
	<p>Ministério da Educação Universidade Federal de Santa Maria Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio Colégio Técnico Industrial de Santa Maria - CTISM</p>	
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

**Avaliação da disciplina: Algoritmos e Programação**  
**Profª. Drª. Luciana Lourega**

Nome: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Nota: \_\_\_\_\_.

**Orientações:** As tarefas abaixo devem ser desenvolvidas individualmente. Não é permitido consultar nenhum material, nem acessar a internet. Ao final do desenvolvimento da avaliação, o aluno deve inserir suas resoluções na tarefa aberta pelo professor no moodle. Avaliações iguais serão desconsideradas.

**Tarefa 1:** Desenvolva os programas abaixo de acordo com o que é solicitado. Os códigos devem ser desenvolvidos utilizando a linguagem de programação C.

a) (Valor 2.5) Elabore uma função que receba três notas de um aluno como parâmetro e uma letra. Se a letra for 'A', a função deve calcular a média aritmética das notas do aluno; se a letra for 'P', deverá calcular a média ponderada, com pesos 5, 3 e 2. Retorne a média calculada para o programa principal.

**Código em C:**

b) (Valor 2.5) Faça um programa que preencha uma matriz de string com os modelos de cinco carros (exemplos de modelos: Fusca, Gol, Vectra, etc.). Em seguida, preencha um vetor com o consumo desses carros, isto é, quantos quilômetros cada um deles faz com um litro de combustível. Calcule e mostre:



(a) O modelo de carro mais econômico;

(b) Quantos litros de combustível cada um dos carros cadastrados consome para percorrer uma distância de 2.000 quilômetros.

**Código em C:**

c) (Valor 2.5) Escreva um programa que solicite o nome e endereço de uma pessoa e grave essas informações num vetor de uma estrutura que contém esses dados (nome e endereço). O programa deve ter três opções apenas: uma que adiciona um novo dado, outra que lista todos os dados atualmente armazenados na memória e outra que sai do programa. Esse vetor de estrutura deve ter apenas 15 elementos e fornecer uma mensagem de erro caso o usuário tente adicionar mais pessoas que este máximo permitido.

**Código em C:**

	<p>Ministério da Educação  Universidade Federal de Santa Maria  Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino  Médio  Colégio Técnico Industrial de Santa Maria - CTISM</p>	
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------

d) (Valor 2.5) Faça um programa que leia cinco palavras pelo teclado, e armazene cada palavra em uma string. Depois, concatene todas as strings lidas numa única string e mostre o número de caracteres da string formada. Por fim apresente a string final e o número de caracteres da mesma.

**Código em C:**