

Contents

01/ 팀원 및 역할

02/ 문제 접근 방식

03/ 모델 구조

04/ 데이터 전처리 및 실험

05/ 결론 및 한계점

06/ Q&A



| 팀원 및 역할 소개

조승제 (팀장)

- 베이스라인 모델 설계 및 구현 (Image Captioning Model)
- 베이스라인 코드 구축 및 관리
- Multiprocessing을 사용한 Inference Time 개선

김종현 (팀원)

- 환경 변수 데이터(CSV) 전처리 (minmax, standard scaling)
- 이미지 Augmentation 실험
- 전반적인 모델 훈련 및 추론



| 문제 접근 방식 (문제 분석)

- Train / Test Set의 비율이 약 1:10이고, Train Set의 크기는 5,767개로 적은 편에 속함
- 적은 Train Set으로, 전체 Test Set에 대해 Robust하고 Generalization된 모델 개발 목표
- 환경 변수 데이터(CSV)에서 90% 이상의 결측치를 가지는 column을 삭제하여 전처리

|모델 설계 및 구현

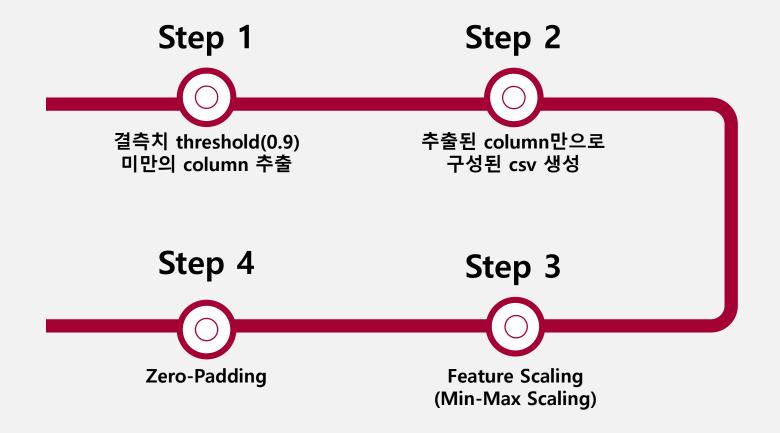
- 기존의 Baseline code와 동일한 Encoder-Decoder 구조
- Baseline Decoder (LSTM)에서는 Encoder Output인 image 정보를 학습하지 않음
- Image Data + Time-Series Data 상관관계를 함께 학습시키기 위해 Vanilla Transformer Decoder 사용
- 내부 실험 시 LSTM보다 Transformer Decoder의 F1 Score가 더 높아 Transformer Decoder 최종 사용



| Model Architecture Decoder **Output Softmax Encoder Fully-Connected Transformer Decoder** (2048, decoder_dim) **Positional Encoding Pre-Trained** Resnet50d **Embedding Image CSV Features** (224x224)



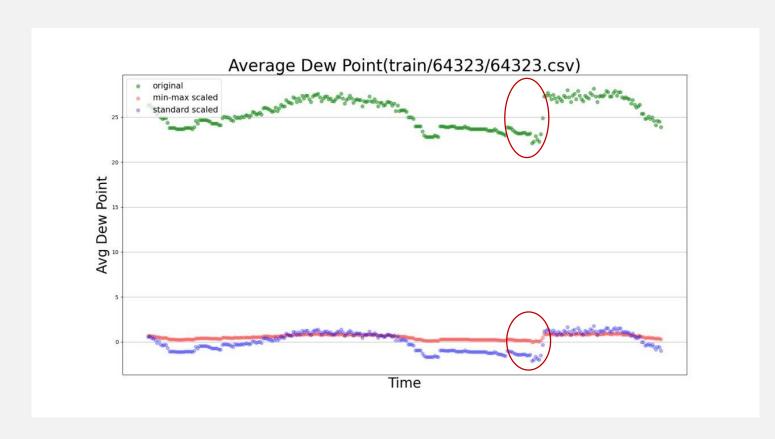
| 환경 변수 데이터 전처리





| Feature Scaling

- CSV 데이터의 각 Feature(온도, 이슬점 및 습도)에 대한 측정단위가 다르므로, Scaling 수행
- Normalization, Standardization 두 방식에 대해 실험



Normalization
스케일링 시 최대, 최소값이 사용
피처의 크기가 다를 때 사용
[0, 1] (또는 [-1, 1]) 사이의 값으로 스케일링
분포에 대해 모를 때 유용
MinMaxScaler, Normalizer
Standardization
Standardization 스케일링 시 평균과 표준편차가 사용
스케일링 시 평균과 표준편차가 사용 평균이 0, 표준편차가 1인 것을 확인하고 싶을 때
스케일링 시 평균과 표준편차가 사용 평균이 0, 표준편차가 1인 것을 확인하고 싶을 때 (그렇게 만들고 싶을 때) 사용



| Feature Scaling

- Feature 분포 파악이 어려우므로 Normalization이 더 효과적일 것이라고 가정
- Submission 시 동일조건에서 MinMax Scaling Method의 Score가 더 높았음

645709	mixup_kfold_result.csv loss_based, minmax, label_smoothing 0.1 edit	MinMax Scaling	2022-02-03 00:00:53	0.9504343732	✓
646435	mixup_standard_kfold_result.csv loss_based, standard, mixup, resnet50, label smoothing 0.1 edit	Standard Scaling	2022-02-04 00:18:43	0.9483455209	



| Image Augmentation

- 내부 실험 결과, 다양한 Augmentation 적용 시 병해 부위 훼손 가능성 발견
- 따라서 원본 이미지를 유지하는 Rotate, Flip 류의 Augmentation만 적용

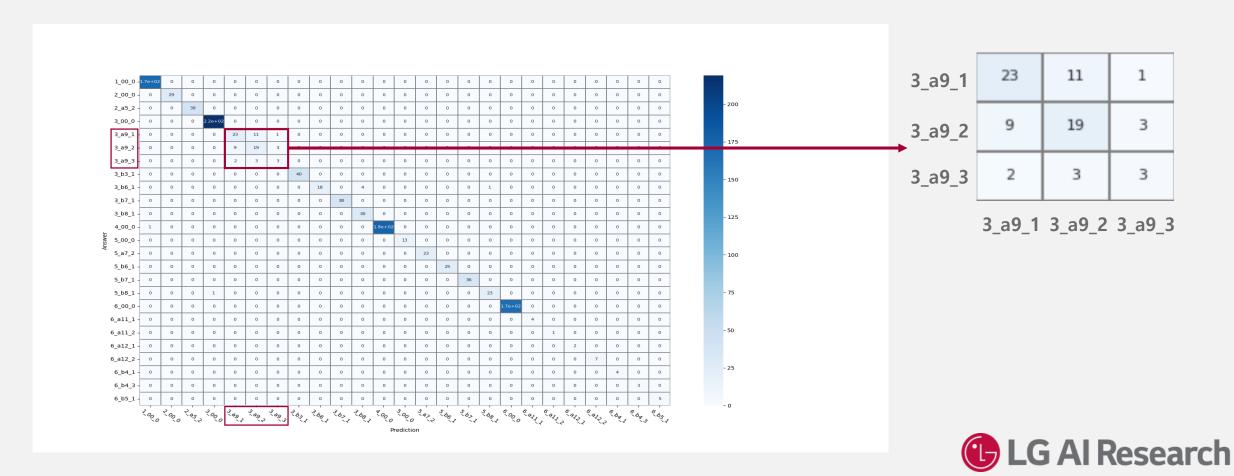
- ✓ Rotate(30, p=.5)
- ✓ RandomRotate90(p=.5)
- ✓ Resize(224, 224)
- √ HorizontalFlip(p=.5)
- ✓ VerticalFlip(p=.5)
- ✓ Normalize (ImageNet)





| Image Augmentation

- Augmentation만 적용시 Validation Set에 대한 Score 하락 원인 파악
- 파프리카 흰가루병 (3_a9_X) Label의 예측 정확도가 낮음



| Label Smoothing

- 기존의 One-Hot Vector로 분류 시 예측 값이 over-confidence 해짐
- 실제 Label이 가장 높은 확률 값을 가지되, 정답을 제외한 다른 클래스를 균일 분포 (Uniform Distribution)로 만들어 over-confidence 방지 (Hard Label → Soft Label)
- Submission Score 기준 약 0.5% 향상 (+0.0041)

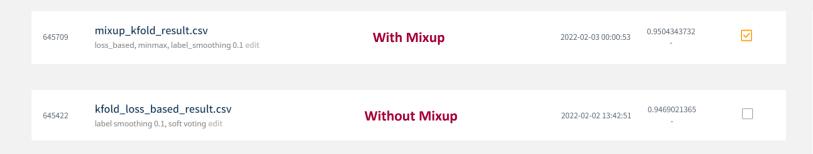


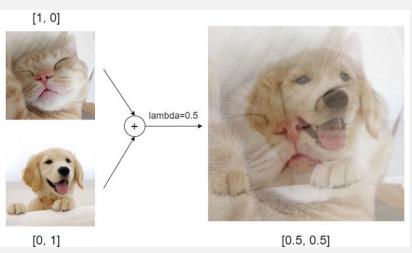


| Mixup

- 학습을 진행할 때 무작위로 두 개의 샘플 (x_i,y_i) , (x_j,y_j) 를 뽑아 $(\widehat{x},\widehat{y})$ 를 만들어 학습에 사용
- $\lambda \in [0,1]$ 는 Beta (α,α) 에서 추출 $\rightarrow \alpha$ 값이 1일 때, 균일 분포 (Uniform Distribution)
- 동일조건에서 Mixup 사용시, Submission Score 향상 (+0.0035)

\hat{x}	=	$\lambda x_i + (1 - \lambda)x_j$
\hat{y}	=	$\lambda y_i + (1 - \lambda)y_j$







| Test Dataset Inference

• RTX 3090

팀원 및 역할

- Batch Size 128 기준
- Best Model (Mixup + 5-fold)
- TTA를 적용해도 성능 향상이 없음
- Multiprocessing: 5

	Best Model	Best Model + TTA	Best Model + Multiprocessing	Best Model + Multiprocessing + TTA
Time	25m 40s	41m 40s	7m 50s	17m 50s
Score (Public)	0.95043	0.95043	0.95043	0.95043



결론 및 한계점

| 결론

- 파프리카 흰가루병 분류 난이도가 높았고, 학습 데이터셋의 크기가 작아 Generalization한 모델을 만들기 어려웠음
 - ✓ K-Fold Validation, Soft Voting, Mixup 사용
- 실험 과정에서 K-Fold Validation, Test Time Augmentation으로 Inference 시간이 기하급수적으로 늘어남
 - ✓ Multiprocessing을 통해 Inference 시간 단축
- Encoder 모델로 EfficientNetB7, ResNet200 등 큰 모델을 사용해도 성능 차이가 크지 않았음
 - ✓ 비교적 크기가 작은 ResNet50을 사용하여, 성능과 추론 시간에서 이점을 가짐

한계점

- 파프리카 흰가루병 분류를 위해 시간을 많이 사용해서 보다 다양한 실험을 하지 못함
 - ✓ 파프리카 흰가루병만의 분류를 위한 모델 구성을 시도하는 등 생각보다 많은 시간을 사용
 - ✓ 다양한 Scheduler, Hyper Parameter (weight decay 등) 실험을 하지 못함
 - ✓ Class imbalance 문제를 해결하기 위한 Focal Loss를 사용하지 못했음
 - ✓ 환경 변수 데이터(CSV)의 결측치를 0으로 처리하여, 의미 없는 값을 학습시킴
 - ✓ Mean/Median Imputation와 같은 방법을 사용하지 못함



Q & A



감사합니다.

