PWSZ – Nowy Sącz Zaawansowane technologie bazodanowe – 2019/2020 Temat projektu: Bazodanowy system komputerowy realizowany w oparciu o motor MySQL oraz język PHP. Imię i nazwisko: Grupa: Grupa P2 Data: Ocena:

Elementy projektu:

- 1. Strona tytułowa.
- 2. Spis treści.
- 3. Opis rzeczywistego problemu dla którego należy zaprojektować system (minimum pięć encji) zgodnie z wybranym tematem.
- 4. Normalizacja bazy danych.
- 5. Schemat bazy danych w formie diagramu klas.
- 6. Opis wybranego motoru bazodanowego, oraz funkcji bazodanowych wybranego języka programowania.
- 7. Należy wdrożyć ograniczniki, związki, widoki, procedury składowe, wyzwalacze, transakcje.
- 8. Interfejs użytkownika umożliwiający podstawowe operacje z zakresu DQL+DML.
- 9. Opis wdrożenia, oraz przeprowadzone testy działania systemu.
- 10. Wnioski.
- 11. Literatura.

Spis treści

Opis problemu	3
User Story	3
Normalizacja bazy danych	4
Schemat bazy danych (diagram klas)	4
Opis motoru bazodanowego i funkcji bazodanowych języka php	5
Opis motoru	5
Opis funkcji bazodanowych języka PHP	5
Przykłady wdrożenia wymaganych elementów	7
Ograniczniki	7
Związki	7
Widoki	7
Procedury	7
Wyzwalacze	8
Transakcje	8
Interfejs użytkownika	9
Opis wdrożenia i testy	10
Możliwości działania aplikacji	11
Wnioski	13
Literatura	14

Opis problemu

Na potrzeby projektu zbudowany został system bazodanowy do obsługi hurtowni sprzętu komputerowego. System składa się z bazy danych MySql oraz aplikacji napisanej w języku PHP (logika) oraz HTML+CSS (interfejs). Poniżej zostały przedstawione tzw. User Story w których użytkownik określa wymagania w odniesieniu do aplikacji i operacji możliwych do zrealizowania na bazie danych.

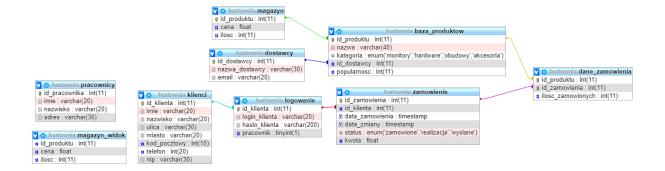
User Story

- 1. Jako klient chcę mieć możliwość zalogowania na konto klienta wcześniej utworzone przez administratora w celu korzystania z funkcji programu.
- 2. Jako klient chcę mieć możliwość składania zamówień w celu współpracy z hurtownią.
- 3. Jako klient chcę mieć możliwość podglądu zamówienia w celu weryfikacji poprawności złożonego zamówienia.
- 4. Jako klient chce mieć możliwość pobierania faktur aby wygodnie rozliczać zakupy.
- 5. Jako klient chcę mieć możliwość podglądu dostępnych produktów aby zapoznać się z nowościami.
- 6. Jako klient chcę mieć możliwość wyszukiwania produktów aby szybciej znajdywać interesujące mnie rzeczy.
- 7. Jako klient chcę mieć możliwość sprawdzania stanu realizacji zamówień aby kontrolować terminy dostaw.
- 8. Jako klient chcę mieć możliwość dodawania i edycji danych osobowych w celu płynnego kontaktu z obsługą sklepu.
- 9. Jako pracownik chcę mieć możliwość logowania się do konta pracowniczego wcześniej utworzonego przez administratora w celu obsługi zamówień.
- 10. Jako pracownik chcę mieć możliwość realizacji zamówień oraz/lub zmiany ich stanu w celu informowania klientów na bieżąco o postępie.
- 11. Jako pracownik chcę mieć możliwość automatycznego generowania faktur do zamówień w celu łatwego rozliczania klientów.
- 12. Jako pracownik chcę mieć możliwość sprawdzania stanu magazynu aby wiedzieć jaki towar ewentualnie domówić.

Normalizacja bazy danych

Jest to proces mający na celu eliminację powtarzających się danych w relacyjnej bazie danych. Główna idea polega na trzymaniu danych w jednym miejscu, a w razie potrzeby linkowania do danych. Taki sposób tworzenia bazy danych zwiększa bezpieczeństwo danych i zmniejsza ryzyko powstania niespójności (w szczególności problemów anomalii). Istnieją sposoby ustalenia czy dany schemat bazy danych jest "znormalizowany", a jeżeli jest to jak bardzo. Jednym ze sposobów jest przyrównanie danej bazy do schematów zwanych postaciami normalnymi (ang. normal forms lub NF). Normalizacja bazy danych do konkretnej postaci może wymagać rozbicia dużych tabel na mniejsze i przy każdym wykonywaniu zapytania do bazy danych ponownego ich łączenia. Zmniejsza to wydajność, więc w niektórych przypadkach świadoma denormalizacja (stan bez normalizacji) jest lepsza – zwłaszcza w systemach niekorzystających z modelu relacyjnego (np. OLAP). Normalizacja nie usuwa danych, tylko zmienia schemat bazy danych. Normalizacja przeprowadza bazę danych z jednego stanu spójnego (przed normalizacją) w inny stan spójny (po normalizacji). Jedyna różnica polega na innym układzie danych i relacji pomiędzy nimi, ale bez utraty danych (ewentualnie dodawane są nowe klucze główne).

Schemat bazy danych (diagram klas)



Opis motoru bazodanowego i funkcji bazodanowych języka php

Opis motoru

InnoDB – mechanizm (silnik, ang. engine) składowania danych, zaprojektowany przez fińską firmę Innobase Oy, która została przejęta w 2006 przez koncern Oracle Corporation. Dystrybuowany jest głównie na licencji GNU General Public License. Jest obecny standardowo we wszystkich nowych wersjach MySQL, a od wersji 5.5 jest dla MySQL mechanizmem domyślnym. Zastosowanie InnoDB umożliwia korzystanie z takich funkcji bazodanowych jak transakcje i klucze obce. Jest też zgodny ze standardem ACID. W silniku tym dostępne są dwa sposoby magazynowania danych: plik lub grupa plików wspólne dla wszystkich baz i tabel, lub też po jednym pliku z danymi dla każdej tabeli z osobna. Inne ważne cechy InnoDB to: blokady na poziomie wierszy, możliwość kompresji danych, oraz MVCC.

Opis funkcji bazodanowych języka PHP

mysql_fetch_object - Zapisuje wiersz wyniku jako obiekt

mysql_field_flags - Pobiera flagi dla danego pola w wyniku

mysql_fetch_row - Zapisuje wiersz wyniku w tablicy wyliczeniowej

mysql affected rows - Zwraca liczbę wierszy przetworzonych w poprzedniej operacji MySQL mysql client encoding - Zwraca nazwę zestawu znaków mysql_close - Zamyka połączenie MySQL mysql_connect - Otwiera połączenie do serwera MySQL mysql_create_db - Tworzy bazę MySQL mysql_data_seek - Przesuwa wewnętrzny wskaźnik wyniku mysql_db_name - Pobiera dane wynikowe mysql db query - Wybiera bazę danych MySQL i wykonuje na niej zapytanie mysql drop db - Usuwa baze MySQL mysgl errno - Zwraca liczbową wartość kodu błędu z poprzedniej operacji MySQL mysql_error - Zwraca tekst komunikatu błędu z ostatniej operacji MySQL mysql_escape_string - Dodaje znaki unikowe na użytek mysql_query mysql_fetch_array - Zapisuje wiersz wyniku w tablicy asocjacyjnej, numerycznej lub w obu mysql_fetch_assoc - Zapisuje wiersz wyniku w tablicy asocjacyjnej mysql fetch field - Pobiera z wyniku informacje o kolumnie i zwraca jako obiekt mysql fetch lengths - Pobiera długość każdego pola w wierszu wyniku

```
mysql_field_len - Zwraca długość danego pola
mysql_field_name - Podaje nazwę danego pola w wyniku
mysgl field seek - Przesuwa wskaźnik wyniku do wybranego pola
mysgl field table - Pobiera nazwę tabeli w której znajduje się dane pole
mysql_field_type - Pobiera typ podanego pola
mysql_free_result - Zwalnia pamięć zajmowaną przez wynik
mysql get client info - Pobiera informacje o kliencie MySQL
mysql get host info - Pobiera informacje o hoście MySQL
mysql_get_proto_info - Pobiera informacje o protokole MySQL
mysql_get_server_info - Pobiera informacje o serwerze MySQL
mysql_info - Pobiera informacje o ostatnim zapytaniu
mysql_insert_id - Podaje numer ID wygenerowany podczas ostatniej operacji INSERT
mysql_list_dbs - Pobiera nazwy baz dostępnych na serwerze MySQL
mysql list fields - Pobiera informacje o polach tabeli MySQL
mysql_list_processes - Zwraca listę procesów MySQL
mysql list tables - Pobiera liste tabel z bazy MySQL
mysql_num_fields - Zwraca liczbę pól w wyniku
mysql_num_rows - Zwraca liczbę wierszy w wyniku
mysql_pconnect - Otwiera stałe połączenie z serwerem MySQL
mysql_ping - Sprawdza połączenie z serwerem, lub nawiązuje połączenie, jeśli go nie było
mysql_query - Wysyła zapytanie do serwera MySQL
mysql real escape string - Dodaje znaki unikowe w łańcuchu znaków do użycia w instrukcji SQL
mysql result - Zwraca dane wynikowe
mysql_select_db - Wybiera bazę MySQL
mysql_set_charset - Sets the client character set
mysql_stat - Pobiera aktualny stan systemu
mysql_tablename - Zwraca nazwę tabeli
mysql_thread_id - Zwraca id bieżącego wątku
mysgl unbuffered query - Wysyła zapytanie do serwera MySQL nie buforując wyniku
```

Przykłady wdrożenia wymaganych elementów

Ograniczniki

```
$dane="SELECT id_produktu, nazwa, kategoria, popularnosc FROM
baza_produktow ORDER BY popularnosc DESC LIMIT 5";
```

Użyte w pliku zestawienia.php

Związki

Związki zostały wdrożone w prawie wszystkich tabelach, są one wymagane do poprawnego działania systemu. Przykład:

```
CREATE TABLE logowanie(
id_klienta int not null,
login_klienta varchar(20) not null,
haslo_klienta varchar(200) not null,
pracownik boolean,
CONSTRAINT log_pk PRIMARY KEY(id_klienta),
CONSTRAINT log_fk FOREIGN KEY(id_klienta) REFERENCES
klienci(id_klienta)
);
```

Widoki

```
CREATE VIEW magazyn_widok AS SELECT * from magazyn WHERE dostawca LIKE "Nvidia";
```

Procedury

```
CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE

`PokazZamowieniaKlienta`(IN `idzam` INT(5)) NOT DETERMINISTIC NO SQL

SQL SECURITY DEFINER SELECT * FROM zamowienie where

id_klienta=idzam;
```

Wyzwalacze

```
CREATE TRIGGER 'STAN' BEFORE UPDATE ON 'zamowienie'
FOR EACH ROW SET NEW.data zmiany = CURRENT TIMESTAMP;
```

Transakcje

```
$polaczenie->begin_transaction();
           $dane="INSERT INTO
dane_zamowienia(id_produktu,id_zamowienia,ilosc_zamowionych)
VALUES(".$id.", ".$wiersz['id_zamowienia'].", ".$ilosc.");";
           $polaczenie->query($dane);
           $dane="UPDATE baza_produktow SET
popularnosc=popularnosc+".$ilosc." WHERE id_produktu=".$id.";";
           $polaczenie->query($dane);
           $dane="UPDATE magazyn SET ilosc=ilosc-".$ilosc." WHERE
id_produktu=".$id.";";
           $polaczenie->query($dane);
           $dane="SELECT ilosc from magazyn WHERE
id_produktu=".$id.";";
           $odpowiedz=$polaczenie->query($dane);
           $wiersz=$odpowiedz->fetch_assoc();
           if ($wiersz['ilosc']<0){</pre>
           $polaczenie->rollback();
           $_SESSION['zamowiono']="Wystapi? b?ad, nie mamy na stanie
tylu sztuk.";
           break:
           unset($_SESSION['koszyk']);
           header('location:main.php');
           }
           else {
```

Interfejs użytkownika

Strona główna konta klienta



Poszczególne opcje menu klienta



Strona główna konta pracownika





Opis wdrożenia i testy

Wdrożenie zostało wykonane na platformie złożonej z systemu windows 10 oraz serwera XAMPP. Aplikacja została napisana w czystym języku PHP oraz HTML i CSS, bez użycia frameworków i bibliotek. Większość działań na bazie jest obsługiwana przez formularze html wysyłające dane do skryptów PHP metodą POST (aby utrudnić wyciek danych). Hasło służące użytkownikowi do logowania jest zapisane w bazie w formie niejawnej (MD5), logowanie jest zabezpieczone przed iniekcjami SQL użyciem funkcji htmlentities oraz sprintf, mysqli_real_escape_string. Strony dostępne tylko dla pracowników są zabezpieczone przez dostępem zwykłych użytkowników poprzez sprawdzenie uprawnień w tabeli sesji.

Możliwości działania aplikacji

W celu złożenia zamówienia należy wybrać przedmiot, wpisać liczbę i kliknąć przycisk "dodaj do koszyka" Po poprawnym dodaniu przedmiotu zostaniemy skierowani z powrotem na ekran wyboru towaru gdzie można dodać do koszyka pozostałe interesujące nas przedmioty.

NAZWA	CENA(ZŁ/SZT)	ILOŚĆ	SZT	Dodaj do koszyka
1 - LG G21	412.99	25	5	Dodaj do koszyka
		-		-
2 - GOODRAM BR12 DDR3	79.3	40		Dodaj do koszyka
3 - INTEL i3 4500K	315.8	10		Dodaj do koszyka
3 - INTEL 13 4300K	313.8	10		Dodaj do козzука
4 - HUB USB X3	25.69	20		Dodaj do koszyka
				, ,
5 - Karta sieciowa LAN	65.4	50		Dodaj do koszyka
				-
6 - EZIO Z450 27"	685.42	27		Dodaj do koszyka
7 - GeForce GTX1080	2540	3		Dada' da basasta
7 - Geroice GIXI080	2340	,		Dodaj do koszyka
8 - AMD FX434	365.99	42		Dodaj do koszyka
				,,
9 - Obudowa Aerocool Q34	99.85	30		Dodaj do koszyka
10 - Klawiatura Corsair Strafe	100.23	18		Dodaj do koszyka



Skrypt pilnuje abyśmy nie dodali do koszyka większej liczby niż aktualnie dostępna.

NA ZWIA	CENTA (ZI (CZT)	T OŚĆ	D A ZEM	TT (
NAZWA	CENA(ZŁ/SZT)	ILOŚĆ	RAZEM	Usuń	
LG G21	412.99	25	10324.75	Usuń	
	l				
HUB USB X3	25.69	10	256.9	Usuń	
Heb cob ko	25.09	10	250.5	Osuli	
EZIO Z450 27"	685.42	2	1370.84	Usuń	
		1 11050101			
	Łączna wartość produktóv				
	złóż zam	owienie			
Kasuj Koszyk					
	Kasuj K	oszyk			

Po dodaniu wszystkich towarów można przejść do koszyka w którym widzimy podsumowanie, mamy możliwość usunięcia przedmiotów oraz wysłanie zamówienia. Po wysłaniu zamówienia dane wędrują

do kilku tablic przechowujących dane, od tego momentu możemy przeglądać zamówienia i generować dokumenty.

[1	1	2020-01-14 12:35:56	realizacja	2064.95	Szczegóły
	2		2020-01-14 18:58:05	. 1	11052.5	Szczegóły
l	2	1	2020-01-14 18:38:03	zamowione	11952.5	ozazagai, j

Mamy możliwość przeglądania top5 najczęściej kupowanych produktów.

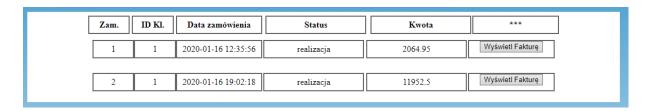
	TOP 5 NAJCZĘŚCIEJ K	TUPOWANYCH PRODUKTÓV	V
ID	NAZWA	KATEGORIA	SPRZEDANYCH
1	LG G21	monitory	30
4	HUB USB X3	akcesoria	10
6	EZIO Z450 27"	monitory	2
10	Klawiatura Corsair Strafe	akcesoria	0
3	INTEL i3 4500K	hardware	0

W tym momencie następuje przejście na konto pracownika.

Z tej pozycji mamy możliwość zarządzania zamówieniami.



Pracownik ma możliwość wyświetlenia faktury, która po zmianie statusu na realizację jest generowana i dostępna zarówno dla klienta i pracownika.



Dane kupującego: Jurek Owsiak Ul: Wrzeciono Poczta: 23851 Warszawa Tel: 446112113 NIP: 753-003-22-21 Dane Sprzedającego: Hurtownia WWW Sp. Cywilna Ul: Abstynencji 16 Poczta: 33300 Nowy Sącz Tel: 517312374 NIP: 7341278556

LP	NAZWA	CENA	Шоść	RAZEM
1	LG G21	412.99zł	25	10324.75 z ł
4	HUB USB X3	25. 69zł	10	256.9 z ł
6	EZIO Z450 27"	685.42zł	2	1370.84zł

Wartość netto: 9717.47zł Warość brutto: 11952.49zł

Faktury są przygotowane do wydruku.

Wyszukiwanie produktów

Wpisz wyszukiwaną frazę:
Szukaj według:
○Kategoria
O Nazwa
O Numer katalogowy
Szukaj

Istnieje również możliwość wyszukiwania towarów po numerach katalogowych, nazwach i kategoriach.

Wnioski

Zaprojektowanie i stworzenie aplikacji która jednocześnie będzie spełniała wszystkie wymagania klienta, będąc przy tym szybką, bezpieczną i wydajną jest bardzo trudne ale nie niemożliwe. Na rynku jest dostępne bardzo dużo rozwiązań i półproduktów które mogą znaczenie ograniczyć problemy związane z zabezpieczeniami i wydajnością ale przy pewnej dozie chęci i samozaparcia można napisać własną aplikację nawet bez użycia frameworków i bibliotek komercyjnych. Rynek E-commerce jest prawdopodobnie najbardziej przesyconym rynkiem rozwiązań informatycznych gdzie każdy detalista i

hurtownik znajdzie oprogramowanie praktycznie skrojone na jego miarę. Warto jednak podjąć wyzwanie i spróbować napisać aplikację tego typu aby zobaczyć z jaką ilością problemów trzeba się zmierzyć aby stworzyć coś, co przynajmniej będzie spełniać najbardziej podstawowe wymagania.

Literatura

PHP i MySQL dla każdego. - Wydanie III Marcin Lis wyd. Helion

https://pl.wikipedia.org/wiki/InnoDB

https://pl.wikipedia.org/wiki/Postać_normalna_(bazy_danych)