

Ingeniería de Software

Práctico 13: DESIGN THINKING - Publicidad de Instagram

Profesores:

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)

Grupo 3:

- Legajo 60279 Arancibia, Ana Luz
- Legajo 61435 Becher, Priscila
- Legajo 62121 Lizarraga, Jesús
- Legajo 62809 Nuñez Moreno, Agustina
- Legajo 67960 Palacios, Agustín

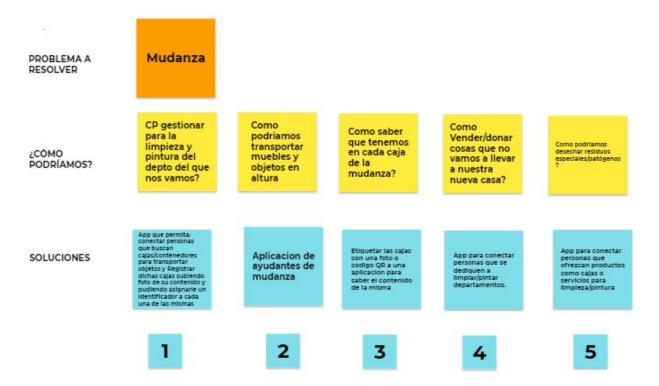
Consigna	Simular la definición de un producto de software. Para ello se utilizará una dinámica en la que se diseñará la publicidad en Instagram de un producto para vender en el mercado.	
Objetivo	Aplicar algunos conceptos de gestión ágil y design thinking en el desarrollo de productos de software y el concepto de MVP.	
Propósito	Familiarizarse con la gestión ágil de proyectos y algunos conceptos de Design Thinking.	
Entradas	 Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Instrucciones de la dinámica. Materiales necesarios: Software de diseño colaborativo online 	
Salida	El diseño de la publicidad de un producto que cumple con el MVP, es decir que es la versión mínima de mi producto que me permite validarlo con el Mercado y obtener feedback del cliente.	

Contenido

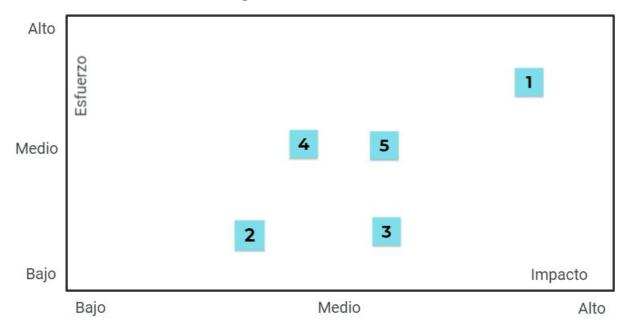
Design Thinking		
	Matriz de esfuerzo-impacto	4
	Propuestas	5
	Ana Luz	5
	Agustín	5
	Agustina	6
	Priscila	6
	Benjamín	6
	Votación	7
	MVP	8

Design Thinking

Se utilizó como herramienta de software colaborativo online la aplicación **Jamboard** de Google.



Matriz de esfuerzo-impacto



Propuestas

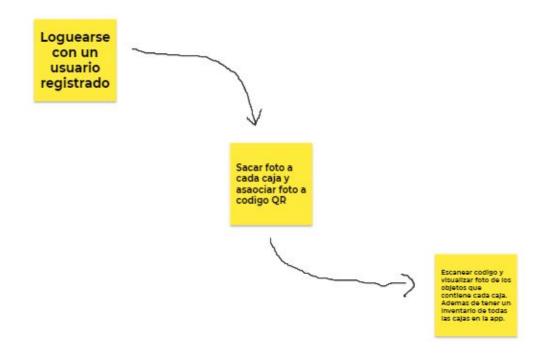
Ana Luz

Encuesta en redes sociales consultando si utilizarían una aplicación que les permita registrar cajas etiquetando las mismas y adjuntando una foto de lo que tiene adentro

> Realizar un video mostrando como sería nuestra app y publicarlo en redes sociales para ver aceptación de posibles usuarios

Recolectar información y validar si es factible realizar la solución

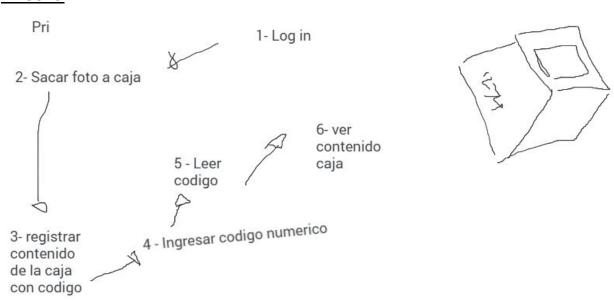
Agustín



Agustina



Priscila



Benjamín



Votación

Representación ganadora

ANA LUZ:)

MVP

App que permita registrar "Cajas" identificando las mismas con un nombre/ numero (el usuario podrá dibujar/rotular en la caja correspondiente) y adjunta una foto (hasta 4Mb) de lo que contiene dicha caja adentro.

Ejemplo alta de Caja		
Identificador de Caja:	Caja Arcor azul	
Contenido:	Pelapapa, destapador, cucharon	
Imagen:	Adjunte imagen	

Publicidad de Instagram:

