

Documento de design do jogo

Preencha o seguinte documento

1. Escreva o título do seu projeto

Bipi, o Gato Guloso

2. Qual é o objetivo do jogo?

O jogador precisa alimentar o gatinho Bipi.

3. Escreva uma breve história do seu jogo.

Bipi tem a fama de ser um gatinho guloso que ama comer de tudo, você precisará ajudá-lo a comer as coisas certas e desviar das coisas indevidas fazendo Bipi assim feliz e satisfeito.

4. Quais são os personagens jogáveis do jogo?

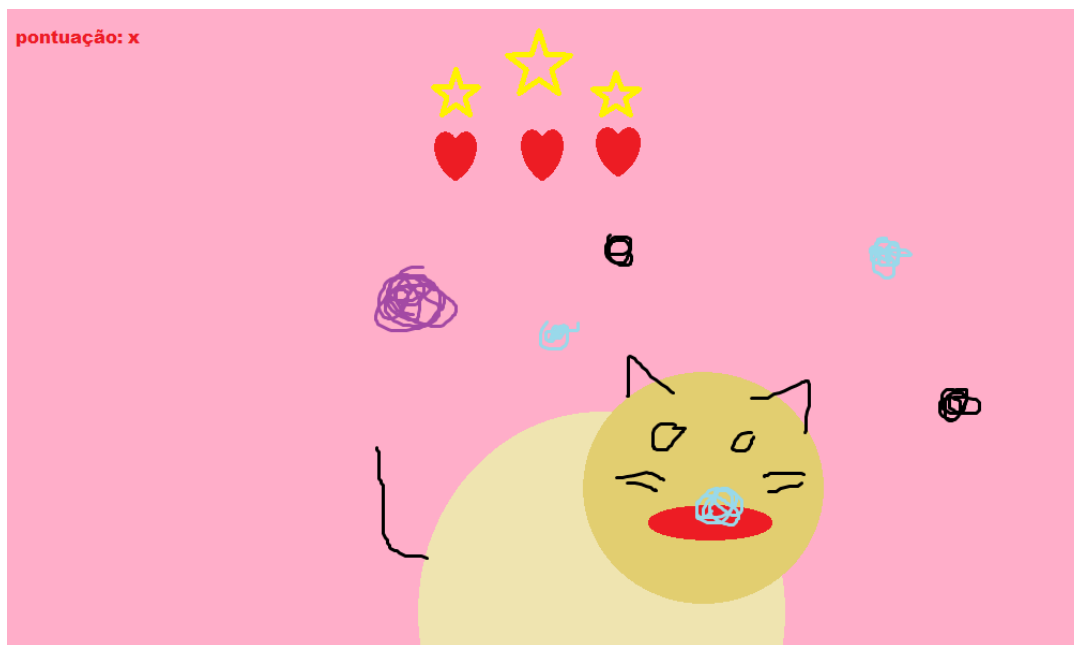
Bipi, o Gato

5. Quais são os personagens não-jogadores deste jogo?

As comidas, e as coisas não comestíveis.

Num	Nome	O que ele faz?
1	Bipi, o Gato Guloso	Será o personagem jogável que irá ter a tarefa de comer as devidas comidas
2	Arma, veneno, câmera	Serve pra atrapalhar e confundir o jogador, que precisa desviar do objeto em si
3	Bubble tea, drink, frango, pudim, torrada, tortinha	São as comidas que o Bipi deverá comer ao longo do jogo para conseguir ganhar

Desenhe sua imaginação deste jogo. Como é esse jogo?



Bipi irá se mover horizontalmente pela tela, o objetivo será o jogador guiar Bipi até os alimentos certos desviando dos objetos que não são feitos para ingerir.

A cada vez que você for comendo as comidas certas você ganha pontos que irão conquistar as estrelas ao atingirem certa quantidade, e quando o caso for comer os itens errados, serão descontados pontos podendo fazer você perder a sua estrela e uma vida, caso o jogador perca todas as vida ele perderá o jogo.

No caso de ganhar o jogo, você irá fazer o Bipi satisfeito ganhando um troféu e uma mensagem de agradecimento de Bipi.

Em caso de perder, Bipi ficará triste e deprimido.

Como você planeja tornar seu jogo atraente?

Tendo uma interface bonita, com elementos envolventes com uma estética atraente. E também com sons a cada alimento comido, com sons para vitória e perda.

Ferramentas

Pretendo usar as bibliotecas do “p5.play”, “sweet Allert” no “VS code”. O jogo será desenvolvido para computador.