

# Features - Grupp 13

## Prio 1:

- Styrning av karaktären.
- Fungerande zombies
- Dödande av zombies
- Fungerande invånare
- Zombies ska kunna infektera invånare
- Förlora hälsa
- Använda vapen
- Byggnader
- Startmeny

## Prio 2:

- Återfå hälsa
- Få poäng
- Förflyttning av vissa föremål för att stänga ute zombies
- Laga mat
- Dag/natt-cykler
- Plocka upp vapen
- Skapa egna vapen
- Automatiskt genererade kartor
- Olika typer av invånare (de reagerar på olika sätt)
- Hunger