distribution et une nouvelle duplication de 3 ou 4 donnes.

Les résultats peuvent être calculés après chaque position.

Chaque joueur reçoit un numéro, de 1 à 12. Le mouvement spécial permet à chaque participant de rencontrer les 11 autres, si l'ensemble des 7 positions sont jouées. La place de chaque joueur est donnée par le tableau ci-après.



3 Tables (12 joueurs numérotés de 1 à 12)												
Position	TABLE 1				TABLE 2				TABLE 3			
	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1 ^{ère}	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2 ^{ème}	2	9	8	5	4	10	7	12	1	6	11	3
3 ^{ème}	9	4	2	6	7	5	12	1	8	10	11	3
4 ^{ème}	3	5	12	4	1	10	8	9	2	7	6	11
5 ^{ème}	1	8	6	12	11	5	4	9	10	2	7	3
6 ^{ème}	5	10	2	1	11	8	4	7	6	3	9	12
7 ^{ème}	2	11	12	8	6	4	10	5	7	3	9	1

Le duplicate individuel à 3 tables est homologué FFT. Il n'existe pas de logiciel informatique permettant d'établir les résultats.

Il est recommandé de remettre à chaque joueur, en début de tournoi, une fiche personnelle sur laquelle sont indiquées ses places successives.

Individuel Howell 4 tables

Les étuis sont joués simultanément aux 4 tables, c'est à dire qu'une seule donne est distribuée et dupliquée à chaque table et à chaque position.

Puis, les 4 donnes passent de table en table, une par une, en faisant descendre chaque donne d'une table. Pour faciliter le report des résultats, la marque sur la fiche ambulante sera :

- Sur la 1^{ère} ligne, résultat de la table 1,
- Sur la 2^{ème} ligne, résultat de la table 2,
- Sur la 3^{ème} ligne, résultat de la table 3,
- Sur la 4^{ème} ligne, résultat de la table 4.

Chaque nouvelle position entraîne une nouvelle distribution et une nouvelle duplication de 4 donnes (une par table).

Les résultats peuvent être calculés après chaque position.

Chaque joueur reçoit un numéro, de 1 à 16. Le mouvement spécial permet à chaque participant de rencontrer les 15 autres et d'être confronté dans sa ligne, à également chacun des 15 autres. 5 positions de 4 donnes sont jouées.

La position de chaque joueur est donnée par le tableau ci-dessous :

Position	TABLE 1				TABLE 2				TABLE 3				TABLE 4			
	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
2	1	8	10	15	16	9	7	2	6	3	13	12	11	14	4	5
3	1	7	12	14	15	9	6	4	8	2	13	11	10	16	3	5
4	1	6	11	16	14	9	8	3	7	4	13	10	12	15	2	5
5	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

Le duplicate individuel à 4 tables est homologué F.F.T. Les résultats peuvent être établis grâce au logiciel Extar Individuel Howell.

Il est recommandé de remettre à chaque joueur, en début de tournoi, une fiche personnelle sur laquelle sont indiquées ses 5 positions successives (voir pages suivantes).



FICHES INDIVIDUELLES

Howell 3 tables

JOUEUR 1			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	N1	1	1
2	N3	3	6
3	O2	2	8
4	N2	2	11
5	N1	1	
6	O1	1	17
7	O3	3	21

JOUEUR 2			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	S1	1	
2	N1	1	6
3	E1	1	9
4	N3	3	11
5	S3	3	13
6	E1	1	
7	N1	1	19

JOUEUR 3			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	E1	1	3
2	O3	3	
3	O3	3	8
4	N1	1	11
5	O3	3	5
6	S3	3	18
7	S3	3	

JOUEUR 4			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	O1	1	2
2	N2	2	6
3	S1	1	7
4	O1	1	12
5	E2	2	14
6	E2	2	
7	S2	2	

JOUEUR 5			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	N2	2	1
2	O1	1	
3	S2	2	7
4	S1	1	10
5	S2	2	13
6	N1	1	16
7	O2	2	21

JOUEUR 6			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	S2	2	
2	S3	3	4
3	O1	1	8
4	E3	3	
5	E1	1	14
6	N3	3	16
7	N2	2	19

JOUEUR 7			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	E2	2	3
2	E2	2	5
3	N2	2	
4	S3	3	10
5	E3	3	14
6	O2	2	17
7	N3	3	19

JOUEUR 8			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	O2	2	2
2	E1	1	5
3	N3	3	
4	E2	2	
5	S1	1	13
6	S2	2	18
7	O1	1	21

JOUEUR 9			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	N3	3	1
2	S1	1	4
3	N1	1	
4	O2	2	12
5	O2	2	15
6	E3	3	
7	E3	3	20

JOUEUR 10			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	S3	3	
2	S2	2	4
3	S3	3	7
4	S2	2	10
5	N3	3	
6	S1	1	18
7	E2	2	20

JOUEUR 11			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	E3	3	3
2	E3	3	5
3	E3	3	9
4	O3	3	12
5	N2	2	
6	N2	2	16
7	S1	1	X

JOUEUR 12			
Position	Orientation	Table	jeu attaqué
1	O3	3	2
2	O2	2	
3	E2	2	9
4	E1	1	
5	O1	1	15
6	O3	3	17
7	E1	1	20

 Le joueur n'attaque pas



FICHES INDIVIDUELLES

Howell 4 tables

JOUEUR N° 1		
Position	Orientation	Table
1	Nord	1
2	Nord	1
3	Nord	1
4	Nord	1
5	Nord	1

JOUEUR N° 2		
Position	Orientation	Table
1	Sud	1
2	Ouest	2
3	Sud	3
4	Est	4
5	Nord	2

JOUEUR N° 3		
Position	Orientation	Table
1	Est	1
2	Sud	3
3	Est	4
4	Ouest	2
5	Nord	3

JOUEUR N° 4		
Position	Orientation	Table
1	Ouest	1
2	Est	4
3	Ouest	2
4	Sud	3
5	Nord	4

JOUEUR N° 5		
Position	Orientation	Table
1	Nord	2
2	Ouest	4
3	Ouest	4
4	Ouest	4
5	Sud	1

JOUEUR N° 6		
Position	Orientation	Table
1	Sud	2
2	Nord	3
3	Est	2
4	Sud	1
5	Sud	2

JOUEUR N° 7		
Position	Orientation	Table
1	Est	2
2	Est	2
3	Sud	1
4	Nord	3
5	Sud	3

JOUEUR N° 8		
Position	Orientation	Table
1	Ouest	2
2	Sud	1
3	Nord	3
4	Est	2
5	Sud	4

JOUEUR N° 9		
Position	Orientation	Table
1	Nord	3
2	Sud	2
3	Sud	2
4	Sud	2
5	Est	1

JOUEUR N° 10		
Position	Orientation	Table
1	Sud	3
2	Est	1
3	Nord	4
4	Ouest	3
5	Est	2

JOUEUR N° 11		
Position	Orientation	Table
1	Est	3
2	Nord	4
3	Ouest	3
4	Est	1
5	Est	3

JOUEUR N° 12		
Position	Orientation	Table
1	Ouest	3
2	Ouest	3
3	Est	1
4	Nord	4
5	Est	4

JOUEUR N° 13		
Position	Orientation	Table
1	Nord	4
2	Est	3
3	Est	3
4	Est	3
5	Ouest	1

JOUEUR N° 14		
Position	Orientation	Table
1	Sud	4
2	Sud	4
3	Ouest	1
4	Nord	2
5	Ouest	2

JOUEUR N° 15		
Position	Orientation	Table
1	Est	4
2	Ouest	1
3	Nord	2
4	Sud	4
5	Ouest	3

JOUEUR N° 16		
Position	Orientation	Table
1	Ouest	4
2	Nord	2
3	Sud	4
4	Ouest	1
5	Ouest	4



Individuel mouvement à 6 tables

24 étuis sont nécessaires. On ne peut jouer que 5 positions de 4 donnes. Les joueurs jouent chacun 20 donnes sur les 24 distribuées.

Mouvements des joueurs :					
• NORD	reste fixe				
• SUD	monte d'une table	(+1)			
• EST	monte de 2 tables	(+2)			
	Sauf pour la 3 ^{ème} position :		monte de 3 tables	(+3)	
• OUEST	descend d'une table	(-1)			
	Sauf pour la 4 ^{ème} position :		descend de 2 tables	(-2)	

Mouvements des étuis :	
Pour les positions paires (2 ^{ème} et 4 ^{ème}),	les étuis descendent de 3 tables.
Pour les positions impaires (3 ^{ème} et 5 ^{ème}),	les étuis descendent de 2 tables.

Tableau récapitulatif des mouvements des joueurs et étuis :

	Nord	Sud	Est	Ouest	Etui
2 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-1	-3
3 ^{ème} position	fixe	+1	+3	-1	-2
4 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-3
5 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-1	-2

Tableau de contrôle :

	Table N° 1				Table N° 2				Table N° 3				Table N° 4				Table N° 5				Table N° 6			
Position	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O
1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6
	Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6			
2	1	6	5	2	2	1	6	3	3	2	1	4	4	3	2	5	5	4	3	6	6	5	4	1
	Série 4				Série 5				Série 6				Série 1				Série 2				Série 3			
3	1	5	2	3	2	6	3	4	3	1	4	5	4	2	5	6	5	3	6	1	6	4	1	2
	Série 6				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5			
4	1	4	6	5	2	5	1	6	3	6	2	1	4	1	3	2	5	2	4	3	6	3	5	4
	Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 1				Série 2			
5	1	3	4	6	2	4	5	1	3	5	6	2	4	6	1	3	5	1	2	4	6	2	3	5
	Série 5				Série 6				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4			

Position de duplication :

Il est possible de dupliquer les jeux lors d'une position spéciale, ce qui permet de jouer tout de même 20 donnes (en fait les joueurs dupliquent la série qu'ils ne joueront pas).

	Table N° 1				Table N° 2				Table N° 3				Table N° 4				Table N° 5				Table N° 6			
Position	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O
0	1	5	6	1	2	6	1	2	3	1	2	3	4	2	3	4	5	3	4	5	6	4	5	6
	Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 1			

Avant la duplication, les Sud font +2, les Est font +1, les Etuis font -1, les Ouest fixes.

Après la duplication, les Sud font -2, les Est font -1, les Etuis font +1, les Ouest fixes.



Individuel mouvement à 8 tables

Vous avez 2 possibilités d'organiser un tournoi individuel de 8 tables :

- Un seul tournoi en ligne de 8 tables (32 étuis) organisation sur cette page
- Deux tournois parallèles de 4 tables organisation page suivante

Pour le tournoi en ligne, 32 étuis sont nécessaires. On ne peut jouer que 6 positions de 4 donnes. Les joueurs jouent au maximum chacun 24 donnes sur les 32 distribuées.

Mouvements des joueurs (tournoi de 8 tables en ligne) :

- NORD reste fixe
 - SUD monte d'une table (+1)
 - EST monte de 2 tables (+2)
 - OUEST descend de 2 tables (-2)
- Sauf pour la 5^{ème} position : monte de 3 tables (+3)
- Sauf pour la 3^{ème} et la 6^{ème} position : descend de 3 tables (-3)

Mouvements des étuis (tournoi de 8 tables en ligne) :

- Les étuis descendent d'1 table (-1)
- Sauf pour la 3^{ème} position : descend de 2 tables (-2)

Tableau récapitulatif des mouvements des joueurs et étuis (8 tables en ligne) :

	Nord	Sud	Est	Ouest	Etui
2 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1
3 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-3	-2
4 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1
5 ^{ème} position	fixe	+1	+3	-2	-1
6 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-3	-1

Tableau de contrôle (tournoi de 8 tables en ligne) :

	Table N° 1				Table N° 2				Table N° 3				Table N° 4				Table N° 5				Table N° 6				Table N° 7				Table N° 8			
Position	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O
1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8
	Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8			
2	1	8	7	3	2	1	8	4	3	2	1	5	4	3	2	6	5	4	3	7	6	5	4	8	7	6	5	1	8	7	6	2
	Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 1			
3	1	7	5	6	2	8	6	7	3	1	7	8	4	2	8	1	5	3	1	2	6	4	2	3	7	5	3	4	8	6	4	5
	Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 1				Série 2				Série 3			
4	1	6	3	8	2	7	4	1	3	8	5	2	4	1	6	3	5	2	7	4	6	3	8	5	7	4	1	6	8	5	2	7
	Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4			
5	1	5	8	2	2	6	1	3	3	7	2	4	4	8	3	5	5	1	4	6	6	2	5	7	7	3	6	8	8	4	7	1
	Série 6				Série 7				Série 8				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5			
6	1	4	6	5	2	5	7	6	3	6	8	7	4	7	1	8	5	8	2	1	6	1	3	2	7	2	4	3	8	3	5	4
	Série 7				Série 8				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6			



Individuel mouvement à 2x4 tables

Le tournoi individuel à 8 tables peut se dérouler en 2 tournois parallèles Howell de 4 tables. Une seule série d'étuis suffit pour disputer ce type de tournoi qui se joue en 5 positions de 4 donnes.

Après la 2^{ème} position, les étuis 1 à 8 ont été joués par tous les joueurs.

	Tournoi A (N°1 à N°16)	Tournoi B (N°17 à N°32)	Commentaires
1 ^{ère} position	Etuis 1-4	Etuis 5-8	création
2 ^{ème} position	Etuis 5-8	Etuis 1-4	non reconstitution
3 ^{ème} position	Etuis 9-12	Etuis 17-20	création
4 ^{ème} position	Etuis 13-16	Etuis 9-12	création dans tournoi A non reconstitution dans B
5 ^{ème} position	Etuis 17-20	Etuis 13-16	non reconstitution

Les joueurs sont numérotés de 1 à 32. Ils reçoivent une fiche individuelle sur laquelle sont indiquées leurs 5 positions successives. Pour les joueurs 1 à 16, les fiches sont les mêmes que pour le tournoi Howell 4 tables. Les fiches des joueurs 17 à 32 sont données page suivante.

Les résultats peuvent être établis grâce au logiciel Extar Individuel Howell. Les scores doivent être marqués sur le numéro de la ligne correspondant au numéro de table.

Individuel mouvement à 3x4 tables

Le tournoi individuel à 12 tables peut se dérouler en 3 tournois parallèles Howell de 4 tables. Une seule série d'étuis de 1 à 32 suffit pour disputer ce type de tournoi qui se joue en 5 positions de 4 donnes. Les étuis 25 à 32 sont utilisés pour dupliquer les étuis 1 à 8.

Après la 2^{ème} position, les étuis 1 à 8 ont été joués par tous les joueurs.

	Tournoi A (N°1 à N°16)	Tournoi B (N°17 à N°32)	Tournoi A (N°33 à N°48)
1 ^{ère} position	Etuis 1-4 (duplique dans 25-28)	Etuis 5-8 (duplique dans 29-32)	Etuis 25-28
2 ^{ème} position	Etuis 5-8	Etuis 1-4	Etuis 29-32
3 ^{ème} position	Etuis 9-12	Etuis 17-20	Etuis 13-16
4 ^{ème} position	Etuis 13-16	Etuis 9-12	Etuis 17-20
5 ^{ème} position	Etuis 17-20	Etuis 13-16	Etuis 9-12

Les joueurs sont numérotés de 1 à 48. Ils reçoivent une fiche individuelle sur laquelle sont indiquées leurs 5 positions successives. Pour les joueurs 1 à 16, les fiches sont les mêmes que pour le tournoi Howell 4 tables. Les fiches des joueurs 17 à 48 sont données pages suivantes.

Les résultats peuvent être établis grâce au logiciel Extar Individuel Howell. Les scores doivent être marqués sur le numéro de la ligne correspondant au numéro de table.



FICHES INDIVIDUELLES

Howell 2x4 tables

JOUEUR N° 17				JOUEUR N° 18				JOUEUR N° 19				JOUEUR N° 20			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Nord	1B	5-8	1	Ouest	2B	5-8	1	Sud	3B	5-8	1	Est	4B	5-8
2	Nord	1B	1-4	2	Sud	1B	1-4	2	Est	1B	1-4	2	Ouest	1B	1-4
3	Nord	1B	17-20	3	Nord	2B	17-20	3	Nord	3B	17-20	3	Nord	4B	17-20
4	Nord	1B	9-12	4	Sud	3B	9-12	4	Est	4B	9-12	4	Ouest	2B	9-12
5	Nord	1B	13-16	5	Est	4B	13-16	5	Ouest	2B	13-16	5	Sud	3B	13-16

JOUEUR N° 21				JOUEUR N° 22				JOUEUR N° 23				JOUEUR N° 24			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Ouest	4B	5-8	1	Nord	3B	5-8	1	Est	2B	5-8	1	Sud	1B	5-8
2	Nord	2B	1-4	2	Sud	2B	1-4	2	Est	2B	1-4	2	Ouest	2B	1-4
3	Sud	1B	17-20	3	Sud	2B	17-20	3	Sud	3B	17-20	3	Sud	4B	17-20
4	Ouest	4B	9-12	4	Est	2B	9-12	4	Sud	1B	9-12	4	Nord	3B	9-12
5	Ouest	4B	13-16	5	Sud	1B	13-16	5	Nord	3B	13-16	5	Est	2B	13-16

JOUEUR N° 25				JOUEUR N° 26				JOUEUR N° 27				JOUEUR N° 28			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Sud	2B	5-8	1	Est	1B	5-8	1	Nord	4B	5-8	1	Ouest	3B	5-8
2	Nord	3B	1-4	2	Sud	3B	1-4	2	Est	3B	1-4	2	Ouest	3B	1-4
3	Est	1B	17-20	3	Est	2B	17-20	3	Est	3B	17-20	3	Est	4B	17-20
4	Sud	2B	9-12	4	Nord	4B	9-12	4	Ouest	3B	9-12	4	Est	1B	9-12
5	Sud	2B	13-16	5	Ouest	3B	13-16	5	Est	1B	13-16	5	Nord	4B	13-16

JOUEUR N° 29				JOUEUR N° 30				JOUEUR N° 31				JOUEUR N° 32			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Est	3B	5-8	1	Sud	4B	5-8	1	Ouest	1B	5-8	1	Nord	2B	5-8
2	Nord	4B	1-4	2	Sud	4B	1-4	2	Est	4B	1-4	2	Ouest	4B	1-4
3	Ouest	1B	17-20	3	Ouest	2B	17-20	3	Ouest	3B	17-20	3	Ouest	4B	17-20
4	Est	3B	9-12	4	Ouest	1B	9-12	4	Nord	2B	9-12	4	Sud	4B	9-12
5	Est	3B	13-16	5	Nord	2B	13-16	5	Sud	4B	13-16	5	Ouest	1B	13-16



FICHES INDIVIDUELLES

Howell 3x4 tables

JOUEUR N° 33				JOUEUR N° 34				JOUEUR N° 35				JOUEUR N° 36			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Nord	1C	25-28	1	Sud	1C	25-28	1	Est	1C	25-28	1	Ouest	1C	25-28
2	Nord	1C	29-32	2	Ouest	2C	29-32	2	Sud	3C	29-32	2	Est	4C	29-32
3	Nord	1C	13-16	3	Est	4C	13-16	3	Ouest	2C	13-16	3	Sud	3C	13-16
4	Nord	1C	17-20	4	Nord	2C	17-20	4	Nord	3C	17-20	4	Nord	4C	17-20
5	Nord	1C	9-12	5	Sud	3C	9-12	5	Est	4C	9-12	5	Ouest	2C	9-12

JOUEUR N° 37				JOUEUR N° 38				JOUEUR N° 39				JOUEUR N° 40			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Nord	2C	25-28	1	Sud	2C	25-28	1	Est	2C	25-28	1	Ouest	2C	25-28
2	Ouest	4C	29-32	2	Nord	3C	29-32	2	Est	2C	29-32	2	Sud	1C	29-32
3	Ouest	4C	13-16	3	Sud	1C	13-16	3	Nord	3C	13-16	3	Est	2C	13-16
4	Sud	1C	17-20	4	Sud	2C	17-20	4	Sud	3C	17-20	4	Sud	4C	17-20
5	Ouest	4C	9-12	5	Est	2C	9-12	5	Sud	1C	9-12	5	Nord	3C	9-12

JOUEUR N° 41				JOUEUR N° 42				JOUEUR N° 43				JOUEUR N° 44			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Nord	3C	25-28	1	Sud	3C	25-28	1	Est	3C	25-28	1	Ouest	3C	25-28
2	Sud	2C	29-32	2	Est	1C	29-32	2	Nord	4C	29-32	2	Ouest	3C	29-32
3	Sud	2C	13-16	3	Ouest	3C	13-16	3	Est	1C	13-16	3	Nord	4C	13-16
4	Est	1C	17-20	4	Est	2C	17-20	4	Est	3C	17-20	4	Est	4C	17-20
5	Sud	2C	9-12	5	Nord	4C	9-12	5	Ouest	3C	9-12	5	Est	1C	9-12

JOUEUR N° 45				JOUEUR N° 46				JOUEUR N° 47				JOUEUR N° 48			
Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis	Pos.	Orient.	Table	Etuis
1	Nord	4C	25-28	1	Sud	4C	25-28	1	Est	4C	25-28	1	Ouest	4C	25-28
2	Est	3C	29-32	2	Sud	4C	29-32	2	Ouest	1C	29-32	2	Nord	2C	29-32
3	Est	3C	13-16	3	Nord	2C	13-16	3	Sud	4C	13-16	3	Ouest	1C	13-16
4	Ouest	1C	17-20	4	Ouest	2C	17-20	4	Ouest	3C	17-20	4	Ouest	4C	17-20
5	Est	3C	9-12	5	Ouest	1C	9-12	5	Nord	2C	9-12	5	Sud	4C	9-12



Individuel mouvement à 9 tables

27 étuis ou 36 étuis sont nécessaires. On ne peut jouer que 7 positions de 3 ou 4 donnes.

Le logiciel Extar Individuel permet d'établir les résultats avec 36 étuis !

Mouvements des joueurs :				
• NORD	reste fixe			
• SUD	monte d'une table	(+1)		
• EST	monte de 2 tables	(+2)		
	Sauf pour la 4 ^{ème} et la 5 ^{ème} position :	monte de 3 tables	(+3)	
• OUEST	descend de 2 tables	(-2)		
	Sauf pour la 4 ^{ème} et la 5 ^{ème} position :	descend de 3 tables	(-3)	

Mouvements des étuis :				
• Les étuis descendent d'une table.				

Tableau récapitulatif des mouvements des joueurs et étuis :

	Nord	Sud	Est	Ouest	Etui
2 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1
3 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1
4 ^{ème} position	fixe	+1	+3	-3	-1
5 ^{ème} position	fixe	+1	+3	-3	-1
6 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1
7 ^{ème} position	fixe	+1	+2	-2	-1

Tableau de contrôle :

	Table N° 1				Table N° 2				Table N° 3				Table N° 4				Table N° 5				Table N° 6				Table N° 7				Table N° 8				Table N° 9			
Pos	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O	N	S	E	O
1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8	9	9	9	9
	Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 9			
2	1	9	8	3	2	1	9	4	3	2	1	5	4	3	2	6	5	4	3	7	6	5	4	8	7	6	5	9	8	7	6	1	9	8	7	2
	Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 9				Série 1			
3	1	8	6	5	2	9	7	6	3	1	8	7	4	2	9	8	5	3	1	9	6	4	2	1	7	5	3	2	8	6	4	3	9	7	5	4
	Série 3				Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 9				Série 1				Série 2			
4	1	7	3	8	2	8	4	9	3	9	5	1	4	1	6	2	5	2	7	3	6	3	8	4	7	4	9	5	8	5	1	6	9	6	2	7
	Série 4				Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 9				Série 1				Série 2				Série 3			
5	1	6	9	2	2	7	1	3	3	8	2	4	4	9	3	5	5	1	4	6	6	2	5	7	7	3	6	8	8	4	7	9	9	5	8	1
	Série 5				Série 6				Série 7				Série 8				Série 9				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4			
6	1	5	7	4	2	6	8	5	3	7	9	6	4	8	1	7	5	9	2	8	6	1	3	9	7	2	4	1	8	3	5	2	9	4	6	3
	Série 6				Série 7				Série 8				Série 9				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5			
7	1	4	5	6	2	5	6	7	3	6	7	8	4	7	8	9	5	8	9	1	6	9	1	2	7	1	2	3	8	2	3	4	9	3	4	5
	Série 7				Série 8				Série 9				Série 1				Série 2				Série 3				Série 4				Série 5				Série 6			



Mise en place des séances suivantes

Le but de la mise en place présentée ci-après est de faire rencontrer les premiers de la 1^{ère} séance à la dernière position de la 2^{ème} séance.

Il est préférable de faire cette mise en place sur un classement général (pas alterné) pour un meilleur brassage.

Ces mises en place peuvent également servir pour une 1^{ère} séance pour équilibrer les lignes et faire rencontrer les 4 joueurs les mieux classés lors de la dernière position.

5 TABLES

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	1	18	14	12
2	8	2	19	13
3	9	7	3	20
4	16	10	6	4
5	17	15	11	5

7 TABLES

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	1	26	22	12
2	8	2	27	13
3	9	7	3	20
4	16	10	6	21
5	17	15	11	28
6	24	18	14	4
7	25	23	19	5

11 TABLES

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	1	42	38	12
2	8	2	43	13
3	9	7	3	20
4	16	10	6	21
5	17	15	11	28
6	24	18	14	29
7	25	23	19	36
8	32	26	22	37
9	33	31	27	44
10	40	34	30	4
11	41	39	35	5

13 TABLES

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	1	50	46	12
2	8	2	51	13
3	9	7	3	20
4	16	10	6	21
5	17	15	11	28
6	24	18	14	29
7	25	23	19	36
8	32	26	22	37
9	33	31	27	44
10	40	34	30	45
11	41	39	35	52
12	48	42	38	4
13	49	47	43	5

Dans le cas de plusieurs tournois, cette mise en place équilibre également les tournois.

5 TABLES (TOURNOI A)

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	1	39	27	21
2	9	7	35	29
3	17	15	3	37
4	25	23	11	5
5	33	31	19	13

5 TABLES (TOURNOI B)

	NORD	SUD	EST	OUEST
1	8	34	30	20
2	16	2	38	28
3	24	10	6	36
4	32	18	14	4
5	40	26	22	12



TOURNOI EN TRIPLETTES

Inscription des joueurs

Un modèle de fiche d'inscription vous est fourni ici.

TRIPLETTES	Tournoi	Orientation	Table N°
	JOUEUR N°1	JOUEUR N°2	JOUEUR N°3
NOM			
Prénom			
N° F.F.T. (obligatoire)			
Classement F.F.T.	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié

Les 3 joueurs sont inscrits dans l'ordre alphabétique, ils reçoivent chacun un badge de couleur selon leur ordre d'inscription : Bleu pour le premier, Blanc pour le deuxième, Rouge pour le troisième.

Affectation des joueurs : mises en place conseillées

L'attribution des places est effectuée par l'arbitre, par tirage au sort ou à l'aide du logiciel informatique fourni par la F.F.T. L'arbitre peut s'inspirer du tableau ci-dessous :

Tournois en ligne						Tournois Howell / Emmanuel				
Nb Tables	Rouge	Vert	Bleu	Jaune	Blanc	Nb Triplettes	Rouge	Vert	Bleu	Jaune
5	5					6	H3			
6	6					7	H4			(avec un relais)
7	7					8	H4			
8	8					9	H5			(avec un relais)
9	9					10	H5			
10	10					11	H6			(avec un relais)
11	11					12	H6			
12	12					13	H7			(avec un relais)
13	13					14	H7			
14	7	7				15	E15			(avec un relais)
15	8	7				16	E16			
16	8	8				20	H5	H5		
17	9	8				24	H6	H6		
18	9	9				30	H5	H5	H5	
19	10	9				32	E16	E16		
20	10	10				36	H6	H6	H6	
21	7	7	7							
22	11	11								
23	12	11								
24	12	12								
25	13	12								
26	13	13								
27	9	9	9							

Tournois Hybride		
Nb Triplettes	Rouge	Vert
34	L11	H6
40	L13	H7



Le tournoi en ligne

Avantage :

- Il n'est pas obligatoire de jouer toutes les positions possibles. Mais le nombre de donnes doit être au minimum de 16.

Inconvénients :

- Les triplettes ne se rencontrent pas toutes entre elles,
- Les lignes Nord-Sud et Est-Ouest peuvent être déséquilibrées. Il peut donc être souhaitable d'orienter le tirage au sort afin que les triplettes les plus mieux classées soient équitablement réparties dans les lignes.

Tables relais :

Si le nombre de triplettes est impair, il n'y a pas de Nord-Sud 1. Les équipes Est-Ouest passant à la table 1, inscrivent « Relais » sur la fiche ambulante. Le ou les attaquants qui devaient attaquer lors de cette position sautent leur tour.

Le tournoi Howell

Avantage :

- C'est une formule idéale puisque chaque triplette rencontre toutes les autres triplettes.

Inconvénients :

- La distribution des jeux s'effectue sur plusieurs positions, sauf si l'arbitre prépare les jeux qui ne sont pas distribués à la première position,
- Toutes les positions doivent obligatoirement être jouées.

Attribution des numéros :

Le tirage au sort est intégral pour un tournoi isolé ou lors d'une première séance.

Lors de la dernière séance des championnats, il convient de donner aux triplettes un numéro inverse de leur position au classement provisoire : cela a pour effet de donner à la triplette la mieux classée, le numéro le plus élevé, elle reçoit ses adversaires à la table 1, dans l'ordre, du moins bien classé jusqu'au second à la dernière position.

Table relais :

Si le nombre de triplettes est impair, la triplette n°1 est fictive (Impératif sous **Extar Triplette**). Les triplettes sensées jouées contre cette triplette n°1 doivent remplir les fiches ambulantes des étuis non joués (« relais »). Le ou les attaquants qui devaient attaquer lors de cette position sautent leur tour.

Le mouvement Emmanuel 16 : voir paragraphe spécifique.

Le tournoi hybride

Le tournoi hybride est une forme de tournoi faisant intervenir en parallèle un tournoi en ligne et un tournoi Howell. Les lignes Nord-Sud, Est-Ouest et le tournoi Howell doivent être équilibrés.

Ce type de tournoi est intéressant pour un nombre de triplettes compris entre 34 et 40, il permet de jouer 2 étuis par tables alors qu'aucune autre forme de tournoi ne le permet.



Préparation de la salle

Pour l'Howell

Les étuis sont rangés par séries sur une table spécialement prévue à cet effet et située de préférence au milieu de la salle.

Pour faciliter le mouvement des joueurs, placez les tables par ordre de numéro, soit en ligne, soit en cercle autour de la table centrale.

Pour un tournoi en ligne

Si la salle est suffisamment grande, faire une rangée de table, les numéros de 3 en 3.

1	4	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11
---	---	---	----	----	---	---	---	----	---	---	---	----

Avec 2 tournois parallèles, il faut décaler les 2 tournois de 3 tables.

Rouge	1	4	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11
Vert	7	10	13	3	6	9	12	2	5	8	11	1	4

Si la salle est plus petite, placer les numéros de 3 en 3, en cercle.

1	4	7	10	13	3	6
11	8	5	2	12	9	

Les étuis sont placés comme en individuel dans l'ordre des tables : première série d'étuis sur la table 1, deuxième série sur la table 2, etc.

Si vous avez 2 tournois parallèles, vous placez dans le tournoi A les donnees impaires et dans le tournoi B les donnees paires.

Pour un tournoi Hybride

Vous installez les 2 tournois séparément et placez 2 séries d'étuis dans le tournoi en ligne. Une fois dupliqués, les étuis seront transférés dans le tournoi Howell : les 2 tournois peuvent alors tourner en toute autonomie.

Quelques conseils valables pour tous les tournois

Placer de la même façon tous les joueurs en attaque, par exemple face à la porte.

Espacer suffisamment les tables pour que les joueurs ne puissent ni entendre, ni voir ce qui se passe au table voisines (surtout les deux joueurs au repos).

Utiliser les mêmes fiches ambulantes que pour les tournois individuels (Preneur gagne/Preneur Chute). Pour l'Howell, utiliser éventuellement des fiches permettant d'inscrire les numéros de triplettes placées en Nord-Sud et en Est-Ouest.



Rotation des attaquants

Avant le début du tournoi, l'arbitre tire au sort une couleur qui déterminera la couleur du premier attaquant lors de la rotation obligatoire de ceux-ci, dans l'ordre Bleu, Blanc, Rouge, Bleu etc.

Remarque : tout au long du tournoi, les joueurs doivent porter leurs badges de façon apparente pour permettre un contrôle facile de la part de l'arbitre et des adversaires.

Mouvements des triplettes et des étuis

Pour l'Howell :

Le capitaine de chaque triplette reçoit une fiche guide (voir annexe) lui indiquant pour chaque position son numéro de table, son orientation et les étuis à jouer.

Les triplettes se mettent en place, et au signal de l'arbitre les capitaines des triplettes Nord-Sud vont chercher les étuis.

Lorsque les donnes ont été jouées, au signal de l'arbitre les capitaines des triplettes Nord-Sud vont ranger les étuis sur la table centrale.

Il est recommandé que l'arbitre procède à un contrôle quant à l'orientation des triplettes et aux numéros des étuis (voir tableaux de contrôle)

Pour un tournoi en ligne :

Après avoir joué les donnes, les mouvements se font au signal de l'arbitre : les triplettes Nord-Sud sont fixes, les triplettes Est-Ouest descendent les étuis d'une table et montent d'une table.

ATTENTION : soit T le nombre de tables : si T est un nombre pair, après avoir joué un nombre de positions égal à $T/2$, les triplettes Est-Ouest doivent monter de 2 tables. Elles reprennent ensuite le mouvement normal. Les étuis descendent toujours d'une table.

Etablissement des résultats

L'utilisation d'un ordinateur et des logiciels fournis par la F.F.T. est vivement recommandée. La saisie des scores à l'informatique demande une bonne organisation et une bonne attention. Il est pour cela recommandé de travailler dans une salle isolée et calme. Il est indispensable de contrôler les scores saisis avant de sortir les résultats.

Toutes les formes de tournois peuvent être traitées avec le logiciel Extar Triplettes (hormis Howell 3 tables et Howell 8 tables).



Tableaux récapitulatifs

HOWELL TRIPLETTES 3 TABLES

20 étuis sont nécessaires.

Les étuis sont joués simultanément aux 3 tables, une seule donne est distribuée et dupliquée à chaque table et à chaque position. L'arbitre prépare le 4^{ème} étui en attente qui n'est pas distribué à la position.

Puis, les 4 donnes passent de table en table, une par une, en faisant descendre chaque donne d'une table. Pour faciliter le report des résultats, la marque sur la fiche ambulante sera :

- Sur la 1^{ère} ligne, résultat de la table 1,
- Sur la 2^{ème} ligne, résultat de la table 2,
- Sur la 3^{ème} ligne, résultat de la table 3.

Chaque nouvelle position entraîne une nouvelle distribution et une nouvelle duplication de 4 donnes (une par table et une préparée par l'arbitre).

5 positions de 4 donnes sont jouées.

Les résultats peuvent être calculés après chaque rotation.

Les positions successives de chaque triplette sont données par le tableau ci-dessous, chaque triplette ayant un numéro de 1 à 6.

Ce mouvement permet à chaque triplette de rencontrer les 5 autres et d'être confronté dans sa ligne, à également chacune des 5 triplettes.

Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 1					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 2					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 3				
Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis
1	N° 1	EO 1	6	1-2-3-4	1	N° 2	EO 2	5	1-2-3-4	1	N° 3	EO 3	4	1-2-3-4
2	N° 2	NS 2	3	5-6-7-8	2	N° 1	EO 1	6	5-6-7-8	2	N° 2	EO 2	1	5-6-7-8
3	N° 3	NS 3	5	9 10-11-12	3	N° 2	NS 2	4	9 10-11-12	3	N° 1	EO 1	6	9 10-11-12
4	N° 3	EO 3	2	13-14-15-16	4	N° 3	NS 3	1	13-14-15-16	4	N° 2	NS 2	5	13-14-15-16
5	N° 2	EO 2	4	17-18-19-20	5	N° 3	EO 3	3	17-18-19-20	5	N° 3	NS 3	2	17-18-19-20

Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 4					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 5					Howell 3 tables VOUS ÊTES N° 6				
Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis	Posi.	Table	Place	Contre	Etuis
1	N° 3	NS 3	3	1-2-3-4	1	N° 2	NS 2	2	1-2-3-4	1	N° 1	NS 1	1	1-2-3-4
2	N° 3	EO 3	5	5-6-7-8	2	N° 3	NS 3	4	5-6-7-8	2	N° 1	NS 1	2	5-6-7-8
3	N° 2	EO 2	2	9 10-11-12	3	N° 3	EO 3	1	9 10-11-12	3	N° 1	NS 1	3	9 10-11-12
4	N° 1	EO 1	6	13-14-15-16	4	N° 2	EO 2	3	13-14-15-16	4	N° 1	NS 1	4	13-14-15-16
5	N° 2	NS 2	1	17-18-19-20	5	N° 1	EO 1	6	17-18-19-20	5	N° 1	NS 1	5	17-18-19-20

L'Howell à 3 tables est homologué FFT.

Il n'existe pas de logiciel informatique permettant d'établir les résultats.



HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES

HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	NS 8	N° 01-02-03-04	1	EO 2	NS 6	N° 13-14-15-16	1	NS 4	EO 4	N° 25-26-27-28
2	EO 3	NS 6	N° 25-26-27-28	2	EO 1	NS 8	N° 05-06-07-08	2	NS 2	EO 7	N° 17-18-19-20
3	EO 2	NS 4	N° 21-22-23-24	3	EO 3	NS 7	N° 01-02-03-04	3	EO 1	NS 8	N° 09-10-11-12
4	NS 3	EO 3	N° 05-06-07-08	4	EO 2	NS 5	N° 25-26-27-28	4	EO 3	NS 1	N° 05-06-07-08
5	EO 4	NS 7	N° 13-14-15-16	5	NS 3	EO 4	N° 09-10-11-12	5	EO 2	NS 6	N° 01-02-03-04
6	NS 4	EO 2	N° 17-18-19-20	6	EO 4	NS 1	N° 17-18-19-20	6	NS 3	EO 5	N° 13-14-15-16
7	NS 2	EO 5	N° 09-10-11-12	7	NS 4	EO 3	N° 21-22-23-24	7	EO 4	NS 2	N° 21-22-23-24
HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 4	NS 3	N° 25-26-27-28	1	NS 3	EO 7	N° 21-22-23-24	1	NS 2	EO 2	N° 13-14-15-16
2	NS 4	EO 5	N° 01-02-03-04	2	EO 4	NS 4	N° 01-02-03-04	2	NS 3	EO 1	N° 25-26-27-28
3	NS 2	EO 1	N° 21-22-23-24	3	EO 4	NS 6	N° 05-06-07-08	3	NS 4	EO 5	N° 05-06-07-08
4	EO 1	NS 8	N° 13-14-15-16	4	NS 2	EO 2	N° 25-26-27-28	4	EO 4	NS 7	N° 09-10-11-12
5	EO 3	NS 2	N° 09-10-11-12	5	EO 1	NS 8	N° 17-18-19-20	5	NS 2	EO 3	N° 01-02-03-04
6	EO 2	NS 7	N° 05-06-07-08	6	EO 3	NS 3	N° 13-14-15-16	6	EO 1	NS 8	N° 21-22-23-24
7	NS 3	EO 6	N° 17-18-19-20	7	EO 2	NS 1	N° 09-10-11-12	7	EO 3	NS 4	N° 17-18-19-20
HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 4 TABLES VOUS ÊTES N° 8							
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis				
1	EO 3	NS 5	N° 21-22-23-24	1	NS 1	EO 1	N° 01-02-03-04				
2	EO 2	NS 3	N° 17-18-19-20	2	NS 1	EO 2	N° 05-06-07-08				
3	NS 3	EO 2	N° 01-02-03-04	3	NS 1	EO 3	N° 09-10-11-12				
4	NS 4	EO 6	N° 09-10-11-12	4	NS 1	EO 4	N° 13-14-15-16				
5	NS 4	EO 1	N° 13-14-15-16	5	NS 1	EO 5	N° 17-18-19-20				
6	NS 2	EO 4	N° 05-06-07-08	6	NS 1	EO 6	N° 21-22-23-24				
7	EO 1	NS 8	N° 25-26-27-28	7	NS 1	EO 7	N° 25-26-27-28				

Pour howell à 4 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 3ème position, étuis 9-10-11-12.

1ère position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 13-14-15-16; 21-22-23-24; 25-26-27-28.
 2ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 17-18-19-20; 25-26-27-28.
 3ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 9-10-11-12; 21-22-23-24.
 4ème position Mise en place : étuis n° 5-6-7-8; 9-10-11-12; 13-14-15-16; 25-26-27-28.
 5ème position Mise en place : étuis n° 1-2-3-4; 9-10-11-12; 13-14-15-16; 17-18-19-20.
 6ème position Mise en place : étuis n° 5-6-7-8; 13-14-15-16; 17-18-19-20; 21-22-23-24.
 7ème position Mise en place : étuis n° 9-10-11-12; 17-18-19-20; 21-22-23-24; 25-26-27-28.

1ère position En attente : étuis n° 5-6-7-8; 9-10-11-12; 17-18-19-20.
 2ème position En attente : étuis n° 9-10-11-12; 13-14-15-16; 21-22-23-24.
 3ème position En attente : étuis n° 13-14-15-16; 17-18-19-20; 25-26-27-28.
 4ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 17-18-19-20; 21-22-23-24.
 5ème position En attente : étuis n° 5-6-7-8; 21-22-23-24; 25-26-27-28.
 6ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 9-10-11-12; 25-26-27-28.
 7ème position En attente : étuis n° 1-2-3-4; 5-6-7-8; 13-14-15-16.



HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES EN 2 SEANCES : 1^{ère} SEANCE

Pour les championnats rassemblant 7 ou 8 triplettes en 2 séances, il est judicieux d'utiliser la formule suivante, ne faisant jouer que 3 étuis par position. Au lieu de placer 4 étuis par table, des séries de 3 étuis sont formées en retirant pour chaque série de 4 étuis l'avant-dernier ou le dernier étui. Ainsi, chaque triplette attaque et défend 10 ou 11 fois.

La rotation des attaquants est spéciale : par définition, lors d'une position sur une série de 3 étuis, la triplette qui doit attaquer deux fois fait attaquer les joueurs bleu et blanc, celle qui doit attaquer qu'une seule fois fait attaquer le joueur rouge.

NB : Extar permet de gérer ce tournoi : il suffit de déclarer « 8 triplettes 4 étuis » et de ne rentrer aucun score pour les étuis non joués.

HOWELL 4 TRIPLETTE 3

1^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	4	N-S	4	25-26-28
2	2	N-S	7	17-18-19
3	1	E-O	8	9-10-11
4	3	E-O	1	5-6-8
5	2	E-O	6	1-2-4
6	3	N-S	5	13-14-15
7	4	E-O	2	21-22-23

25-26-28 : attaque 25-28 et défend 23

HOWELL 4 TRIPLETTE 6

1^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	2	N-S	2	13-14-15
2	3	N-S	1	25-26-28
3	4	N-S	5	5-6-8
4	4	E-O	7	9-10-11
5	2	N-S	3	1-2-4
6	1	E-O	8	21-22-23
7	3	E-O	4	17-18-19

13-14-15 : attaque 13 et défend 14-15

HOWELL 4 TRIPLETTE 1

1^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	E-O	8	1-2-4
2	3	E-O	6	25-26-28
3	2	E-O	4	21-22-23
4	3	N-S	3	5-6-8
5	4	E-O	7	13-14-15
6	4	N-S	2	17-18-19
7	2	N-S	5	9-10-11

1-2-4 : attaque 2 et défend 1-4

HOWELL 4 TRIPLETTE 4

1^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	4	E-O	3	25-26-28
2	4	N-S	5	1-2-4
3	2	N-S	1	21-22-23
4	1	E-O	8	13-14-15
5	3	E-O	2	9-10-11
6	2	E-O	7	5-6-8
7	3	N-S	6	17-18-19

25-26-28 : attaque 26 et défend 25-28

HOWELL 4 TRIPLETTE 7

1^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	3	E-O	5	21-22-23
2	2	E-O	3	17-18-19
3	3	N-S	2	1-2-4
4	4	N-S	6	9-10-11
5	4	N-S	1	13-14-15
6	2	N-S	4	5-6-8
7	1	E-O	8	25-26-28

21-22-23 : attaque 21-23 et défend 22

HOWELL 4 TRIPLETTE 2

1^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	2	E-O	6	13-14-15
2	1	E-O	8	5-6-8
3	3	E-O	7	1-2-4
4	2	E-O	5	25-26-28
5	3	N-S	4	9-10-11
6	4	E-O	1	17-18-19
7	4	N-S	3	21-22-23

13-14-15 : attaque 14-15 et défend 13

HOWELL 4 TRIPLETTE 5

1^{ère} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	3	N-S	7	21-22-23
2	4	E-O	4	1-2-4
3	4	E-O	6	5-6-8
4	2	N-S	2	25-26-28
5	1	E-O	8	17-18-19
6	3	E-O	3	13-14-15
7	2	E-O	1	9-10-11

21-22-23 : attaque 22 et défend 21-23

HOWELL 4 TRIPLETTE 8

1^{ère} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB LE	ORI ENT ATI ON	CON TRE	ETUIS
1	1	N-S	1	1-2-4
2	1	N-S	2	5-6-8
3	1	N-S	3	9-10-11
4	1	N-S	4	13-14-15
5	1	N-S	5	17-18-19
6	1	N-S	6	21-22-23
7	1	N-S	7	25-26-28

1-2-4 : attaque 1-4 et défend 1



HOWELL TRIPLETTES 4 TABLES EN 2 SEANCES : 2^{ème} SEANCE

Pour la 2^{ème} séance, chaque triplette reçoit le même numéro que lors de la 1^{ère} séance. Les séries de 3 étuis sont différentes : si, pour une série de 4 étuis, le dernier étui avait été retiré en 1^{ère} séance, c'est pour la 2^{ème} séance l'avant dernier qui est retiré, et inversement.

La rotation des attaquants est toujours la même : la triplette qui doit attaquer 2 fois fait attaquer les joueurs bleu et blanc, celle qui doit attaquer 1 fois fait attaquer le joueur rouge. Si bien que sur une confrontation entre 2 triplettes, chaque triplette aura défendu contre les 3 joueurs de la triplette adverse sur l'ensemble des 2 séances.

HOWELL 4 TRIPLETTE 3

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	4	N-S	4	25-26-27
2	2	N-S	7	17-18-20
3	1	E-O	8	9-10-12
4	3	E-O	1	5-6-7
5	2	E-O	6	1-2-3
6	3	N-S	5	13-14-16
7	4	E-O	2	21-22-24

25-26-27: attaque 25 et défend 26-27

HOWELL 4 TRIPLETTE 6

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	2	N-S	2	13-14-16
2	3	N-S	1	25-26-27
3	4	N-S	5	5-6-7
4	4	E-O	7	9-10-12
5	2	N-S	3	1-2-3
6	1	E-O	8	21-22-24
7	3	E-O	4	17-18-20

13-14-16: attaque 13-16 et défend 14

HOWELL 4 TRIPLETTE 1

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	1	E-O	8	1-2-3
2	3	E-O	6	25-26-27
3	2	E-O	4	21-22-24
4	3	N-S	3	5-6-7
5	4	E-O	7	13-14-16
6	4	N-S	2	17-18-20
7	2	N-S	5	9-10-12

1-2-3: attaque 2-3 et défend 1

HOWELL 4 TRIPLETTE 4

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	4	E-O	3	25-26-27
2	4	N-S	5	1-2-3
3	2	N-S	1	21-22-24
4	1	E-O	8	13-14-16
5	3	E-O	2	9-10-12
6	2	E-O	7	5-6-7
7	3	N-S	6	17-18-20

25-26-27: attaque 25-26 et défend 27

HOWELL 4 TRIPLETTE 7

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	3	E-O	5	21-22-24
2	2	E-O	3	17-18-20
3	3	N-S	2	1-2-3
4	4	N-S	6	9-10-12
5	4	N-S	1	13-14-16
6	2	N-S	4	5-6-7
7	1	E-O	8	25-26-27

21-22-24: attaque 21 et défend 22-24

HOWELL 4 TRIPLETTE 2

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	2	E-O	6	13-14-16
2	1	E-O	8	5-6-7
3	3	E-O	7	1-2-3
4	2	E-O	5	25-26-27
5	3	N-S	4	9-10-12
6	4	E-O	1	17-18-20
7	4	N-S	3	21-22-24

13-14-16: attaque 14 et défend 13-16

HOWELL 4 TRIPLETTE 5

2^{ème} séance – 11 attaques – 10 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	3	N-S	7	21-22-24
2	4	E-O	4	1-2-3
3	4	E-O	6	5-6-7
4	2	N-S	2	25-26-27
5	1	E-O	8	17-18-20
6	3	E-O	3	13-14-16
7	2	E-O	1	9-10-12

21-22-24: attaque 22-24 et défend 21

HOWELL 4 TRIPLETTE 8

2^{ème} séance – 10 attaques – 11 défenses

POSITION	TAB	ORIENTATION	CONTRE	ETUIS
1	1	N-S	1	1-2-3
2	1	N-S	2	5-6-7
3	1	N-S	3	9-10-12
4	1	N-S	4	13-14-16
5	1	N-S	5	17-18-20
6	1	N-S	6	21-22-24
7	1	N-S	7	25-26-27

1-2-3: attaque 1 et défend 2-3



HOWELL TRIPLETTES 5 TABLES

Il est possible, pour un tournoi Howell triplettes à 5 tables de jouer 2 ou 3 étuis par table. Extar triplette gère les 2 possibilités. Dans le tableau suivant, pour 2 étuis joués par table, série n°1 désigne les étuis 1 et 2, série n°2 désigne les étuis 3 et 4, etc. Pour 3 étuis joués par table, série n°1 désigne les étuis 1, 2 et 3, série n°2 désigne les étuis 4, 5 et 6, etc.

HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	10	série n° 1	1	NS 4	3	série n° 6	1	EO 4	2	série n° 6
2	EO 5	7	série n° 9	2	EO 1	10	série n° 2	2	NS 4	4	série n° 7
3	EO 3	6	série n° 7	3	EO 5	8	série n° 1	3	EO 1	10	série n° 3
4	EO 2	8	série n° 6	4	EO 3	7	série n° 8	4	EO 5	9	série n° 2
5	NS 5	4	série n° 3	5	EO 2	9	série n° 7	5	EO 3	8	série n° 9
6	NS 2	3	série n° 8	6	NS 5	5	série n° 4	6	EO 2	1	série n° 8
7	NS 3	5	série n° 2	7	NS 2	4	série n° 9	7	NS 5	6	série n° 5
8	EO 4	9	série n° 4	8	NS 3	6	série n° 3	8	NS 2	5	série n° 1
9	NS 4	2	série n° 5	9	EO 4	1	série n° 5	9	NS 3	7	série n° 4
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 3	8	série n° 5	1	NS 2	7	série n° 3	1	NS 5	9	série n° 8
2	EO 4	3	série n° 7	2	NS 3	9	série n° 6	2	NS 2	8	série n° 4
3	NS 4	5	série n° 8	3	EO 4	4	série n° 8	3	NS 3	1	série n° 7
4	EO 1	10	série n° 4	4	NS 4	6	série n° 9	4	EO 4	5	série n° 9
5	EO 5	1	série n° 3	5	EO 1	10	série n° 5	5	NS 4	7	série n° 1
6	EO 3	9	série n° 1	6	EO 5	2	série n° 4	6	EO 1	10	série n° 6
7	EO 2	2	série n° 9	7	EO 3	1	série n° 2	7	EO 5	3	série n° 5
8	NS 5	7	série n° 6	8	EO 2	3	série n° 1	8	EO 3	2	série n° 3
9	NS 2	6	série n° 2	9	NS 5	8	série n° 7	9	EO 2	4	série n° 2
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 8				HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 9			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 2	5	série n° 3	1	EO 3	4	série n° 5	1	EO 5	6	série n° 8
2	NS 5	1	série n° 9	2	EO 2	6	série n° 4	2	EO 3	5	série n° 6
3	NS 2	9	série n° 5	3	NS 5	2	série n° 1	3	EO 2	7	série n° 5
4	NS 3	2	série n° 8	4	NS 2	1	série n° 6	4	NS 5	3	série n° 2
5	EO 4	6	série n° 1	5	NS 3	3	série n° 9	5	NS 2	2	série n° 7
6	NS 4	8	série n° 2	6	EO 4	7	série n° 2	6	NS 3	4	série n° 1
7	EO 1	10	série n° 7	7	NS 4	9	série n° 3	7	EO 4	8	série n° 3
8	EO 5	4	série n° 6	8	EO 1	10	série n° 8	8	NS 4	1	série n° 4
9	EO 3	3	série n° 4	9	EO 5	5	série n° 7	9	EO 1	10	série n° 9
HOWELL 5 TABLES VOUS ÊTES N° 10				<p>Pour Howell à 5 tables, on duplique des donnes jusqu'à la 2ème position, séries n°2, 4, 7 et 9.</p> <p>Mise en place : 1ère position : séries n° 1, 3, 5, 6, 8. 2ème position : séries n° 2, 4, 6, 7, 9. 3ème position : séries n° 1, 3, 5, 7, 8. 4ème position : séries n° 2, 4, 6, 8, 9. 5ème position : séries n° 1, 3, 5, 7, 9. 6ème position : séries n° 1, 2, 4, 6, 8. 7ème position : séries n° 2, 3, 5, 7, 9. 8ème position : séries n° 1, 3, 4, 6, 8. 9ème position : séries n° 2, 4, 5, 7, 9.</p>							
Posi.	Place	Contre	Etuis								
1	NS 1	1	série n° 1								
2	NS 1	2	série n° 2								
3	NS 1	3	série n° 3								
4	NS 1	4	série n° 4								
5	NS 1	5	série n° 5								
6	NS 1	6	série n° 6								
7	NS 1	7	série n° 7								
8	NS 1	8	série n° 8								
9	NS 1	9	série n° 9								



HOWELL TRIPLETTES 6 TABLES

1ère position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 13-14; 15-16; 17-18; 21-22.
2ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 15-16; 17-18; 19-20.
3ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 9-10; 17-18; 19-20; 21-22.
4ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 11-12; 19-20; 21-22.
5ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 9-10; 13-14; 21-22.
6ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 9-10; 11-12; 15-16.
7ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 11-12; 13-14; 17-18.
8ème position :	Mise en place : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 13-14; 15-16; 19-20.
9ème position :	Mise en place : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 15-16; 17-18; 21-22.
10ème position :	Mise en place : étuis n° 1-2; 9-10; 11-12; 13-14; 17-18; 19-20.
11ème position :	Mise en place : étuis n° 3-4; 11-12; 13-14; 15-16; 19-20; 21-22.

ATTENTION.

Pour Howell à 6 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 4ème position.

A la 2ème position, on duplicate les étuis 3-4; 7-8 et 19-20.

A la 3ème position, on duplicate les étuis 9-10.

A la 4ème position, on duplicate les étuis 11-12.

1ère position :	En attente : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 19-20.
2ème position :	En attente : étuis n° 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 21-22.
3ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 7-8; 11-12; 13-14; 15-16.
4ème position :	En attente : étuis n° 3-4; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18.
5ème position :	En attente : étuis n° 5-6; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20.
6ème position :	En attente : étuis n° 7-8; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22.
7ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 15-16; 19-20; 21-22.
8ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 11-12; 17-18; 21-22.
9ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 13-14; 19-20.
10ème position :	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 15-16; 21-22.
11ème position :	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 17-18.

A la 8ème position,	se ramassent les étuis 5-6 Table N°3
A la 9ème position,	se ramassent les étuis 7-8 Table N°3
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 1-2 Table N°2
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 9-10 Table N°3
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 17-18 Table N°6

Il est recommandé de préparer pour chaque triplette une feuille de route pour faciliter le placement des joueurs.



Organisation des tournois

HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	EO 1	12	N° 1- 2	1	NS 4	3	N° 15-16	1	EO 4	2	N° 15-16
2	EO 2	7	N° 7 - 8	2	EO 1	12	N° 3 - 4	2	NS 4	4	N° 17-18
3	NS 5	10	N° 21-22	3	EO 2	8	N° 9 - 10	3	EO 1	12	N° 5 - 6
4	EO 3	8	N° 19-20	4	NS 5	11	N° 1 - 2	4	EO 2	9	N° 11-12
5	EO 5	3	N° 3 - 4	5	EO 3	9	N° 21-22	5	NS 5	1	N° 3 - 4
6	EO 6	9	N° 9 - 10	6	EO 5	4	N° 5 - 6	6	EO 3	10	N° 1 - 2
7	NS 2	6	N° 17-18	7	EO 6	10	N° 11-12	7	EO 5	5	N° 7 - 8
8	NS 3	5	N° 5 - 6	8	NS 2	7	N° 19-20	8	EO 6	11	N° 13-14
9	NS 6	4	N° 15-16	9	NS 3	6	N° 7 - 8	9	NS 2	8	N° 21-22
10	EO 4	11	N° 11-12	10	NS 6	5	N° 17-18	10	NS 3	7	N° 9 - 10
11	NS 4	2	N° 13-14	11	EO 4	1	N° 13-14	11	NS 6	6	N° 19-20
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	NS 6	7	N° 21-22	1	NS 3	9	N° 13-14	1	NS 2	11	N° 5 - 6
2	EO 4	3	N° 17-18	2	NS 6	8	N° 1 - 2	2	NS 3	10	N° 15-16
3	NS 4	5	N° 19-20	3	EO 4	4	N° 19-20	3	NS 6	9	N° 3 - 4
4	EO 1	12	N° 7 - 8	4	NS 4	6	N° 21-22	4	EO 4	5	N° 21-22
5	EO 2	10	N° 13-14	5	EO 1	12	N° 9 - 10	5	NS 4	7	N° 1 - 2
6	NS 5	2	N° 5 - 6	6	EO 2	11	N° 15-16	6	EO 1	12	N° 11-12
7	EO 3	11	N° 3 - 4	7	NS 5	3	N° 7 - 8	7	EO 2	1	N° 17-18
8	EO 5	6	N° 9 - 10	8	EO 3	1	N° 5 - 6	8	NS 5	4	N° 9 - 10
9	EO 6	1	N° 15-16	9	EO 5	7	N° 11-12	9	EO 3	2	N° 7 - 8
10	NS 2	9	N° 1 - 2	10	EO 6	2	N° 17-18	10	EO 5	8	N° 13-14
11	NS 3	8	N° 11-12	11	NS 2	10	N° 3 - 4	11	EO 6	3	N° 19-20
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 8				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 9			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	EO 6	4	N° 21-22	1	EO 5	10	N° 17-18	1	EO 3	5	N° 13-14
2	NS 2	1	N° 7 - 8	2	EO 6	5	N° 1 - 2	2	EO 5	11	N° 19-20
3	NS 3	11	N° 17-18	3	NS 2	2	N° 9 - 10	3	EO 6	6	N° 3 - 4
4	NS 6	10	N° 5 - 6	4	NS 3	1	N° 19-20	4	NS 2	3	N° 11-12
5	EO 4	6	N° 1 - 2	5	NS 6	11	N° 7 - 8	5	NS 3	2	N° 21-22
6	NS 4	8	N° 3 - 4	6	EO 4	7	N° 3 - 4	6	NS 6	1	N° 9 - 10
7	EO 1	12	N° 13-14	7	NS 4	9	N° 5 - 6	7	EO 4	8	N° 5 - 6
8	EO 2	2	N° 19-20	8	EO 1	12	N° 15-16	8	NS 4	10	N° 7 - 8
9	NS 5	5	N° 11-12	9	EO 2	3	N° 21-22	9	EO 1	12	N° 17-18
10	EO 3	3	N° 9 - 10	10	NS 5	6	N° 13-14	10	EO 2	4	N° 1 - 2
11	EO 5	9	N° 15-16	11	EO 3	4	N° 11-12	11	NS 5	7	N° 15-16
HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 10				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 11				HOWELL 6 TABLES VOUS ÊTES N° 12			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	NS 5	8	N° 17-18	1	EO 2	6	N° 5 - 6	1	NS 1	1	N° 1 - 2
2	EO 3	6	N° 15-16	2	NS 5	9	N° 19-20	2	NS 1	2	N° 3 - 4
3	EO 5	1	N° 21-22	3	EO 3	7	N° 17-18	3	NS 1	3	N° 5 - 6
4	EO 6	7	N° 5 - 6	4	EO 5	2	N° 1 - 2	4	NS 1	4	N° 7 - 8
5	NS 2	4	N° 13-14	5	EO 6	8	N° 7 - 8	5	NS 1	5	N° 9 - 10
6	NS 3	3	N° 1 - 2	6	NS 2	5	N° 15-16	6	NS 1	6	N° 11-12
7	NS 6	2	N° 11-12	7	NS 3	4	N° 3 - 4	7	NS 1	7	N° 13-14
8	EO 4	9	N° 7 - 8	8	NS 6	3	N° 13-14	8	NS 1	8	N° 15-16
9	NS 4	11	N° 9 - 10	9	EO 4	10	N° 9 - 10	9	NS 1	9	N° 17-18
10	EO 1	12	N° 19-20	10	NS 4	1	N° 11-12	10	NS 1	10	N° 19-20
11	EO 2	5	N° 3 - 4	11	EO 1	12	N° 21-22	11	NS 1	11	N° 21-22



HOWELL TRIPLETTES 7 TABLES

1ère position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 19-20; 21-22; 23-24.
2ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 21-22; 23-24; 25-26.
3ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 23-24; 25-26.
4ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 11-12; 13-14; 15-16; 25-26.
5ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18.
6ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20.
7ème position	Mise en place : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22.
8ème position	Mise en place : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 15-16; 19-20; 21-22; 23-24.
9ème position	Mise en place : étuis n° 9-10; 11-12; 13-14; 17-18; 21-22; 23-24; 25-26.
10ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 11-12; 13-14; 15-16; 19-20; 23-24; 25-26.
11ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 13-14; 15-16; 17-18; 21-22; 25-26.
12ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 15-16; 17-18; 19-20; 23-24.
13ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 17-18; 19-20; 21-22; 25-26.

ATTENTION,

Pour Howell à 7 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 5ème position.

A la 2ème position, on duplicate les étuis 3-4; 11-12 et 25-26.

A la 3ème position, on duplicate les étuis 13-14

A la 4ème position, on duplicate les étuis 15-16

A la 5ème position, on duplicate les étuis 17-18

1ère position	En attente : étuis n° 3-4; 11-12; 13-14; 15-16; 17-18; 25-26.
2ème position	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 13-14; 15-16; 17-18; 19-20.
3ème position	En attente : étuis n° 3-4; 7-8; 15-16; 17-18; 19-20; 21-22.
4ème position	En attente : étuis n° 5-6; 9-10; 17-18; 19-20; 21-22; 23-24.
5ème position	En attente : étuis n° 7-8; 11-12; 19-20; 21-22; 23-24; 25-26.
6ème position	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 13-14; 21-22; 23-24; 25-26.
7ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 11-12; 15-16; 23-24; 25-26.
8ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 13-14; 17-18; 25-26.
9ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 7-8; 15-16; 19-20.
10ème position	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 9-10; 17-18; 21-22.
11ème position	En attente : étuis n° 5-6; 7-8; 9-10; 11-12; 19-20; 23-24.
12ème position	En attente : étuis n° 7-8; 9-10; 11-12; 13-14; 21-22; 25-26.
13ème position	En attente : étuis n° 1-2; 9-10; 11-12; 13-14; 15-16; 23-24.

A la 9ème position,	se ramassent les étuis 9-10 Table N°5
A la 10ème position,	se ramassent les étuis 11-12 Table N°5
A la 11ème position,	se ramassent les étuis 13-14 Table N°5
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 15-16 Table N°5
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 23-24 Table N°1
A la 12ème position,	se ramassent les étuis 1-2 Table N°2

Il est recommandé de préparer pour chaque triplette une feuille de route pour faciliter le placement des joueurs.



Organisation des tournois

HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 3				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 4			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 1	14	N° 1-2	1	NS 6	3	N° 21-22	1	EO 6	2	N° 21-22	1	NS 4	13	N° 9-10
2	EO 4	5	N° 11-12	2	EO 1	14	N° 3-4	2	NS 6	4	N° 23-24	2	EO 6	3	N° 23-24
3	EO 5	9	N° 23-24	3	EO 4	6	N° 13-14	3	EO 1	14	N° 5-6	3	NS 6	5	N° 25-26
4	EO 3	8	N° 13-14	4	EO 5	10	N° 25-26	4	EO 4	7	N° 15-16	4	EO 1	14	N° 7-8
5	EO 7	12	N° 5-6	5	EO 3	9	N° 15-16	5	EO 5	11	N° 1-2	5	EO 4	8	N° 17-18
6	EO 2	11	N° 15-16	6	EO 7	13	N° 7-8	6	EO 3	10	N° 17-18	6	EO 5	12	N° 3-4
7	NS 7	3	N° 9-10	7	EO 2	12	N° 17-18	7	EO 7	1	N° 9-10	7	EO 3	11	N° 19-20
8	NS 5	6	N° 7-8	8	NS 7	4	N° 11-12	8	EO 2	13	N° 19-20	8	EO 7	2	N° 11-12
9	NS 2	4	N° 21-22	9	NS 5	7	N° 9-10	9	NS 7	5	N° 13-14	9	EO 2	1	N° 21-22
10	NS 3	7	N° 25-26	10	NS 2	5	N° 23-24	10	NS 5	8	N° 11-12	10	NS 7	6	N° 15-16
11	NS 4	10	N° 3-4	11	NS 3	8	N° 1-2	11	NS 2	6	N° 25-26	11	NS 5	9	N° 13-14
12	EO 6	13	N° 17-18	12	NS 4	11	N° 5-6	12	NS 3	9	N° 3-4	12	NS 2	7	N° 1-2
13	NS 6	2	N° 19-20	13	EO 6	1	N° 19-20	13	NS 4	12	N° 7-8	13	NS 3	10	N° 5-6
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 6				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 8			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 3	11	N° 7-8	1	NS 2	9	N° 5-6	1	NS 5	12	N° 19-20	1	NS 7	10	N° 23-24
2	NS 4	1	N° 11-12	2	NS 3	12	N° 9-10	2	NS 2	10	N° 7-8	2	NS 5	13	N° 21-22
3	EO 6	4	N° 25-26	3	NS 4	2	N° 13-14	3	NS 3	13	N° 11-12	3	NS 2	11	N° 9-10
4	NS 6	6	N° 1-2	4	EO 6	5	N° 1-2	4	NS 4	3	N° 15-16	4	NS 3	1	N° 13-14
5	EO 1	14	N° 9-10	5	NS 6	7	N° 3-4	5	EO 6	6	N° 3-4	5	NS 4	4	N° 17-18
6	EO 4	9	N° 19-20	6	EO 1	14	N° 11-12	6	NS 6	8	N° 5-6	6	EO 6	7	N° 5-6
7	EO 5	13	N° 5-6	7	EO 4	10	N° 21-22	7	EO 1	14	N° 13-14	7	NS 6	9	N° 7-8
8	EO 3	12	N° 21-22	8	EO 5	1	N° 7-8	8	EO 4	11	N° 23-24	8	EO 1	14	N° 15-16
9	EO 7	3	N° 13-14	9	EO 3	13	N° 23-24	9	EO 5	2	N° 9-10	9	EO 4	12	N° 25-26
10	EO 2	2	N° 23-24	10	EO 7	4	N° 15-16	10	EO 3	1	N° 25-26	10	EO 5	3	N° 11-12
11	NS 7	7	N° 17-18	11	EO 2	3	N° 25-26	11	EO 7	5	N° 17-18	11	EO 3	2	N° 1-2
12	NS 5	10	N° 15-16	12	NS 7	8	N° 19-20	12	EO 2	4	N° 1-2	12	EO 7	6	N° 19-20
13	NS 2	8	N° 3-4	13	NS 5	11	N° 17-18	13	NS 7	9	N° 21-22	13	EO 2	5	N° 3-4
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 9				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 10				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 11				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 12			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 2	6	N° 5-6	1	EO 7	8	N° 23-24	1	EO 3	5	N° 7-8	1	EO 5	7	N° 19-20
2	NS 7	11	N° 25-26	2	EO 2	7	N° 7-8	2	EO 7	9	N° 25-26	2	EO 3	6	N° 9-10
3	NS 5	1	N° 23-24	3	NS 7	12	N° 1-2	3	EO 2	8	N° 9-10	3	EO 7	10	N° 1-2
4	NS 2	12	N° 11-12	4	NS 5	2	N° 25-26	4	NS 7	13	N° 3-4	4	EO 2	9	N° 11-12
5	NS 3	2	N° 15-16	5	NS 2	13	N° 13-14	5	NS 5	3	N° 1-2	5	NS 7	1	N° 5-6
6	NS 4	5	N° 19-20	6	NS 3	3	N° 17-18	6	NS 2	1	N° 15-16	6	NS 5	4	N° 3-4
7	EO 6	8	N° 7-8	7	NS 4	6	N° 21-22	7	NS 3	4	N° 19-20	7	NS 2	2	N° 17-18
8	NS 6	10	N° 9-10	8	EO 6	9	N° 9-10	8	NS 4	7	N° 23-24	8	NS 3	5	N° 21-22
9	EO 1	14	N° 17-18	9	NS 6	11	N° 11-12	9	EO 6	10	N° 11-12	9	NS 4	8	N° 25-26
10	EO 4	13	N° 1-2	10	EO 1	14	N° 19-20	10	NS 6	12	N° 13-14	10	EO 6	11	N° 13-14
11	EO 5	4	N° 13-14	11	EO 4	1	N° 3-4	11	EO 1	14	N° 21-22	11	NS 6	13	N° 15-16
12	EO 3	3	N° 3-4	12	EO 5	5	N° 15-16	12	EO 4	2	N° 5-6	12	EO 1	14	N° 23-24
13	EO 7	7	N° 21-22	13	EO 3	4	N° 5-6	13	EO 5	6	N° 17-18	13	EO 4	3	N° 7-8
HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 13				HOWELL 7 TABLES VOUS ÊTES N° 14											
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis								
1	EO 4	4	N° 9-10	1	NS 1	1	N° 1-2								
2	EO 5	8	N° 21-22	2	NS 1	2	N° 3-4								
3	EO 3	7	N° 11-12	3	NS 1	3	N° 5-6								
4	EO 7	11	N° 3-4	4	NS 1	4	N° 7-8								
5	EO 2	10	N° 13-14	5	NS 1	5	N° 9-10								
6	NS 7	2	N° 7-8	6	NS 1	6	N° 11-12								
7	NS 5	5	N° 5-6	7	NS 1	7	N° 13-14								
8	NS 2	3	N° 19-20	8	NS 1	8	N° 15-16								
9	NS 3	6	N° 23-24	9	NS 1	9	N° 17-18								
10	NS 4	9	N° 1-2	10	NS 1	10	N° 19-20								
11	EO 6	12	N° 15-16	11	NS 1	11	N° 21-22								
12	NS 6	1	N° 17-18	12	NS 1	12	N° 23-24								
13	EO 1	14	N° 25-26	13	NS 1	13	N° 25-26								



HOWELL TRIPLETTES 8 TABLES

1ère position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 9-10; 13-14; 21-22; 25-26; 27-28; 29-30.
2ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 11-12; 15-16; 23-24; 27-28; 29-30.
3ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 7-8; 13-14; 17-18; 25-26; 29-30.
4ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 7-8; 9-10; 15-16; 19-20; 27-28.
5ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 9-10; 11-12; 17-18; 21-22; 29-30.
6ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 11-12; 13-14; 19-20; 23-24.
7ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 13-14; 15-16; 21-22; 25-26.
8ème position	Mise en place : étuis n° 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 15-16; 17-18; 23-24; 27-28.
9ème position	Mise en place : étuis n° 7-8; 11-12; 13-14; 15-16; 17-18; 19-20; 25-26; 29-30.
10ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18; 19-20; 21-22; 27-28.
11ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20; 21-22; 23-24; 29-30.
12ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 5-6; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22; 23-24; 25-26.
13ème position	Mise en place : étuis n° 3-4; 7-8; 15-16; 19-20; 21-22; 23-24; 25-26; 27-28.
14ème position	Mise en place : étuis n° 5-6; 9-10; 17-18; ; 21-22; 23-24; 25-26; 27-28; 29-30.
15ème position	Mise en place : étuis n° 1-2; 7-8; 11-12; 19-20; 23-24; 25-26; 27-28; 29-30.

ATTENTION.

Pour Howell à 8 tables, on duplicate des donnes jusqu'à la 4ème position.

A la 2ème position, on duplicate les étuis 5-6; 11-12; 15-16 et 23-24.

A la 3ème position, on duplicate les étuis 7-8 et 17-18.

A la 4ème position, on duplicate les étuis 19-20.

1ère position	En attente : étuis n° 5-6; 7-8; 11-12; 15-16; 17-18; 19-20; 23-24.
2ème position	En attente : étuis n° 7-8; 9-10; 13-14; 17-18; 19-20; 21-22; 25-26.
3ème position	En attente : étuis n° 9-10; 11-12; 15-16; 19-20; 21-22; 23-24; 27-28.
4ème position	En attente : étuis n° 11-12; 13-14; 17-18; 21-22; 23-24; 25-26; 29-30.
5ème position	En attente : étuis n° 1-2; 13-14; 15-16; 19-20; 23-24; 25-26; 27-28.
6ème position	En attente : étuis n° 3-4; 15-16; 17-18; 21-22; 25-26; 27-28; 29-30.
7ème position	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 17-18; 19-20; 23-24; 27-28; 29-30.
8ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 19-20; 21-22; 25-26; 29-30.
9ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 5-6; 9-10; 21-22; 23-24; 27-28.
10ème position	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 7-8; 11-12; 23-24; 25-26; 29-30.
11ème position	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 7-8; 9-10; 13-14; 25-26; 27-28.
12ème position	En attente : étuis n° 3-4; 7-8; 9-10; 11-12; 15-16; 27-28; 29-30.
13ème position	En attente : étuis n° 1-2; 5-6; 9-10; 11-12; 13-14; 17-18; 29-30.
14ème position	En attente : étuis n° 1-2; 3-4; 7-8; 11-12; 13-14; 15-16; 19-20.
15ème position	En attente : étuis n° 3-4; 5-6; 9-10; 13-14; 15-16; 17-18; 21-22.

A la 12ème position, se ramassent les étuis 13-14 Table N°5

A la 13ème position, se ramassent les étuis 3-4 Table N°3

A la 13ème position, se ramassent les étuis 15-16 Table N°5

A la 14ème position, se ramassent les étuis 5-6 Table N°3

A la 14ème position, se ramassent les étuis 9-10 Table N°4

A la 14ème position, se ramassent les étuis 17-18 Table N°5

A la 14ème position, se ramassent les étuis 21-22 Table N°6



Organisation des tournois

HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 1				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 2				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 3			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	EO 1	16	N° 1-2	1	EO 6	14	N° 25-26	1	NS 5	5	N° 21-22
2	EO 4	10	N° 15-16	2	EO 1	16	N° 3-4	2	EO 6	15	N° 27-28
3	NS 6	4	N° 29-30	3	EO 4	11	N° 17-18	3	EO 1	16	N° 5-6
4	NS 8	9	N° 5-6	4	NS 6	5	N° 1-2	4	EO 4	12	N° 19-20
5	EO 2	11	N° 11-12	5	NS 8	10	N° 7-8	5	NS 6	6	N° 3-4
6	NS 7	15	N° 7-8	6	EO 2	12	N° 13-14	6	NS 8	11	N° 9-10
7	EO 7	2	N° 9-10	7	NS 7	1	N° 9-10	7	EO 2	13	N° 15-16
8	NS 4	7	N° 27-28	8	EO 7	3	N° 11-12	8	NS 7	2	N° 11-12
9	EO 3	12	N° 25-26	9	NS 4	8	N° 29-30	9	EO 7	4	N° 13-14
10	NS 2	6	N° 21-22	10	EO 3	13	N° 27-28	10	NS 4	9	N° 1-2
11	EO 8	8	N° 19-20	11	NS 2	7	N° 23-24	11	EO 3	14	N° 29-30
12	EO 5	14	N° 13-14	12	EO 8	9	N° 21-22	12	NS 2	8	N° 25-26
13	NS 3	5	N° 3-4	13	EO 5	15	N° 15-16	13	EO 8	10	N° 23-24
14	NS 5	3	N° 17-18	14	NS 3	6	N° 5-6	14	EO 5	1	N° 17-18
15	EO 6	13	N° 23-24	15	NS 5	4	N° 19-20	15	NS 3	7	N° 7-8
HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 4				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 5				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 6			
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu
1	NS 3	8	N° 9-10	1	EO 5	3	N° 21-22	1	EO 8	13	N° 29-30
2	NS 5	6	N° 23-24	2	NS 3	9	N° 11-12	2	EO 5	4	N° 23-24
3	EO 6	1	N° 29-30	3	NS 5	7	N° 25-26	3	NS 3	10	N° 13-14
4	EO 1	16	N° 7-8	4	EO 6	2	N° 1-2	4	NS 5	8	N° 27-28
5	EO 4	13	N° 21-22	5	EO 1	16	N° 9-10	5	EO 6	3	N° 3-4
6	NS 6	7	N° 5-6	6	EO 4	14	N° 23-24	6	EO 1	16	N° 11-12
7	NS 8	12	N° 11-12	7	NS 6	8	N° 7-8	7	EO 4	15	N° 25-26
8	EO 2	14	N° 17-18	8	NS 8	13	N° 13-14	8	NS 6	9	N° 9-10
9	NS 7	3	N° 13-14	9	EO 2	15	N° 19-20	9	NS 8	14	N° 15-16
10	EO 7	5	N° 15-16	10	NS 7	4	N° 15-16	10	EO 2	1	N° 21-22
11	NS 4	10	N° 3-4	11	EO 7	6	N° 17-18	11	NS 7	5	N° 17-18
12	EO 3	15	N° 1-2	12	NS 4	11	N° 5-6	12	EO 7	7	N° 19-20
13	NS 2	9	N° 27-28	13	EO 3	1	N° 3-4	13	NS 4	12	N° 7-8
14	EO 8	11	N° 25-26	14	NS 2	10	N° 29-30	14	EO 3	2	N° 5-6
15	EO 5	2	N° 19-20	15	EO 8	12	N° 27-28	15	NS 2	11	N° 1-2
HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 7				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 8							
Posi.	Place	Contre	Etu	Posi.	Place	Contre	Etu				
1	NS 2	12	N° 3-4	1	EO 3	4	N° 9-10				
2	EO 8	14	N° 1-2	2	NS 2	13	N° 5-6				
3	EO 5	5	N° 25-26	3	EO 8	15	N° 3-4				
4	NS 3	11	N° 15-16	4	EO 5	6	N° 27-28				
5	NS 5	9	N° 29-30	5	NS 3	12	N° 17-18				
6	EO 6	4	N° 5-6	6	NS 5	10	N° 1-2				
7	EO 1	16	N° 13-14	7	EO 6	5	N° 7-8				
8	EO 4	1	N° 27-28	8	EO 1	16	N° 15-16				
9	NS 6	10	N° 11-12	9	EO 4	2	N° 29-30				
10	NS 8	15	N° 17-18	10	NS 6	11	N° 13-14				
11	EO 2	2	N° 23-24	11	NS 8	1	N° 19-20				
12	NS 7	6	N° 19-20	12	EO 2	3	N° 25-26				
13	EO 7	8	N° 21-22	13	NS 7	7	N° 21-22				
14	NS 4	13	N° 9-10	14	EO 7	9	N° 23-24				
15	EO 3	3	N° 7-8	15	NS 4	14	N° 11-12				



Organisation des tournois

HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 9				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 10				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 11			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	NS 4	15	N° 13-14	1	EO 7	11	N° 27-28	1	NS 7	10	N° 27-28
2	EO 3	5	N° 11-12	2	NS 4	1	N° 15-16	2	EO 7	12	N° 29-30
3	NS 2	14	N° 7-8	3	EO 3	6	N° 13-14	3	NS 4	2	N° 17-18
4	EO 8	1	N° 5-6	4	NS 2	15	N° 9-10	4	EO 3	7	N° 15-16
5	EO 5	7	N° 29-30	5	EO 8	2	N° 7-8	5	NS 2	1	N° 11-12
6	NS 3	13	N° 19-20	6	EO 5	8	N° 1-2	6	EO 8	3	N° 9-10
7	NS 5	11	N° 3-4	7	NS 3	14	N° 21-22	7	EO 5	9	N° 3-4
8	EO 6	6	N° 9-10	8	NS 5	12	N° 5-6	8	NS 3	15	N° 23-24
9	EO 1	16	N° 17-18	9	EO 6	7	N° 11-12	9	NS 5	13	N° 7-8
10	EO 4	3	N° 1-2	10	EO 1	16	N° 19-20	10	EO 6	8	N° 13-14
11	NS 6	12	N° 15-16	11	EO 4	4	N° 3-4	11	EO 1	16	N° 21-22
12	NS 8	2	N° 21-22	12	NS 6	13	N° 17-18	12	EO 4	5	N° 5-6
13	EO 2	4	N° 27-28	13	NS 8	3	N° 23-24	13	NS 6	14	N° 19-20
14	NS 7	8	N° 23-24	14	EO 2	5	N° 29-30	14	NS 8	4	N° 25-26
15	EO 7	10	N° 25-26	15	NS 7	9	N° 25-26	15	EO 2	6	N° 1-2
HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 12				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 13				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 14			
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis
1	EO 2	7	N° 3-4	1	NS 8	6	N° 29-30	1	NS 6	2	N° 25-26
2	NS 7	11	N° 29-30	2	EO 2	8	N° 5-6	2	NS 8	7	N° 1-2
3	EO 7	13	N° 1-2	3	NS 7	12	N° 1-2	3	EO 2	9	N° 7-8
4	NS 4	3	N° 19-20	4	EO 7	14	N° 3-4	4	NS 7	13	N° 3-4
5	EO 3	8	N° 17-18	5	NS 4	4	N° 21-22	5	EO 7	15	N° 5-6
6	NS 2	2	N° 13-14	6	EO 3	9	N° 19-20	6	NS 4	5	N° 23-24
7	EO 8	4	N° 11-12	7	NS 2	3	N° 15-16	7	EO 3	10	N° 21-22
8	EO 5	10	N° 5-6	8	EO 8	5	N° 13-14	8	NS 2	4	N° 17-18
9	NS 3	1	N° 25-26	9	EO 5	11	N° 7-8	9	EO 8	6	N° 15-16
10	NS 5	14	N° 9-10	10	NS 3	2	N° 27-28	10	EO 5	12	N° 9-10
11	EO 6	9	N° 15-16	11	NS 5	15	N° 11-12	11	NS 3	3	N° 29-30
12	EO 1	16	N° 23-24	12	EO 6	10	N° 17-18	12	NS 5	1	N° 13-14
13	EO 4	6	N° 7-8	13	EO 1	16	N° 25-26	13	EO 6	11	N° 19-20
14	NS 6	15	N° 21-22	14	EO 4	7	N° 9-10	14	EO 1	16	N° 27-28
15	NS 8	5	N° 27-28	15	NS 6	1	N° 23-24	15	EO 4	8	N° 11-12
HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 15				HOWELL 8 TABLES VOUS ÊTES N° 16							
Posi.	Place	Contre	Etuis	Posi.	Place	Contre	Etuis				
1	EO 4	9	N° 13-14	1	NS 1	1	N° 1-2				
2	NS 6	3	N° 27-28	2	NS 1	2	N° 3-4				
3	NS 8	8	N° 3-4	3	NS 1	3	N° 5-6				
4	EO 2	10	N° 9-10	4	NS 1	4	N° 7-8				
5	NS 7	14	N° 5-6	5	NS 1	5	N° 9-10				
6	EO 7	1	N° 7-8	6	NS 1	6	N° 11-12				
7	NS 4	6	N° 25-26	7	NS 1	7	N° 13-14				
8	EO 3	11	N° 23-24	8	NS 1	8	N° 15-16				
9	NS 2	5	N° 19-20	9	NS 1	9	N° 17-18				
10	EO 8	7	N° 17-18	10	NS 1	10	N° 19-20				
11	EO 5	13	N° 11-12	11	NS 1	11	N° 21-22				
12	NS 3	4	N° 1-2	12	NS 1	12	N° 23-24				
13	NS 5	2	N° 15-16	13	NS 1	13	N° 25-26				
14	EO 6	12	N° 21-22	14	NS 1	14	N° 27-28				
15	EO 1	16	N° 29-30	15	NS 1	15	N° 29-30				

Le mouvement Emmanuel 16

Présentation :

Ce système a été développé par Emmanuel Stéfanzzi pour les finales avec 3 buts :

- Eviter les joueurs qui se promènent pendant que leur attaquant joue,
- Eviter que les joueurs qui ne jouent pas regardent la table à côté,
- Permettre une pause toutes les heures en pouvant parler des jeux.

Le principe est dérivé de l'Howell individuel à 16, où chaque joueur rencontre les 15 autres. Tout comme cet Howell individuel, cela se passe en 5 positions de 4 fois une donne.

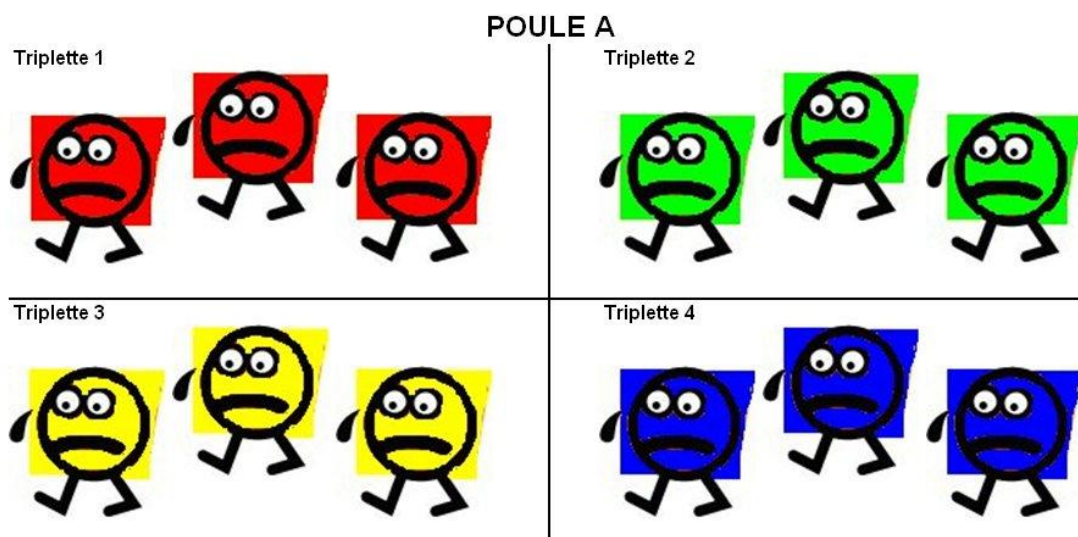
A la place de former 4 tables de 4 joueurs, on forme 4 poules de 4 triplettes. Si l'on regarde le tableau de l'Howell individuel, on a une bonne idée de l'ordre des rencontres :

	TABLE 1				TABLE 2				TABLE 3				TABLE 4			
Position	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest	Nord	Sud	Est	Ouest
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
2	1	8	10	15	16	9	7	2	6	3	13	12	11	14	4	5
3	1	7	12	14	15	9	6	4	8	2	13	11	10	16	3	5
4	1	6	11	16	14	9	8	3	7	4	13	10	12	15	2	5
5	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

A la première position, les triplettes 1, 2, 3, 4 forment la première poule (A); les triplettes 5, 6, 7, 8 forment la deuxième (B) etc.

A l'intérieur d'une poule...

Voyons maintenant comment cela se passe à l'intérieur d'une poule :

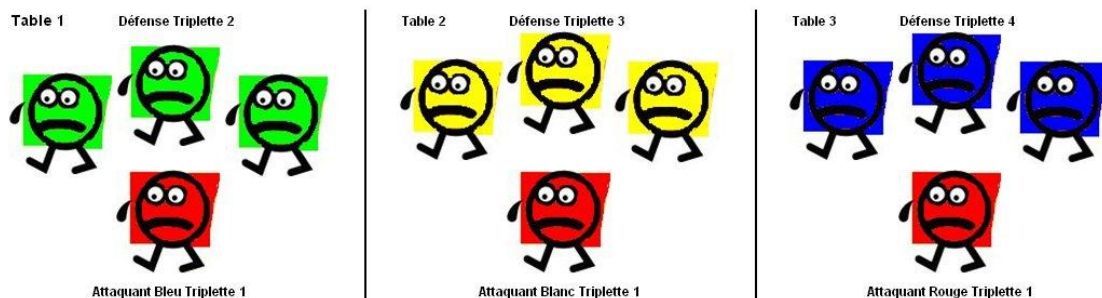


A cette première position dans la poule A, nous avons donc 4 triplettes de 3 joueurs, chaque triplette doit rencontrer les 3 autres avec 1 donne d'attaque et 1 donne de défense.

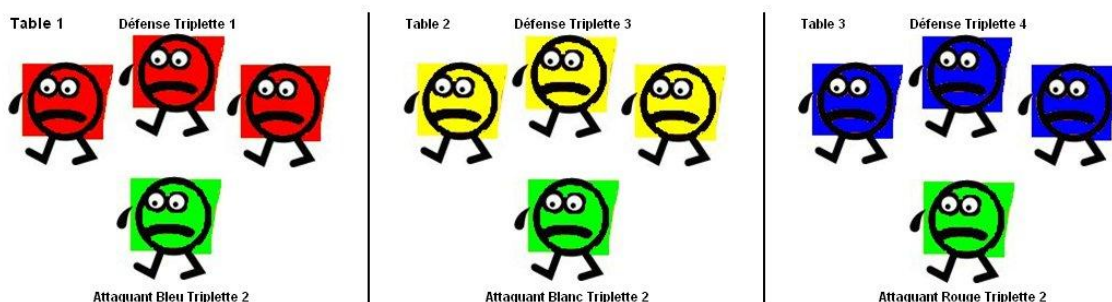
C'est ici que se situe la première astuce :

- Lorsqu'il s'agit de défendre, c'est comme d'habitude, les trois partenaires s'assoient à une table et attendent leur adversaire,
- Lorsqu'il s'agit d'attaquer, les trois partenaires se séparent et vont s'asseoir à trois tables différentes où ils rencontrent simultanément les trois autres triplettes de la poule.

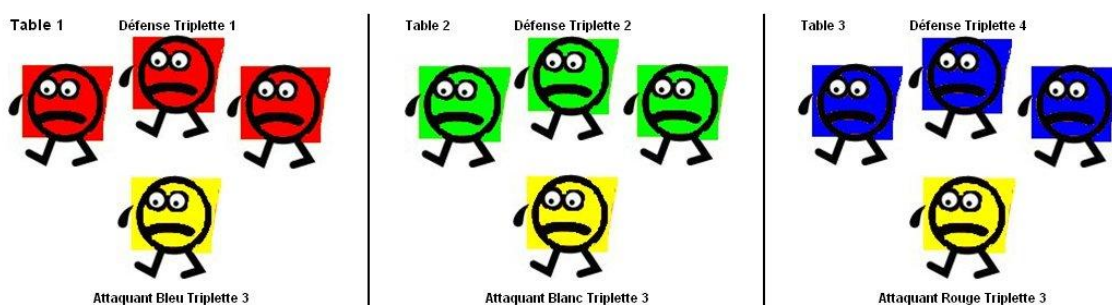
POULE A - Première Position - Première donne



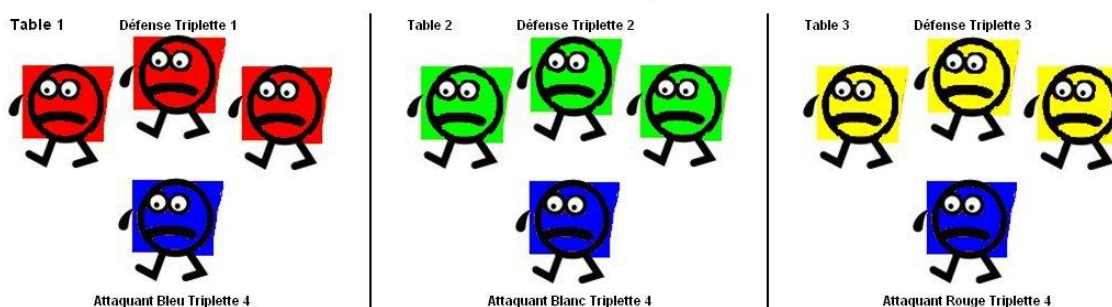
POULE A - Première Position - Deuxième donne



POULE A - Première Position - Troisième donne



POULE A - Première Position - Quatrième donne





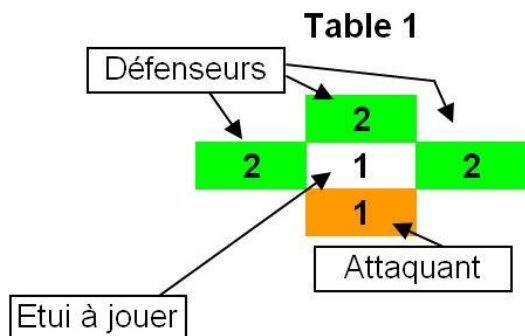
Les étuis à jouer

Il faut que toutes les triplettes jouent tous les jeux, que ce soit en attaque ou en défense, c'est le principe de l'Howell.

Il faut qu'à chaque fin de position, toutes les triplettes aient joué tous les étuis en circulation.

De combien d'étuis avons-nous besoin pour chaque position de 4 donnes ?

Voilà le schéma d'une table :



Et voici le tableau partiel des mouvements :

POULE A - Position 1

1234

Table 1

Défenseurs

2

212

1

Attaquant

Etui à jouer

1

141

2

1

151

3

1

161

4

Etuis à jouer

123456

Table 2

3

23

1

Table 3

4

34

1

Vous pouvez donc constater qu'il faut 6 étuis. L'étui numéro 1 est joué par les triplettes 2 (en défense) et 1 (en attaque) à la première donne jouée, puis par les triplettes 3 (en défense) et 4 (en attaque) à la quatrième donne jouée.



Organisation

On en déduit donc qu'un étui est joué 2 fois sur les 4 positions. On peut donc accoler une deuxième poule à la première. Cette deuxième poule va jouer avec la même série d'étuis, mais dans un ordre différent.

Voici le tableau pour les poules A et B :

POULE A - Position 1				Etuis à jouer					
1	2	3	4	1	2	3	4	5	6
Table 1				Table 2		Table 3			
2	1	2		3	2	3	4	3	4
1				1				1	
	1				3			4	
1	4	1		3	6	3	4	5	4
	2			2				2	
	1				2			4	
1	5	1		2	3	2	4	4	4
	3			3				3	
	1				2			3	
1	6	1		2	2	2	3	1	3
	4			4				4	

POULE B - Position 1				Etuis à jouer					
5	6	7	8	4	5	6	1	2	3
Table 4				Table 5		Table 6			
6	4	6		7	5	7	8	6	8
	5				5			5	
	5				7			8	
5	1	5		7	3	7	8	2	8
	6				6			6	
	5				6			8	
5	2	5		6	6	6	8	1	8
	7				7			7	
	5				6			7	
5	3	5		6	5	6	7	4	7
	8				8			8	

L'intérêt évident est que dans la poule A, on va préparer les étuis 1, 2 et 3. Dans la poule B, on va préparer les étuis 4, 5 et 6. Tous les étuis sont prêts dès la première rotation.

La deuxième astuce, c'est que l'on va préparer deux séries de jeux (Blanc et Noir par exemple) aux tables 1 à 6.

Que deviennent les joueurs des poules C et D pendant ce temps ? ... Et bien, pendant qu'ils finissent leur pause à l'extérieur, et dès que l'étui noir est prêt, l'arbitre peut transférer les étuis pour l'autre moitié du tournoi.

Attention, il faut 2 séries de fiches ambulantes spéciales (disponibles sur le CD FFT), car les poules A et B écrivent sur les 4 premières lignes, les poules C et D sur 4 dernières. C'est l'arbitre qui compile les fiches ambulantes.

Triplettes Emmanuel 16

Donne N°
1

Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre
1	1	1	2			
2	4	6	5			
3	6	7	8			
4	3	4	3			
1	7	9	10			
2	10	14	13			
3	12	15	16			
4	9	12	11			

Triplettes Emmanuel 16

Donne N°
2

Pos.	Tab.	N-S	E-O	Gagne	Chute	Arbitre
1	2	3	1			
2	6	8	6			
3	4	5	7			
4	2	2	4			
1	8	11	9			
2	12	16	14			
3	10	13	15			
4	8	10	12			

Veillez donc à bien avoir étudié et compris le fonctionnement avant de vous lancer.



TOURNOI EN QUADRETTES

Inscription des joueurs

Un modèle de fiche d'inscription vous est fourni ici.

QUADRETTES	Tournoi		Table N°	
	JOUEUR N°1	JOUEUR N°2	JOUEUR N°3	JOUEUR N°4
NOM				
Prénom				
N° F.F.T. (obligatoire)				
Classement F.F.T.	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié	1ère série 2ème série 3ème/4ème série / non classé Non affilié

Préparation de la salle

Le mouvement pour les tournois par quadrettes n'est possible que pour un nombre impair de quadrettes. En cas de nombre pair de quadrettes, on organise le tournoi sur le nombre de tables impair immédiatement supérieur avec une table « relais » (table n°1).

Il est recommandé d'organiser plusieurs tournois parallèles avec une participation importante de quadrettes.

Si la salle est suffisamment grande, faire une rangée de table, les numéros en ordre croissant en sautant une table.

1	8	2	9	3	10	4	11	5	12	6	13	7
---	---	---	---	---	----	---	----	---	----	---	----	---

Avec 2 tournois parallèles, il faut décaler les 2 tournois de 3 tables.

Rouge	1	8	2	9	3	10	4	11	5	12	6	13	7
Vert	4	11	5	12	6	13	7	1	8	2	9	3	10

Si la salle est plus petite, placer les numéros en ordre croissant en sautant une table, en cercle.

1	8	2	9	3	10	4
7	13	6	12	5	11	

Le nombre d'étuis à disposer par table dépend du nombre de tables. Il est recommandé de faire jouer au moins 20 donnes à chaque équipe.

Nb Quadrettes	5	7	9	11	13	15	17	19	21
Nombre Etuis	5 ou 6	4	3	2	2	2	2	1	1
Nb positions aller	2	3	4	5	5 ou 6	5 à 7	5 à 7	9	10
Nb positions total	4	6	8	10	10 ou 12	10 à 14	10 à 14	18	20



Organisation des tournois

Les étuis sont placés comme en individuel dans l'ordre des tables : première série d'étuis sur la table 1, deuxième série sur la table 2, etc.

Si vous avez 2 tournois parallèles, vous placez dans le tournoi A les donnes impaires et dans le tournoi B les donnes paires.

Les fiches ambulantes sont spécifiques aux tournois quadrettes. Elles se composent de 2 volets (A et B) non carbonés. Les scores sont inscrits à l'issue de chaque position. Seuls sont pris en compte en cas de litige, les scores inscrits sur ces fiches. Sur le volet A sont inscrits les scores des 5 ou 6 premières positions (suivant le tournoi); à l'issue de la « mi-temps », les fiches A sont ramassées par l'arbitre. Sur le volet B sont inscrits les scores des 5 ou 6 dernières positions (suivant le tournoi). L'arbitre n'oubliera pas de faire inscrire les numéros d'étuis et la couleur du tournoi sur le volet B.

Etui N° :		Tournoi :		A	
Position	Défense	Attaque	Preneur Gagne	Preneur chute	Arbitre
1					
2					
3					
4					
5					
6					

Etui N° :		Tournoi :		B	
Position	Défense	Attaque	Preneur Gagne	Preneur chute	Arbitre
1					
2					
3					
4					
5					
6					

L'arbitre peut également disposer au début du tournoi sur les tables 2 feuilles de route (bleue pour l'attaquant et rose pour les défenseurs) sur lesquelles chaque camp peut marquer l'ensemble des scores obtenus sur chaque étui (voir modèle page suivante).

Mise en place des joueurs

Au début tournoi, les 4 joueurs de la quadrette s'installent à la table dont le numéro correspond au numéro de quadrette qui leur a été attribué par l'arbitre. S'il y a plusieurs tournois, ils doivent respecter la couleur du tournoi donné. L'attaquant se place en Sud et les défenseurs en Nord, Est et Ouest.

L'arbitre peut demander aux joueurs de constituer les jeux d'attaque des étuis qui sont sur la table (les quadrettes ne seront pas amenées à jouer ces jeux). Il peut pour cela faire tirer au sort des diagrammes Sud parmi une série de diagrammes qu'il aura préalablement préparés. Il veillera durant la constitution des jeux à ce que les cartes ne soient pas triées par couleur durant cette phase de préparation. Les 3 mains de défense ainsi que le chien seront distribués à la table où les jeux seront joués lors de la première position.

En cas de table relais, l'arbitre doit lui-même constituer les jeux d'attaques des étuis correspondants. Les quadrettes passant en relais ne marquent aucun PM (de ce fait on considère qu'elles ont fait match nul 0 PM à 0 PM). A chaque position, l'arbitre veillera particulièrement sur l'attaquant passant à la table relais et sur les 3 défenseurs devant recevoir l'attaquant n° 1 (les joueurs se retrouvant sans adversaire; ils devront rester à la table durant toute la position, sans jamais se déplacer et ne devront pas sortir les cartes de l'étui). L'attaquant sera chargé d'inscrire « table relais » sur la fiche ambulante.



Organisation des tournois

FEUILLES DE ROUTE PERSONNELLES

FEUILLE DE ROUTE PERSONNELLE										ATTAQUANT N°	
CETTE FEUILLE DOIT RESTER PLIÉE EN PERMANENCE ET NE DOIT PAS ÊTRE VUE DES AUTRES JOUEURS											
Position	Etu	Défense adverse n°	SCORES		POINTS DE MATCH		POINTS DE MATCH		MOI	EUX	
			MOI	EUX	MOI	EUX	MOI	EUX			
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
RÉSULTAT (1)			TOTAUX								
RÉSULTAT FINAL											
Nouveau barème : PM = $\sqrt{\text{de l'écart}}$											
2 = 1,4142 52 = 7,2111 102 = 10,0995 152 = 12,3288 202 = 14,2127 252 = 15,8745 302 = 17,3781 352 = 18,7617											
4 = 2,0000 54 = 7,3485 104 = 10,1980 154 = 12,4097 204 = 14,2829 254 = 15,9374 304 = 17,4356 354 = 18,8149											
6 = 2,4495 56 = 7,4833 106 = 10,2956 156 = 12,4900 206 = 14,3527 256 = 16,0000 306 = 17,4929 356 = 18,8680											
8 = 2,8284 58 = 7,6158 108 = 10,3923 158 = 12,5698 208 = 14,4222 258 = 16,0624 308 = 17,5499 358 = 18,9209											
10 = 3,1623 60 = 7,7460 110 = 10,4881 160 = 12,6491 210 = 14,4914 260 = 16,1245 310 = 17,6068 360 = 18,9737											
12 = 3,4641 62 = 7,8740 112 = 10,5830 162 = 12,7279 212 = 14,5602 262 = 16,1864 312 = 17,6635 362 = 18,9263											
14 = 3,7417 64 = 8,0000 114 = 10,6771 164 = 12,8062 214 = 14,6267 264 = 16,2481 314 = 17,7200 364 = 18,9788											
16 = 4,0000 66 = 8,1240 116 = 10,7703 166 = 12,8841 216 = 14,6969 266 = 16,3095 316 = 17,7764 366 = 19,0311											
18 = 4,2426 68 = 8,2462 118 = 10,8628 168 = 12,9615 218 = 14,7648 268 = 16,3707 318 = 17,8306 368 = 19,0833											
20 = 4,4721 70 = 8,3666 120 = 10,9545 170 = 13,0384 220 = 14,8324 270 = 16,4317 320 = 17,8885 370 = 19,1354											
22 = 4,6904 72 = 8,4853 122 = 11,0454 172 = 13,1149 222 = 14,8997 272 = 16,4924 322 = 17,9444 372 = 19,1873											
24 = 4,8990 74 = 8,6023 124 = 11,1355 174 = 13,1909 224 = 14,9666 274 = 16,5529 324 = 18,0000 374 = 19,2391											
26 = 5,0990 76 = 8,7178 126 = 11,2250 176 = 13,2665 226 = 15,0333 276 = 16,6132 326 = 18,0555 376 = 19,2907											
28 = 5,2915 78 = 8,8318 128 = 11,3137 178 = 13,3417 228 = 15,0997 278 = 16,6735 328 = 18,1108 378 = 19,3422											
30 = 5,4772 80 = 8,9443 130 = 11,4018 180 = 13,4164 230 = 15,1658 280 = 16,7332 330 = 18,1659 380 = 19,3936											
32 = 5,6569 82 = 9,0554 132 = 11,4891 182 = 13,4907 232 = 15,2315 282 = 16,7929 332 = 18,2209 382 = 19,4448											
34 = 5,8310 84 = 9,1652 134 = 11,5758 184 = 13,5647 234 = 15,2971 284 = 16,8523 334 = 18,2757 384 = 19,4959											
36 = 6,0000 86 = 9,2736 136 = 11,6619 186 = 13,6382 236 = 15,3623 286 = 16,9115 336 = 18,3303 386 = 19,5469											
38 = 6,1644 88 = 9,3808 138 = 11,7473 188 = 13,7113 238 = 15,4272 288 = 16,9706 338 = 18,3848 388 = 19,5977											
40 = 6,3246 90 = 9,4868 140 = 11,8322 190 = 13,7840 240 = 15,4919 290 = 17,0294 340 = 18,4391 390 = 19,6484											
42 = 6,4807 92 = 9,5917 142 = 11,9164 192 = 13,8564 242 = 15,5563 292 = 17,0880 342 = 18,4932 392 = 19,6990											
44 = 6,6332 94 = 9,6954 144 = 12,0000 194 = 13,9284 244 = 15,6205 294 = 17,1464 344 = 18,5472 394 = 19,7494											
46 = 6,7823 96 = 9,7980 146 = 12,0830 196 = 14,0000 246 = 15,6844 296 = 17,2047 346 = 18,6011 396 = 19,7997											
48 = 6,9282 98 = 9,8995 148 = 12,1655 198 = 14,0712 248 = 15,7480 298 = 17,2627 348 = 18,6548 398 = 19,8499											
50 = 7,0711 100 = 10,0000 150 = 12,2474 200 = 14,1421 250 = 15,8114 300 = 17,3205 350 = 18,7083 400 = 20,0000											

FEUILLE DE ROUTE PERSONNELLE										DEFENSEURS N°	
CETTE FEUILLE DOIT RESTER PLIÉE EN PERMANENCE ET NE DOIT PAS ÊTRE VUE DES AUTRES JOUEURS											
Position	Etu	Attaquant adverse n°	SCORES		POINTS DE MATCH		POINTS DE MATCH		NOUS	EUX	
			NOUS	EUX	NOUS	EUX	NOUS	EUX			
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
RÉSULTAT (1)			TOTAUX								
RÉSULTAT FINAL											
Nouveau barème : PM = $\sqrt{\text{de l'écart}}$											
2 = 1,4142 52 = 7,2111 102 = 10,0995 152 = 12,3288 202 = 14,2127 252 = 15,8745 302 = 17,3781 352 = 18,7617											
4 = 2,0000 54 = 7,3485 104 = 10,1980 154 = 12,4097 204 = 14,2829 254 = 15,9374 304 = 17,4356 354 = 18,8149											
6 = 2,4495 56 = 7,4833 106 = 10,2956 156 = 12,4900 206 = 14,3527 256 = 16,0000 306 = 17,4929 356 = 18,8680											
8 = 2,8284 58 = 7,6158 108 = 10,3923 158 = 12,5698 208 = 14,4222 258 = 16,0624 308 = 17,5499 358 = 18,9209											
10 = 3,1623 60 = 7,7460 110 = 10,4881 160 = 12,6491 210 = 14,4914 260 = 16,1245 310 = 17,6068 360 = 18,9737											
12 = 3,4641 62 = 7,8740 112 = 10,5830 162 = 12,7279 212 = 14,5602 262 = 16,1864 312 = 17,6635 362 = 18,9263											
14 = 3,7417 64 = 8,0000 114 = 10,6771 164 = 12,8062 214 = 14,6267 264 = 16,2481 314 = 17,7200 364 = 18,9788											
16 = 4,0000 66 = 8,1240 116 = 10,7703 166 = 12,8841 216 = 14,6969 266 = 16,3095 316 = 17,7764 366 = 19,0311											
18 = 4,2426 68 = 8,2462 118 = 10,8628 168 = 12,9615 218 = 14,7648 268 = 16,3707 318 = 17,8306 368 = 19,0833											
20 = 4,4721 70 = 8,3666 120 = 10,9545 170 = 13,0384 220 = 14,8324 270 = 16,4317 320 = 17,8885 370 = 19,1354											
22 = 4,6904 72 = 8,4853 122 = 11,0454 172 = 13,1149 222 = 14,8997 272 = 16,4924 322 = 17,9444 372 = 19,1873											
24 = 4,8990 74 = 8,6023 124 = 11,1355 174 = 13,1909 224 = 14,9666 274 = 16,5529 324 = 18,0000 374 = 19,2391											
26 = 5,0990 76 = 8,7178 126 = 11,2250 176 = 13,2665 226 = 15,0333 276 = 16,6132 326 = 18,0555 376 = 19,2907											
28 = 5,2915 78 = 8,8318 128 = 11,3137 178 = 13,3417 228 = 15,0997 278 = 16,6735 328 = 18,1108 378 = 19,3422											
30 = 5,4772 80 = 8,9443 130 = 11,4018 180 = 13,4164 230 = 15,1658 280 = 16,7332 330 = 18,1659 380 = 19,3936											
32 = 5,6569 82 = 9,0554 132 = 11,4891 182 = 13,4907 232 = 15,2315 282 = 16,7929 332 = 18,2209 382 = 19,4448											
34 = 5,8310 84 = 9,1652 134 = 11,5758 184 = 13,5647 234 = 15,2971 284 = 16,8523 334 = 18,2757 384 = 19,4959											
36 = 6,0000 86 = 9,2736 136 = 11,6619 186 = 13,6382 236 = 15,3623 286 = 16,9115 336 = 18,3303 386 = 19,5469											
38 = 6,1644 88 = 9,3808 138 = 11,7473 188 = 13,7113 238 = 15,4272 288 = 16,9706 338 = 18,3848 388 = 19,5977											
40 = 6,3246 90 = 9,4868 140 = 11,8322 190 = 13,7840 240 = 15,4919 290 = 17,0294 340 = 18,4391 390 = 19,6484											
42 = 6,4807 92 = 9,5917 142 = 11,9164 192 = 13,8564 242 = 15,5563 292 = 17,0880 342 = 18,4932 392 = 19,6990											
44 = 6,6332 94 = 9,6954 144 = 12,0000 194 = 13,9284 244 = 15,6205 294 = 17,1464 344 = 18,5472 394 = 19,7494											
46 = 6,7823 96 = 9,7980 146 = 12,0830 196 = 14,0000 246 = 15,6844 296 = 17,2047 346 = 18,6011 396 = 19,7997											
48 = 6,9282 98 = 9,8995 148 = 12,1655 198 = 14,0712 248 = 15,7480 298 = 17,2627 348 = 18,6548 398 = 19,8499											
50 = 7,0711 100 = 10,0000 150 = 12,2474 200 = 14,1421 250 = 15,8114 300 = 17,3205 350 = 18,7083 400 = 20,0000											



Mouvements des joueurs et des étuis

Les défenseurs restent fixes à la même table et dans la même disposition durant toute la séance.

L'attaquant Sud descend de 2 tables pour chaque nouvelle position.

L'arbitre doit être vigilant sur les mouvements des joueurs, les étuis n'étant pas joués simultanément, il devra veiller à ce qu'il n'y ait aucune communication entre partenaires de la même quadrette.

Seuls les attaquants sont autorisés à se déplacer, et uniquement au signal donné par l'arbitre.

Les étuis descendent d'une table (transfert confié à l'attaquant).

A chaque position, l'arbitre devra annoncer : « Attaquant, transférez et changez ».

Sud porte les 2 étuis qu'il vient de jouer à la table portant le n° immédiatement inférieur (-1) et continue pour rejoindre sa nouvelle table (-2).

ATTENTION : après la dernière position de l'aller jouée, l'attaquant devrait transférer les étuis à ses coéquipiers. Il est donc recommandé que le transfert pour cette position soit fait par l'arbitre ou par le joueur Nord, les attaquants restant immobiles durant ce transfert.

Position charnière

La position charnière (mi-temps entre aller et retour) est un moment important lors du tournoi en quadttes. L'arbitre doit lors de cette position :

- Ramasser les feuillets A et redistribuer des feuillets B,
- Demander au joueur NORD de transférer les étuis,
- Etre vigilant sur le mouvement spécial des attaquants et des étuis si toutes les positions ne sont pas jouées, tel qu'il est expliqué ci-dessous.

Le tableau suivant présente les mouvements des joueurs et des étuis lors de la position charnière : (-3 / +5 signifie : étui descend de 3 tables (-3) et attaquant monte de 5 tables (+5))

		Nombre de quadrettes								
		5	7	9	11	13	15	17	19	21
Nb positions jouées	4	-1 / -2	-3 / +1							
	6		-1 / -2	-3 / +3						
	8			-1 / -2	-3 / +5	-5 / +3	-7 / +1			
	10				-1 / -2	-3 / -6	-5 / +5	-7 / +3	-9 / +1	+10 / -1
	12					-1 / -2	-3 / -6	-5 / +7	-7 / +5	-9 / +3
	14						-1 / -2	-3 / -6	-5 / +9	-7 +7
	16							-1 / -2	-3 / -6	-5 / -10
	18								-1 / -2	-3 / -6
	20									-1 / -2

Tableaux de contrôle

L'arbitre veillera tout au long du tournoi la bonne rotation des attaquants et des étuis grâce aux tableaux de contrôle présentés pages suivantes.



TABLEAUX DE CONTROLE 5, 7 et 9 TABLES

5 Tables					
D = Défenseurs A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5
Position	D A	D A	D A	D A	D A
Duplication	1 1 Série 1	2 2 Série 2	3 3 Série 3	4 4 Série 4	5 5 Série 5
1 ^{ère}	1 3 Série 2	2 4 Série 3	3 5 Série 4	4 1 Série 5	5 2 Série 1
2 ^{ème}	1 5 Série 3	2 1 Série 4	3 2 Série 5	4 3 Série 1	5 4 Série 2
3 ^{ème}	1 2 Série 4	2 3 Série 5	3 4 Série 1	4 5 Série 2	5 1 Série 3
4 ^{ème}	1 4 Série 5	2 5 Série 1	3 1 Série 2	4 2 Série 3	5 3 Série 4

Série 1
5 étuis : 1-2-3-4-5
ou
6 étuis : 1-2-3-4-5-6

7 Tables							
D = Défenseurs A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7
Position	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
Duplication	1 1 1-2-3-4	2 2 5-6-7-8	3 3 9-10-11-12	4 4 13-14-15-16	5 5 17-18-19-20	6 6 21-22-23-24	7 7 25-26-27-28
1 ^{ère}	1 3 5-6-7-8	2 4 9-10-11-12	3 5 13-14-15-16	4 6 17-18-19-20	5 7 21-22-23-24	6 1 25-26-27-28	7 2 1-2-3-4
2 ^{ème}	1 5 9-10-11-12	2 6 13-14-15-16	3 7 17-18-19-20	4 1 21-22-23-24	5 2 25-26-27-28	6 3 1-2-3-4	7 4 5-6-7-8
3 ^{ème}	1 7 13-14-15-16	2 1 17-18-19-20	3 2 21-22-23-24	4 3 25-26-27-28	5 4 1-2-3-4	6 5 5-6-7-8	7 6 9-10-11-12
4 ^{ème}	1 2 17-18-19-20	2 3 21-22-23-24	3 4 25-26-27-28	4 5 1-2-3-4	5 6 5-6-7-8	6 7 9-10-11-12	7 1 13-14-15-16
5 ^{ème}	1 4 21-22-23-24	2 5 25-26-27-28	3 6 1-2-3-4	4 7 5-6-7-8	5 1 9-10-11-12	6 2 13-14-15-16	7 3 17-18-19-20
6 ^{ème}	1 6 25-26-27-28	2 7 1-2-3-4	3 1 5-6-7-8	4 2 9-10-11-12	5 3 13-14-15-16	6 4 17-18-19-20	7 5 21-22-23-24

9 Tables									
D = Défenseurs A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9
Position	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
Duplication	1 1 1-2-3	2 2 4-5-6	3 3 7-8-9	4 4 10-11-12	5 5 13-14-15	6 6 16-17-18	7 7 19-20-21	8 8 22-23-24	9 9 25-26-27
1 ^{ère}	1 3 4-5-6	2 4 7-8-9	3 5 10-11-12	4 6 13-14-15	5 7 16-17-18	6 8 19-20-21	7 9 22-23-24	8 1 25-26-27	9 2 1-2-3
2 ^{ème}	1 5 7-8-9	2 6 10-11-12	3 7 13-14-15	4 8 16-17-18	5 9 19-20-21	6 1 22-23-24	7 2 25-26-27	8 3 1-2-3	9 4 4-5-6
3 ^{ème}	1 7 10-11-12	2 8 13-14-15	3 9 16-17-18	4 1 19-20-21	5 2 22-23-24	6 3 25-26-27	7 4 1-2-3	8 5 4-5-6	9 6 7-8-9
4 ^{ème}	1 9 13-14-15	2 1 16-17-18	3 2 19-20-21	4 3 22-23-24	5 4 25-26-27	6 5 1-2-3	7 6 4-5-6	8 7 7-8-9	9 8 10-11-12
5 ^{ème}	1 2 16-17-18	2 3 19-20-21	3 4 22-23-24	4 5 25-26-27	5 6 1-2-3	6 7 4-5-6	7 8 7-8-9	8 9 10-11-12	9 1 13-14-15
6 ^{ème}	1 4 19-20-21	2 5 22-23-24	3 6 25-26-27	4 7 1-2-3	5 8 4-5-6	6 9 7-8-9	7 1 10-11-12	8 2 13-14-15	9 3 16-17-18
7 ^{ème}	1 6 22-23-24	2 7 25-26-27	3 8 1-2-3	4 9 4-5-6	5 1 7-8-9	6 2 10-11-12	7 3 13-14-15	8 4 16-17-18	9 5 19-20-21
8 ^{ème}	1 8 25-26-27	2 9 1-2-3	3 1 4-5-6	4 2 7-8-9	5 3 10-11-12	6 4 13-14-15	7 5 16-17-18	8 6 19-20-21	9 7 22-23-24



TABLEAUX DE CONTROLE 11 ET 13 TABLES

11 Tables												
D = Défenseurs A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	
	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	
	Position	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	
Duplication	1 1 1-2	2 2 3-4	3 3 5-6	4 4 7-8	5 5 9-10	6 6 11-12	7 7 13-14	8 8 15-16	9 9 17-18	10 10 19-20	11 11 21-22	
1 ^{ère}	1 3 3-4	2 4 5-6	3 5 7-8	4 6 9-10	5 7 11-12	6 8 13-14	7 9 15-16	8 10 17-18	9 11 19-20	10 1 21-22	11 2 1-2	
2 ^{ème}	1 5 5-6	2 6 7-8	3 7 9-10	4 8 11-12	5 9 13-14	6 10 15-16	7 11 17-18	8 1 19-20	9 2 21-22	10 3 1-2	11 4 3-4	
3 ^{ème}	1 7 7-8	2 8 9-10	3 9 11-12	4 10 13-14	5 11 15-16	6 1 17-18	7 2 19-20	8 3 21-22	9 4 1-2	10 5 3-4	11 6 5-6	
4 ^{ème}	1 9 9-10	2 10 11-12	3 11 13-14	4 1 15-16	5 2 17-18	6 3 19-20	7 4 21-22	8 5 1-2	9 6 3-4	10 7 5-6	11 8 7-8	
5 ^{ème}	1 11 11-12	2 1 13-14	3 2 15-16	4 3 17-18	5 4 19-20	6 5 21-22	7 6 1-2	8 7 3-4	9 8 5-6	10 9 7-8	11 10 9-10	
6 ^{ème}	1 2 13-14	2 3 15-16	3 4 17-18	4 5 19-20	5 6 21-22	6 7 1-2	7 8 3-4	8 9 5-6	9 10 7-8	10 11 9-10	11 1 11-12	
7 ^{ème}	1 4 15-16	2 5 17-18	3 6 19-20	4 7 21-22	5 8 1-2	6 9 3-4	7 10 5-6	8 11 7-8	9 1 9-10	10 2 11-12	11 3 13-14	
8 ^{ème}	1 6 17-18	2 7 19-20	3 8 21-22	4 9 1-2	5 10 3-4	6 11 5-6	7 1 7-8	8 2 9-10	9 3 11-12	10 4 13-14	11 5 15-16	
9 ^{ème}	1 8 19-20	2 9 21-22	3 10 1-2	4 11 3-4	5 1 5-6	6 2 7-8	7 3 9-10	8 4 11-12	9 5 13-14	10 6 15-16	11 7 17-18	
10 ^{ème}	1 10 21-22	2 11 1-2	3 1 3-4	4 2 5-6	5 3 7-8	6 4 9-10	7 5 11-12	8 6 13-14	9 7 15-16	10 8 17-18	11 9 19-20	

13 Tables													
D = Défenseur A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13
	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
	Position	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Duplication	1 1 1-2	2 2 3-4	3 3 5-6	4 4 7-8	5 5 9-10	6 6 11-12	7 7 13-14	8 8 15-16	9 9 17-18	10 10 19-20	11 11 21-22	12 12 23-24	13 13 25-26
1 ^{ère}	1 3 3-4	2 4 5-6	3 5 7-8	4 6 9-10	5 7 11-12	6 8 13-14	7 9 15-16	8 10 17-18	9 11 19-20	10 12 21-22	11 13 23-24	12 1 25-26	13 2 1-2
2 ^{ème}	1 5 5-6	2 6 7-8	3 7 9-10	4 8 11-12	5 9 13-14	6 10 15-16	7 11 17-18	8 12 19-20	9 13 21-22	10 1 23-24	11 2 25-26	12 3 1-2	13 4 3-4
3 ^{ème}	1 7 7-8	2 8 9-10	3 9 11-12	4 10 13-14	5 11 15-16	6 12 17-18	7 13 19-20	8 1 21-22	9 2 23-24	10 3 25-26	11 4 1-2	12 5 3-4	13 6 5-6
4 ^{ème}	1 9 9-10	2 10 11-12	3 11 13-14	4 12 15-16	5 13 17-18	6 1 19-20	7 2 21-22	8 3 23-24	9 4 25-26	10 5 1-2	11 6 3-4	12 7 5-6	13 8 7-8
5 ^{ème}	1 11 11-12	2 12 13-14	3 13 15-16	4 1 17-18	5 2 19-20	6 3 21-22	7 4 23-24	8 5 25-26	9 6 1-2	10 7 3-4	11 8 5-6	12 9 7-8	13 10 9-10
6 ^{ème}	1 13 13-14	2 1 15-16	3 2 17-18	4 3 19-20	5 4 21-22	6 5 23-24	7 6 25-26	8 7 1-2	9 8 3-4	10 9 5-6	11 10 7-8	12 11 9-10	13 12 11-12
7 ^{ème}	1 2 15-16	2 3 17-18	3 4 19-20	4 5 21-22	5 6 23-24	6 7 25-26	7 8 1-2	8 9 3-4	9 10 5-6	10 11 7-8	11 12 9-10	12 13 11-12	13 1 13-14
8 ^{ème}	1 4 17-18	2 5 19-20	3 6 21-22	4 7 23-24	5 8 25-26	6 9 1-2	7 10 3-4	8 11 5-6	9 12 7-8	10 13 9-10	11 1 11-12	12 2 13-14	13 3 15-16
9 ^{ème}	1 6 19-20	2 7 21-22	3 8 23-24	4 9 25-26	5 10 1-2	6 11 3-4	7 12 5-6	8 13 7-8	9 1 9-10	10 2 11-12	11 3 13-14	12 4 15-16	13 5 17-18
10 ^{ème}	1 8 21-22	2 9 23-24	3 10 25-26	4 11 1-2	5 12 3-4	6 13 5-6	7 1 7-8	8 2 9-10	9 3 11-12	10 4 13-14	11 5 15-16	12 6 17-18	13 7 19-20
11 ^{ème}	1 10 23-24	2 11 25-26	3 12 1-2	4 13 3-4	5 1 5-6	6 2 7-8	7 3 9-10	8 4 11-12	9 5 13-14	10 6 15-16	11 7 17-18	12 8 19-20	13 9 21-22
12 ^{ème}	1 12 25-26	2 13 1-2	3 1 3-4	4 2 5-6	5 3 7-8	6 4 9-10	7 5 11-12	8 6 13-14	9 7 15-16	10 8 17-18	11 9 19-20	12 10 21-22	13 11 23-24



TABLEAU DE CONTROLE 15 TABLES

15 Tables																
D = Défenseur A = Attaquant E = Etuis	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13	Table 14	Table 15	
Position	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
Duplication	1 1 1-2	2 2 3-4	3 3 5-6	4 4 7-8	5 5 9-10	6 6 11-12	7 7 13-14	8 8 15-16	9 9 17-18	10 10 19-20	11 11 21-22	12 12 23-24	13 13 25-26	14 14 27-28	15 15 29-30	
1 ^{ère}	1 3 3-4	2 4 5-6	3 5 7-8	4 6 9-10	5 7 11-12	6 8 13-14	7 9 15-16	8 10 17-18	9 11 19-20	10 12 21-22	11 13 23-24	12 14 25-26	13 15 27-28	14 1 29-30	13 2 1-2	
2 ^{ème}	1 5 5-6	2 6 7-8	3 7 9-10	4 8 11-12	5 9 13-14	6 10 15-16	7 11 17-18	8 12 19-20	9 13 21-22	10 14 23-24	11 15 25-26	12 1 27-28	13 2 29-30	14 3 1-2	15 4 3-4	
3 ^{ème}	1 7 7-8	2 8 9-10	3 9 11-12	4 10 13-14	5 11 15-16	6 12 17-18	7 13 19-20	8 14 21-22	9 15 23-24	10 1 25-26	11 2 27-28	12 3 29-30	13 4 1-2	14 5 3-4	15 6 5-6	
4 ^{ème}	1 9 9-10	2 10 11-12	3 11 13-14	4 12 15-16	5 13 17-18	6 14 19-20	7 15 21-22	8 1 23-24	9 2 25-26	10 3 27-28	11 4 29-30	12 5 1-2	13 6 3-4	14 7 5-6	15 8 7-8	
5 ^{ème}	1 11 11-12	2 12 13-14	3 13 15-16	4 14 17-18	5 15 19-20	6 1 21-22	7 2 23-24	8 3 25-26	9 4 27-28	10 5 29-30	11 6 1-2	12 7 3-4	13 8 5-6	14 9 7-8	15 10 9-10	
6 ^{ème}	1 13 13-14	2 14 15-16	3 15 17-18	4 1 19-20	5 2 21-22	6 3 23-24	7 4 25-26	8 5 27-28	9 6 29-30	10 7 1-2	11 8 3-4	12 9 5-6	13 10 7-8	14 11 9-10	15 12 11-12	
9 ^{ème}	1 4 19-20	2 5 21-22	3 6 23-24	4 7 25-26	5 8 27-28	6 9 29-30	7 10 1-2	8 11 3-4	9 12 5-6	10 13 7-8	11 14 9-10	12 15 11-12	13 1 13-14	14 2 15-16	15 3 17-18	
10 ^{ème}	1 6 21-22	2 7 23-24	3 8 25-26	4 9 27-28	5 10 29-30	6 11 1-2	7 12 3-4	8 13 5-6	9 14 7-8	10 15 9-10	11 1 11-12	12 2 13-14	13 3 15-16	14 4 17-18	15 5 19-20	
11 ^{ème}	1 8 23-24	2 9 25-26	3 10 27-28	4 11 29-30	5 12 1-2	6 13 3-4	7 14 5-6	8 15 7-8	9 1 9-10	10 2 11-12	11 3 13-14	12 4 15-16	13 5 17-18	14 6 19-20	15 7 21-22	
12 ^{ème}	1 10 25-26	2 11 27-28	3 12 29-30	4 13 1-2	5 14 3-4	6 15 5-6	7 1 7-8	8 2 9-10	9 3 11-12	10 4 13-14	11 5 15-16	12 6 17-18	13 7 19-20	14 8 21-22	15 9 23-24	
13 ^{ème}	1 12 27-28	2 13 29-30	3 14 1-2	4 15 3-4	5 1 5-6	6 2 7-8	7 3 9-10	8 4 11-12	9 5 13-14	10 6 15-16	11 7 17-18	12 8 19-20	13 9 21-22	14 10 23-24	15 11 25-26	
14 ^{ème}	1 14 29-30	2 15 1-2	3 1 3-4	4 2 5-6	5 3 7-8	6 4 9-10	7 5 11-12	8 6 13-14	9 7 15-16	10 8 17-18	11 9 19-20	12 10 21-22	13 11 23-24	14 12 25-26	15 13 27-28	



TABLEAUX DE CONTROLE 17 TABLES

17 Tables																	
D = Défenseur	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13	Table 14	Table 15	Table 16	Table 17
A = Attaquant	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
E = Etuis	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
Position	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Duplication	1 1 1-2	2 2 3-4	3 3 5-6	4 4 7-8	5 5 9-10	6 6 11-12	7 7 13-14	8 8 15-16	9 9 17-18	10 10 19-20	11 11 21-22	12 12 23-24	13 13 25-26	14 14 27-28	15 15 29-30	16 16 31-32	17 17 33-34
1 ^{ère}	1 3 3-4	2 4 5-6	3 5 7-8	4 6 9-10	5 7 11-12	6 8 13-14	7 9 15-16	8 10 17-18	9 11 19-20	10 12 21-22	11 13 23-24	12 14 25-26	13 15 27-28	14 16 29-30	15 17 31-32	16 1 33-34	17 2 1-2
2 ^{ème}	1 5 5-6	2 6 7-8	3 7 9-10	4 8 11-12	5 9 13-14	6 10 15-16	7 11 17-18	8 12 19-20	9 13 21-22	10 14 23-24	11 15 25-26	12 16 27-28	13 17 29-30	14 1 31-32	15 2 33-34	16 3 1-2	17 4 3-4
3 ^{ème}	1 7 7-8	2 8 9-10	3 9 11-12	4 10 13-14	5 11 15-16	6 12 17-18	7 13 19-20	8 14 21-22	9 15 23-24	10 16 25-26	11 17 27-28	12 1 29-30	13 2 31-32	14 3 33-34	15 4 1-2	16 5 3-4	17 6 5-6
4 ^{ème}	1 9 9-10	2 10 11-12	3 11 13-14	4 12 15-16	5 13 17-18	6 14 19-20	7 15 21-22	8 16 23-24	9 17 25-26	10 1 27-28	11 2 29-30	12 3 31-32	13 4 33-34	14 5 1-2	15 6 3-4	16 7 5-6	17 8 7-8
5 ^{ème}	1 11 11-12	2 12 13-14	3 13 15-16	4 14 17-18	5 15 19-20	6 16 21-22	7 17 23-24	8 1 25-26	9 2 27-28	10 3 29-30	11 4 31-32	12 5 33-34	13 6 1-2	14 7 3-4	15 8 5-6	16 9 7-8	17 10 9-10
6 ^{ème}	1 13 13-14	2 14 15-16	3 15 17-18	4 16 19-20	5 17 21-22	6 1 23-24	7 2 25-26	8 3 27-28	9 4 29-30	10 5 31-32	11 6 33-34	12 7 1-2	13 8 3-4	14 9 5-6	15 10 7-8	16 11 9-10	17 12 11-12
11 ^{ème}	1 6 23-24	2 7 25-26	3 8 27-28	4 9 29-30	5 10 31-32	6 11 33-34	7 12 1-2	8 13 3-4	9 14 5-6	10 15 7-8	11 16 9-10	12 17 11-12	13 1 13-14	14 2 15-16	15 3 17-18	16 4 19-20	17 5 21-22
12 ^{ème}	1 8 25-26	2 9 27-28	3 10 29-30	4 11 31-32	5 12 33-34	6 13 1-2	7 14 3-4	8 15 5-6	9 16 7-8	10 17 9-10	11 1 11-12	12 2 13-14	13 3 15-16	14 4 17-18	15 5 19-20	16 6 21-22	17 7 23-24
13 ^{ème}	1 10 27-28	2 11 29-30	3 12 31-32	4 13 33-34	5 14 1-2	6 15 3-4	7 16 5-6	8 17 7-8	9 1 9-10	10 2 11-12	11 3 13-14	12 4 15-16	13 5 17-18	14 6 19-20	15 7 21-22	16 8 23-24	17 9 25-26
14 ^{ème}	1 12 29-30	2 13 31-32	3 14 33-34	4 15 1-2	5 16 3-4	6 17 5-6	7 1 7-8	8 2 9-10	9 3 11-12	10 4 13-14	11 5 15-16	12 6 17-18	13 9 19-20	14 10 21-22	15 11 23-24	16 12 25-26	17 13 27-28
15 ^{ème}	1 14 31-32	2 15 33-34	3 16 1-2	4 17 3-4	5 1 5-6	6 2 7-8	7 3 9-10	8 4 11-12	9 5 13-14	10 6 15-16	11 7 17-18	12 8 19-20	13 9 21-22	14 10 23-24	15 11 25-26	16 12 27-28	17 13 29-30
16 ^{ème}	1 16 33-34	2 17 1-2	3 1 3-4	4 2 5-6	5 3 7-8	6 4 9-10	7 5 11-12	8 6 13-14	9 7 15-16	10 8 17-18	11 9 19-20	12 10 21-22	13 11 23-24	14 12 25-26	15 13 27-28	16 14 29-30	17 15 31-32



TABLEAUX DE CONTROLE 19 TABLES

19 Tables																			
D = Déf	Table 1	Table 2	Table 3	Table 4	Table 5	Table 6	Table 7	Table 8	Table 9	Table 10	Table 11	Table 12	Table 13	Table 14	Table 15	Table 16	Table 17	Table 18	Table 19
A = Att.	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D
E = Et.	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D	A	D
Pos.	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Dup.	1 1 1-2	2 2 3-4	3 3 5-6	4 4 7-8	5 5 9-10	6 6 11-12	7 7 13-14	8 8 15-16	9 9 17-18	10 10 19-20	11 11 21-22	12 12 23-24	13 13 25-26	14 14 27-28	15 15 29-30	16 16 31-32	17 17 33-34	18 18 35-36	19 19 37-38
1 ^{ère}	1 3 3-4	2 4 5-6	3 5 7-8	4 6 9-10	5 7 11-12	6 8 13-14	7 9 15-16	8 10 17-18	9 11 19-20	10 12 21-22	11 13 23-24	12 14 25-26	13 15 27-28	14 16 29-30	15 17 31-32	16 18 33-34	17 19 35-36	18 1 37-38	19 2 1-2
2 ^{ème}	1 5 5-6	2 6 7-8	3 7 9-10	4 8 11-12	5 9 13-14	6 10 15-16	7 11 17-18	8 12 19-20	9 13 21-22	10 14 23-24	11 15 25-26	12 16 27-28	13 17 29-30	14 18 31-32	15 19 33-34	16 1 35-36	17 2 37-38	18 3 1-2	19 4 3-4
3 ^{ème}	1 7 7-8	2 8 9-10	3 9 11-12	4 10 13-14	5 11 15-16	6 12 17-18	7 13 19-20	8 14 21-22	9 15 23-24	10 16 25-26	11 17 27-28	12 18 29-30	13 19 31-32	14 1 33-34	15 2 35-36	16 3 37-38	17 4 1-2	18 5 3-4	19 6 5-6
4 ^{ème}	1 9 9-10	2 10 11-12	3 11 13-14	4 12 15-16	5 13 17-18	6 14 19-20	7 15 21-22	8 16 23-24	9 17 25-26	10 18 27-28	11 19 29-30	12 1 31-32	13 2 33-34	14 3 35-36	15 4 37-38	16 5 1-2	17 6 3-4	18 7 5-6	19 8 7-8
5 ^{ème}	1 11 11-12	2 12 13-14	3 13 15-16	4 14 17-18	5 15 19-20	6 16 21-22	7 17 23-24	8 18 25-26	9 19 27-28	10 1 29-30	11 2 31-32	12 3 33-34	13 4 35-36	14 5 37-38	15 6 1-2	16 7 3-4	17 8 5-6	18 9 7-8	19 10 9-10
6 ^{ème}	1 13 13-14	2 14 15-16	3 15 17-18	4 16 19-20	5 17 21-22	6 18 23-24	7 19 25-26	8 1 27-28	9 2 29-30	10 3 31-32	11 4 33-34	12 5 35-36	13 6 37-38	14 7 1-2	15 8 3-4	16 9 5-6	17 10 7-8	18 11 9-10	19 12 11-12
13 ^{ème}	1 8 27-28	2 9 29-30	3 10 31-32	4 11 33-34	5 12 35-36	6 13 37-38	7 14 1-2	8 15 3-4	9 16 5-6	10 17 7-8	11 18 9-10	12 19 11-12	13 1 13-14	14 2 15-16	15 3 17-18	16 4 19-20	17 5 21-22	18 6 23-24	19 7 25-26
14 ^{ème}	1 10 29-30	2 11 31-32	3 12 33-34	4 13 35-36	5 14 37-38	6 15 1-2	7 16 3-4	8 17 5-6	9 18 7-8	10 19 9-10	11 1 11-12	12 2 13-14	13 3 15-16	14 4 17-18	15 5 19-20	16 6 21-22	17 7 23-24	18 8 25-26	19 9 27-28
15 ^{ème}	1 12 31-32	2 13 33-34	3 14 35-36	4 15 37-38	5 16 1-2	6 17 3-4	7 18 5-6	8 19 7-8	9 1 9-10	10 2 11-12	11 3 13-14	12 4 15-16	13 5 17-18	14 6 19-20	15 7 21-22	16 8 23-24	17 9 25-26	18 10 27-28	19 11 29-30
16 ^{ème}	1 14 33-34	2 15 35-36	3 16 37-38	4 17 1-2	5 18 3-4	6 19 5-6	7 1 7-8	8 2 9-10	9 3 11-12	10 4 13-14	11 5 15-16	12 6 17-18	13 7 19-20	14 8 21-22	15 9 23-24	16 10 25-26	17 11 27-28	18 12 29-30	19 13 31-32
17 ^{ème}	1 16 35-36	2 17 37-38	3 18 1-2	4 19 3-4	5 1 5-6	6 2 7-8	7 3 9-10	8 4 11-12	9 5 13-14	10 6 15-16	11 7 17-18	12 8 19-20	13 9 21-22	14 10 23-24	15 11 25-26	16 12 27-28	17 13 29-30	18 14 31-32	19 15 33-34
18 ^{ème}	1 18 37-38	2 19 1-2	3 1 3-4	4 2 5-6	5 3 7-8	6 4 9-10	7 5 11-12	8 6 13-14	9 7 15-16	10 8 17-18	11 9 19-20	12 10 21-22	13 11 23-24	14 12 25-26	15 13 27-28	16 14 29-30	17 15 31-32	18 16 33-34	19 17 35-36



TABLEAUX DE CONTROLE 21 TABLES

21 Tables																					
D = D.	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table	Table
A = A.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
E = E.	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A	D A
Pos.	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
Dup.	1 1 1	2 2 2	3 3 3	4 4 4	5 5 5	6 6 6	7 7 7	8 8 8	9 9 9	10 10 10	11 11 11	12 12 12	13 13 13	14 14 14	15 15 15	16 16 16	17 17 17	18 18 18	19 19 19	20 20 20	21 21 21
1 ^{ère}	1 3 2	2 4 3	3 5 4	4 6 5	5 7 6	6 8 7	7 9 8	8 10 9	9 11 10	10 12 11	11 13 12	12 14 13	13 15 14	14 16 15	15 17 16	16 18 17	17 19 18	18 20 19	19 21 20	20 1 21	21 2 1
2 ^{ème}	1 5 3	2 6 4	3 7 5	4 8 6	5 9 7	6 10 8	7 11 9	8 12 10	9 13 11	10 14 12	11 15 13	12 16 14	13 17 15	14 18 16	15 19 17	16 20 18	17 21 19	18 1 20	19 2 21	20 3 1	21 4 2
3 ^{ème}	1 7 4	2 8 5	3 9 6	4 10 7	5 11 8	6 12 9	7 13 10	8 14 11	9 15 12	10 16 13	11 17 14	12 18 15	13 19 16	14 20 17	15 21 18	16 1 19	17 2 20	18 3 21	19 4 1	20 5 2	21 6 3
4 ^{ème}	1 9 5	2 10 6	3 11 7	4 12 8	5 13 9	6 14 10	7 15 11	8 16 12	9 17 13	10 18 14	11 19 15	12 20 16	13 21 17	14 1 18	15 2 19	16 3 20	17 4 21	18 5 1	19 6 2	20 7 3	21 8 4
5 ^{ème}	1 11 6	2 12 7	3 13 8	4 14 9	5 15 10	6 16 11	7 17 12	8 18 13	9 19 14	10 20 15	11 21 16	12 1 17	13 2 18	14 3 19	15 4 20	16 5 21	17 6 1	18 7 2	19 8 3	20 9 4	21 10 5
6 ^{ème}	1 13 7	2 14 8	3 15 9	4 16 10	5 17 11	6 18 12	7 19 13	8 20 14	9 21 15	10 1 16	11 2 17	12 3 18	13 4 19	14 5 20	15 6 21	16 7 1	17 8 2	18 9 3	19 10 4	20 11 5	21 12 6
7 ^{ème}	1 15 8	2 16 9	3 17 10	4 18 11	5 19 12	6 20 13	7 21 14	8 1 15	9 2 16	10 3 17	11 4 18	12 5 19	13 6 20	14 7 21	15 8 1	16 9 2	17 10 3	18 11 4	19 12 5	20 13 6	21 14 7
8 ^{ème}	1 17 9	2 18 10	3 19 11	4 20 12	5 21 13	6 1 14	7 2 15	8 3 16	9 4 17	10 5 18	11 6 19	12 7 20	13 8 21	14 9 1	15 10 2	16 11 3	17 12 4	18 13 5	19 14 6	20 15 7	21 16 8
9 ^{ème}	1 19 10	2 20 11	3 21 12	4 1 13	5 2 14	6 3 15	7 4 16	8 5 17	9 6 18	10 7 19	11 8 20	12 9 21	13 10 1	14 11 2	15 12 3	16 13 4	17 14 5	18 15 6	19 16 7	20 17 8	21 18 9
10 ^{ème}	1 21 11	2 1 12	3 2 13	4 3 14	5 4 15	6 5 16	7 6 17	8 7 18	9 8 19	10 9 20	11 10 21	12 11 1	13 12 2	14 13 3	15 14 4	16 15 5	17 16 6	18 17 7	19 18 8	20 19 9	21 20 10
11 ^{ème}	1 2 12	2 3 13	3 4 14	4 5 15	5 6 16	6 7 17	7 8 18	8 9 19	9 10 20	10 11 21	11 12 1	12 13 2	13 14 3	14 15 4	15 16 5	16 17 6	17 18 7	18 19 8	19 20 9	20 21 10	21 1 11
12 ^{ème}	1 4 13	2 5 14	3 6 15	4 7 16	5 8 17	6 9 18	7 10 19	8 11 20	9 12 21	10 13 1	11 14 2	12 15 3	13 16 4	14 17 5	15 18 6	16 19 7	17 20 8	18 21 9	19 1 10	20 2 11	21 3 12
13 ^{ème}	1 6 14	2 7 15	3 8 16	4 9 17	5 10 18	6 11 19	7 12 20	8 13 21	9 14 1	10 15 2	11 16 3	12 17 4	13 18 5	14 19 6	15 20 7	16 21 8	17 1 9	18 2 10	19 3 11	20 4 12	21 5 13
14 ^{ème}	1 8 15	2 9 16	3 10 17	4 11 18	5 12 19	6 13 20	7 14 21	8 15 1	9 16 2	10 17 3	11 18 4	12 19 5	13 20 6	14 21 7	15 1 8	16 2 9	17 3 10	18 4 11	19 5 12	20 6 13	21 7 14
15 ^{ème}	1 10 16	2 11 17	3 12 18	4 13 19	5 14 20	6 15 21	7 16 1	8 17 2	9 18 3	10 19 4	11 20 5	12 21 6	13 1 7	14 2 8	15 3 9	16 4 10	17 5 11	18 6 12	19 7 13	20 8 14	21 9 15
16 ^{ème}	1 12 17	2 13 18	3 14 19	4 15 20	5 16 21	6 17 1	7 18 2	8 19 3	9 20 4	10 21 5	11 1 6	12 2 7	13 3 8	14 4 9	15 5 10	16 6 11	17 7 12	18 8 13	19 9 14	20 10 15	21 11 16
17 ^{ème}	1 14 18	2 15 19	3 16 20	4 17 21	5 18 1	6 19 2	7 20 3	8 21 4	9 1 5	10 2 6	11 3 7	12 4 8	13 5 9	14 6 10	15 7 11	16 8 12	17 9 13	18 10 14	19 11 15	20 12 16	21 13 17
18 ^{ème}	1 16 19	2 17 20	3 18 21	4 19 1	5 20 2	6 21 3	7 1 4	8 2 5	9 3 6	10 4 7	11 5 8	12 6 9	13 7 10	14 8 11	15 9 12	16 10 13	17 11 14	18 12 15	19 13 16	20 14 17	21 15 18
19 ^{ème}	1 18 20	2 19 21	3 20 1	4 21 2	5 1 3	6 2 4	7 3 5	8 4 6	9 5 7	10 6 8	11 7 9	12 8 10	13 9 11	14 10 12	15 11 13	16 12 14	17 13 15	18 14 16	19 15 17	20 16 18	21 17 19
20 ^{ème}	1 20 21	2 21 1	3 1 2	4 2 3	5 3 4	6 4 5	7 5 6	8 6 7	9 7 8	10 8 9	11 9 10	12 10 11	13 11 12	14 12 13	15 13 14	16 14 15	17 15 16	18 16 17	19 17 18	20 18 19	21 19 20



DUPLICATE PAR ÉQUIPES DE 4 à 6 JOUEURS

Préparation

La rencontre se déroule dans deux salles différentes appelées « *salle ouverte* », « *salle fermée* ». La salle ouverte est accessible aux spectateurs, la salle fermée est réservée aux quatre joueurs (l'attaquant d'une équipe, les trois défenseurs de l'autre) et l'arbitre.

La rencontre se déroule en 4 quarts temps. Chaque quart temps devant comporter un même nombre de donnes.

L'arbitre prépare une table sur laquelle seront posés les étuis, répartis en 4 séries :

- Si 24 donnes sont jouées, les séries sont : 1 à 6, 7 à 12, 13 à 18 et 19 à 24,
- Si 16 donnes sont jouées, les séries sont : 1 à 4, 5 à 8, 9 à 12 et 13 à 16.

Les jeux d'attaque sont préparés avant le tournoi par l'arbitre qui les place dans les étuis en position Sud. Durant cette phase de préparation, l'arbitre doit prendre en compte le fait que les attaquants ont le choix entre Garde, Garde Sans et Garde Contre. Quelques jeux (sur les 16 ou 24 jeux) permettront aux joueurs d'envisager des contrats supérieurs à la Garde.

Avant chaque quart temps, l'arbitre disposera dans chaque salle les diagrammes de jeux et de chien et les feuilles de marque nécessaires au déroulement du quart temps.

Déroulement

Au début de la rencontre, les deux capitaines tirent au sort une carte, la plus forte désignant l'équipe A, l'autre l'équipe B.

L'arbitre fait choisir alternativement à chaque capitaine (A, puis B, puis A, puis B) la salle dans laquelle il désire faire jouer son attaquant et sa défense.

Une fois les donnes jouées et reconstituées dans chaque salle, elles sont transférées par l'arbitre dans l'autre salle pour être jouées une deuxième fois.

En fin de quart temps, l'arbitre veille à ce qu'aucun joueur n'entre ou ne sorte de la salle fermée tant que toutes les donnes du quart temps en cours ne sont pas terminées (les joueurs qui ont joué en salle fermée ne peuvent pas sortir si les donnes en salle ouverte ne sont pas terminées).

A la fin de chaque quart temps, les comptes sont établis par chaque équipe puis, si les deux équipes obtiennent le même résultat, ils sont communiqués à l'arbitre. L'arbitre peut exiger une feuille de score et faire les comptes lui-même.

A l'issue des 4 quarts temps, l'arbitre remplit la feuille de résultats, la fait signer aux capitaines puis la signe.



Mouvements spéciaux pour 3 équipes de 4 à 6 joueurs (triangulaires)

Des triangulaires peuvent être organisées entre 3 équipes, avec 24 donnes ou 48 donnes. Les triangulaires avec 24 donnes ne sont pas homologuées en compétition.

Le classement est établi à l'issue du tournoi suivant :

- 1°) Le nombre de victoires,
- 2°) En cas d'ex-æquo, au nombre de PM total (goal average),
- 3°) En cas d'ex-æquo, l'équipe qui a le plus fort bonus,
- 4°) En nombre de PM marqués.

Exemples :		
1	A contre B : 80 à 76 A contre C : 60 à 50 B contre C : 100 à 20	L'équipe A a gagné 2 fois donc vainqueur de ce tournoi triangulaire
2	A contre B : 80 à 76 A contre C : 60 à 100 B contre C : 50 à 20	Les 3 équipes ont gagné chacune 1 match. On compte le goal-average de chaque équipe : A : + 4 puis -40 soit -36 B : - 4 puis +30 soit +26 C : + 40 puis -30 soit + 10 Dans ce cas : 1 ^{ère} : Equipe B; 2 ^{ème} : Equipe C; 3 ^{ème} : Equipe A.
3	A contre B : 60 à 40 A contre C : 40 à 50 B contre C : 70 à 40	Les 3 équipes ont gagné chacune 1 match. On compte le goal average de chaque équipe A : +20 puis -10 soit +10 B : -20 puis +30 soit +10 C : +10 puis -30 soit -20 Dans ce cas : A et B sont à égalité de victoires et de PM. C'est celle qui aura le plus gros bonus qui sera classée 1 ^{ère}

Triangulaire à 24 donnes

Présentation

C'est une rencontre sur 24 donnes divisée en 4 périodes de deux mi-temps chacune. Chaque mi-temps comporte 3 donnes.

A l'issue de chaque période, les 3 équipes effectuent les comptes des 6 donnes jouées.

Chaque équipe rencontrera 4 fois (4 x 3 donnes) chacune des 2 équipes adverses.

Il faut une salle ouverte (table 1) et **deux** salles fermées (table 2 et 3).

Il faut 1 série de 36 donnes (ou 3 séries de 12), ainsi que les diagrammes et les fiches.

Ce tournoi triangulaire peut se dérouler dans les clubs avec 12 joueurs; le nombre de donnes par match particulier pouvant être de 2 matchs de 12 donnes.



Déroulement :

L'attaquant reste toujours le même durant une période, il doit changer à chaque nouvelle période.

Un nouveau joueur ne peut rentrer qu'au début de chaque période, les mains du preneur sont faites par l'arbitre, la défense et le chien sont redistribués par l'attaquant.

Mise en place de la 1^{ère} période, 1^{ère} mi-temps :

- Table 1 : étuis de 1 à 3 défenseurs équipe A contre attaquant équipe C
- Table 2 : étuis de 4 à 6 défenseurs équipe B contre attaquant équipe A
- Table 3 : étuis de 7 à 9 défenseurs équipe C contre attaquant équipe B.

Mise en place de la 1^{ère} période, 2^{ème} mi-temps

Les étuis descendent d'une table (-1), les attaquants montent d'une table (+1).

A chaque mi-temps, l'arbitre veillera que les attaquants ne puissent communiquer avec leurs défenseurs.

- Table 1 : étuis de 4 à 6 défenseurs équipe A contre attaquant équipe B
- Table 2 : étuis de 7 à 9 défenseurs équipe B contre attaquant équipe C
- Table 3 : étuis de 1 à 3 défenseurs équipe C contre attaquant équipe A.

Les comptes sont effectués à l'issue de chaque période de la façon suivante :

- Donnes 1 à 3** (comparaison A contre C)
- Donnes 4 à 6** (comparaison B contre A)
- Donnes 7 à 9** (comparaison C contre B)

Le résultat définitif est établi à l'issue des 4 périodes par addition des points de match.

TABLEAU DE CONTROLE

QUART-TEMPS ou PERIODE	MI-TEMPS	TABLE 1			TABLE 2			TABLE 3		
		N-E-O	SUD	ETUIS	N-E-O	SUD	ETUIS	N-E-O	SUD	ETUIS
1er Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	1 à 3	B	A	4 à 6	C	B	7 à 9
	2 ^{ème} M.T.	A	B	4 à 6	B	C	7 à 9	C	A	1 à 3
2e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	10 à 12	B	A	13 à 15	C	B	16 à 18
	2 ^{ème} M.T.	A	B	13 à 15	B	C	16 à 18	C	A	10 à 12
3e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	19 à 21	B	A	22 à 24	C	B	25 à 27
	2 ^{ème} M.T.	A	B	22 à 24	B	C	25 à 27	C	A	19 à 21
4e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	28 à 30	B	A	31 à 33	C	B	34 à 36
	2 ^{ème} M.T.	A	B	31 à 33	B	C	34 à 36	C	A	28 à 30



Triangulaire à 48 donnes

Présentation

C'est une rencontre sur 48 donnes divisée en 4 périodes de deux mi-temps chacune. Chaque mi-temps comporte 6 donnes.

A l'issue de chaque période, les 3 équipes effectuent les comptes des 12 donnes jouées.

Chaque équipe rencontrera 4 fois (4 x 6 donnes) chacune des 2 équipes adverses.

Il faut une salle ouverte (table 1) et **deux** salles fermées (table 2 et 3).

Il faut 2 séries de 36 donnes (ou 3 séries de 24), ainsi que les diagrammes et les fiches.

Déroulement

L'attaquant reste toujours le même durant une période, il doit changer à chaque nouvelle période.

Un nouveau joueur ne peut rentrer qu'au début de chaque période, les mains du preneur sont faites par l'arbitre, la défense et le chien sont redistribués par l'attaquant.

Mise en place de la 1^{ère} période, 1^{ère} mi-temps

- Table 1 : étuis de 1 à 6 défenseurs équipe A contre attaquant équipe C
- Table 2 : étuis de 7 à 12 défenseurs équipe B contre attaquant équipe A
- Table 3 : étuis de 13 à 18 défenseurs équipe C contre attaquant équipe B.

Mise en place de la 1^{ère} période, 2^{ème} mi-temps

Les étuis descendent d'une table (-1), les attaquants montent d'une table (+1).

A chaque mi-temps, l'arbitre veillera que les attaquants ne puissent communiquer avec leurs défenseurs.

- Table 1 : étuis de 7 à 12 défenseurs équipe A contre attaquant équipe B
- Table 2 : étuis de 13 à 18 défenseurs équipe B contre attaquant équipe C
- Table 3 : étuis de 1 à 6 défenseurs équipe C contre attaquant équipe A.

Les comptes sont effectués à l'issue de chaque période de la façon suivante :

- **Donnes 1 à 6** (comparaison A contre C)
- **Donnes 7 à 12** (comparaison B contre A)
- **Donnes 13 à 18** (comparaison C contre B)

Le résultat définitif est établi à l'issue des 4 périodes par addition des points de match.



TABLEAU DE CONTROLE

QUART-TEMPS ou PERIODE	MI-TEMPS	TABLE 1			TABLE 2			TABLE 3		
		N-E-O	SUD	ETUIS	N-E-O	SUD	ETUIS	N-E-O	SUD	ETUIS
1er Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	1 à 6	B	A	7 à 12	C	B	13 à 18
	2 ^{ème} M.T.	A	B	7 à 12	B	C	13 à 18	C	A	1 à 6
2e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	19 à 24	B	A	25 à 30	C	B	31 à 36
	2 ^{ème} M.T.	A	B	25 à 30	B	C	31 à 36	C	A	19 à 24
3e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	1 à 6	B	A	7 à 12	C	B	13 à 18
	2 ^{ème} M.T.	A	B	7 à 12	B	C	13 à 18	C	A	1 à 6
4e Quart-temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	19 à 24	B	A	25 à 30	C	B	31 à 36
	2 ^{ème} M.T.	A	B	25 à 30	B	C	31 à 36	C	A	19 à 24

Il est possible de jouer avec 2 séries de 36 jeux (voir tableau ci-dessus), ou avec 3 séries de 24 jeux et de 3 couleurs différentes (voir tableau ci-dessous).

TABLEAU DE CONTRÔLE

Match	A - C	Etu	Vert
Match	B - A	Etu	Bleu
Match	C - B	Etu	Rouge

1/4 Temps		N E O	SUD	Etu	N E O	SUD	Etu	N E O	SUD	Etu
1 ^{er} 1/4 temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	1 à 6 Vert	B	A	1 à 6 Bleu	C	B	1 à 6 Rouge
	2 ^{ème} M.T.	A	B	1 à 6 Bleu	B	C	1 à 6 Rouge	C	A	1 à 6 Vert
2 ^{ème} 1/4 temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	7 à 12 Vert	B	A	7 à 12 Bleu	C	B	7 à 12 Rouge
	2 ^{ème} M.T.	A	B	7 à 12 Bleu	B	C	7 à 12 Rouge	C	A	7 à 12 Vert
3 ^{ème} 1/4 temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	13 à 18 Vert	B	A	13 à 18 Bleu	C	B	13 à 18 Rouge
	2 ^{ème} M.T.	A	B	13 à 18 Bleu	B	C	13 à 18 Rouge	C	A	13 à 18 Vert
4 ^{ème} 1/4 temps	1 ^{ère} M.T.	A	C	19 à 24 Vert	B	A	19 à 24 Bleu	C	B	19 à 24 Rouge
	2 ^{ème} M.T.	A	B	19 à 24 Bleu	B	C	19 à 24 Rouge	C	A	19 à 24 Vert