Sprint vecka 1

- 1. Värld som är större än view, centrerad karaktär
- 2. Flytta karaktär med joystick
- 3. Byggnader som går att kollidera med
- 4. Al, autonoma karaktärer som rör sig simpelt
- 5. Ta bort taket på hus när man går in i dem
- 6. Enkel startmeny