

1. Objectif général

Simuler un **projet client réel** où chaque apprenant joue deux rôles :

1. **Client** : exprimer un besoin à travers une carte mentale et un wireframe.
2. **Développeur** : analyser, clarifier et réaliser ce besoin sous forme de prototype web.

Ce TP met l’accent sur la **communication client / développeur**, la **traduction visuelle d’un besoin** et la **mise en œuvre technique HTML/CSS/ (introduction JS)**.

2. Déroulement global

Étape 1 — Conception

Objectif : formaliser un besoin clair et structuré.

Chaque apprenant :

1. Crée une **carte mentale** autour d’un **produit ou service fictif** (ex : boutique de café, site de photographie, événement local...).

 - Contient uniquement des **mots-clés**, pas de phrases longues.
 - 4 branches principales :
 - Objectif du site (vitrine, promotion, portfolio...).
 - Public cible.
 - Contenus attendus (texte, images, formulaires, boutons...).
 - Fonctionnalités simples (contact, thème, menu, galerie...).

2. Réalise un **wireframe avec zoning** de **3 pages cohérentes** :
 - Page d’accueil, page contenu, page contact.
 - Zoning lisible : header, nav, sections, footer clairement identifiés.
 - Style homogène entre les 3 pages.
 - Pas de couleurs ni décorations, uniquement des zones et légendes.

Livrables de cette phase :

- Carte mentale (PDF, PNG ou lien en ligne).
 - Wireframe annoté (papier scanné ou outil type Figma).
-

Étape 2 — Rencontre client / développeur

Objectif : clarifier le besoin avant de coder.

- Chaque apprenant remet sa carte mentale et son wireframe à un autre apprenant.
- Un **entretien de 30 minutes** se tient entre les deux :
 - Le “développeur” pose des questions précises pour comprendre le projet.
 - Le “client” valide ou ajuste ses besoins.
 - Un court **compte rendu d’entretien** est rédigé pour acter les décisions.

Résultat attendu :

Une compréhension claire, validée et partagée entre les deux parties.

Étape 3 — Développement

Objectif : traduire le besoin en un prototype fonctionnel.

Le développeur réalise un **prototype statique HTML/CSS** basé sur le cahier des charges clarifié.

Contraintes techniques

- 3 pages HTML reliées entre elles : `index.html`, `page2.html`, `page3.html`.
 - Structure sémantique :
`<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<section>`, `<article>`, `<footer>`
 - CSS propre, lisible et commenté uniquement si nécessaire.
 - Responsive design : desktop et mobile (<768px).
 - Respect du zoning, du contenu et des choix validés avec le “client”.
-

3. Fonctionnalités **NON**-obligatoires(Challenge)

1. Menu burger responsive

- Navigation visible sur desktop, icône sur mobile.
- Animation fluide à l’ouverture/fermeture.
- Peut être réalisé sans JS (checkbox + CSS).

2. Thème clair / sombre

- Bascule via un bouton.
 - Utilisation de variables CSS (`:root`) pour les couleurs.
-

4. Livrables finaux

Rôle	Livrables	Format attendu
Client	Carte mentale + Wireframe	Fichiers image ou PDF
Développeur	Prototype complet (3 pages HTML/CSS)	Fichiers .html et .css
	Compte rendu de validation client	
	Compte rendu technique final	Lien git / git pages

Objectifs pédagogiques

- Savoir **formaliser un besoin client** de manière structurée et exploitable.
- Pratiquer la **communication interprofessionnelle** (client ↔ développeur).
- Construire une **architecture front-end sémantique et claire**.
- Renforcer la **rigueur, l'autonomie et l'adaptabilité** en développement web.

Voici **20 idées de projets web** adaptées à un **TP front-end** de type “carte mentale → wireframe → intégration HTML/CSS”.

Les concepts sont simples, exploitables en une journée et facilement adaptables.

1. Café Nomade

Site vitrine pour un food truck de café artisanal.

3 pages : présentation, carte des boissons, contact avec localisation.

2. Studio Photo Horizon

Portfolio d’un photographe indépendant.

3 pages : accueil, galerie d’images, réservation.

3. Green & Co

Mini-site d’une boutique de plantes.

3 pages : produits, conseils d’entretien, contact.

4. Le Coin Lecture

Site d’un petit club de lecture.

3 pages : accueil, livres du mois, formulaire d’inscription.

5. MoveFit

Page de présentation d’un coach sportif.

3 pages : présentation, programmes, contact / inscription.

6. Les P’tits Délices

Mini-site pour un pâtissier local.

3 pages : spécialités, galerie photo, commande simple (fictive).

7. Événement : Nuit des Jeux

Page promotionnelle d’une soirée ludique.

3 pages : description, programme, inscription.

8. ZenSpa

Site de présentation d'un spa bien-être.
3 pages : prestations, tarifs, réservation.

9. WebSchool Academy

Mini-site d'une école numérique.
3 pages : formations, témoignages, contact.

10. MusicLab

Présentation d'un studio de musique.
3 pages : services, artistes partenaires, contact.

11. Maison Durable

Site de sensibilisation à l'écologie du quotidien.
3 pages : gestes simples, articles, contact / newsletter.

12. FitFood Box

Service de livraison de repas équilibrés.
3 pages : concept, menus, commande.

13. PixelCraft

Portfolio d'un graphiste freelance.
3 pages : accueil, réalisations, devis en ligne.

14. BookNow

Mini-site pour une application de réservation (fictive).
3 pages : présentation de l'app, fonctionnement, contact.

15. CréaBijoux

Page d'un artisan créateur de bijoux faits main.
3 pages : catalogue, savoir-faire, contact.

16. Urban Ride

Association de cyclistes urbains.

3 pages : missions, parcours, adhésion.

17. PetCare

Service de garde d'animaux à domicile.

3 pages : services, tarifs, demande de devis.

18. Local'Art

Collectif d'artistes régionaux.

3 pages : exposition en cours, artistes, contact.

19. Code4Kids

Atelier d'initiation à la programmation pour enfants.

3 pages : présentation, ateliers, inscription.

20. ÉcoRando

Site d'un groupe de randonnée éco-responsable.

3 pages : sorties prévues, galerie, inscription.