

Ingeniería de Software

Práctico 3: REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories y Estimaciones (Evaluable)

Fecha de entrega: 20/08/2020

Profesores:

Covaro, Laura Ines (Adjunto)

• Massano, Maria Cecilia (JTP)

Grupo 3:

- Legajo 60279 Arancibia, Ana Luz
- Legajo 61435 Becher, Priscila
- Legajo 62121 Lizarraga, Jesús
- Legajo 62809 Nuñez Moreno, Agustina
- Legajo 67960 Palacios, Agustín

Consigna	Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico.	
Objetivo	Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories.	
Propósito	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas y Temas.	
Entradas	 Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y tarjeta de US. 	
Salida	US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia. Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.	
Instrucciones	Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollar un software para el servicio de Delivery de "lo que sea".	
	Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.	
	Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso.	

Contenido

Roles	4
Cliente	4
Cadete	4
Comercios adheridos	4
Historias de usuario	5
Registrar un cliente con email y password	5
Confirmar pedido con tarjeta	5
Ver pedido asignado	5
Agregar/quitar productos del carrito	6
Visualizar carta de comercio adherido	6
Buscar comercio adherido	6
Consultar estado de Pedido	7
Agregar/Modificar producto	
Confirmar pedido con efectivo	

Roles

Cliente

- Registrar un cliente con redes sociales
- Registrar un cliente con email y password
- Iniciar sesión como cliente
- Buscar comercio adherido
- Visualizar carta de comercio adherido
- Agregar/quitar productos del carrito
- Confirmar pedido con efectivo
- Confirmar pedido con tarjeta
- Consultar estado de pedido
- Realizar pedido de "lo que sea"

Cadete

- Registrar un cadete
- Iniciar sesión como cadete

Comercios adheridos

- Registrar un comercio adherido
- Iniciar sesión como comercio adherido
- Ver pedido solicitado.
- Agregar/modificar producto
- Eliminar producto

Historias de usuario

Registrar un cliente con email y password

Como cliente quiero registrarme con mi correo electrónico en la plataforma de DeliverEat para poder realizar pedidos de forma online.

SP

Criterios de aceptación

- El email debe ser válido.
- El email no debe encontrarse ya registrado.
- La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.

Pruebas de usuario

- Probar registrar un usuario con un email válido no registrado y contraseña con más de 8 caracteres (pasa)
- Probar registrar un usuario con un email válido y contraseña con menos de 8 caracteres (falla)
- Probar registrar un usuario con un email válido ya registrado (falla)
- Probar registrar un usuario con un email inválido (falla)
- Probar registrar un usuario sin un email ingresado (falla)
- Probar registrar un usuario sin una contraseña ingresada (falla)

Ver pedido asignado

Como cadete quiero ver los pedidos que me fueron asignados para cumplir con su entrega

SP

Criterios de aceptación

- Se debe notificar al cadete con una notificación visual y auditiva.
- Se debe visualizar la dirección y el listado de productos seleccionados de cada pedido.

Pruebas de usuario

- Probar asignar pedido a cadete y se muestra (pasa)
- Probar asignar pedido a cadete y no se muestra (falla)
- Probar que la información del pedido se muestra incompleta (falla)
- Probar que la información del pedido se muestra completa (pasa)

Agregar/quitar productos del carrito

Como Cliente quiero poder agregar y quitar productos del carrito de Compras para así gestionar mi pedido.

SP

Criterios de aceptación

- Agregar Productos con su cantidad y observación
- Quitar Productos con su cantidad y observación

Pruebas de usuario

Probar Agregar Producto (pasa)

- Probar Quitar Producto (pasa)
- Probar escribir una observación en un Producto (pasa)
- Probar no escribir una observación en un Producto (pasa)
- Probar agregar un producto del mismo comercio (pasa)
- Probar agregar un producto de otro comercio (falla)
- Probar añadir una cantidad menor de un Producto (pasa)
- Probar pedir mucha cantidad de un producto, de modo que no entre en la mochila del cadete (falla)

Visualizar carta de comercio adherido

Como cliente quiero poder visualizar el listado de productos de un comercio adherido para poder realizar un pedido.

SP

Criterios de aceptación

- Visualizar la lista de productos de un comercio adherido
- Visualizar las categorías de productos del comercio adherido
- Visualizar cada producto del listado dentro de la categoría asignada

Pruebas de usuario

- Probar visualizar el listado de productos de un comercio adherido que tiene productos registrados y se muestran (pasa)
- Probar visualizar el listado de productos de un comercio adherido que tiene productos registrados y se muestra ningún producto (falla)
- Probar visualizar el listado de productos de un comercio adherido que no tiene productos registrados y no se muestra ningún producto (pasa)
- Probar visualizar un producto del listado en una categoría que no pertenece (falla)
- Probar visualizar un producto del listado en una categoría que pertenece (pasa)

Buscar comercio adherido

Como Cliente quiero poder buscar los comercios adheridos a DeliverEat para elegir un comercio y visualizar su carta

SP

Criterios de aceptación

- Se incluye la búsqueda y visualización de los comercios adheridos
- El usuario debe poder filtrar la búsqueda por tipo de comida, tiempo promedio de entrega y si el comercio aplica, por seguimiento del cadete por GPS.

Pruebas de usuario

- Probar visualizar un conjunto de comercios adheridos cuando existe al menos un comercio, sin aplicar filtros (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de productos cuando no existe ninguno (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de comercios adheridos filtrando por tipo de comida (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de comercios adheridos filtrando por tiempo promedio de entrega (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de comercios adheridos filtrando por comercio

con seguimiento de cadete por GPS (pasa)

Consultar estado de Pedido

Como Cliente quiero consultar el estado de mi Pedido para saber donde se encuentra el mismo y estimar cuándo lo recibiré en mi domicilio

SP

Criterios de aceptación

- El estado del pedido debe mostrarse en tiempo real
- Si el pedido se encuentra en tránsito hacia el domicilio del cliente debe visualizarse la posición del cadete en un mapa de Google Maps

Pruebas de usuario

- Probar ver el estado del pedido luego de ser confirmado (pasa)
- Probar ver el estado del pedido cuando el cadete retira el paquete (pasa)
- Probar ver el estado del pedido cuando el cadete está en camino a mi domicilio (pasa)
- Probar ver el mapa con la ubicación del cadete cuando el cadete está en camino al domicilio de entrega (pasa)
- Probar ver el estado del pedido cuando el cadete entrega el paquete (pasa)
- Probar ver el estado de un pedido no confirmado (falla)

Agregar/Modificar producto

Como comercio adherido quiero agregar un nuevo producto o modificar un producto existente para poder vender mis productos a través de DeliverEat.

SP

Criterios de aceptación

- Un producto pertenece a una categoría.
- Un producto debe tener un nombre y un precio.
- Un producto tiene que tener un nombre que no se repita para un comercio adherido.

Pruebas de usuario

- Probar guardar un producto con todos sus datos (pasa)
- Probar guardar un producto con datos requeridos faltantes (falla)
- Probar guardar un producto sin seleccionar una categoría (falla)
- Probar guardar un producto con un nombre ya existente en la carta de productos del comercio adherido (falla)

Confirmar pedido con efectivo

Como cliente quiero confirmar mi pedido, pagando en efectivo para recibir los productos que deseo.

SP

Criterios de aceptación

El pedido debe contar con los datos del cliente, todos los productos, dirección y

fecha de envío, forma de pago y el monto con el que se abonará.

• Un cliente puede pagar con una única forma de pago.

Pruebas de usuario

- Probar confirmar un pedido con un producto. (Pasa)
- Probar confirmar un pedido con diferentes productos (Pasa)
- Probar confirmar un pedido con varias unidades del mismo producto (Pasa)
- Probar confirmar un pedido sin especificar dirección de envío. (Falla)
- Probar confirmar un pedido con opción de entrega "Lo antes posible". (Pasa)
- Probar confirmar un pedido con fecha de entrega específica. (Pasa)
- Probar confirmar un pedido sin especificar el monto con el que se abonará.(Falla)
- Probar confirmar un pedido sin especificar forma de pago. (Falla)
- Probar confirmar un pedido sin productos. (Falla)
- Probar confirmar un pedido de "Lo que sea". (Pasa)
- Probar confirmar un pedido de "Lo que sea" sin una descripción del producto (Falla).
- Probar confirmar un pedido de "Lo que sea" sin dirección de retiro. (Falla)