



Développeuse Gameplay

Je recherche **une alternance de 2 ans de septembre 2024** dans le domaine de l'informatique. Mon rythme d'alternance est de **3 semaines en entreprise et 1 semaine à l'école.**



Lyon, France



+33 7 44 40 12 46



bella.vnpv@gmail.com

PORFOLIO : BELLAVEE.GITHUB.IO

FORMATION

Gaming Campus - G.Tech

MSc Développeur de jeu vidéo et de rendu 3D temps réel

À partir de 09/2024

Gaming Campus - G.Tech

Licence Informatique option Jeu Vidéo

09/2023 - 09/2024

Université de Caen Normandie

Licence Informatique: Diplôme obtenu

09/2019 - 06/2022

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

IPHIGAMES - Télétravail, Grèce : Stagiaire de Game Développeuse

06/2024 - 09/2024

- Développement de mécaniques de combat d'un jeu d'exploration de donjons avec stratégie au tour par tour
- Conception de l'interface utilisateur; amélioration esthétique; création de particules et de shaders.
- Réalisation de tests approfondis des statistiques de combat pour garantir l'efficacité et l'équilibre du design.
- Collaboration avec les membres de l'équipe pour fusionner le code et résoudre les conflits efficacement.

C# / Unity / Plastic SCM

Freelance - Lyon, France : Java Développeuse Full Stack

11/2023 - 04/2024

- Développement d'une plateforme de gestion du temps et des ressources multi-restaurants
- Conception de l'architecture, analyse des besoins et optimisation des performances
- Implémentation d'un système de contrôle d'accès basé sur les rôles

Java / Spring Boot / Bootstrap / HTMX / PostgreSQL / Keycloak / Docker / GitHub

BVBank - Ho Chi Minh Ville, Vietnam : Java Développeuse Full Stack

11/2022 - 08/2023

- Développement de fonctionnalités bancaires et API REST
- Développement d'une application web complète pour la gestion des prêts bancaires
- Collaboration avec les utilisateurs et les analystes d'affaires pour tester et ajouter les fonctionnalités nécessaires

Java / Spring Boot / Bootstrap / HTMX / Oracle SQL / GitLab

PROJETS ACADÉMIQUES

Jeux Unity: Puzzle 3D en VR, Top-down shooter 2D avec IA

Jeux Unreal Engine 5 - Blueprint, C++, Shaders: Tower Defense FPS, Endless Runner FPS, Tower Attack TPS

PROJETS PERSONNELS

Bella Sekai Game Store : Fondatrice; Vendeuse; Développeuse Full Stack

07/2024 - Présent

- Développement d'un site e-commerce pour la vente de comptes de jeux en ligne
- Mise en place d'une optimisation SEO et gestion de campagnes marketing sur Facebook
- Gestion de la relation client avant et après-vente, assurant un suivi personnalisé

SvelteKit / Pocketbase / Tailwind CSS / Docker / GitHub

LANGUES

Français : C1

Anglais : B2

Vietnamien : Langue maternelle

COMPÉTENCES

- **Langages :** C/C++, C#, Python, Java, HTML, CSS, JavaScript, SQL, LaTeX
- **Frameworks :** Spring Boot, HTMX, Bootstrap, Tailwind CSS, Svelte/SvelteKit
- **Applications :** Unreal Engine 5, Unity, Keycloak, Docker, Pocketbase, Adobe Illustrator/Photoshop/Substance 3D, Microsoft Office/Teams, Google Drive/Docs/Sheet, Canva
- **Outils/IDE :** GitHub, GitLab, Figma, Trello, Jira, Slack, JetBrains IntelliJ IDEA/Rider/PyCharm/WebStorm/YouTrack, Plastic SCM