



# Алгоритм Маккрейта

Выполнила:  
Белкова Елизавета

Студентка Дальневосточного  
федерального университета  
направления Прикладная  
информатика 2 курса

# Общая идея

**Алгоритм Маккрейта** (англ. *McCreight's algorithm*)

- построение суффиксного дерева для заданной строки
- добавляет суффиксы в порядке убывания их длины
- за линейное время

# Введение

- ❖ Функция поиска определенной подстроки в более длинной основной строке часто используется во многих приложениях
- ❖ В таком случае лучше использовать алгоритмы, в которых скорость поиска осуществляется за линейное время
- ❖ В основном эти алгоритмы базируются на суффиксных деревьях.

# История алгоритма

- ◆ Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта (1970 год)
- ◆ Алгоритм Вайнера (1973 год)
- ◆ Алгоритм Маккрейта (1976 год)
- ◆ Алгоритм Укконена (1995 год)

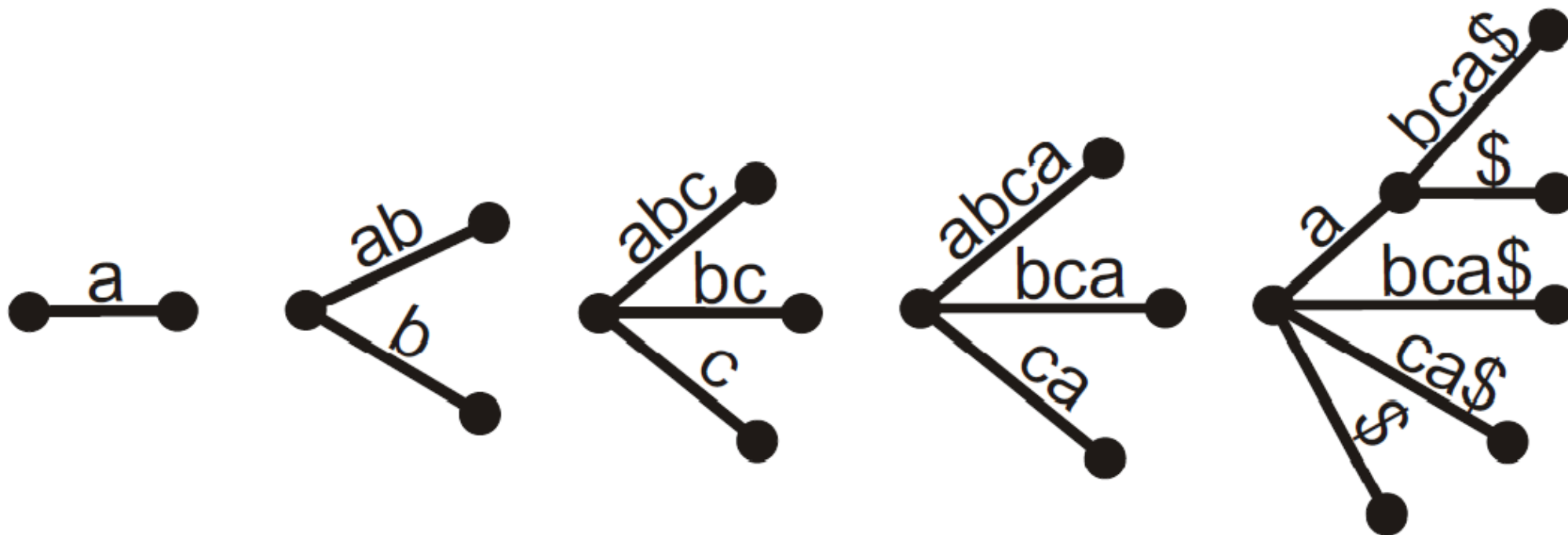


# Сферы применения

- ◆ Редактирование текста
- ◆ Браузерный поиск
- ◆ Вычислительная биология (структуры ДНК)

- ◆ Алгоритм Маккрейта строит *суффиксное дерево* из заданной строки
- ◆ Суффиксное дерево (Suffix Tree) — это структура данных, содержащая все суффиксы некоторой входной строки

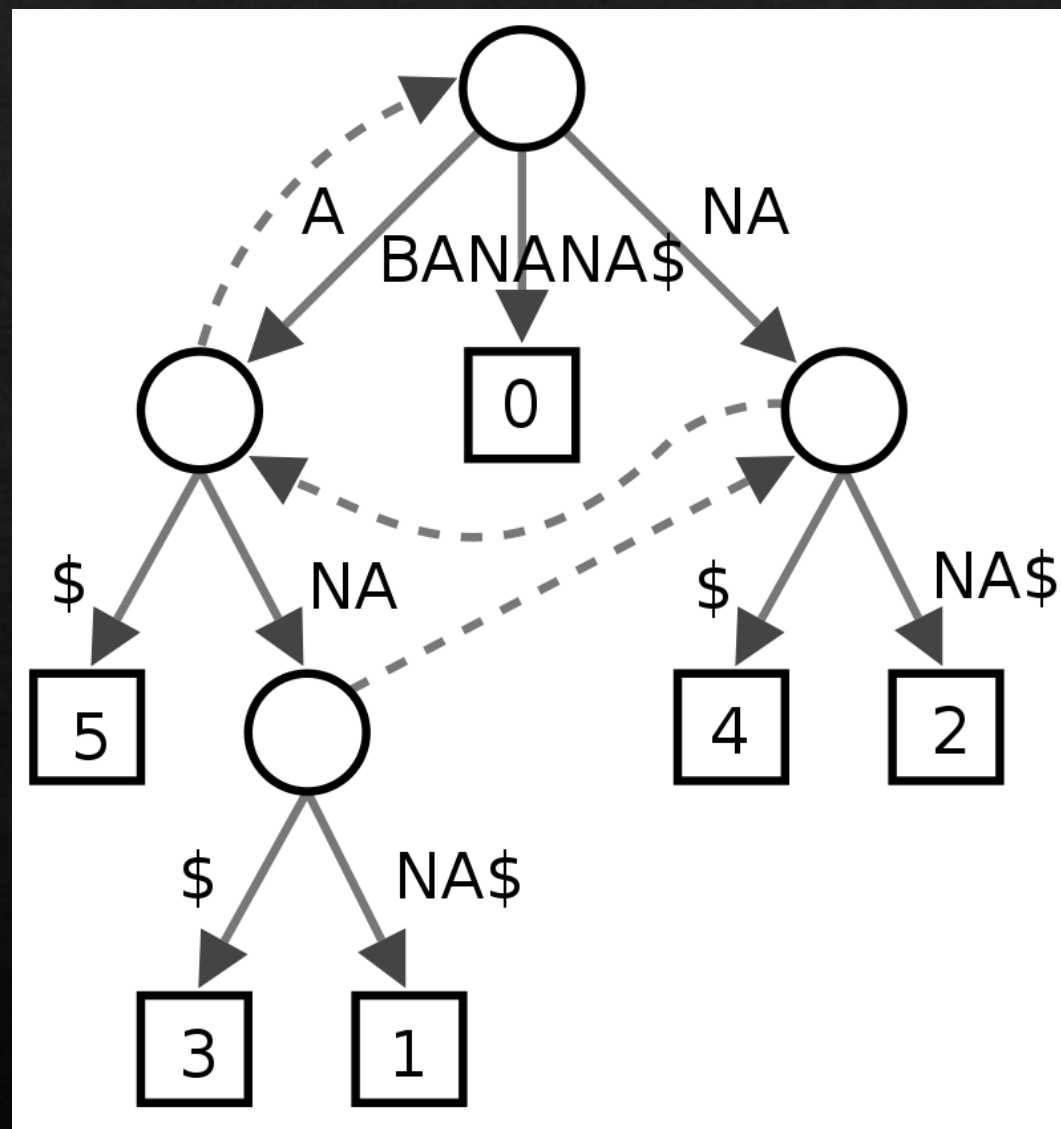
$a \Rightarrow ab \Rightarrow abc \Rightarrow abca \Rightarrow abca\$$



Пример построения суффиксного дерева

Маккрейт в 1976 году предложил свой алгоритм, в котором порядок добавления суффиксов – от большего к меньшему.

Для быстрого вычисления места, откуда нужно продолжить построение нового суффикса, достаточно *суффиксной ссылки* в каждой вершине

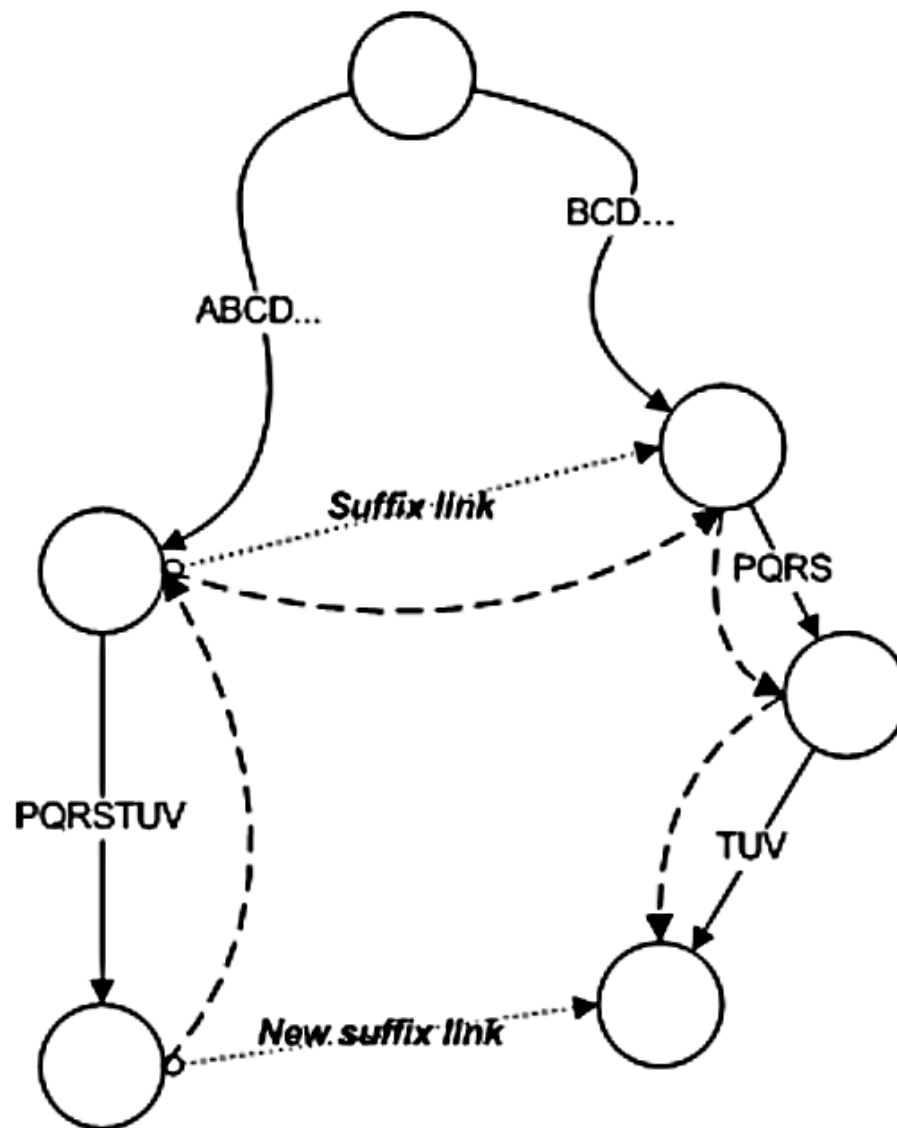


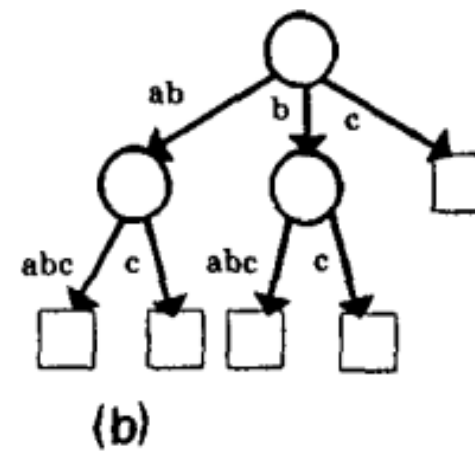
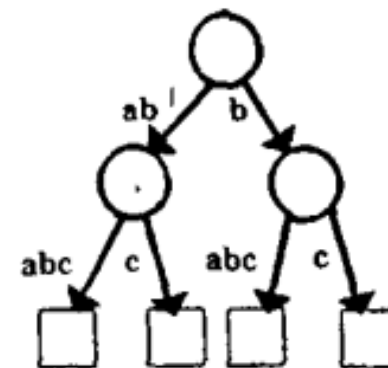
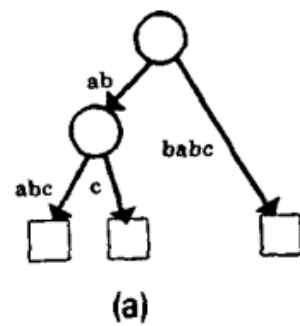
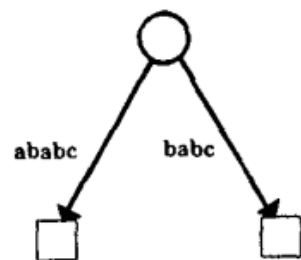
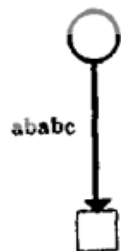
Пример дерева с суффиксными ссылками



## Построение суффиксного дерева Маккрейта

— алгоритм, который вычисляет суффиксные ссылки во время построения суффиксного дерева и использует их как короткие пути





Пример построения суффиксного дерева с помощью алгоритма Маккрейта

# Реализация в коде

*Схема алгоритма Маккрейта:*

$T :=$  two-node tree with one edge labeled by  $p_1 = S$ ;

**for**  $i := 2$  **to**  $n$  **do begin**

    { insert next suffix  $p_i = S[i..n]$  }

    localize  $head_i$  as  $head(p_i, T)$ ,

        starting the search from  $suf[father(head_i - 1)]$

        and using *fastfind* whenever possible;

$T := \text{insert}(p_i, T)$ ;

**end**

*Схема алгоритма Маккрейта с использованием суф. ссылок:*

$T :=$  two-node tree with one edge labeled by  $p_1 = S$ ;

**for**  $i := 2$  **to**  $n$  **do begin**

    { insert next suffix  $p_i = S[i..n]$  }

    let  $\beta$  be the label of the edge ( $father[head_{i-1}], head_{i-1}$ );

    let  $\gamma$  be the label of the edge ( $head_{i-1}, leaf_{i-1}$ );

$u := suf[father[head_{i-1}]]$ ;

$v := fastfind(u, \beta)$ ;

$suf[head_{i-1}] := v$ ;

**if**  $v$  has only one son **then**

        {  $v$  is a newly inserted node }  $head_i := v$

**else**  $head_i := slowfind(v, \gamma)$ ;

    create a new leaf  $leaf_i$ , make  $leaf_i$  a son of  $head_i$ ;

    label the edge ( $head_i, leaf_i$ ) accordingly;

**end**

# Асимптотическая оценка

- ◆ В приведенном алгоритме используется константное число операций на добавление одного суффикса.
- ◆ Итоговая асимптотика алгоритма  $O(N)$
- ◆ Алгоритм линейный



1 Длина исходной строки: 11  
2 Исходная строка со знаком \$: abcdeeeeeaaa\$  
3 Время построения суффиксного дерева: 0.009 seconds

1 Длина исходной строки: 5  
2 Исходная строка со знаком \$: abcde\$  
3 \_ Время построения суффиксного дерева: 0.005 seconds

1 Длина исходной строки: 9  
2 Исходная строка со знаком \$: breakdown\$  
3 \_ Время построения суффиксного дерева: 0.006 seconds

1 Длина исходной строки: 11  
2 Исходная строка со знаком \$: abracadabra\$  
3 Время построения суффиксного дерева: 0.009 seconds

# Сравнение с алгоритмом Вайнера

В сравнении с алгоритмом Вайнера:

**Преимущества:** каждая вершина хранит только суффиксную ссылку, а не массивы размера алфавита.

**Недостатки:** нет

# Сравнение с алгоритмом Укконена

В сравнении с алгоритмом Укконена:

**Преимущества:** мы строим суффиксное дерево в явной форме, что может облегчить понимание алгоритма.

**Недостатки:** является offline алгоритмом, то есть требует для начала работы всю строку целиком.