Travail collaboratif sur la maquette (Projet en cours)

Objectif:

Vous travaillez en groupe sur une **maquette fonctionnelle d'un projet web**.

Chaque membre de l'équipe est **responsable d'une partie distincte** : **au minimum une page complète**, réalisée selon les normes vues en cours.

Travail demandé

- Chaque étudiant doit livrer ${\bf une}\ {\bf page}\ {\bf maquett\acute{e}}$, avec au minimum :
 - Un ou deux **effets visuels simples** (ex. : hover , transition, animation).
- La mise en page doit rester cohérente avec la **charte du groupe** (couleurs, typographie, navigation).

Livrables attendus

- 1. Un prototype (wireframe ou capture d'écran annotée).
- 2. Un dépôt Git contenant :
 - Un README.md avec:
 - le **lien de la maquette en ligne** (Figma ou image),
 - une capture d'écran de la page,
 - une courte description du rôle de la page.

Challenges

Challenge $\mathbf{1}$ — Identifier les balises d'un wireframe

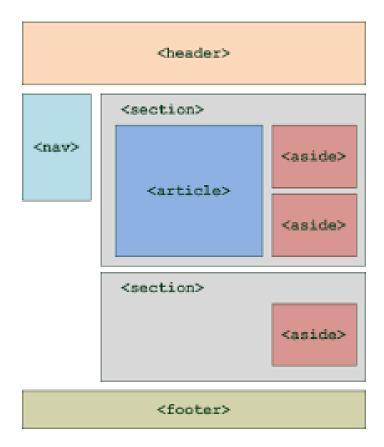
À partir de votre **Maquette**, listez toutes les **balises HTML** que vous allez utiliser.

Exemple:

- En-tête \rightarrow <header>, <nav>, , , <a>
- Contenu → <main>, <section>, <h2>, ,
- Formulaire → <form>, <input>, <label>, <button>
- Pied de page → <footer>

Le but est de penser en HTML avant de coder.

Exemple:



Challenge 2 — Créer une clé SSH + dépôt Git complet

Vous allez mettre en place une **clé SSH** et configurer un dépôt Git pour votre projet.

Ce guide suit les documentation Git 2025 (versions récentes).

Étapes communes

- 1. Générer une clé SSH (ed25519).
- 2. Ajouter la clé privée à l'agent SSH.
- 3. Copier la clé publique dans GitHub/GitLab → Settings → SSH Keys.
- 4. Créer un dépôt Git (vide) sur GitHub/GitLab.
- 5. Initialiser votre projet localement et créer un README.md.
- 6. Ajouter une capture d'écran de votre page dans le dépôt.
- 7. Faire un commit et **pousser (push)** sur le dépôt distant.

Guide pour la création d'une clé SSH:

ntroduction Clé SSH et Git pour les débutants.pdf

Windows (Git Bash / PowerShell)

```
# 1. Génération de la clé
ssh-keygen -t ed25519 -C "votre email@example.com"
# 2. Démarrage de l'agent SSH
eval "$(ssh-agent -s)"
# 3. Ajout de la clé privée
ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
# 4. Afficher la clé publique
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
# → copier dans GitHub / GitLab (SSH Keys)
# 5. Configuration Git
git config --global user.name "Votre Nom"
git config --global user.email "votre email@example.com"
# 6. Initialiser projet
git init
echo "# Maguette Projet" > README.md
# 7. Ajouter capture
# Exemple: maquette.png
git add README.md maquette.png
git commit -m "feat: ajout README et capture de la maquette"
#8. Lier dépôt distant
git remote add origin git@github.com:VotreNom/maquette.git
# 9. Push vers GitHub
git push -u origin main
```

Pop!_OS (Linux)

git push -u origin main

Terminal

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "votre_email@example.com"
eval "$(ssh-agent -s)"
ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub # copier clé publique

git config --global user.name "Votre Nom"
git config --global user.email "votre_email@example.com"

git init
echo "# Maquette Projet" > README.md
git add README.md capture.png
git commit -m "feat: ajout README et capture"

git remote add origin git@github.com:VotreNom/maquette.git
```

macOS (Terminal)

git push -u origin main

Terminal

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "votre_email@example.com"
eval "$(ssh-agent -s)"
ssh-add --apple-use-keychain ~/.ssh/id_ed25519
pbcopy < ~/.ssh/id_ed25519.pub # copie automatique

git config --global user.name "Votre Nom"
git config --global user.email "votre_email@example.com"

git init
echo "# Maquette Projet" > README.md
git add README.md capture.png
git commit -m "feat: ajout README et capture"
```