

## Exercices — Introduction à JavaScript

Thèmes : console, variables, DOM, normes de nommage, guillemets, types de variables.

### Partie 1

#### Exercice 1 — Afficher dans la console

Affiche 'Bonjour JavaScript' dans la console.

#### Exercice 2 — Variables simples

Crée une variable prenom contenant ton prénom et affiche-la dans la console.

#### Exercice 3 — Concaténation et backticks

Affiche “Bonjour, je m'appelle [ton prénom]” en utilisant les trois syntaxes possibles.

#### Exercice 4 — Normes de nommage

Crée les variables userName, userAge et userCountry selon les normes camelCase.

#### Exercice 5 — Manipulation du DOM (base)

Sélectionne un élément <p> et modifie son texte.

#### Exercice 6 — Créer et insérer un élément

Crée dynamiquement un paragraphe dans une div.

#### Exercice 7 — Lire une valeur dans le DOM

Récupère et affiche la valeur d'un champ texte.

#### Exercice 8 — Modifier un style CSS

Change la couleur et le style d'un texte.

### Exercice 9 — Interaction utilisateur

Affiche un message dans la console lors d'un clic sur un bouton.

### Exercice 10 — Mini-projet synthèse

Crée une page qui affiche “Bonjour [nom saisi] !” au clic d'un bouton.

## Partie 2 — Exercices avec pièges

### Piège 1

Corrige la variable invalide.

```
let 1nom = 'Paul';
```

### Piège 2

Corrige les variables mal nommées.

```
let user-name = 'Sam';
```

### Piège 3

Corrige les guillemets non fermés.

```
console.log('Bonjour, je m'appelle "Jean');
```

### Piège 4

Utilise correctement les backticks.

```
const message = 'Salut ${prenom}';
```

### Piège 5

Corrige la casse d'une variable.

```
let userName = 'Clark';  
console.log(username);
```