

# Sprintmöte

Torsdagen den 19-09-13

Möteslokal: 111, Chalmers

Deltagare: Tobias Tikka, Marcus Olsson, Philip Ekman, Sebastian Bellevik, Rasmus Lorentzon, Adam Jilsén, Tomas Hasselquist (magsjuk)

## 1. Mål/Hinder

Under dagens pass planerar vi att göra färdigt byggnaderna och sedan pusha upp veckans sprint-mål på master-branchen på Git. Ett problem vi har stött på angående byggnaderna är dock huruvida vi ska behandla skapandet av dessa på banan. Det vi diskuterar är om vi ska göra dem i box2D eller i en map tile-editor. Problemet med att använda en map tile-editor är att det kommer bli väldigt många objekt att hantera på banan, vi kommer då behöva bygga upp varje hus med flera hundra väggfragment. Box2D tror vi också skulle bli problematiskt eftersom vi då behöver sitta på pixelnivå och bygga upp väggarna.

Då Tomas har varit magsjuk nyligen har vi därför sagt till honom att han inte bör komma in för att arbeta på projektet med oss, utan istället stanna hemma och vila upp sig. Han kommer istället på egen hand spana på hur processen utvecklas samt hur banan bör konstrueras.

## 2. Diskussion

Vad gäller byggnadsproblemet diskuterar vi för tillfället vilket alternativ som hade varit bäst; att använda en map tile-editor eller Box2D. Vi tror dock att box2D är det mest effektiva valet, samt att kollisionshanteringen mellan byggnaden och spelaren/datorstyra BOT:ar blir enklare.

## 3. Avrundning

### Uppföljning sen tidigare möten

Under föregående arbetspass lyckades vi sammanfoga styrningen av karaktären med världen som zombies och människor springer runt på. Man kan alltså i nuläget springa runt på en enklare bana och fly från zombies, eller betrakta andra, simulerade människor som flyr från dessa hjärnätande monster. Det som kvarstår i veckosprinten är att få bukt med hur konstruktionen av byggnaderna ska gå till, i övrigt känner vi oss positivt inställda till hur långt projektet har kommit i utvecklingsprocessen.

### Uppgifter

Samtliga gruppmedlemmar bör i nuläget arbeta med att lösa problemet med byggnaderna, för att sedan vara förberedda inför nästkommande veckas sprint.

Nästa sprintmöte kommer att äga rum den 23 september, vi ska då skriva ner alla veckors planerade sprints (som det ser ut i nuläget).