

Aplikacja WEB do obsługi hurtowni

Jakub Węglarz
Łukasz Widel
Michał Wąchala

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

1	Opis projektu	2
1.1	Członkowie zespołu	2
1.2	Cel projektu (produkt)	2
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)	2
1.4	Metodyka	2
2	Wymagania użytkownika	2
2.1	User story 1	2
2.2	User story 2	2
2.3	User story 3	2
2.4	User story 4	2
2.5	User story 5	2
2.6	User story 6	3
2.7	User story 7	3
2.8	User story 8	3
2.9	User story 9	3
2.10	User story 10	3
2.11	User story 11	3
2.12	User story 12	3
2.13	User story 13	3
2.14	User story 14	3
2.15	User story 15	3
2.16	User story 16	4
3	Harmonogram	4
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)	4
3.2	Sprint 1	4
3.3	Sprint 2	4
3.4	Sprint 3	4
3.5	Sprint 4	5
4	Product Backlog	5
4.1	Backlog Item 1	5
4.2	Backlog Item 2	5
4.3	Backlog Item 3	6
5	Sprint 1	6
5.1	Cel	6
5.2	Sprint Planning/Backlog	6
5.3	Realizacja	6
5.4	Sprint Review/Demo	7
6	Sprint 2	7
6.1	Cel	7
6.2	Sprint Planning/Backlog	7
6.3	Realizacja	7
6.4	Sprint Review/Demo	8

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

1. Jakub Węglarz (kierownik projektu).
2. Łukasz Widel
3. Michał Wąchała

1.2 Cel projektu (produkt)

Celem projektu jest stworzenie aplikacji WEB do obsługi hurtownii.

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Hurtownia sprzętu komputerowego.

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

2 Wymagania użytkownika

2.1 User story 1

Jako klient chcę mieć możliwość zalogowania na konto klienta wcześniej utworzone przez administratora w celu korzystania z funkcji programu.

2.2 User story 2

Jako klient chcę mieć możliwość składania zamówień w celu współpracy z hurtownią.

2.3 User story 3

Jako klient chcę mieć możliwość podglądu zamówienia w celu weryfikacji poprawności złożonego zamówienia.

2.4 User story 4

Jako klient chcę mieć możliwość edycji zamówienia z poziomu podglądu aby w przypadku pomyłek mieć możliwość ich skorygowania.

2.5 User story 5

Jako klient chcę mieć możliwość pobierania faktur aby wygodnie rozliczać zakupy.

2.6 User story 6

Jako klient chcę mieć możliwość otrzymania faktur na pocztę elektroniczną w celu prowadzenia archiwum faktur w formie elektronicznej.

2.7 User story 7

Jako klient chcę mieć możliwość podglądu dostępnych produktów aby zapoznać się z nowościami.

2.8 User story 8

Jako klient chcę mieć możliwość wyszukiwania produktów aby szybciej znajdować interesujące mnie rzeczy.

2.9 User story 9

Jako klient chcę mieć możliwość sprawdzania stanu realizacji zamówień aby kontrolować terminy dostaw.

2.10 User story 10

Jako klient chcę mieć możliwość dodawania i edycji danych osobowych w celu płynnego kontaktu z obsługą sklepu.

2.11 User story 11

Jako pracownik chcę mieć możliwość logowania się do konta pracowniczego wcześniej utworzonego przez administratora w celu obsługi zamówień.

2.12 User story 12

Jako pracownik chcę mieć możliwość realizacji zamówień oraz/lub zmiany ich stanu w celu informowania klientów na bieżąco o postępie.

2.13 User story 13

Jako pracownik chcę mieć możliwość automatycznego generowania faktur do zamówień w celu łatwego rozliczania klientów.

2.14 User story 14

Jako pracownik chcę mieć możliwość zamawiania towaru na magazyn aby utrzymać ciągłość sprzedaży.

2.15 User story 15

Jako pracownik chcę mieć możliwość sprawdzania stanu magazynu aby wiedzieć jaki towar ewentualnie domówić.

2.16 User story 16

Jako pracownik chcę mieć możliwość wystawiania zestawień przykładowo najczęściej sprzedawanych towarów w danym miesiącu aby przygotować harmonogram dostaw.

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 25.10.2017
- Data zakończenia: 08.11.2017

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 09.11.2017.
- Data zakończenia: 22.11.2017.
- Scrum Master: Jakub Węglarz.
- Product Owner: Łukasz Widel.
- Development Team:
Jakub Węglarz
Michał Wąchała
Łukasz Widel

3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 23.11.2017.
- Data zakończenia: 06.12.2017.
- Scrum Master: Michał Wąchała.
- Product Owner: Jakub Węglarz.
- Development Team:
Jakub Węglarz
Michał Wąchała
Łukasz Widel

3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 07.11.2017.
- Data zakończenia: 20.12.2017.
- Scrum Master: Łukasz Widel.
- Product Owner: Michał Wąchała.

- Development Team:
Jakub Węglarz
Michał Wąchała
Łukasz Widel

3.5 Sprint 4

- Data rozpoczęcia: 21.12.2017.
- Data zakończenia: 17.01.2018.
- Scrum Master: Jakub Węglarz.
- Product Owner: Łukasz Widel.
- Development Team:
Jakub Węglarz
Michał Wąchała
Łukasz Widel

4 Product Backlog

4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych.

Opis zadania. Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych na silniku MariaDB, przechowującej dane produktów, dostawców, stany magazynowe, dane klientów, statusy zamówień.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Utworzona baza danych z tabelami zawierającymi pola z odpowiednimi atrybutami.

4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Logowanie Klienta.

Opis zadania. Utworzenie interfejsu graficznego oraz napisanie skryptu logowania klienta wraz z obsługą sesji.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Klient ma możliwość zalogowania się do systemu podając login i hasło ustalone przez administratora. Zaimplementowana jest obsługa sesji logowania.

4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Logowanie pracownika.

Opis zadania. Utworzenie interfejsu graficznego oraz napisanie skryptu logowania pracownika wraz z obsługą sesji.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Pracownik ma możliwość zalogowania się do systemu podając login i hasło ustalone przez administratora. Zaimplementowana jest obsługa sesji logowania.

4.4 Backlog Item 4

Tytuł zadania. Interfejs graficzny GUI.

Opis zadania. Zaprojektowanie i wdrożenie interfejsu graficznego do obsługi wszystkich funkcjonalności platformy zarówno po stronie klienta jak pracownika.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Interfejs daje możliwość wywołania i obsługi każdej funkcji aplikacji.

4.5 Backlog Item 5

Tytuł zadania. Składanie zamówień.

Opis zadania. Zaprojektowanie i wdrożenie skryptu php umożliwiającego złożenie zamówienia czyli zapisanie w bazie danych o produktach wybranych przez klienta. Zaprojektowanie i wdrożenie interfejsu w języku html do obsługi skryptu.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Klient ma możliwość wskazania produktów i złożenia zamówienia, które zostaje zapisane w bazie danych.

4.6 Backlog Item 6

Tytuł zadania. Podgląd dostępnych produktów.

Opis zadania. Zaprojektowanie skryptu pozwalającego przeglądać wszystkie dostępne produkty wg kategorii zaznaczonej przez klienta, czyli pobierającego dane z bazy.

Priorytet. Bardzo Ważne.

Definition of Done. Klient ma możliwość złożenia zamówienia, które zostaje zapisane w bazie danych.

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5 Sprint 1

5.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu».

6 Sprint 2

6.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

Tytuł zadania. «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

6.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint’y»

Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L^AT_EX 2_ε,
<ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm