GymJourney

Goals - Motivation - Sport



Gliederung

- 1. Team
- 2. Ziele
- 3. Idee
- 4. Organisation
- 5. Herausforderungen
- 6. Schnelle Erfolge

Das Team

Frontend Backend Bella (Teamleiterin) **Ahmed** Hao Alan Michael Boris Yanis

Unsere Ziele

- Mehr Spaß am Training haben
- User durch Challenges/Connecting motivieren
- User durch aufleveln/streaks motiviert halten
- Trainingseinstieg leichter machen
- Training nach individuellen Level gesund gestalten

DIE IDEE

Trainingspläne

- eigene Pläne erstellen
- Übungen tracken
- crowdbased Datenbank (Name, Muskelgruppe, Level...)
- vorgefertigte Trainingspläne (KI)





DIESE WOCHE



Mittwoch

60 Minuten



Montag

60 Minuten

MAI 2024



25. Mai 2024

60 Minuten



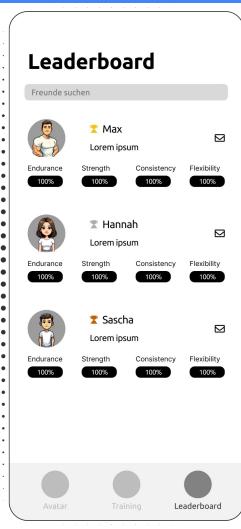
21. Mai 2024

60 Minuten









DIE IDEE

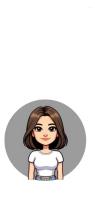
Social

- Trainingspartner suchen & finden
- Communities & Foren/Q&A
- Feed

DIE IDEE

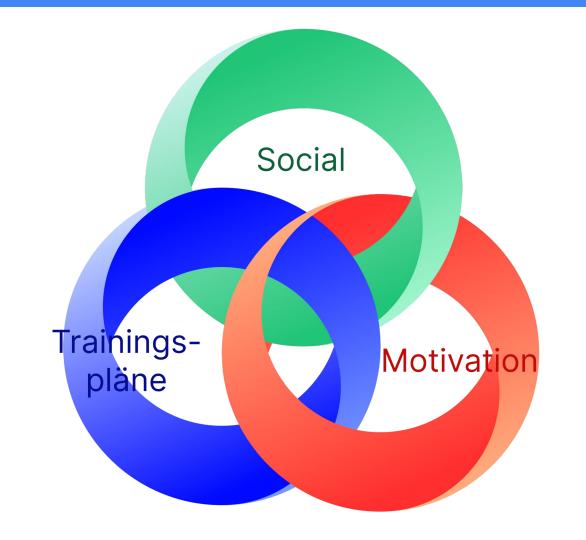
Gamification / Motivation

- Persona
 - Lvl-Up System von eigenem Character
 - Streak
- Achievements / Missionen
- Leaderboards









Organisation

Abschlusspräsentation

ID	Name	Jun, 2024					Jul, 2024				
		26 May	02 Jun	09 Jun	16 Jun	23 Jun	30 Jun	07 Jul	14 Jul	21 Jul	28 Jul
1	Idee / Requirements festlegen										
2	Figma UI/UX Mockups/Content										
3	Datenbank Design/API Endpoints										
4	Frontend entwickeln										
5	Backend entwickeln										

Herausforderungen

- Al-Einbindung
- Datenbankpflege
- Benutzerfreundlichkeit
- Sicherheit und Datenschutz
- Community-Funktionen

Schnelle Erfolge

- Userdaten realisieren die Gamification
- Personalisierbarkeit/Erstellen der Pläne
- Anfertigen einer Anforderungsliste in Excel
- Erste Wireframes in Figma (UI:UX-Design-Tool)

