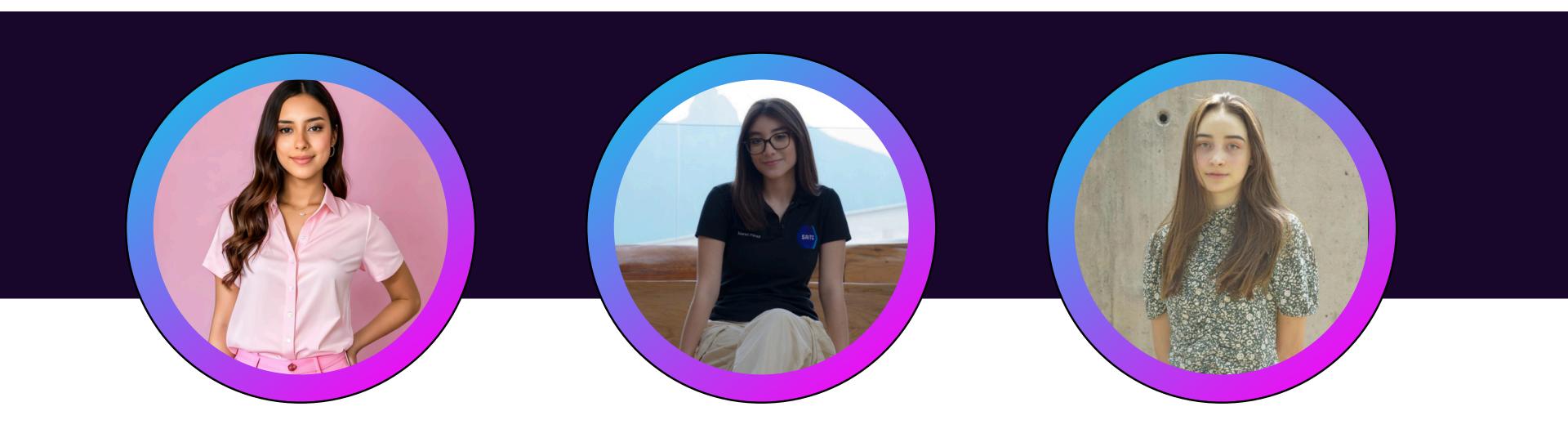


ORACLE JAVA BOT

Planeacion del Proyecto

EQUIPO 5

Estructura de la Oficina



Bella Perales

Manager del Proyecto

Mariel Pérez

Desarrolladora del Bot

Daniela Nuño
SCRUM master y
desarrolladora

Estructura de la Oficina



Marcelo Garcia

Especialista en DevOps y CI/CD



Andres Garza

Especialista en DevOps y CI/CD

Misión

Nuestro objetivo es optimizar la productividad y la visibilidad del equipo de desarrollo de software en Oracle, buscando alcanzar un aumento del 20% en la eficiencia. Mediante el uso de nuestro chatbot de Oracle, facilitamos la gestión de tareas y la comunicación entre desarrolladores y managers, mejorando significativamente la dinámica de trabajo.

Alcance

Desarrollo e implementación de un ChatBot funcional en Java, diseñado para automatizar las tareas de los desarrolladores y proporcionar visibilidad al manager del equipo.

Desarrolladores

- Ver tareas
- Agregar tareas
- Eliminar tareas
- Completar tareas
- Reactivar tareas
- Ver informacion de la tarea

Managers

- Ver información de su proyecto
- Ver a los empleados en su proyecto.
- Ver la información de sus empleados.
- Ver las tareas de sus empleados.
- Ver la información de la tarea de sus empleados.

Impacto del Servicio

Económico

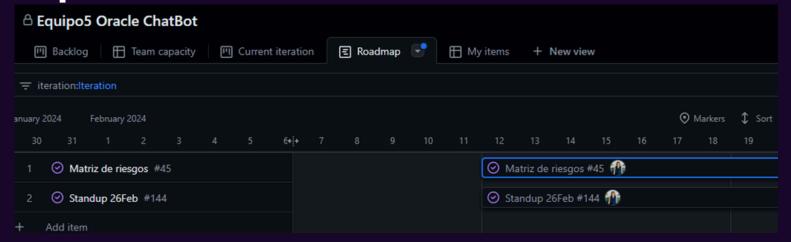
- Aumento del 20% de productividad en un equipo de 50 empleados con sueldos de \$50,000 USD anuales
- Beneficio: \$500,000 USD

Cualitativo

- Mejora en comunicación y colaboración del equipo a través de Telegram
- Mejor experiencia laboral para desarrolladores al automatizar tareas
- Mayor visibilidad para el manager, facilitando toma de decisiones y supervisión
- Implementación de DevOps y CI/CD, mejorando calidad del software y capacidad de respuesta

Github Project (Calendario)

Sprint #1



Sprint #2



Sprint #3



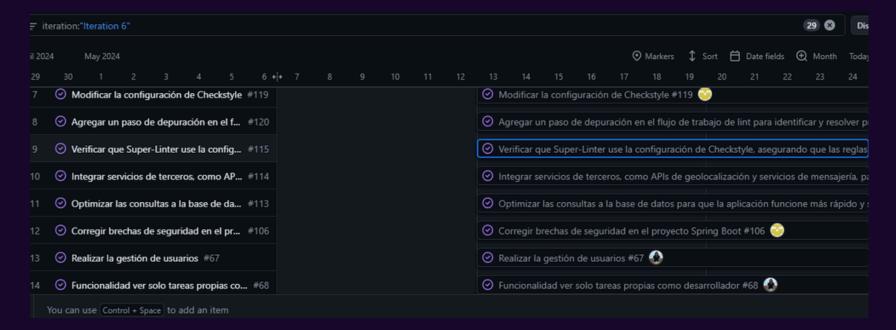
Sprint #4



Sprint #5



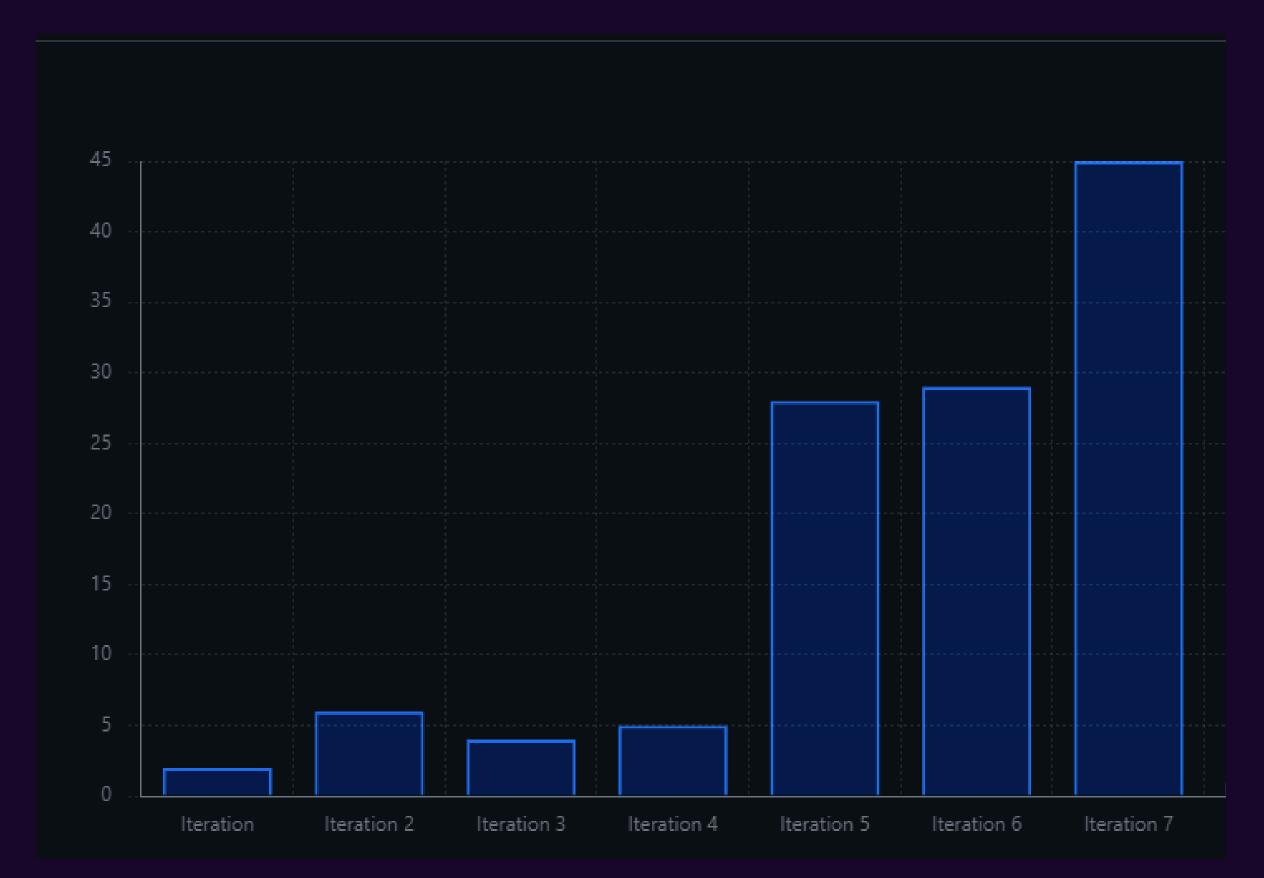
Sprint #6



Sprint #7

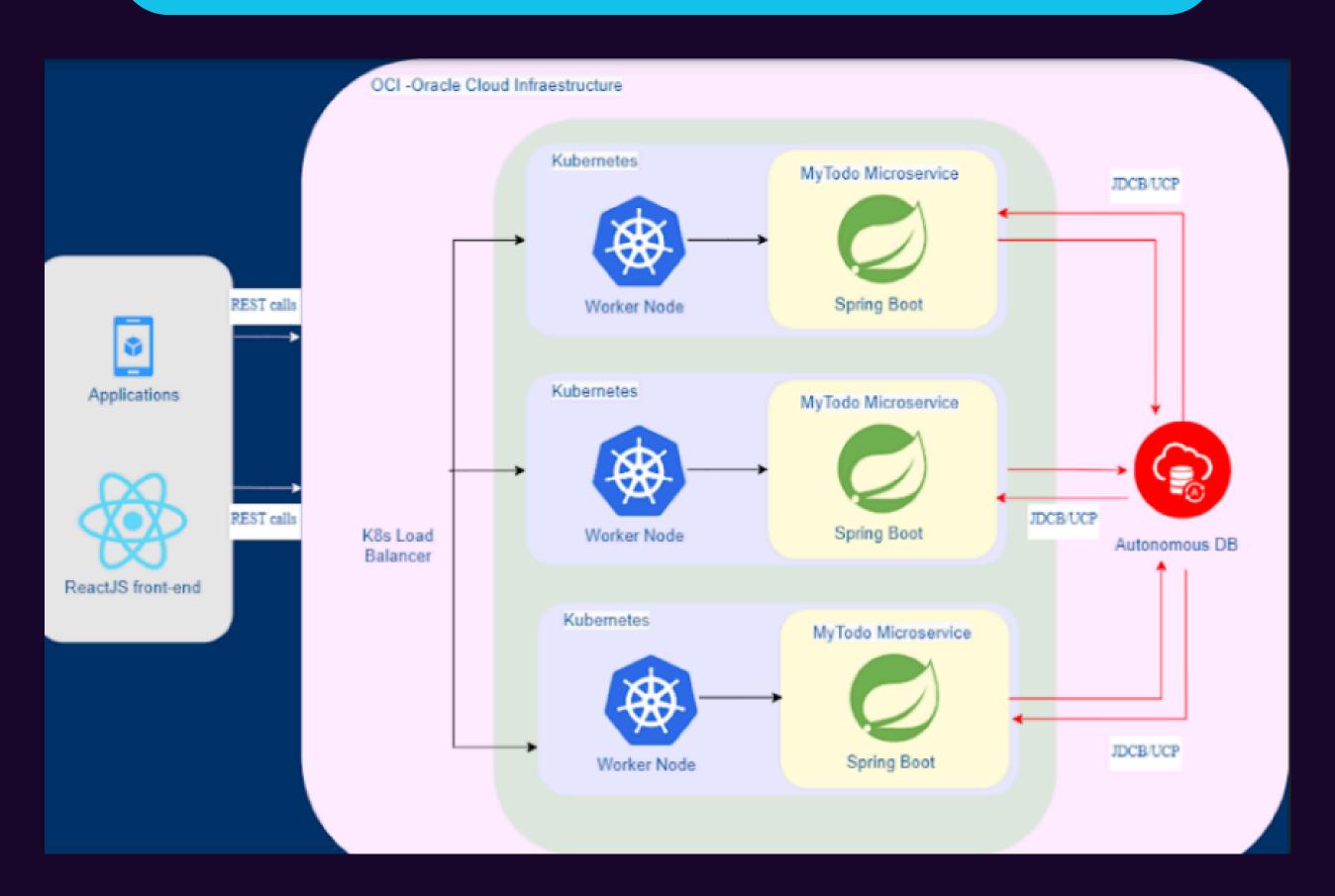


Tasks por Sprint



 Al inicio a pesar de que si hubo muchos tasks relacionados a documentación, se colocaron en GitHub Projects de manera más general. Conforme avanzaron los sprints fue necesario dividir mejor cada tarea por función, lo cual hace ver esta diferencia entre sprints. De igual forma coincide ya que los ultimos sprints fue donde se concentró todo el desarrollo.

Diagrama de Arquitectura





Patrones de Diseño

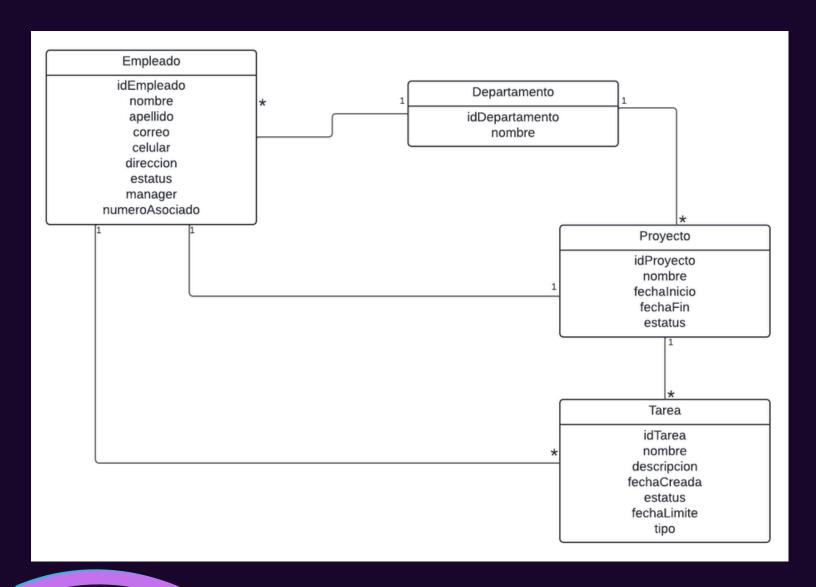
Singleton

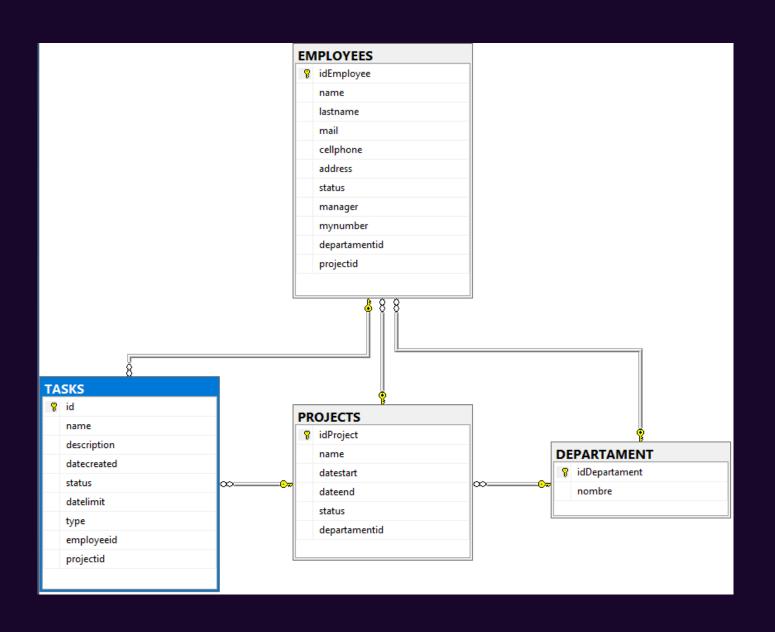
A lo largo del desarrollo se utiliza una unica instancia de cada clase, proporcionando un acceso a dicha instancia.

Command

Se reciben diferentes comandos de los usuarios. Cada comando es manejado por un objeto separado que encapsula la lógica específica para ese comando.

Diagramas







	Departamento	Proyecto	Empleado	Tarea
Llave Primaria	idDepartamento	idProyecto	idEmpleado	idTarea
Llave Foranea		idDepartament	idDepartament idProject	idEmployee idProject



Objetivo de las Pruebas:

Asegurar la Calidad: Verificar que el software cumple con los requisitos especificados.

Prevenir Defectos: Detectar problemas antes de que el software llegue al cliente, reduciendo costos de corrección post-lanzamiento.

Tipos de Pruebas:

- Estructura Estándar: Utilizamos una estructura estándar de Maven, que organiza automáticamente el código y los tests en directorios específicos, facilitando el mantenimiento y la comprensión del proyecto.
- Gestión de Dependencias: Maven maneja todas las dependencias necesarias para las pruebas, como JUnit para pruebas unitarias, asegurando que siempre tengamos las versiones correctas y necesarias.
- Integración con CI/CD: Maven se integra de forma fluida con sistemas de Integración Continua/Despliegue Continuo como GitHub Actions, lo que permite ejecutar pruebas automáticamente en cada 'push' o 'pull request'.

Video Bot (Manager)



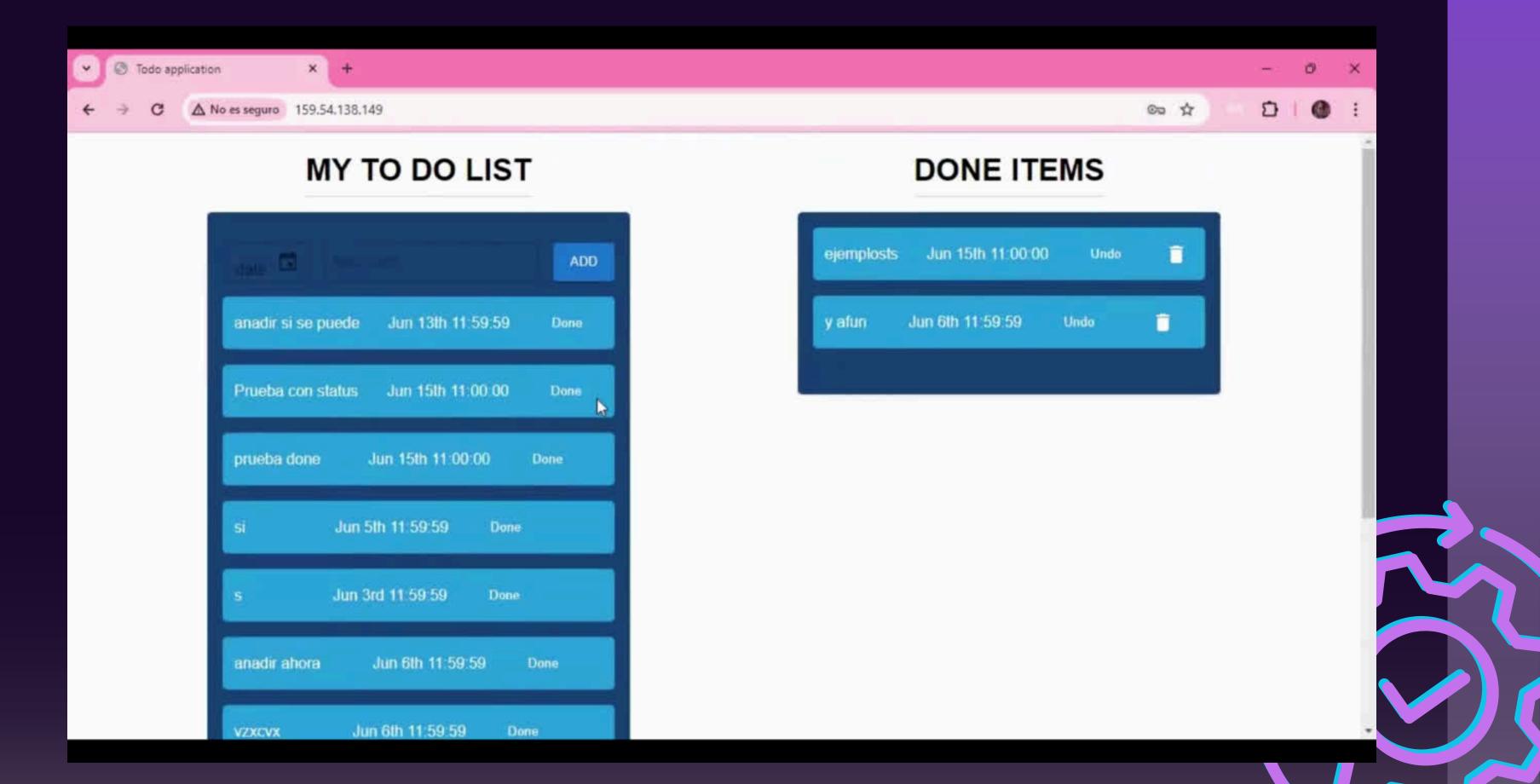


Video Bot (Desarrollador)

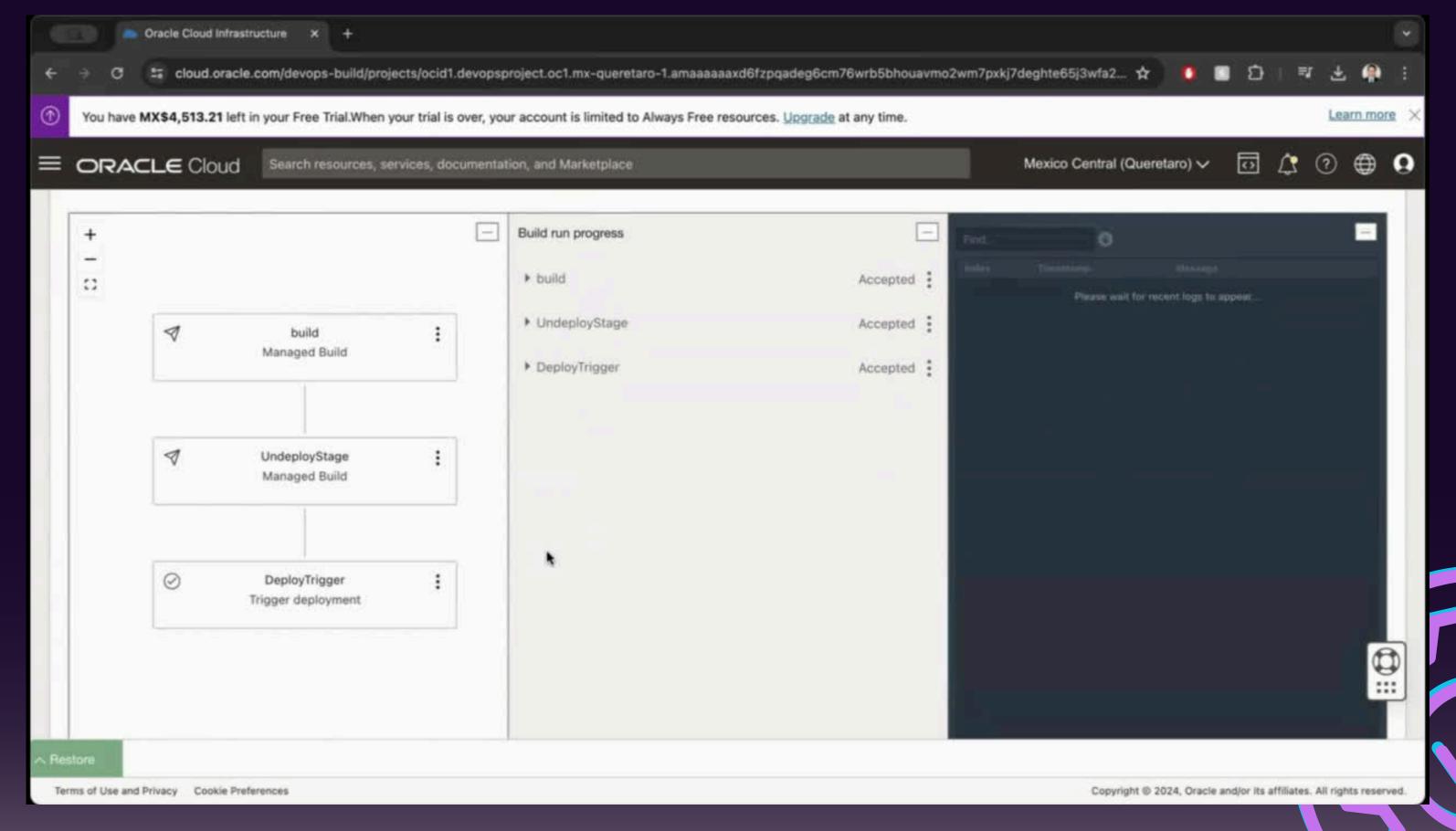




Video Web

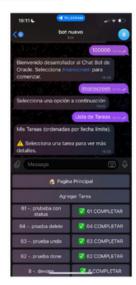


Video CI/CD

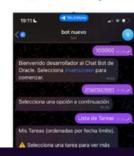


Manuales

f. Se verán desplegadas las tareas.



g. Para marcarla como lista, selecciona la opción de COMPLETAR.

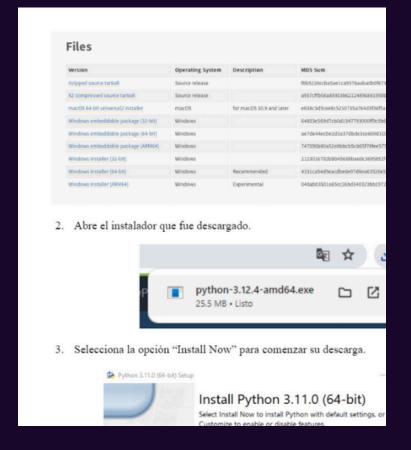


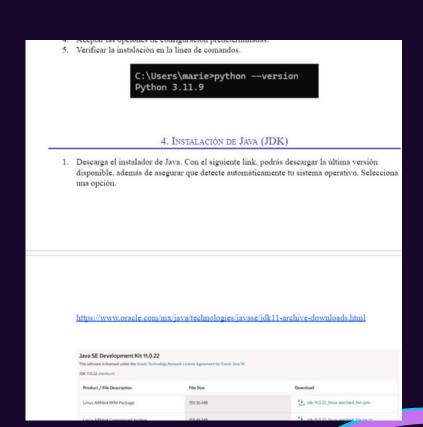
i. Escribir el tipo de la tarea.



- 2. Botón "Lista de Tareas".
 - a. Abrir la aplicación de Telegram.
 - b. Escribir el comando de /iniciar.







<u>Usuario</u>

<u>Instalación</u>



Planes a Futuro y Escalabilidad

- Mejor la experiencia del usuario.
- Optimizar el espacio utilizado.
- Incrementar las funcionalidades del Chat Bot.
- Utilizar el Chat Bot en otros departamentos.
- Mejorar la seguridad del Chat Bot.
- Mejorar y expandir las funcionalidades de la pagina web.
- Realizar mas pruebas con usuarios reales.
- Respuestas más rápidas.





Lecciones Aprendidas

- Refuerzo del conocimiento de GitHub y Git
- Despliegue de un microservicio
- Uso de Kubernetes e imagenes de Docker para la gestión y despliegue de contenedores en entornos de nube
- Creación de un pipeline para la automatización de la integración y despliegue
- Aprendizaje del lenguaje de programación Java
- Manejo de archivos YAML
- Conocimiento de UI/UX
- Refuerzo del conocimiento y la practica de debugging
- Uso de herramientas de Oracle
- Gestión de base de datos en la nube
- Comprensión y aplicación de los procesos del desarrollo de software
- Aplicación de la metodología ágil Scrum



Referencias

- Raeburn A. (2024) ¿Qué es un Scrum Master y cuál es su función? Recuperado de: https://asana.com/es/resources/scrum-master
- Zendesk (2023) ¿Qué es la metodología ágil y cuáles son las más utilizadas? Recuperado de: https://www.zendesk.com.mx/blog/metodologia-agil-que-es/
- Quick, (2024)What Is Velocity How Do You Use It? Recuperado Chart a and de: https://www.knowledgehut.com/blog/agile/velocity-chart-and-uses
- Roche J. (2024) Las 5 ceremonias Scrum: claves para la gestión de procesos. Recuperado de: https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/ceremonias-scrum.html
- Radigan (2024) Backlog del producto: qué es y cómo crearlo. Recuperado de: https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/backlogs
- Arino J. (2021) Buenas prácticas de Scrum. Recuperado de: https://metodologiascrum.top/buenas-practicas-de-scrum/
- Saint-Exupery, A (2022) La matriz de Probabilidad / Impacto. Recuperado de: https://www.strategicforesight.es/blog/la-matriz-de-probabilidad-
 - <u>impacto/#:~:text=Una%20herramienta%20que%20se%20puede,forma%20muy%20visual%20y%20sencilla</u>.
- rockcontent (2019) Diseño UI y UX: ¡descubre cuál es la diferencia entre ambos! Recuperado de: https://rockcontent.com/es/blog/ui-ux/
- Landau P. (2023) Cost Performance Index (CPI) In Project Management. Recuperado de: https://www.projectmanager.com/blog/cost-performance-index
- Yarbrough Q. (2021) Schedule Performance Index (SPI): An Introduction. Recuperado de: https://www.projectmanager.com/blog/schedule-performance-index-spi