

Introduction au développement web et mobile

Un guide pour comprendre les fondamentaux et bien démarrer

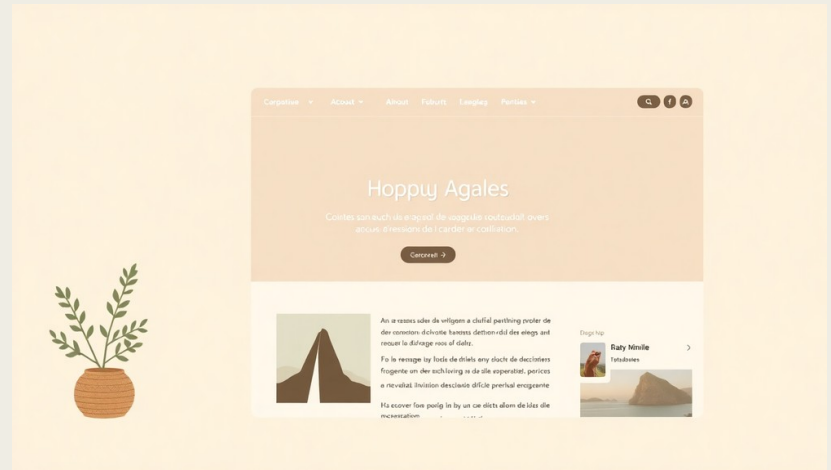


Qu'est-ce qu'un site web ?

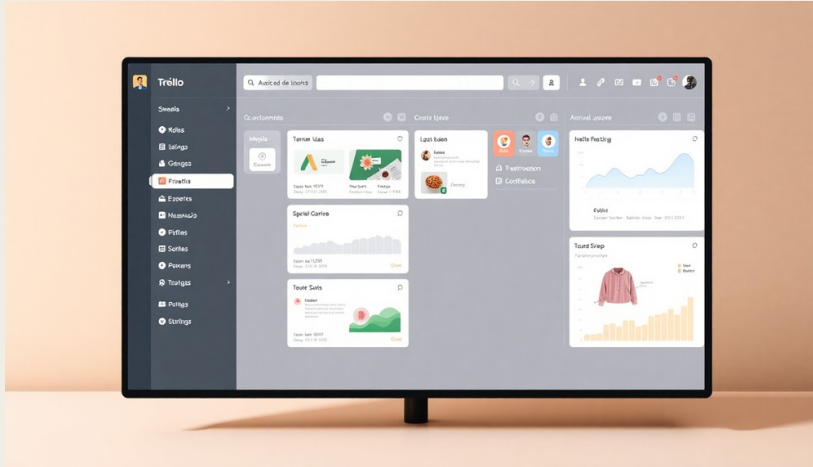
Un site web est un ensemble de pages web et de contenus multimédias, reliés par des liens et accessibles via une adresse web (URL). Il est hébergé sur un serveur web et consulté à l'aide d'un navigateur.

Caractéristiques principales

- Principalement informatif et statique.
- L'interaction est limitée à la navigation, la lecture, et les formulaires simples.
- Exemples : site vitrine, blog, portfolio, site d'information.



Qu'est-ce qu'une application web ?



Une application web est un logiciel ou un programme accessible via un navigateur. Contrairement à un site web, elle est conçue pour l'interaction et l'exécution de tâches complexes par l'utilisateur.

Caractéristiques principales

- Hautement interactive et dynamique.
- Permet de manipuler des données (créer, lire, modifier, supprimer).
- Exemples : services bancaires en ligne, réseaux sociaux, éditeurs de documents en ligne (Google Docs).

Les différences entre site web et application web

Critère	Site Web	Application Web
Objectif principal	Informer	Agir / Interagir
Interaction utilisateur	Faible (lecture, navigation)	Élevée (manipulation de données)
Complexité	Généralement simple	Souvent complexe, logique métier
Authentification	Optionnelle	Quasiment toujours requise
Technologies	HTML, CSS, JavaScript (Front-end)	Front-end + Back-end (Node.js, Python...) + Base de données

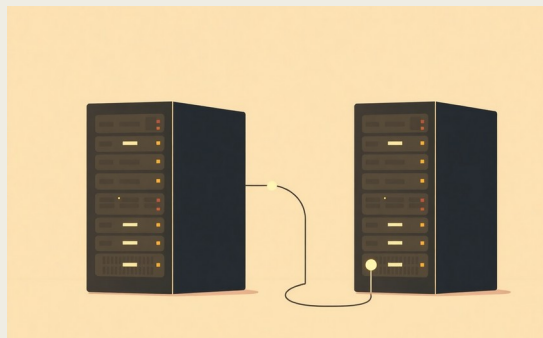
Qu'est-ce qu'un développeur web et mobile ?

Un professionnel qui conçoit, crée, et maintient des sites, des applications web et des applications mobiles. Ce rôle se divise en plusieurs spécialités.



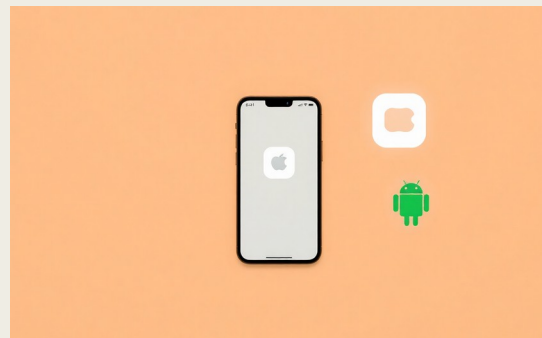
Développeur Front-end

Se concentre sur la partie visible par l'utilisateur (l'interface). Il transforme les maquettes en code fonctionnel avec HTML, CSS et JavaScript.



Développeur Back-end

Travaille sur 'les coulisses' : serveur, base de données, logique de l'application. Il s'assure que tout fonctionne correctement côté serveur.



Développeur Mobile

Crée des applications pour les smartphones et tablettes (iOS et Android), soit en natif (Swift, Kotlin) soit en multiplateforme (React Native, Flutter).

Les compétences d'un bon développeur

Compétences Techniques

- Maîtrise des langages (HTML, CSS, JS)
- Connaissance d'un framework (React, Angular, Vue)
- Gestion de bases de données (SQL, NoSQL)
- Utilisation de Git & GitHub

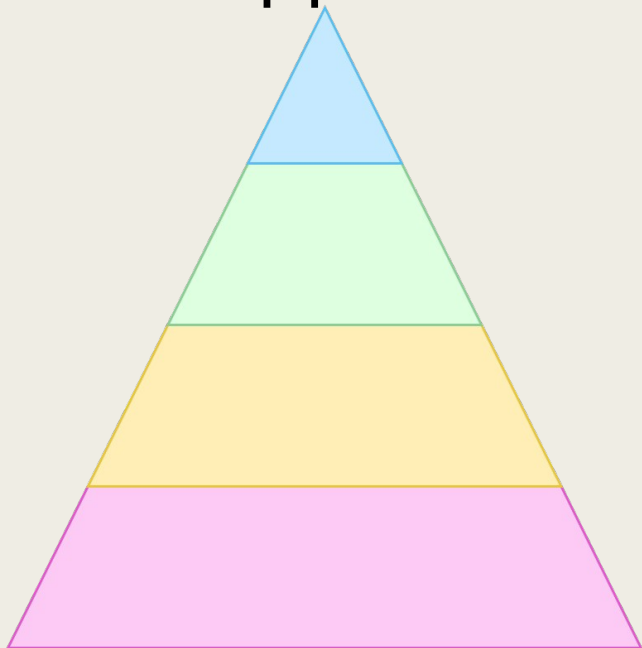
Compétences Humaines

- Résolution de problèmes
- Communication claire
- Travail d'équipe
- Curiosité et auto-apprentissage

Compétences Spécifiques

- Développement mobile (natif/hybride)
- Responsive design
- Sécurité des applications
- Optimisation des performances

Comment bien démarrer dans le développement



Étape 4 : Construire un portfolio et contribuer


Étape 3 : Se spécialiser (Front-end, Back-end, Mobile) et apprendre un framework

Étape 2 : Maîtriser JavaScript pour l'interactivité

Étape 1 : Apprendre les bases : HTML pour la structure, CSS pour le style

Suivez une approche structurée pour construire vos compétences pas à pas.

Conseils pour débuter



Soyez patient

Apprendre à coder est un marathon, pas un sprint. Acceptez les erreurs comme des opportunités d'apprendre.

Pratiquez, pratiquez, pratiquez

La meilleure façon d'apprendre est de construire. Lancez-vous dans de petits projets personnels dès que possible.

Rejoignez une communauté

Ne restez pas seul. Des plateformes comme GitHub, Stack Overflow ou des serveurs Discord peuvent être d'une grande aide.

Restez curieux

Le monde du web évolue constamment. Consacrez du temps à la veille technologique pour rester à jour.

Conclusion et questions



Le développement web et mobile est un domaine stimulant, créatif et riche en opportunités. Avec de la méthode et de la persévérance, vous pouvez vous y épanouir.

Merci de votre attention. Des questions ?