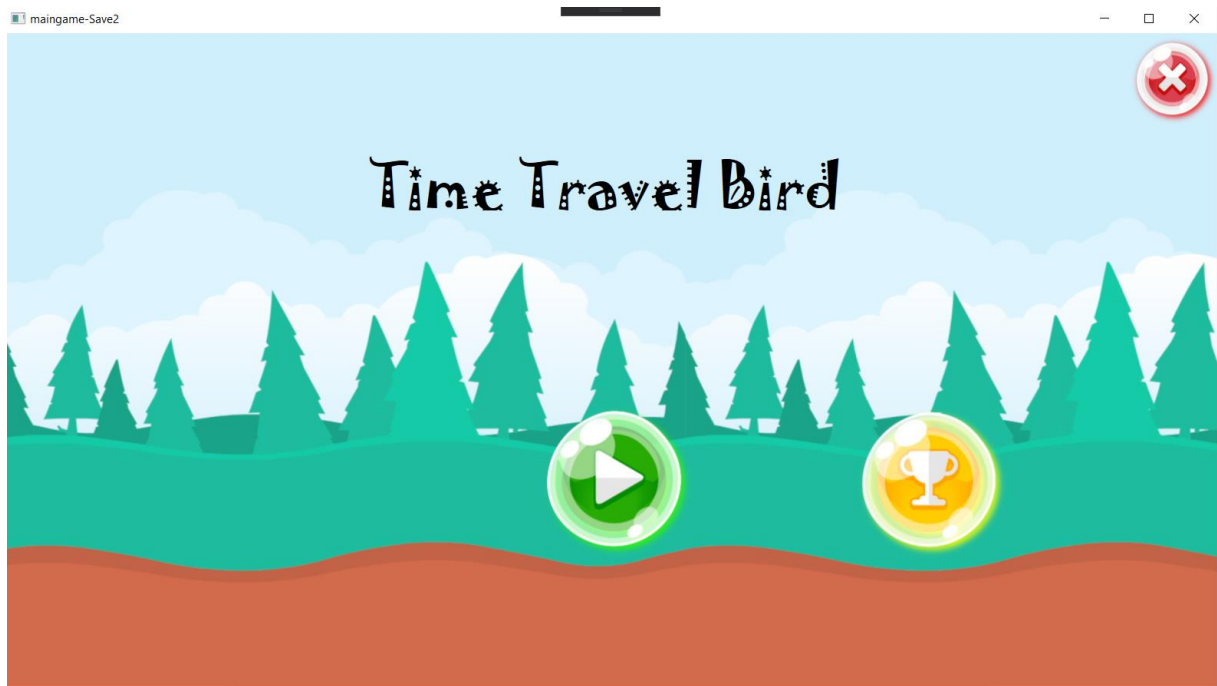


Játékszabályok:

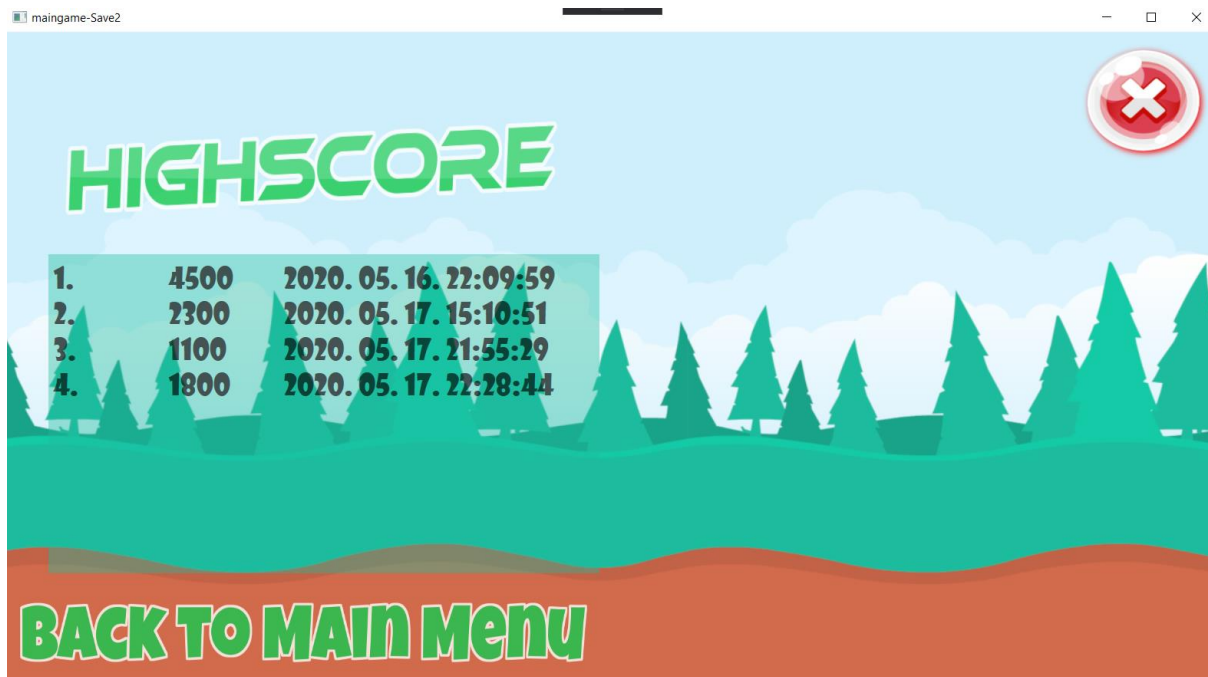
Induláskor a főmenü fogad minket. Play gombbal belépünk a loadsave menü-be. Highscore gombra beugrik a highscore menü. Fent található piros x-el pedig kikapcsoljuk a játékot.



Loadsave menü: Lehetőségünk van betölteni, törölni a mentett állást, illetve visszalépni a főmenübe.



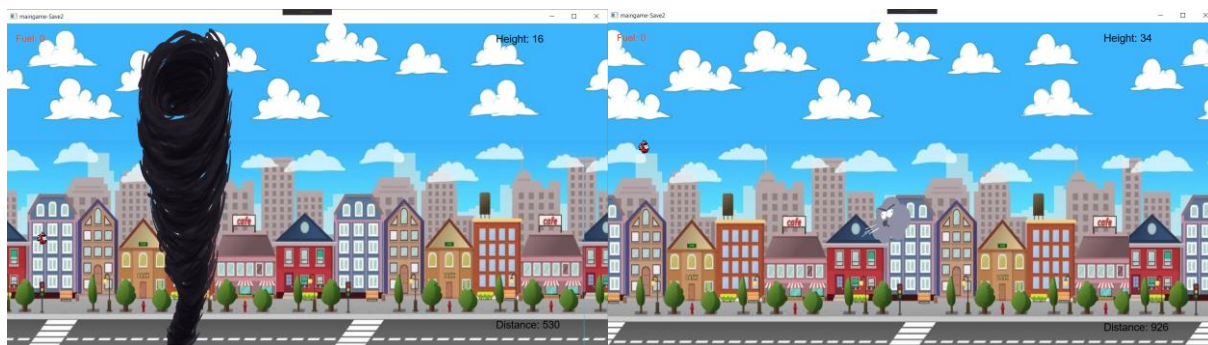
HighScore menü:



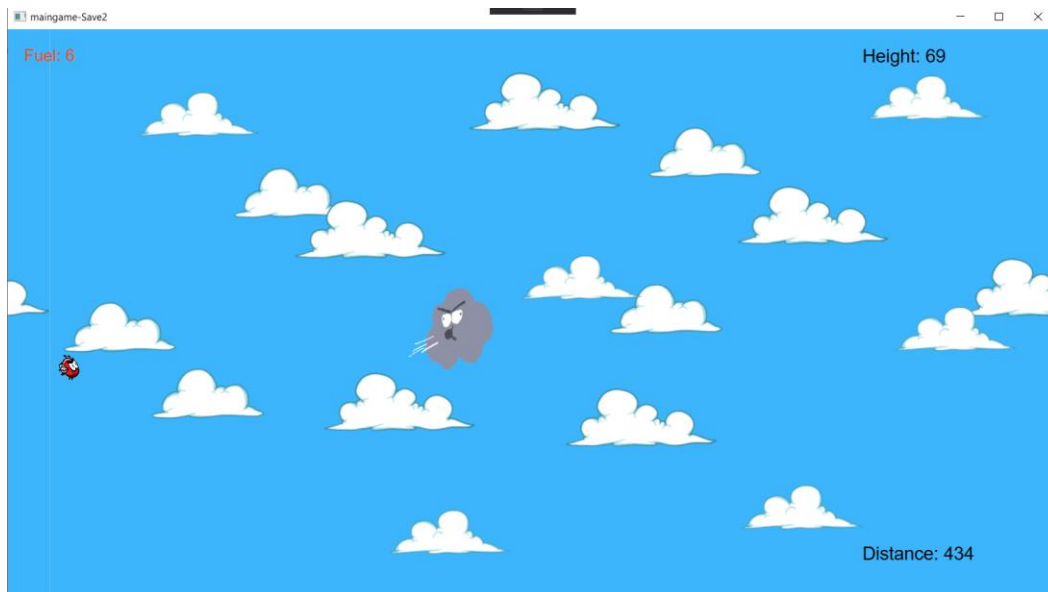
Az 'S' gombot megnyomva indul el a játék úgy hogy az ágyú lent kilövi. Jobb fent található a jelenlegi magasság, jobb lent pedig a megtett távolság. 'A' és 'D' gombbal módosíthatjuk a dőlési szöget.



Játékban felbukkanak akadályok. Kétféle akadály létezik. Tornádó és felhő. Amint a játékos érintkezik valamelyikkel csökken a sebessége. Tornádó esetében jelentősen jobban, mint felhő esetében. A 'SPACE' gombbal tudjuk az úgynevezett boostot használni, amivel irányunkat módosíthatjuk, így kerülve az akadályokat.



Ha elég magasra megyünk az égben találjuk magunkat. Itt nem spawnolhat a tornádó.



Lezuhanás után megnyílik az upgrademenu. Itt tudjuk a 8 felsorolt upgrade-t fejleszteni az összegyűjtött pénzünkkel. Attól függ meddig jutottunk annyi pénzzel jutalmaz a játék. Visszaléphetünk a főmenübe vagy indíthatjuk újra a játékot.

