

# Aplikacja WEB do obsługi hurtowni

*Jakub Węglarz*  
*Łukasz Widel*  
*Michał Wąchala*

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Opis projektu</b>	<b>3</b>
1.1	Członkowie zespołu . . . . .	3
1.2	Cel projektu (produkt) . . . . .	3
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient) . . . . .	3
1.4	Metodyka . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Wymagania użytkownika</b>	<b>3</b>
2.1	User story 1 . . . . .	3
2.2	User story 2 . . . . .	3
2.3	User story 3 . . . . .	3
2.4	User story 4 . . . . .	3
2.5	User story 5 . . . . .	3
2.6	User story 6 . . . . .	4
2.7	User story 7 . . . . .	4
2.8	User story 8 . . . . .	4
2.9	User story 9 . . . . .	4
2.10	User story 10 . . . . .	4
2.11	User story 11 . . . . .	4
2.12	User story 12 . . . . .	4
2.13	User story 13 . . . . .	4
2.14	User story 14 . . . . .	4
2.15	User story 15 . . . . .	4
2.16	User story 16 . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Harmonogram</b>	<b>5</b>
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog) . . . . .	5
3.2	Sprint 1 . . . . .	5
3.3	Sprint 2 . . . . .	5
3.4	Sprint 3 . . . . .	5
3.5	Sprint 4 . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Product Backlog</b>	<b>6</b>
4.1	Backlog Item 1 . . . . .	6
4.2	Backlog Item 2 . . . . .	6
4.3	Backlog Item 3 . . . . .	6
4.4	Backlog Item 4 . . . . .	7
4.5	Backlog Item 5 . . . . .	7
4.6	Backlog Item 6 . . . . .	7
4.7	Backlog Item 7 . . . . .	8
4.8	Backlog Item 8 . . . . .	8
4.9	Backlog Item 9 . . . . .	8
4.10	Backlog Item 10 . . . . .	8
4.11	Backlog Item 11 . . . . .	9
4.12	Backlog Item 12 . . . . .	9
4.13	Backlog Item 13 . . . . .	9
4.14	Backlog Item 14 . . . . .	9
4.15	Backlog Item 15 . . . . .	10
4.16	Backlog Item 16 . . . . .	10

4.17	Backlog Item 17 . . . . .	10
4.18	Backlog Item 18 . . . . .	10
4.19	Backlog Item 19 . . . . .	11
<b>5</b>	<b>Sprint 1</b>	<b>11</b>
5.1	Cel . . . . .	11
5.2	Sprint Planning/Backlog . . . . .	11
5.3	Realizacja . . . . .	11
5.4	Sprint Review/Demo . . . . .	13
<b>6</b>	<b>Sprint 2</b>	<b>13</b>
6.1	Cel . . . . .	13
6.2	Sprint Planning/Backlog . . . . .	13
6.3	Realizacja . . . . .	13
6.4	Sprint Review/Demo . . . . .	14

# 1 Opis projektu

## 1.1 Członkowie zespołu

1. Jakub Węglarz (kierownik projektu).
2. Łukasz Widel
3. Michał Wąchała

## 1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie aplikacji WEB do obsługi hurtowni.

## 1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Hurtownia sprzętu komputerowego.

## 1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

# 2 Wymagania użytkownika

## 2.1 User story 1

Jako klient chcę mieć możliwość zalogowania na konto klienta wcześniej utworzone przez administratora w celu korzystania z funkcji programu.

## 2.2 User story 2

Jako klient chcę mieć możliwość składania zamówień w celu współpracy z hurtownią.

## 2.3 User story 3

Jako klient chcę mieć możliwość podglądu zamówienia w celu weryfikacji poprawności złożonego zamówienia.

## 2.4 User story 4

Jako klient chcę mieć możliwość edycji zamówienia z poziomu podglądu aby w przypadku pomyłek mieć możliwość ich skorygowania.

## 2.5 User story 5

Jako klient chcę mieć możliwość pobierania faktur aby wygodnie rozliczać zakupy.

## **2.6 User story 6**

Jako klient chcę mieć możliwość otrzymania faktur na pocztę elektroniczną w celu prowadzenia archiwum faktur w formie elektronicznej.

## **2.7 User story 7**

Jako klient chcę mieć możliwość podglądu dostępnych produktów aby zapoznać się z nowościami.

## **2.8 User story 8**

Jako klient chcę mieć możliwość wyszukiwania produktów aby szybciej znajdować interesujące mnie rzeczy.

## **2.9 User story 9**

Jako klient chcę mieć możliwość sprawdzania stanu realizacji zamówień aby kontrolować terminy dostaw.

## **2.10 User story 10**

Jako klient chcę mieć możliwość dodawania i edycji danych osobowych w celu płynnego kontaktu z obsługą sklepu.

## **2.11 User story 11**

Jako pracownik chcę mieć możliwość logowania się do konta pracowniczego wcześniej utworzonego przez administratora w celu obsługi zamówień.

## **2.12 User story 12**

Jako pracownik chcę mieć możliwość realizacji zamówień oraz/lub zmiany ich stanu w celu informowania klientów na bieżąco o postępie.

## **2.13 User story 13**

Jako pracownik chcę mieć możliwość automatycznego generowania faktur do zamówień w celu łatwego rozliczania klientów.

## **2.14 User story 14**

Jako pracownik chcę mieć możliwość zamawiania towaru na magazyn aby utrzymać ciągłość sprzedaży.

## **2.15 User story 15**

Jako pracownik chcę mieć możliwość sprawdzania stanu magazynu aby wiedzieć jaki towar ewentualnie domówić.

## 2.16 User story 16

Jako pracownik chcę mieć możliwość wystawiania zestawień przykładowo najczęściej sprzedawanych towarów w danym miesiącu aby przygotować harmonogram dostaw.

# 3 Harmonogram

## 3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 25.10.2017
- Data zakończenia: 08.11.2017

## 3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 09.11.2017.
- Data zakończenia: 22.11.2017.
- Scrum Master: Jakub Węglarz.
- Product Owner: Łukasz Widel.
- Development Team:  
Jakub Węglarz  
Michał Wąchała  
Łukasz Widel

## 3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 23.11.2017.
- Data zakończenia: 06.12.2017.
- Scrum Master: Michał Wąchała.
- Product Owner: Jakub Węglarz.
- Development Team:  
Jakub Węglarz  
Michał Wąchała  
Łukasz Widel

## 3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 07.11.2017.
- Data zakończenia: 20.12.2017.
- Scrum Master: Łukasz Widel.
- Product Owner: Michał Wąchała.

- Development Team:  
Jakub Węglarz  
Michał Wąchała  
Łukasz Widel

### 3.5 Sprint 4

- Data rozpoczęcia: 21.12.2017.
- Data zakończenia: 17.01.2018.
- Scrum Master: Jakub Węglarz.
- Product Owner: Łukasz Widel.
- Development Team:  
Jakub Węglarz  
Michał Wąchała  
Łukasz Widel

## 4 Product Backlog

### 4.1 Backlog Item 1

**Tytuł zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych na silniku MariaDB, przechowującej dane produktów, dostawców, stany magazynowe, dane klientów, statusy zamówień, oraz wykonanie wpisów testowych.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Utworzona baza danych z tabelami zawierającymi pola z odpowiednimi atrybutami, wypełniona danymi testowymi.

### 4.2 Backlog Item 2

**Tytuł zadania.** Logowanie Klienta.

**Opis zadania.** Utworzenie interfejsu graficznego oraz napisanie skryptu logowania klienta wraz z obsługą sesji.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient ma możliwość zalogowania się do systemu podając login i hasło ustalone przez administratora. Zaimplementowana jest obsługa sesji logowania.

### 4.3 Backlog Item 3

**Tytuł zadania.** Logowanie pracownika.

**Opis zadania.** Utworzenie interfejsu graficznego oraz napisanie skryptu logowania pracownika wraz z obsługą sesji.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Pracownik ma możliwość zalogowania się do systemu podając login i hasło ustalone przez administratora. Zaimplementowana jest obsługa sesji logowania.

#### 4.4 Backlog Item 4

**Tytuł zadania.** Interfejs testowy.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie interfejsu graficznego do testowania aktualnych funkcjonalności platformy zarówno po stronie klienta jak pracownika.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Interfejs daje możliwość wywołania i obsługi każdej funkcji w aktualnej wersji aplikacji.

#### 4.5 Backlog Item 5

**Tytuł zadania.** Interfejs graficzny GUI.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie interfejsu graficznego do obsługi wszystkich funkcjonalności platformy zarówno po stronie klienta jak pracownika.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Interfejs daje możliwość wywołania i obsługi każdej funkcji w aktualnej wersji aplikacji.

#### 4.6 Backlog Item 6

**Tytuł zadania.** Składanie zamówień.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu php umożliwiającego złożenie zamówienia czyli zapisanie w bazie danych o produktach wybranych przez klienta. Zaprojektowanie i wdrożenie interfejsu w języku html do obsługi skryptu.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient ma możliwość wskazania produktów i złożenia zamówienia, które zostaje zapisane w bazie danych.



## 4.7 Backlog Item 7

**Tytuł zadania.** Podgląd dostępnych produktów.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie skryptu pozwalającego przeglądać wszystkie dostępne produkty wg kategorii zaznaczonej przez klienta, czyli pobierającego dane z bazy.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient ma możliwość złożenia zamówienia, które zostaje zapisane w bazie danych.

## 4.8 Backlog Item 8

**Tytuł zadania.** Wyszukiwanie produktów.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego wyszukać produkty po fragmencie nazwy.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient ma możliwość wpisania fragmentu nazwy a skrypt wyszuka produkty zawierające daną frazę i wyświetli je w formie tabelki.

## 4.9 Backlog Item 9

**Tytuł zadania.** Podgląd zamówienia przed wysłaniem.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu wyświetlającego zawartość zamówienia z podliczeniem cen.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient po wypełnieniu formularza zamówienia może zobaczyć jego podgląd z wyliczonymi kwotami do zapłaty.

## 4.10 Backlog Item 10

**Tytuł zadania.** Sprawdzanie stanu realizacji zamówienia.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu wyświetlającego historię zamówień klienta wraz z polem "stan zamówienia" które wyświetla jego stan w formie 1-oczekuje 2-realizowane 3-wysłano.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Klient widzi historię swoich zamówień wraz ze stanami realizacji.

#### 4.11 Backlog Item 11

**Tytuł zadania.** Zmiana stanu zamówienia.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego pracownikowi zmienić stan zamówienia.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Pracownik może dowolnie zmieniać stany zamówień wyświetlonych na liście.

#### 4.12 Backlog Item 12

**Tytuł zadania.** Zamówienie towaru do magazynu.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego wygenerować i wysłać mailem zamówienie do dostawcy.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Pracownik może złożyć zamówienie które zostanie automatycznie wysłane na maila dostawcy.

#### 4.13 Backlog Item 13

**Tytuł zadania.** Sprawdzenie stanu magazynu.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu do poglądu stanów magazynowych wszystkich produktów z uwzględnieniem kategorii produktów.

**Priorytet.** Bardzo Ważne.

**Definition of Done.** Pracownik może sprawdzać stany magazynowe produktów.

#### 4.14 Backlog Item 14

**Tytuł zadania.** Edycja zamówienia z poziomu podglądu.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego na edycję zamówienia z poziomu podglądu.

**Priorytet.** Ważne.

**Definition of Done.** Klient może poprawić zamówienie przed zatwierdzeniem.

#### 4.15 Backlog Item 15

**Tytuł zadania.** Pobieranie faktur.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego pobrać wygenerowaną wcześniej fakturę.

**Priorytet.** Ważne.

**Definition of Done.** Klient może pobrać fakturę po zalogowaniu do swojego konta.

#### 4.16 Backlog Item 16

**Tytuł zadania.** Dodawanie i edycja danych osobowych.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego klientowi dodać lub edytować swoje dane osobowe.

**Priorytet.** Ważne.

**Definition of Done.** Klient może dowolnie dodawać i zmieniać swoje dane osobowe.

#### 4.17 Backlog Item 17

**Tytuł zadania.** Generowanie faktur.

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu generującego faktury z zamówień.

**Priorytet.** Ważne.

**Definition of Done.** Pracownik może wygenerować fakturę po zrealizowaniu zamówienia.

#### 4.18 Backlog Item 18

**Tytuł zadania.** Faktura na email

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu wysyłającego fakturę na email klienta.

**Priorytet.** Opcjonalne.

**Definition of Done.** Klient otrzymuje faktury na email.

## 4.19 Backlog Item 19

**Tytuł zadania.** Zestawienia

**Opis zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu pozwalającego pracownikowi na podgląd zestawień sprzedaży.

**Priorytet.** Opcjonalne.

**Definition of Done.** Pracownik może podglądać zestawienia sprzedaży.

## 5 Sprint 1

### 5.1 Cel

Celem tego sprintu jest utworzenie działającej wersji platformy z możliwością logowania, składania zamówień oraz interfejsem testowym.

### 5.2 Sprint Planning/Backlog

**Tytuł zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych.

- Estymata: XL

**Tytuł zadania.** Logowanie klienta.

- Estymata: L

**Tytuł zadania.** Logowanie pracownika.

- Estymata: L

**Tytuł zadania.** Interfejs testowy.

- Estymata: M

**Tytuł zadania.** Składanie zamówień.

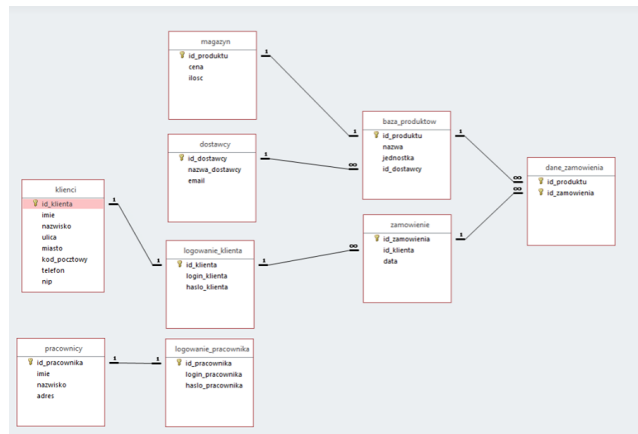
- Estymata: XL

### 5.3 Realizacja

**Tytuł zadania.** Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych.

**Wykonawca.** Michał Wąchała

**Realizacja.** Zaprojektowany został wstępny projekt bazy danych. Poniższa grafika ilustruje tabele oraz pola w niej zawarte.



Tworzę aktualnie skrypt SQL konieczny do utworzenia bazy danych na serwerze.

**Tytuł zadania.** Logowanie klienta.

**Wykonawca.** Jakub Węglarz.

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```

for (i=1; i<10; i++)
...
».

```

**Tytuł zadania.** Logowanie pracownika.

**Wykonawca.** Jakub Węglarz.

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```

for (i=1; i<10; i++)
...
».

```

**Tytuł zadania.** Interfejs testowy.

**Wykonawca.** Łukasz Widel.

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

**Tytuł zadania.** Składanie zamówień.

**Wykonawca.** Michał Wąchała.

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

## 5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

## 6 Sprint 2

### 6.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

### 6.2 Sprint Planning/Backlog

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

### 6.3 Realizacja

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko `verbatim`):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

## 6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint'y»

## Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, <ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] [https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum\\_user\\_stories.htm](https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm)