

Projekt TDP028

Tekniskt PM

Isabella Olivos (isade842)

1 Introduktion

I ett projekt med flertalet moduler och funktioner kan det försvåra utvecklandet om man inte har en bra struktur. En standard arkitektur för applikationer är MVVM. Att arbeta enligt en struktur underlättar utvecklandet. Eftersom min applikation använder detta mönster är det relevant att undersöka arkitekturen närmare och dess syften.

2 Vad är MVVM?

I en MVVM struktur är det uppdelat i tre olika kategorier, Model, View och View Mode [3]. Model som hanterar logiken i ett program, till exempel datastruktur. View är en samling av synliga element. I en View hanterar man användargränssnittet, som exempelvis hur information visas i din applikation, även knapptryck hanteras där. Vad som sen händer med knapptrycket hanteras av ViewModel. ViewModel agerar mellan Model och View som kopplar samman data med vad som visas i din applikation.

3 Varför använda MVVM?

Användandet av MVVM i större projekt gör det enklare för olika typer av utvecklare att arbeta på samma projekt utan att behöva känna till exempelvis metoder som hanterar data, när en interface design utvecklare vill lägga till en funktion [1]. Det innebär att det blir enklare att samarbeta på projektet. Att använda MVVM i sin applikation är smidigt att göra en debug [2] mellan sina Fragments/Views. För att uppdelningen sker mellan de olika kategorierna i arkitekturen.

4 Kommande projekt

Under projektets gång har jag upptäckt hur smidigt det är att återanvända moduler som en gång har lagts till tidigare. Debugger har använts flitigt och ibland är felmeddelanden från debuggern inte helt förklarande men då man vet i vilken del av arkitekturen detta sker har det varit en bra ledtråd till vad som kan ha orsakat problemet. Att börja med en bra struktur och ta sig tiden att dela upp detta är något jag kommer att fokusera på i mina kommande projekt.

References

- [1] Sorensen, Erik, and M. Mikailesc. "Model-view-ViewModel (MVVM) design pattern using Windows Presentation Foundation (WPF) technology." *MegaByte Journal* 9.4 (2010): 1-19.
- [2] Lou, Tian. "A comparison of Android Native App Architecture MVC, MVP and MVVM." *Eindhoven University of Technology* (2016).
- [3] Sun, Wei, Haohui Chen, and Wen Yu. "The Exploration and Practice of MVVM Pattern on Android Platform." *2016 4th International Conference on Machinery, Materials and Information Technology Applications*. Atlantis Press, 2017.