## UT1\_PD1

## Parte 1

## Ejercicio 1

Dado el siguiente programa:

public static void zoop () {

baffle ();

System.out.print ("Vos zacata ");

baffle ();

}

public static void main (String[] args) {

System.out.print ("No, yo ");

zoop ();

System.out.print ("Yo ");

baffle ();

}

public static void baffle () {

System.out.print ("pac");

ping ();

}

public static void ping () {

System.out.println (".");

}

¿Cuál es la salida? Sé preciso acerca de dónde hay espacios y dónde hay nuevas líneas.

Indicar cuál es la respuesta más correcta: (***\n*** denota nueva línea)

La salida del programa es:

No, yo pac.

Vos zacata pac.

Yo pac.

Esto se debe a que inicia su ejecución en la sexta línea (System.out.print ("No, yo ");)), luego entra en el método zoop(), el cual dentro de él llama al método baffle(), el cual imprime “pac” y luego llama al método ping para imprimir “.”. Después de esto, en una nueva línea, imprime “Vos zacata”, y al llamar nuevamente a baffle(), se imprime “pac” a su lado (además del “.” de ping() ). Por último, en main se imprime “Yo ”, siguiéndole nuevamente el funcionamiento del método baffle, quedando así la salida del programa presentada anteriormente.

## Ejercicio 2

Dado el siguiente código fuente:

public class Zumbido {

public static void desconcertar (String dirigible) {

System.out.println (dirigible);

sipo ("ping", -5);

}

public static void sipo (String membrillo, int flag) {

if (flag < 0) {

System.out.println (membrillo + " sup");

} else {

System.out.println ("ik");

desconcertar (membrillo);

System.out.println ("muaa-ja-ja-ja");

}

}

public static void main (String[] args) {

sipo ("traqueteo", 13);

}

}

a) ¿Cuál es la primera sentencia que se **ejecuta**?

b) Escribir número 2 al lado de la segunda sentencia, un 3 al lado de la que se ejecuta en

tercer lugar, y así siguiendo hasta el final del programa. Si una sentencia se ejecuta más

de una vez, puede que termine con más de un número al lado.

1. La primer sentencia que se ejecuta proviene del método sipo(String membrillo, int flag), que, como “flag” provisto desde main es positivo (flag = 13), el primer paso del programa será imprimir “ik”. En otras palabras, la primera sentencia ejecutada es la llamada al método sipo(“traqueteo”, 13)

public class Zumbido {

public static void desconcertar (String dirigible) {

System.out.println (dirigible); //4

sipo ("ping", -5); // 5

}

public static void sipo (String membrillo, int flag) {

if (flag < 0) {

System.out.println (membrillo + " sup"); //6

} else {

System.out.println ("ik"); //2

desconcertar (membrillo); // 3

System.out.println ("muaa-ja-ja-ja"); //7

}

}

public static void main (String[] args) {

sipo ("traqueteo", 13); // 1

}

}