

GymJourney

Abschlusspräsentation

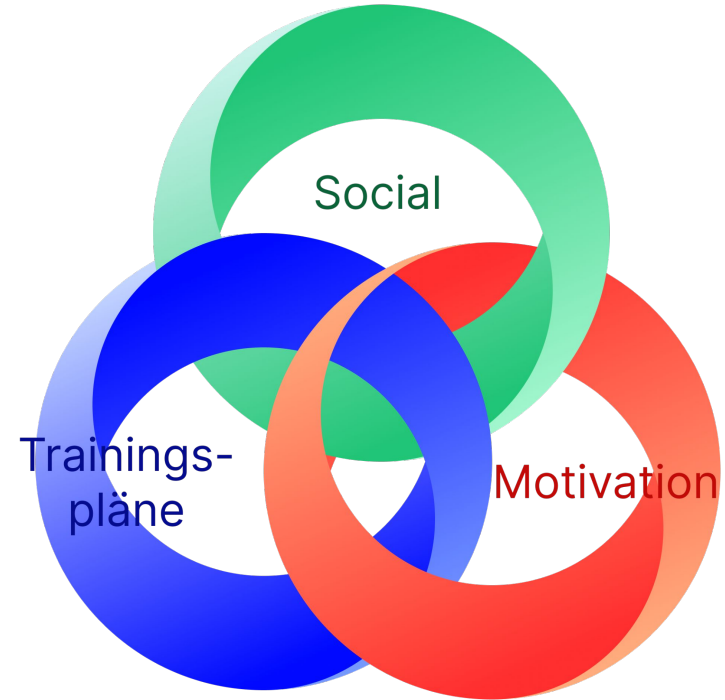


Gliederung

1. Motivation
2. Konzept
3. Demo
4. Teamstruktur & Organisation
5. Herausforderungen
6. Code Struktur
7. Zusammenfassung

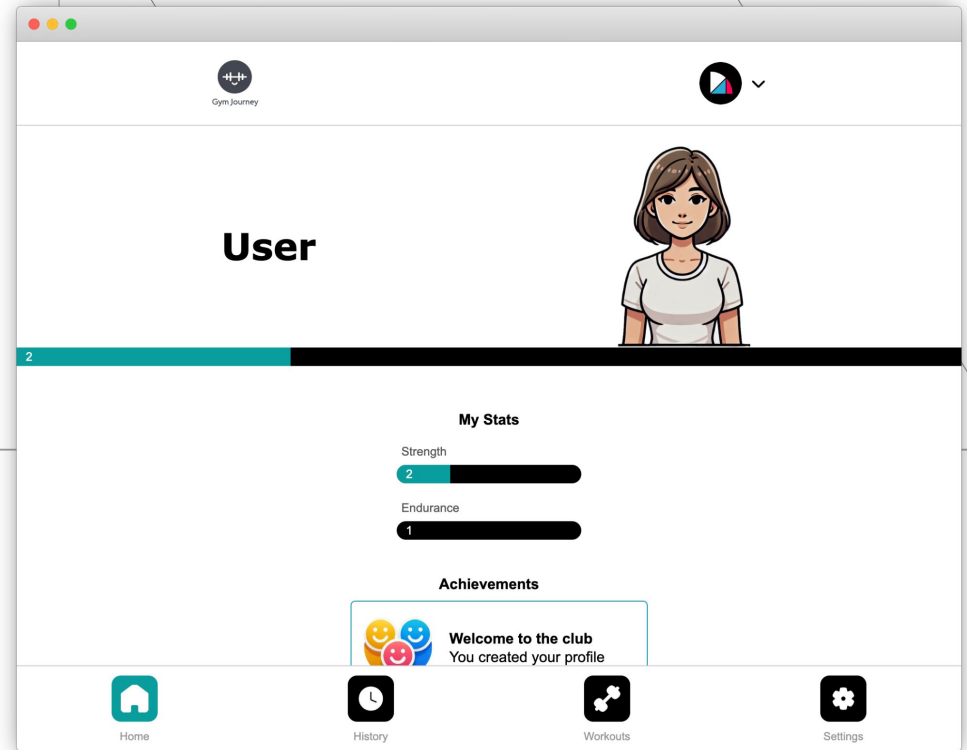
Motivation

- unzufrieden mit aktuellen Trainingsapps
 - nicht ausreichend viele Übungen
 - Informationen zu den Übungen verfügbar
 - kein Motivationsfaktor
- neue, bessere Trainingsapp entwickeln
 - mehr Motivation
 - besserer Trainingseinstieg für Beginner
 - angenehmes / ästhetisches Design



Konzept

- Level System
 - Strength Bar
 - Endurance Bar
- Trainingspläne erstellen
 - Datenbank mit über 50 Übungen
 - Bilder / Videos zur Erklärung
- Avataorauswahl möglich
- Achievements belohnen fürs dran bleiben





Demo

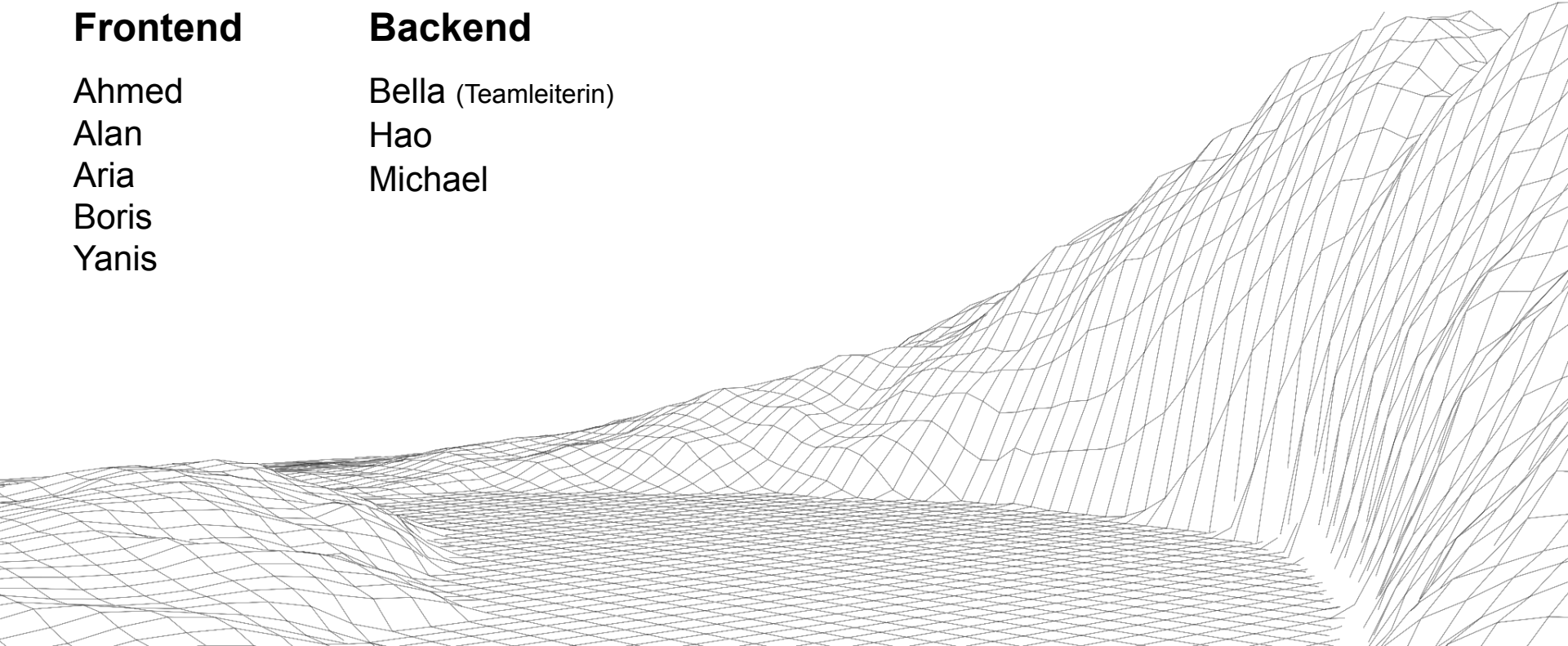
Teamstruktur & Organisation

Frontend

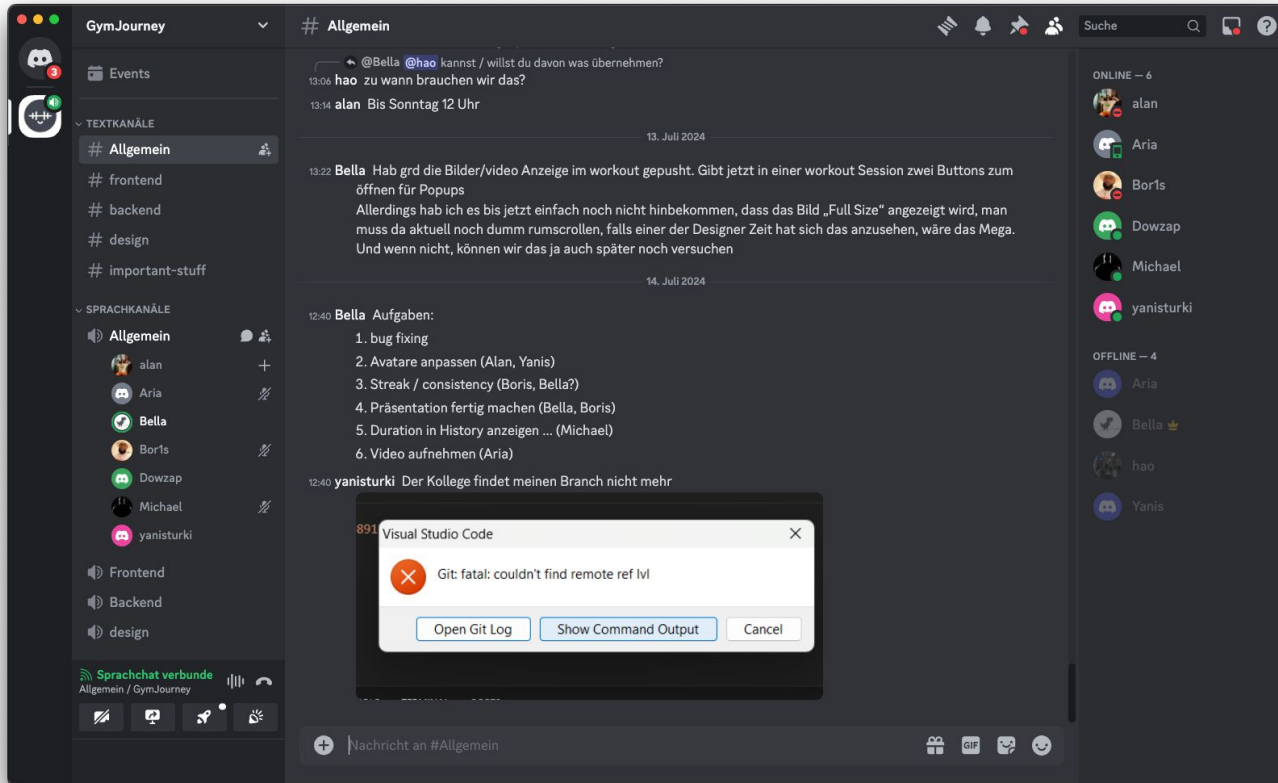
Ahmed
Alan
Aria
Boris
Yanis

Backend

Bella (Teamleiterin)
Hao
Michael



Organisation der Kommunikation



Discord

Meetings

- wöchentliche Meetings, wo jeder dabei ist
- Meetings in kleinen Gruppen zu Features

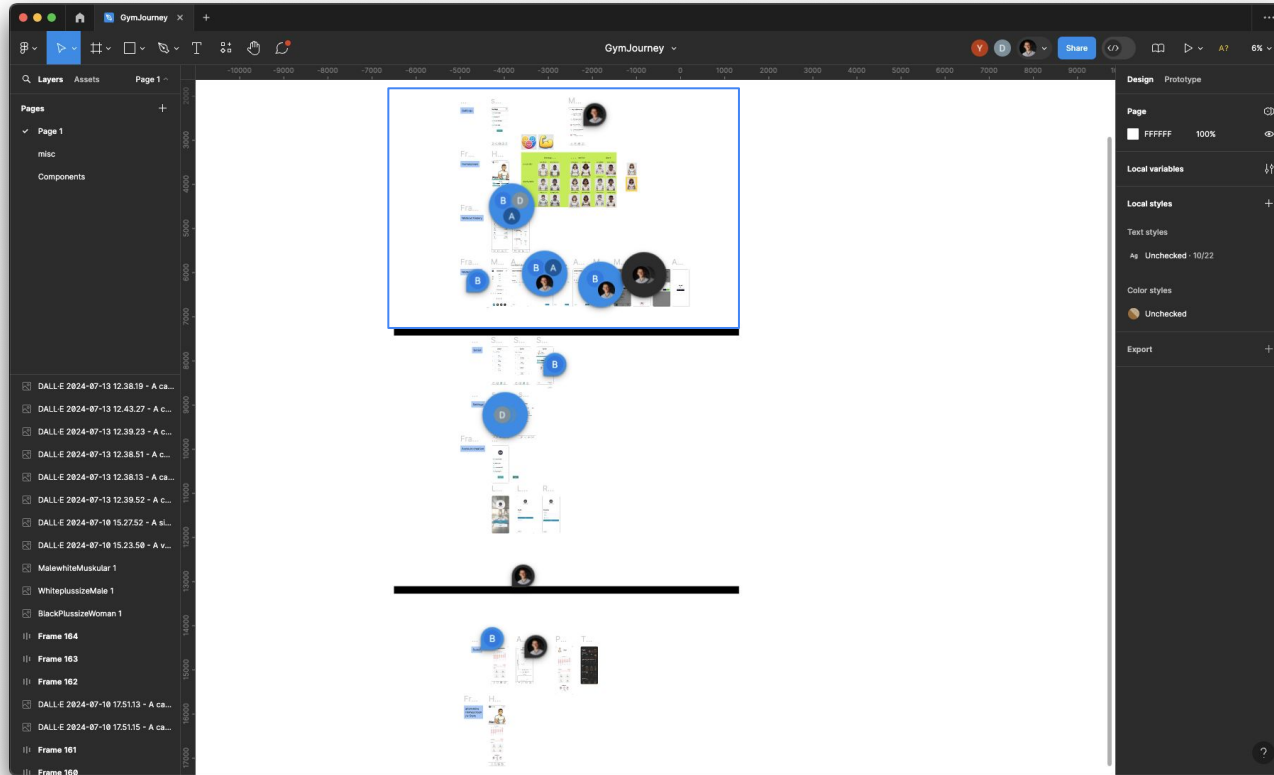
Chat

- To-Do Listen
- gemeinsame Hilfestellung

Support

- bei größeren Problemen über unyt Discord Support Ticket erstellt (insgesamt 17)

Organisation der Features/Ideen



Figma

- Planung und Visualisierung von Features
- Design
- Vorab Test der Funktionalität
- Kollaboratives Arbeiten durch Feedback Funktion

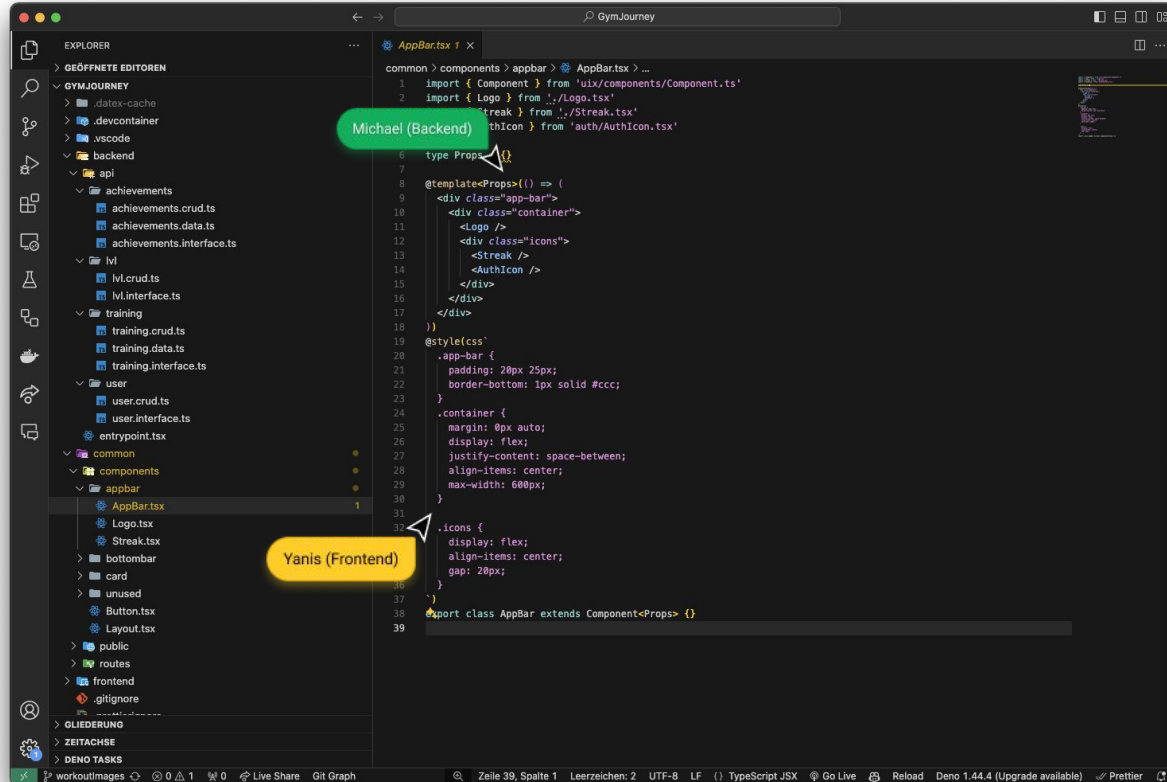
Organisation vom Progress Tracking™

Category	Name	Description	Importance	Effort	Done?
Login / Register Funktion	Registrierung und Login Page	Design für Accounterstellung mit UIX	Must	Medium	done
Avatar Screen/Home Screen	Avatar	Maskulin/Feminin mit je vier Varianten (skinny, mittel, buff, adipös)	Must	High	übers Ziel hinaus
	Fortschrittsinfo 1	Wie oft war man trainieren in den letzten 14 Tagen bzw. insgesamt	Must	Medium	done
	Fortschrittsinfo 2	Wie lange hat man trainiert in den letzten 14 Tagen bzw. insgesamt (in Minuten und Stunden)	Must	Low	done
	Lvl-System	Nach jedem Training bekommt man XP	Must	Medium	done
	Lvl-Bar	Berechnet sich aus Volumen x Zeit etc. und aufschlüsseln, wie es Zustände kommt	Must	Low	done
Trainings Screen	Achievements	Trophäen für Erfolge in der App mit display auf dem homescreen	Must	Medium	done
	Trainingsverlauf	Trainingseinheiten, die man absolviert hat, anzeigen (Datum, Titel, Start- und Endzeit), Button zum Wiederholen bzw. Duplizieren	Must	Medium	done
	Bild und Videoanleitungen für Übung	Möglichkeit Bild / Video als Anleitung für die Übung in Workout anzeigen zu lassen	Must	Medium	übers Ziel hinaus
	Training planen (meine Trainingspläne)	Man kann ein Training vorplanen und speichern, in dem man die Übungen, Sätze und Wiederholungen schon vorab einträgt	Must	High	done
	Personalisierung	Optionale Angabe Alter, Größe, Gewicht, Trainingserfahrung (Anfänger, Fortgeschrittener, Experte), Gym angeben können und im Profil anzeigen	Should	Low	übers Ziel hinaus
	2 Faktor Authentifizizierung	UIX	Could	Low	done
	Passwort zurücksetzen	UIX	Could	Low	done
	Gewicht-Tracker	Gewicht über die Zeit angeben können und Entwicklung zeigen	Could	Medium	figma prototype
	Trainingsverlauf zusätzlich als Kalender	Kann man dann auswählen	Could	Medium	figma prototype
	Trainingsplan automatisch erstellen lassen	Basierend auf Level und Muskelgruppe soll ein Trainingsplan automatisch erstellt werden	Could	High	Idee
Nice to have	Content: Beispiel Trainingspläne	10 Beispieltrainingspläne zum schnellen Start	Could	High	done
	Freunde-System	Freunde in der App anzeigen und diese als engste Freunde anzeigen	Could	Medium	figma prototype
	Focus Mode im Logger inkl. Spotify API	Musik während des Trainings durch die App ändern --> unnötiges Scrolling stoppen --> besseres Training	Could	High	figma prototype
	In App Wetten mit Freunden	Challenges gegen Freundesliste Erstellen	Could	High	Idee
	Communities & Foren / Q & A		Could	High	figma prototype
	Turniere organisieren		Could	High	figma prototype
	Feed erstellen	Achievement von Freunden sehen. Wie viel Gewicht update bei Übungen	Could	High	figma prototype
	Recap		Could	High	Idee

Google Sheets

- Auflistung aller Features und Kategorisierung in Wichtigkeit, Aufwand
- Progress Tracking

Organisation vom Pair Programming™



Visual Studio Code

- Frontend und Backend arbeiten gemeinsam, gleichzeitig an verschiedenen Komponenten

Organisation der Code Base & automatisches Deployment

The image shows a GitHub repository page for 'GymJourney' and a visualization of its commit history. The repository page on the left displays the file structure, including folders like '.devcontainer', '.github/workflows', '.vscode', 'backend', 'common', 'frontend', and files like '.gitignore', '.prettierrc', and 'README.md'. A notification bubble indicates that 'GymJourney has been successfully deployed to Supranet™'. The commit history visualization on the right shows a series of commits with their respective messages, such as 'feat: enable experimental router', 'chore: remove unused code', 'fix: unused variables in index page', and 'feat: exercise search bar fix'.

GymJourney Public

Watch 3 Fork 0 Starred 2

main 1 Branch 0 Tags

alanost fix: create workout app bar spacing 733275c · 17 minutes ago 218 Commits

Commit History Visualization:

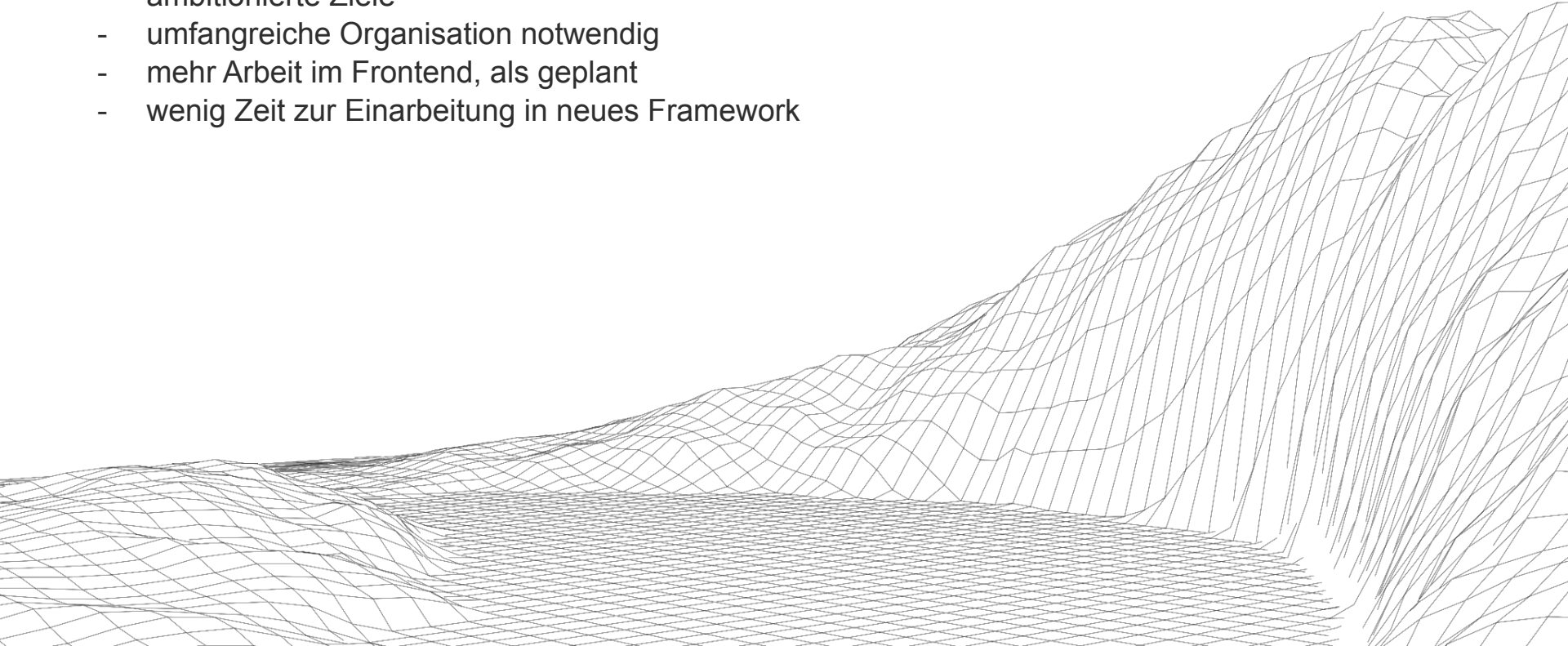
- feat: enable experimental router
- chore: remove unused code
- fix: unused variables in index page
- Merge pull request #19 from bella754/workout
- Merge branch 'main' into workout
- Merge pull request #18 from bella754/styling-new
- Merge pull request #17 from bella754/lvl
- Merge branch 'main' into lvl
- Merge pull request #16 from bella754/category
- Merge branch 'main' into category
- Merge pull request #15 from bella754/lvl-bar
- Merge branch 'main' into lvl-bar
- feat: styling
- lvl-bar origin feat: lvl-bar
- feat: level auf homescreen angepasst
- Merge pull request #14 from bella754/database-fill
- Merge branch 'main' into database-fill
- origin/database-fill Update training.data.ts
- origin/M feat: lvl bar tooltips
- fix: margin-fix
- feat: videos part2 added
- origin/category feat: category fix
- Merge pull request #13 from bella754/workoutcss
- feat: achievements
- origin/workoutcss changes in createworkout
- feat: exercised part 2
- Update training.data.ts
- origin/workout edited css of the create workout page
- feat: exercise search bar fix
- Merge pull request #12 from bella754/frontend

Github

- Arbeiten in mehreren Branches
- Pull requests in den main Branch
- automatisches Deployment auf unyt Server durch Einsatz von Github Actions

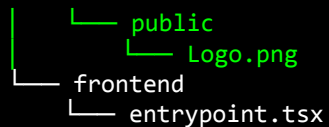
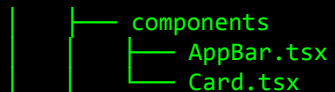
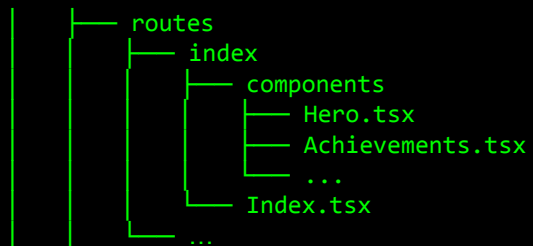
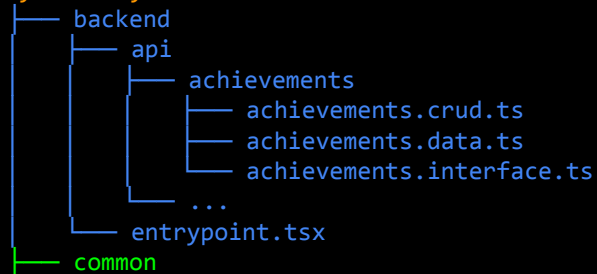
Herausforderungen

- ambitionierte Ziele
- umfangreiche Organisation notwendig
- mehr Arbeit im Frontend, als geplant
- wenig Zeit zur Einarbeitung in neues Framework



Codestruktur

GymJourney



Codestruktur

```
# backend/api/user/user.crud.ts
```

```
const users = eternalVar('users') ?? $${{}} as Record<string, IUser>)
```

```
/**
 * Creates a new user entry.
 *
 * @returns {IUser} The newly created user entry.
 */
export function createUser() {
  const user = datex.meta.caller.main.toString()
  console.log(`Creating database entry for ${user}.`)
  users[user] = {
    name: 'Anonymous',
    gender: 'not specified',
    age: 0,
    height: 0,
    weight: 0,
    experience: 'not specified',
    gym: 'not specified',
    avatar: 'diverseLightAverage',
  }

  return users[user]
}
```

```
/**
 * Retrieves the current user's information.
 *
 * @returns {IUser} The current user's information.
 */
export function getUser() {
  const user = datex.meta.caller.main.toString()

  if (!(user in users)) {
    return createUser()
  }

  return users[user]
}
```

Codestruktur

```
/> uix -l
```

Connected to the Supranet via @+unyt1 (websocket-client to wss://relay1.unyt.cc/)

APP [GymJourney](#)
ENDPOINT [@@0B9D7BBB030000000E067D88193FD39/0001](#)
APP URL <https://0b9d7bbb030000000e067d88193fd39.unyt.app>

STAGE dev

UIX VERSION 0.2.18
DATEX VERSION 0.1.20

© 2024 unyt.org

UIX Server frontend available on <http://localhost>

UIX Frontend hot reloading enabled

UIX experimental feature "frontend-navigation" enabled

UIX experimental feature "view-transitions" enabled

UIX Frontend exposed exports from backend/api/user/user.crud.ts:

+ [getUsers](#), [getUser](#), [updateUser](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/user/user.data.ts:

+ [avatars](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/lvl/lvl.crud.ts:

+ [getEnduranceStats](#), [getStrengthStats](#), [getXpStats](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/achievements/achievements.data.ts:

+ [achievements](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/achievements/achievements.crud.ts:

+ [hasFirstWorkout](#), [hasProfileCreated](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/training/training.crud.ts:

+ [getTrainings](#), [getTrainingById](#), [createSession](#), [updateSession](#), [updateSetOfSession](#), [getExercises](#), [getWorkoutById](#), [addExercisesToWorkout](#), [getWorkouts](#), [createWorkout](#), [deleteWorkout](#), [updateSet](#), [updateWorkout](#), [deleteExerciseFromWorkout](#)

UIX Frontend exposed exports from backend/api/training/training.data.ts:

+ [workouts](#)

Codestruktur

```
# frontend/entrypoint.tsx
```

```
export default {
  '/': () => <IndexPage />,
  '/history': () => <HistoryPage />,
  '/history/:id': (_, { id }: { _: any; id: string }) => <HistoryDetailPage id={id} />,
  '/workouts': () => <WorkoutsPage />,
  '/workouts/:id': (_, { id }: { _: any; id: string }) => <StartSession id={id} />,
  '/createWorkout/:id': (ctx, { id }: { ctx: any; id: string }) => <CreateWorkoutPage id={id} ctx={ctx} />,
  '/selectExercise/:id': (_, { id }: { _: any; id: string }) => <SelectExercisePage id={id} />,
  '/settings': () => <SettingsPage />,
  '/admin': () => <AdminPage />,
}
```


Zusammenfassung

- alles in allem zufrieden mit unserem Ergebnis
- alle Hauptziele erreicht (übertroffen)
- Wertvolle Lernerfahrungen gewonnen
- Erwerb von Kenntnissen in zukunftsweisenden Technologien



We are OpenSource!!!



<https://github.com/bella754/GymJourney>

<https://gymjourney-prod.unyt.app/>