



Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Córdoba

# Ingeniería de Software

## **Práctico 8: SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint**

**Fecha de entrega:** 16/09/2020

**Profesores:**

- Covaro, Laura Ines (Adjunto)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)

**Grupo 3:**

- Legajo 60279 - Arancibia, Ana Luz
- Legajo 61435 - Becher, Priscila
- Legajo 62121 - Lizarraga, Jesús
- Legajo 62809 - Nuñez Moreno, Agustina
- Legajo 67960 - Palacios, Agustín

<b>Consigna</b>	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
<b>Objetivo</b>	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.  Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
<b>Propósito</b>	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos.  Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.</li> <li>• Definición de Hecho (DoD) para el equipo.</li> <li>• Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.</li> <li>• Ejemplo de Minuta de Sprint Planning</li> <li>• Ejemplo de Sprint Backlog</li> </ul>
<b>Salida</b>	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presente la minuta de planificación del Sprint</li> <li>• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li> <li>• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li> </ul>
<b>Instrucciones</b>	En grupos trabajarán la consigna. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizarán las user stories identificadas para el producto de Taxi Mobile.</li> <li>• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li> <li>• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uno y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li> <li>• Luego tomarán el primer sprint definido en el Plan de Release y las user stories asignadas a ese primer Sprint para realizar la planificación del Sprint.</li> <li>• Para ello deberán:</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Definir las condiciones de contexto del equipo Scrum necesarias para la planificación del sprint.</li> <li>○ Crearán la minuta de Sprint Planning y el Sprint Backlog</li> <li>○ Subirán en el aula virtual en la sección indicada por el docente los entregables generados.</li> </ul>
<b>Observaciones</b>	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

## **Contenido**

Product Backlog	5
Definition of Done	5
Plan de Release	6
Condiciones de contexto	6
Funcionalidad incluida en este release	6
Sprint 1	8
Condiciones de contexto	8
Minuta de Sprint Planning	8
Sprint Backlog	9
Bibliografía Consultada	10

# Product Backlog

Las historias de usuario identificadas para el producto de Taxi Mobile se encuentran descritas y enumeradas en el siguiente link en Trello: <https://trello.com/b/WvGrrldU/release-plan-tp8>

## Definition of Done

- Diseño revisado
- Código Completo
  - Código refactorizado
  - Código con formato estándar
  - Código Comentado
  - Código en el repositorio
  - Código inspeccionado
- Documentación de Usuario actualizada
- Pruebas
  - Prueba de unidad hecha
  - Prueba de integración hecha
  - Prueba de Regresión hecha
  - Plataforma probada
  - Lenguaje probado
- Cero defectos conocidos
- Prueba de aceptación realizada

# Plan de Release

## Condiciones de contexto

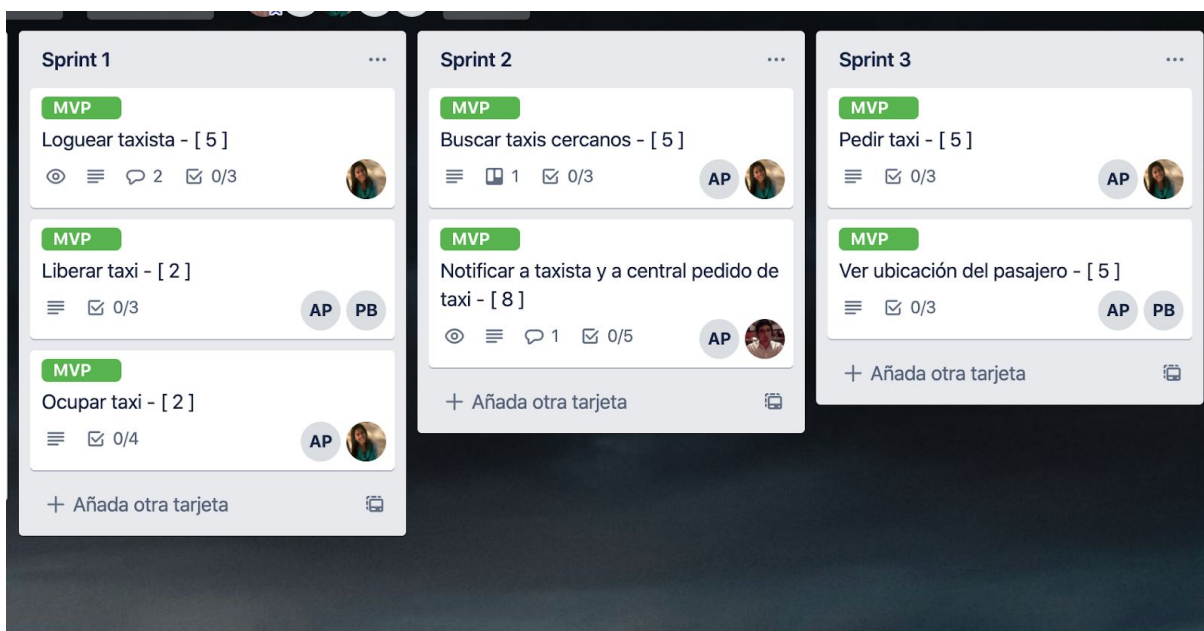
La estimación de las horas se realizó considerando un equipo conformado por 5 personas, con 5 días hábiles por semana y 4 horas de trabajo por día hábil.

Se consideran tecnologías que permiten el desarrollo de una Progressive Web App, de esta forma será posible su utilización en dispositivos móviles, tanto con Sistema Operativo Android como iOS.

Los sprints tendrán una duración de 2 semanas, con un total de 10 días hábiles.

Nuestra planificación consta de 3 sprints. Contemplamos las historias de usuario correspondientes al MVP, de esta manera tendremos una versión del producto que nos permita probarla y recibir feedback.

La captura de estas asignaciones realizadas en la herramienta a utilizar por el equipo: Trello.



# Sprint 1

## Condiciones de contexto

El equipo está conformado por cinco integrantes, de los cuales tres son desarrolladores: de los cuales dos son desarrolladores web full stack junior y uno web full stack semi-senior, un tester QA junior y un Scrum Master junior.

Ningún miembro del equipo tendrá días ausentes en este Sprint.

Para este primer sprint se consideraron US de baja complejidad y baja incertidumbre.

## Minuta de Sprint Planning

**Sprint Nro. 1**

**Duración del Sprint en días:** 10

**Objetivo del Sprint:** Realizar la implementación de la liberación/ocupación de un taxi y la lógica de logueo de un taxista en la aplicación.

### Equipo Scrum:

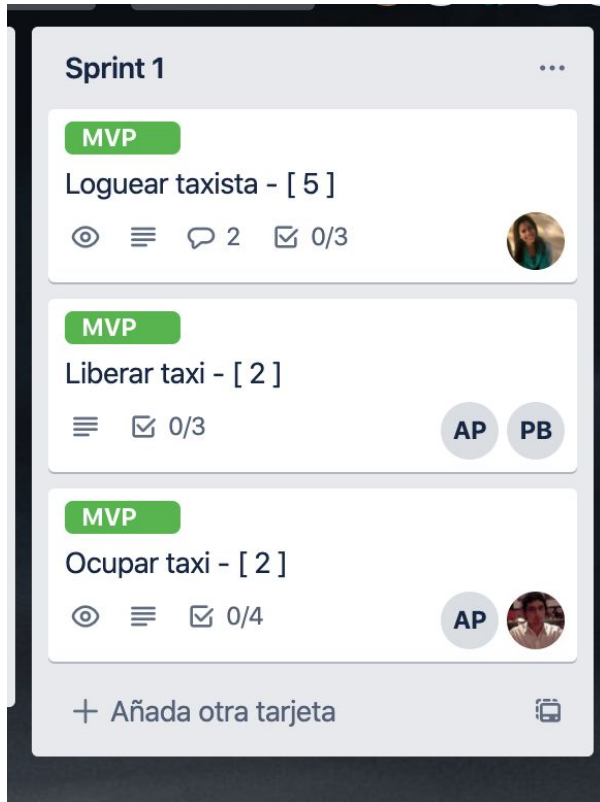
- Arancibia, Ana Luz - Scrum Master
- Becher, Priscila - Dev Fullstack
- Lizarraga, Benjamín - Dev Fullstack
- Nuñez, Agustina - Dev Fullstack
- Palacios, Agustín - QA

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 200

Detalle de horas	
Horas de Desarrollo ideales	100
Horas de Testing ideales	40
Horas de Scrum Master	40
Horas Ceremonias	20
<b>TOTAL</b>	<b>200</b>

## Sprint Backlog

Se muestra una captura de las historias de usuario definidas en la herramienta Trello para implementar durante el primer sprint, junto con las asignaciones de cada uno de los integrantes a cada historia y los story points indicados entre corchetes en cada una.





En la siguiente tabla se visualiza el cálculo de horas destinado por tareas en cada historia de usuario correspondiente al Sprint 1.

User Story	Story Points	Tareas	Horas por Tarea	Total horas por user
Ocupar Taxi	2	Crear endpoint Ocupar/Liberar Taxi	8	32
		Consumir endpoint Ocupar/Liberar Taxi	2	
		Pantalla Ocupar Taxi	12	
		Tareas de versionado de código	2	
		Pruebas	8	
Ocupar Taxi	2	Consumir endpoint Ocupar/Liberar Taxi	2	24
		Pantalla Liberar Taxi	12	
		Tareas de versionado de código	2	
		Pruebas	8	
Loguear Taxista	5	Crear tabla Taxista	2	52
		Crear endpoint consulta Central de Taxi	6	
		Pantalla login de Taxista	12	
		Autenticación por token	8	
		Lógica encriptado de datos	6	
		Tareas de versionado de código	2	
		Pruebas	16	
	9			108

## **Bibliografía Consultada**

- 1- Scrum Institute: [https://www.scrum-institute.org/Release\\_Planning.php](https://www.scrum-institute.org/Release_Planning.php)
- 2- Mpug: <https://www.mpug.com/agile-release-planning-lets-break-it-down/>
- 3- Knowledgehut: <https://www.knowledgehut.com/tutorials/scrum-tutorial/release-planning>
- 4- Scrum Org: <https://www.scrum.org/resources/blog/10-tips-product-owners-release-planning>