**Rancangan aplikasi game edukasi untuk anak anak**

**A. Latar Belakang**

Game adalah permainan yang menggunakan interaksi dengan antarmuka pengguna melalui gambar yang dihasilkan oleh piranti video. Permainan video umumnya menyediakan sistem penghargaan – misalnya skor – yang dihitung berdasarkan tingkat keberhasilan yang dicapai dalam menyelesaikan tugas-tugas yang ada di dalam permainan.

**B. Pengertian Edukasi**

Edukasi atau education menurut kamus besar bahasa inggris memiliki arti pendidikan. Pendidikan menurut kamus besar Bahasa Indonesia (1991) merupakan proses pengubahan sikap dan tata laku seseorang atau sekelompok orang dalam usaha mendewasakan manusia melalui upaya pengajaran dan pelatihan. Pendidikan merupakan proses pembelajaran yang didapat oleh semua manusia. Tujuan dari pendidikan adalah untuk membuat seseorang mengerti tentang apa yang diajarkan dan mampu berfikir lebih kritis. Pendidikan harus didapatkan oleh setiap orang mulai dari orang tersebut dilahirkan sampai dewasa.

Pendidikan adalah proses yang berlangsung terus menerus. Pendidikan yang didapatkan manusia dapat digolongkan menjadi pendidikan formal dan non formal. Pendidikan formal diperoleh dari suatu pembelajaran yang terstruktur yang telah dirancang oleh suatu institusi. Sedangkan pendidikan non formal adalah pendidikan yang didapat manusia dalam kehidupan sehari-hari yang dialami dan dipelajari dari lingkungan atau orang lain.

Kesimpulan dari uraian diatas adalah bahwa edukasi merupakan proses belajar yang terus menerus tanpa henti yang dilakukan manusia untuk mencapai tujuan mengubah individu menjadi lebih baik dalam segala aspek kehidupannya.

**C. Pengertian Game Edukasi**

Pengertian sederhana dari game edukasi adalah game yang dirancang dengan tujuan untuk pengayaan pendidikan. Permainan jenis ini dikembangkan untuk mendukung proses pengajaran dan pembelajaran. Menurut Handriyantini (2009), game edukasi adalah permainan yang dirancang atau dibuat untuk merangsang daya pikir termasuk meningkatkan konsentrasi dan memecahkan masalah.

Hurd dan Jenuings (2009) menyebutkan educational game adalah game yang khusus dirancang untuk mengajarkan user suatu pembelajaran tertentu, pengembangan konsep dan pemahaman dan membimbing mereka dalam melatih kemampuan mereka, serta memotivasi mereka untuk memainkannya. Game edukasi dapat digunakan dalam memberikan pengajaran, menambah pengetahuan penggunanya dengan cara yang menyenangkan dan menarik. Game edukasi dirancang dan biasanya ditujukan untuk anak-anak, karena anakanak tidak akan pernah lepas dengan yang namanya permainan atau game.

Kesimpulan dari uraian di atas adalah bahwa game edukasi merupakan salah satu bentuk permainan yang memiliki manfaat untuk menunjang proses belajarmengajar dengan metode yang menyenangkan dan menarik, dan digunakan untuk memberikan pengajaran atau menambah pengetahuan kepada penggunanya.

**D. Tampilan Game**

Untuk memudahkan pemain di dalam game disediakan beberpa menu dan score yang diperoleh pemain. Dalam menu terdapat menu mulai, pilih menu, mainkan game, hasil score, main lagi? Dan menu selesai.

**E. Perancangan Game**

1. Dalam permainan saat user membuka game maka yang pertama muncul adalah halaman menu
2. Saat user menekan tombol menu maka akan muncul halaman yang akan membuat informasi tentang game
3. Saat user menekan tombol mulai maka akan muncul halaman bermain game yang pertama-tama user harus memasukkan nama setelah itu user dapat bermain game yang telah di pilih oleh user
4. Di dalam menu ada beberapa pilihan game, seperti penjumlahan dan pengurangan dan di dalam menu juga terdapat pilihan menulis huruf dan menyebutkan warna dan benda
5. Game ini bertujuan untuk menambah edukasi terhadap anak anak dengan cara bermain game dan juga menambah ilmu dengan cara menyenangkan

**F. Penjelasan Game**

Dalam game ini kita berinovasi dengan cara memberikan soal di setiap pilihan menu game tersebut. Jika user memilih pilihan menu pengurangan akan muncul gamber hewan dan buahan dengan jumlah yang berbeda, contoh nya 5 ekor gajah di kurang dengan 3 ekor harimau, tetapi dalam bentuk gambar gajah dan harimau tersebut

Setiap soal yang terdapat dalam game memiliki score yang menentukan nilai tertinggi yang di dapat oleh user/ pemain. Jika si pemain mampu menjawab soal dengan benar maka akan keluar suara “yeyyy anda benar” dan akan keluar score, dan user/ pemain bias melanjutkan ke level selanjutnya.

**G. flowchart**

Tunjukkan hasil dan lanjut pertanyaan

Selesai

Benar, Salah

,

Sa

Tampilkankan tahapan permainan

Main Lagi

Eksekusi pertanyaan

Pilih Menu

Hasil Score

Mainkan Game

Tampilkan Layar