# IIC2026 Visualización de Información

Alessio Bellino (2024 - 2 / Clase 17)

# Directrices para la Entrega 1

Estática

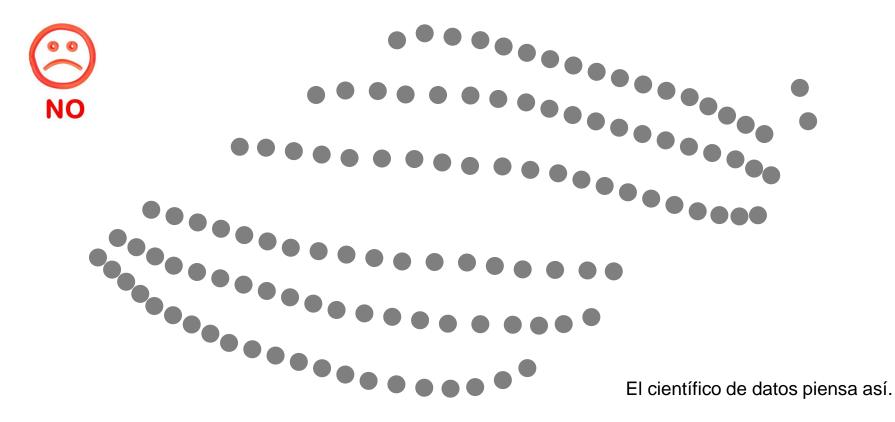
### Diseño

Mensaje Principal: Identifica claramente cuál es el mensaje principal que deseas comunicar con la visualización. ¿Qué historia o análisis estás presentando a través de los datos?

### Mostrar los datos no es suficiente.

Revisar bien los apuntes y las diapositivas de la clase 7 (contexto) y de la clase 8 (resaltar puntos de la historia).

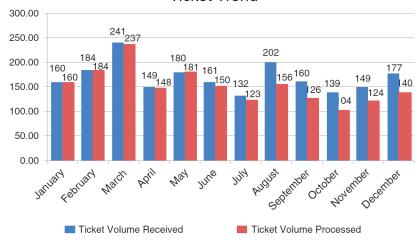
### Mostrar datos



# **Explicar datos** Aquí hay algo... ••••• YES El diseñador piensa así.



#### **Ticket Trend**

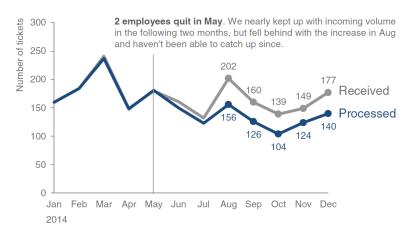




### Please approve the hire of 2 FTEs

to backfill those who quit in the past year

#### Ticket volume over time



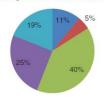




#### **Survey Results**

PRE: How do you feel about doing science?

■Bored ■Not great ■OK ■Kind of interested ■Excited



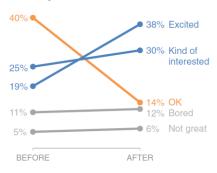
POST: How do you feel about doing science?

■Bored ■Not great ■OK ■Kind of interested ■Excited



### Pilot program was a success

How do you feel about science?



BEFORE program, the majority of children felt just *OK* about science.

AFTER program, more children were *Kind of interested* & *Excited* about science.

Based on survey of 100 students conducted before and after pilot program (100% response rate on both surveys).





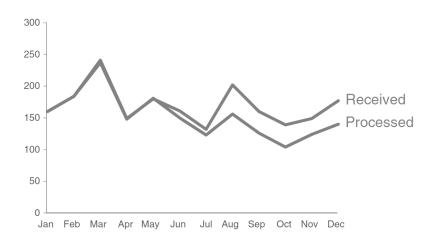


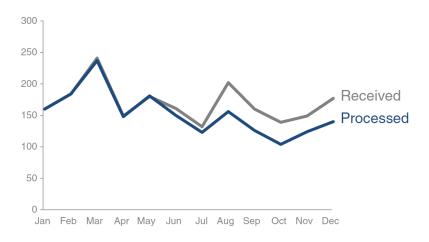






# En los gráficos - ¿cuál es el punto?



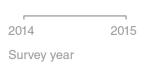


# En los gráficos – ¿cuál es el punto?

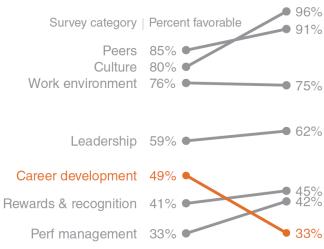


Leadership





### Employee feedback over time





### **Procesamiento**

**Origen y Procesamiento de Datos**: Explica de dónde provienen los datos utilizados en la visualización. Si los datos fueron procesados, describe brevemente cómo lo hiciste.

Muchas veces es necesario procesar los datos, como agregarlos o calcular porcentajes, para obtener una visión general en una visualización estática.

- En la entrega 2, que es interactiva, podemos ver los detalles.
- Si no es posible crear una visión general coherente, es mejor centrarse en algún detalle significativo. Intentar comunicar demasiadas cosas a la vez puede resultar confuso. Enfócate en un punto específico.

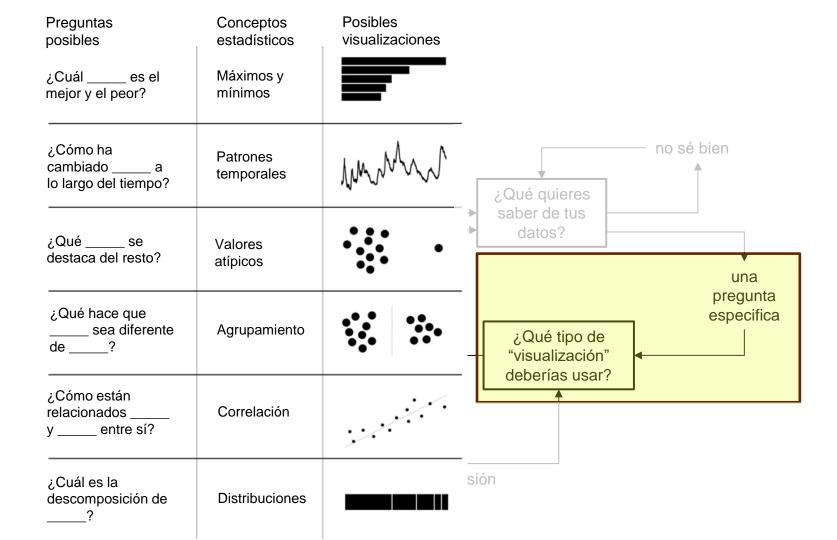
Mensaje Principal: Identifica claramente cuál es el mensaje principal que deseas comunicar con la visualización.

### Razonamiento

**Razonamiento Detrás de la Visualización**: Describe el razonamiento detrás del diseño de la visualización. ¿Por qué elegiste este tipo de gráfico o visualización? ¿Cómo crees que este formato ayuda a transmitir el mensaje de manera efectiva?

Hay muchas maneras de representar la información. Expliquen por qué la que eligieron es efectiva.

Revisar bien los apuntes y las diapositivas de las clases 7 (vocabulario para crear visualizaciones y visualización para hacer preguntas) y 8 (visualizaciones comunes efectivas), así como las clases 4 y 5 (qué hacer y qué no hacer) para justificar aspectos relevantes.



### Visualizaciones adecuadas

Distribución



Correlación









Parte de un todo





### Vocabulario visual

Hay tantas formas de visualizar datos: ¿cómo sabemos cuál elegir? Use las categorías en la parte superior para decidir qué relación de datos es más importante en su historia, luego mire los diferentes tipos de gráficos dentro de la categoría para formar algunas ideas iniciales sobre lo que podría funcionar mejor. Esta lista no pretende ser exhaustiva ni un asistente, pero es un punto de partida útil para realizar visualizaciones de datos informativas y significativas.

ft.com/vocabulary



chart-doctor/visualvocabulary/Visualvocabulary-es.pdf at main Financial-Times/chartdoctor (github.com)

# Texto simple

20%

of children had a **traditional stay-at-home mom** in 2012, compared to 41% in 1970

# Tablas, también con mapa de color

_		
		$\sim$
_		
I Ca		
	_	

	Α	В	С
Category 1	15%	22%	42%
Category 2	40%	36%	20%
Category 3	35%	17%	34%
Category 4	30%	29%	26%
Category 5	55%	30%	58%
Category 6	11%	25%	49%

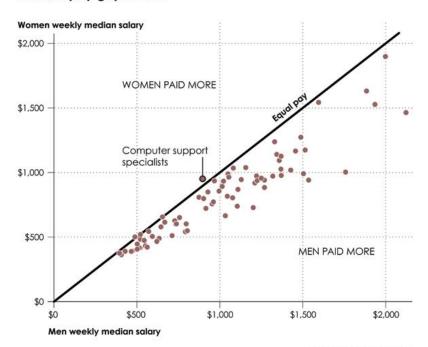
### Heatmap

LOW-HIGH

	Α	В	С
Category 1	15%	22%	42%
Category 2	40%	36%	20%
Category 3		17%	34%
Category 4			26%
Category 5	55%		58%
Category 6	11%	25%	49%

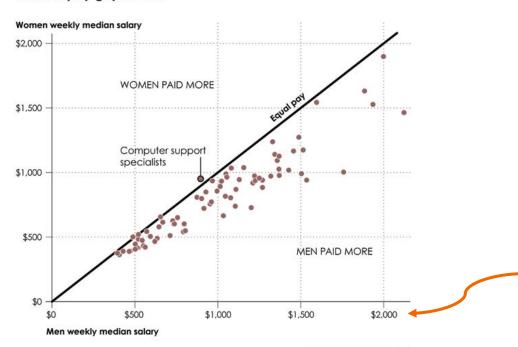
# Diagrama de dispersión

#### Gender pay gap in 2011



# Diagrama de dispersión

#### Gender pay gap in 2011

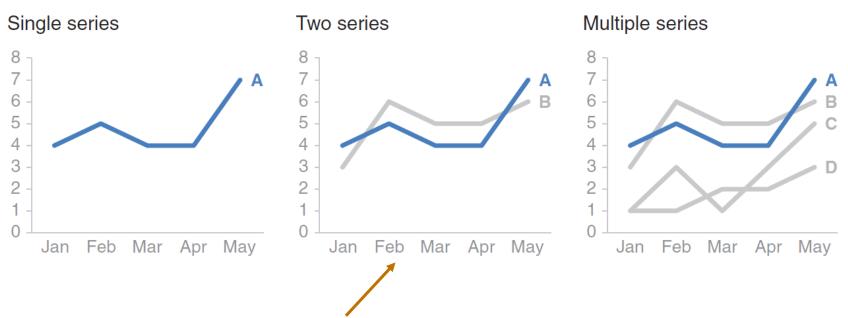


Los usuarios comunes podrían tener dificultades para entender gráficos similares en los que el eje horizontal

**no** representa el tiempo.

Source: Bureau of Labor Statistics

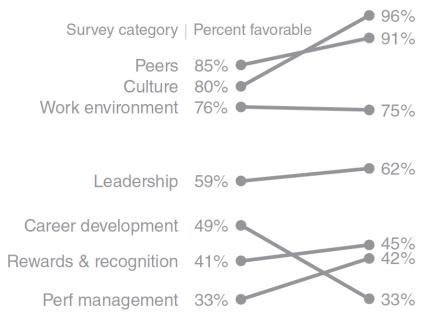
### Gráficos de líneas

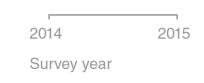


En este caso, el eje horizontal representa el tiempo, por lo que no debería haber dificultades de interpretación.

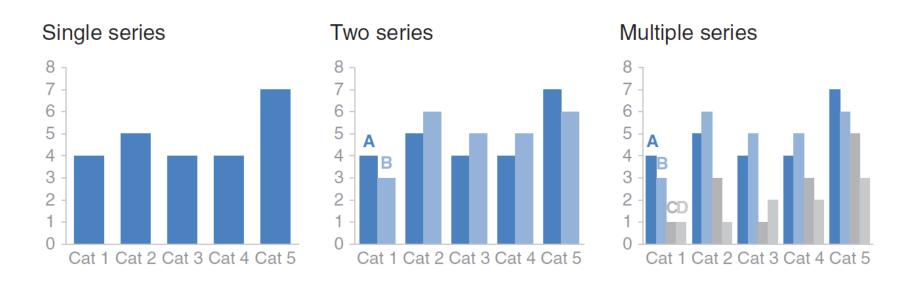
### **Pendientes**

### Employee feedback over time





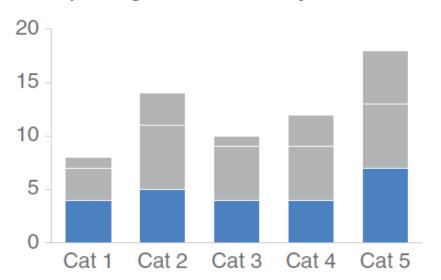
### Gráficos de barras



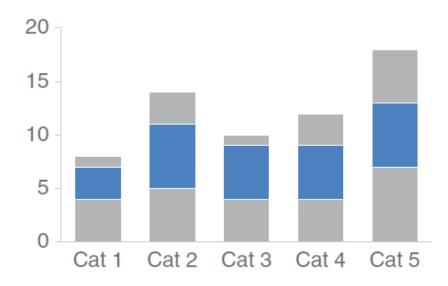
Usualmente, usar barras es lo más simple, pero no lo más efectivo.

# Gráficos de barras apiladas

### Comparing these is easy

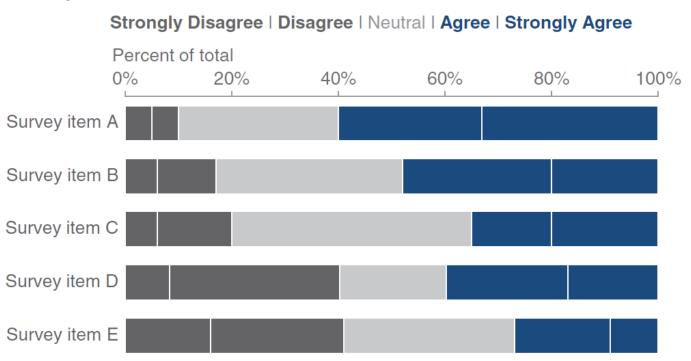


### Comparing these is hard

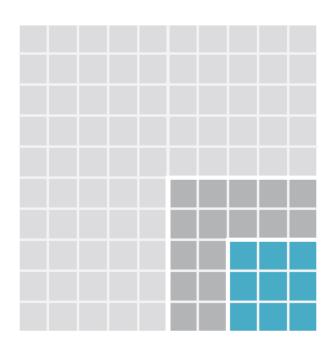


# Gráficos de barras apiladas (100%)

Survey results



### Gráficos de áreas



Out of every **100** phone screens...

we bring 25 candidates onsite for interviews...

and extend 9 offers.

# **Implementación**

Se revisará la implementación, considerando los principios de diseño y los errores comunes.

Revisar bien los apuntes y las diapositivas de las clases 4 y 5 (qué hacer y qué no hacer) y de la clase 8 (principios de diseño).

#### Clase 04 y 05. Malas (y buena...

Qué es la graphicacy

Factor de mentira (Lie Factor)

¿Engañar es difícil... o no?

#### Qué hacer y qué no hacer

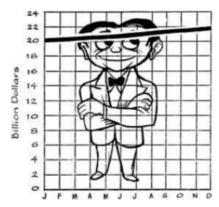
- 1. ¿Cortar o no cortar el eje...
- 2. Omitir Datos en las Gráfi...
- 3. La Importancia de la Ele...
- 4. La Importancia de Respe...
- 5. Los Gráficos con Ejes D...
- 6. Escalado Incorrecto: Eje...
- 7. Escalado Incorrecto: Usa...
- 8. Alcance Limitado
- 9. Diferencias Acumulativa...
- 10. Uso de Gráficos 3D sin ...
- 11. Inconsistencias Numéri...
- 12. Gráficos de Pastel: Una...
- 13. Uso de Áreas para Repr...
- 14. Valores Absolutos vs. R...
- 15. El Orden de los Datos e...
- 16. Mantén la Consistencia...
- 17. El Uso del Color en las ...
- 18. El Uso del Color en las ...

#### Qué hacer y qué no hacer

En la visualización de datos no existen reglas estrictas e inflexibles, pero sí hay directrices y mejores prácticas que pueden guiar el proceso. Estas pautas ayudan a crear representaciones claras y efectivas, facilitando la comprensión y evitando malentendidos. Aunque cada conjunto de datos y cada objetivo pueden requerir enfoques únicos, seguir estas orientaciones generales puede mejorar significativamente la calidad y la precisión de las visualizaciones.

#### 1. ¿Cortar o no cortar el eje Y?

Cortar o no cortar el eje Y es uno de los temas más debatidos en la visualización de datos. La controversia gira en torno a si el eje Y debe comenzar siempre en cero o no (Fig 4.2). Analicemos por qué es difícil alcanzar un consenso en este tema.



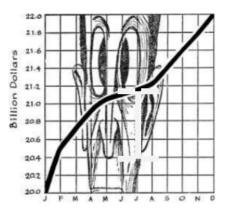


Fig. 4.2: Una ilustración de Huff que ironiza sobre el problema de la distorsión de los datos al cortar el eje Y.

Comenzar el eje Y en un valor distinto de cero puede ser engañoso, especialmente en gráficos de barras, donde las diferencias en la longitud de las barras se interpretan como proporcionales a los valores representados. Si el eje Y no comienza en cero, las diferencias entre las barras pueden parecer mucho mayores de lo que realmente son, lo que lleva a una distorsión en la

#### Clase 04 y 05. Malas (y buena...

Qué es la graphicacy

Factor de mentira (Lie Factor)

¿Engañar es difícil... o no?

#### Qué hacer y qué no hacer

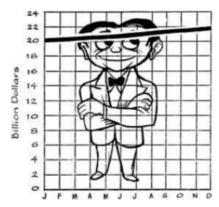
- 1. ¿Cortar o no cortar el eje...
- 2. Omitir Datos en las Gráfi...
- 3. La Importancia de la Ele...
- 4. La Importancia de Respe...
- 5. Los Gráficos con Ejes D...
- 6. Escalado Incorrecto: Eje...
- 7. Escalado Incorrecto: Usa...
- 8. Alcance Limitado
- 9. Diferencias Acumulativa...
- 10. Uso de Gráficos 3D sin ...
- 11. Inconsistencias Numéri...
- 12. Gráficos de Pastel: Una...
- 13. Uso de Áreas para Repr...
- 14. Valores Absolutos vs. R...
- 15. El Orden de los Datos e...
- 16. Mantén la Consistencia...
- 17. El Uso del Color en las ...
- 18. El Uso del Color en las ...

#### Qué hacer y qué no hacer

En la visualización de datos no existen reglas estrictas e inflexibles, pero sí hay directrices y mejores prácticas que pueden guiar el proceso. Estas pautas ayudan a crear representaciones claras y efectivas, facilitando la comprensión y evitando malentendidos. Aunque cada conjunto de datos y cada objetivo pueden requerir enfoques únicos, seguir estas orientaciones generales puede mejorar significativamente la calidad y la precisión de las visualizaciones.

#### 1. ¿Cortar o no cortar el eje Y?

Cortar o no cortar el eje Y es uno de los temas más debatidos en la visualización de datos. La controversia gira en torno a si el eje Y debe comenzar siempre en cero o no (Fig 4.2). Analicemos por qué es difícil alcanzar un consenso en este tema.



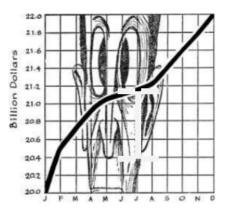
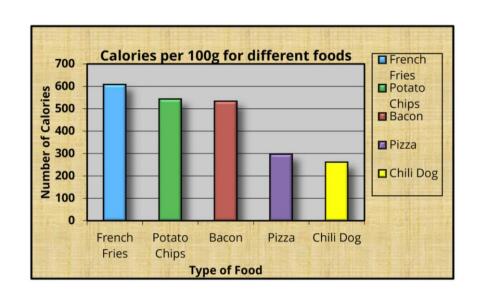


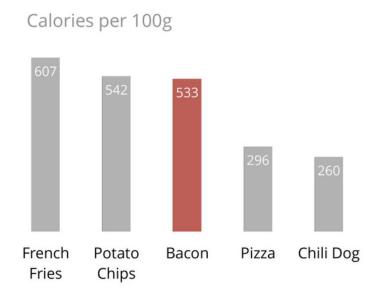
Fig. 4.2: Una ilustración de Huff que ironiza sobre el problema de la distorsión de los datos al cortar el eje Y.

Comenzar el eje Y en un valor distinto de cero puede ser engañoso, especialmente en gráficos de barras, donde las diferencias en la longitud de las barras se interpretan como proporcionales a los valores representados. Si el eje Y no comienza en cero, las diferencias entre las barras pueden parecer mucho mayores de lo que realmente son, lo que lleva a una distorsión en la

# ¿Cuál es mejor?

**Quién**: Personas que creen que el tocino no es tan malo. **Qué**: Comprender las calorías del tocino. **Cómo**: Comparar las calorías del tocino con las de otras comidas chatarra.





# iMenos es **más**! (efectivo)

# ¿Quieren mostrar algo 'artístico'?

OK, pero es importante justificar.

- Caso 1: Si el mensaje es para un público científico, no le importa nada de lo artístico.
- Caso 2: Si el mensaje es para un público general, entonces decláralo (si esto no es obvio) y justifica el uso de elementos gráficos "adicionales".

### Revisar bien

### Checklist para la Entrega

- Ciclo de Diseño: Asegúrate de utilizar el ciclo de diseño mencionado en la clase 6.
- Revisión de Clases: Revisa también la <u>clase 7</u> para indicaciones sobre el proceso de diseño y tipos de visualizaciones para preguntas diferentes.
- Errores Comunes: Verifica que no haya errores comunes no justificados discutidos en las clases 4 y 5.
- Principios de Diseño: Confirma que se han aplicado los principios discutidos en la clase 8 (resaltar puntos, jerarquías, fuente, menos es más, etc).
- Coherencia de la Comunicación: Asegúrate de que lo que deseas comunicar y la manera en que lo haces (la visualización en sí) tenga sentido, revisando la <u>clase 2</u> y <u>clase 3</u>.
- Asegúrate de que el resultado visual esté alineado en general (ver imagen abajo).

Malo

LOGO HOME SERVICES AROUT CONTACT

Welcome



Bueno





# IIC2026 Visualización de Información

Alessio Bellino (2024 - 2 / Clase 17)