

```
//exemplo 01

int main(){
    struct facil{
        int num;
        char ch;
    };
    //declara xx1 como tipo estrutura
    struct facil x1;
    x1.num=2;
    x1.ch='z';
    printf("x1.num = %d, x1.ch=%c \n",x1.num,x1.ch);
    getch();
}
```

//exemplo 02

```
int main(){
    struct facil{
        int num;
        char ch;
    }xx1;
    xx1.num=3;
    xx1.ch='l';
    printf("xx1.num = %d, xx1.ch=%c \n", xx1.num, xx1.ch);
    getch();
}
```

//lâmina 04 => declara e inicializa uma estrutura

```

int main(){
    struct tempo{
        int horas;
        int minutos;
        int segundos;
    }dia_atual={8,45,0};
    printf("HORA      =      %d,      MINUTOS=      %d,      SEGUNDOS=      %d      \n",
        dia_atual.horas,dia_atual.minutos,dia_atual.segundos);
    getch();
}

```

//exemplo 03

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
int main(){
```

```
struct facil{
```

```
    int num;
```

```
    char ch;
```

```
};
```

```
struct facil xx1;
```

```
struct facil xx2;
```

```
xx1.num=2;
```

```
xx1.ch='z';
```

```
xx2.num=7;
```

```
xx2.ch='y';
```

```
printf("xx1.num = %d xx1.ch= %c \n", xx1.num,xx1.ch);
```

```
printf("xx2.num = %d xx2.ch= %c \n", xx2.num,xx2.ch);
```

```
getch();
```

```
}
```

```
//exemplo 04
```

```
#include<stdio.h>
```

```
int main (void){
```

```
struct dados{
```

```
int a;
```

```
int b;
```

```
}x,y;
```

```
x.a=10;
```

```
y=x; //atribui uma estrutura a outra
```

```
printf("%d",y.a);
```

```
getch();
```

```
}
```

```
//exemplo 05
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
// define e declara uma estrutura para conter os dados, cujos membros são uma variável float e  
//duas matrizes
```

```
struct dados{
```

```
float quantia;
```

```
char nome[30];
```

```
char snome[30];
```

```
}reg;
```

```
main(){
```

```
//Recebe os dados do teclado
```

```
printf("Digite o nome e sobrenome do doador \n");
```

```
printf("Separados por um espaco: ");
```

```
scanf("%s %s", reg.nome,reg.snome);
```

```
printf("Digite a quantia doada: ");
```

```
scanf("%f",&reg.quantia);
```

```
//exemplo struct dentro de struct

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<conio.h>

int main()
{
    struct Data
    {
        int dia;
        char mês[10];
        int ano;
    };
    struct Pessoa
    {
        char nome[50];
        char telefone[50];
        char endereco[50];
        struct Data Nascimento;
    };
    struct Pessoa p1;

    strcpy (p1.nome,"Joao");
    strcpy (p1.telefone,"22222");
    strcpy (p1.endereco,"Av.Presidente");

    p1.Nascimento.dia = 15;
    strcpy (p1.Nascimento.mes,"Janeiro");
    p1.Nascimento.ano=1980;
```

```
printf("%s\n                %s\n%s\n%d                de\n%d\n",p1.nome,p1.telefone,p1.endereco,p1.Nascimento.dia,p1.Nascimento.mes,p1.Nascimen  
tos.ano);
```

```
getch();  
}
```

```
//Exibe as informações na tela
```

```
printf("\n O doador %s %s deu %.2f ml de sangue", reg.nome,reg.snome,reg.quantia);  
getch();  
}
```

```
//exemplo 06
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
//Define uma estrutura para conter os dados
```

```
    struct entrada{  
        char nome[20];  
        char snome[20];  
        char fone[10];  
    };
```

```
//Declara uma matriz de estruturas.
```

```
    struct entrada lista [2]={"Lucina", "Lourega", "32170515"};  
    int i;
```

```
main(){
```

```
//Loop para receber os dados de quatro pessoas.
```

```

        for(i=1;i<2;i++)
        {
            printf("\n Digite o nome: ");
            scanf("%s",lista[i].nome);
            printf("\n Digite o sobrenome: ");
            scanf("%s",lista[i].snome);
            printf("\n Digite o fone: ");
            scanf("%s",lista[i].fone);
        }

//Imprime duas linhas em branco
        printf("\n\n");

//Loop para imprimir os dados na tela
for(i=0;i<4;i++)
{
    printf("Nome: %s %s", lista[i].nome,lista[i].snome);
    printf("\t\tFone: %s\n", lista[i].fone);
}

getch();
}

```

//exemplo struc de struct

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<conio.h>

```

```

int main()
{
    struct data
    {
        int dia;

```

```
char mês[10];
```

```
int ano;
```

```
};
```

```
struct Pessoa
```

```
{
```

```
    char nome[10];
```

```
    char telefone[20];
```

```
    char endereço[50];
```

```
};
```

```
struct Pessoa p1;
```

```
strcpy(p1.nome,"Joao");
```

```
strcpy(p1.telefone,"22222");
```

```
strcpy(p1.endereco,"Av.Presidente");
```

```
p1.Nascimento.dia=15;
```

```
strcpy(p1.Nascimento.mes,"Janeiro");
```

```
p1.Nascimento.ano=1980;
```

```
printf("%s\n %s\n %s\n %d\n de %d\n", p1.nome, p1.telefone, p1.endereco,  
p1.Nascimento.dia, p1.Nascimento.mes, p1.Nascimento.ano);
```

```
getch();
```

```
}
```