



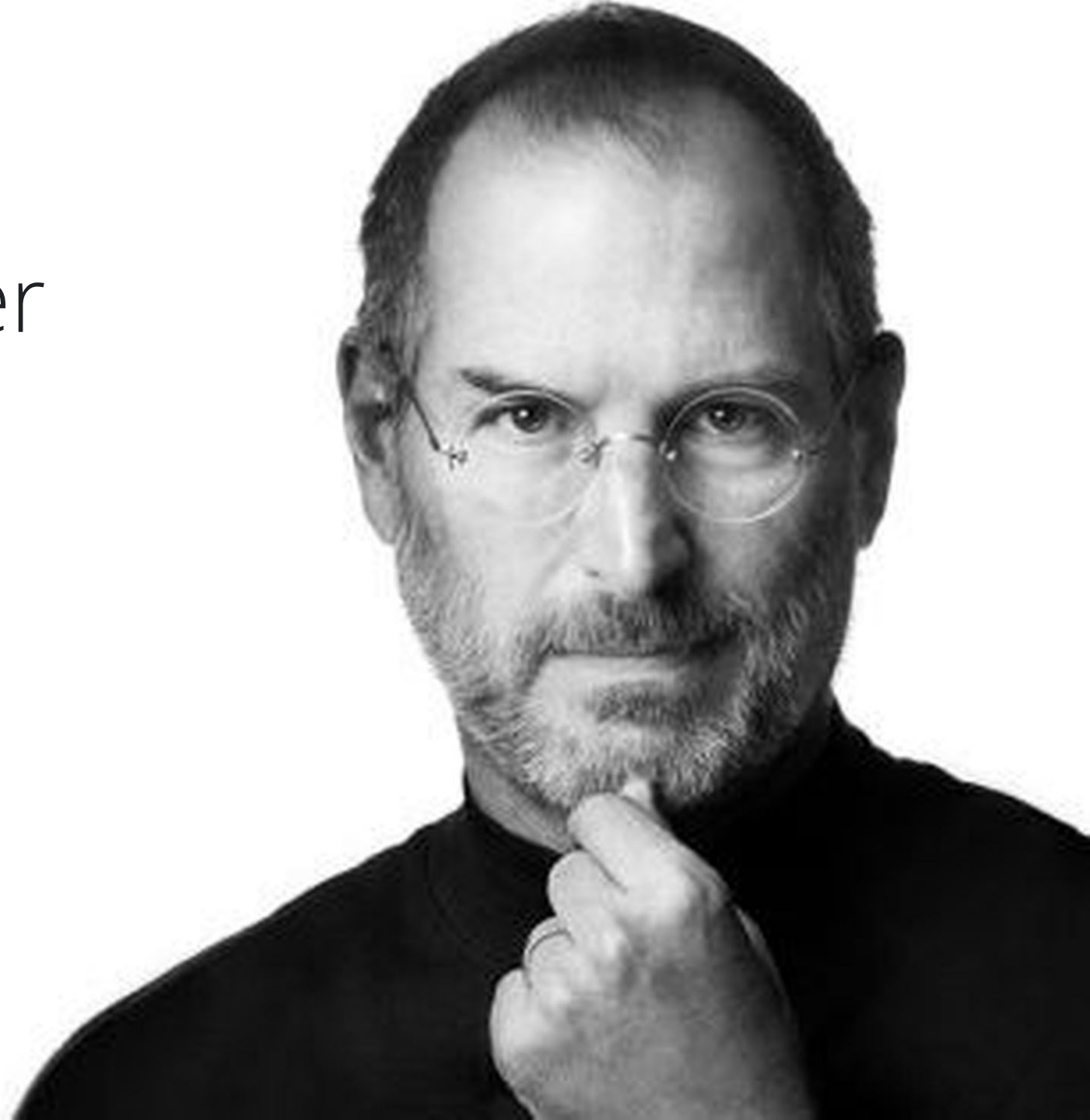
Protoblock

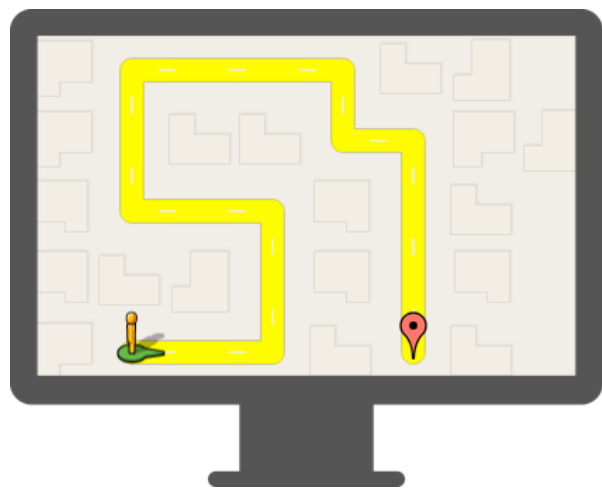
Aprende programación convirtiendo los smartphones
en dispositivos programables

Problema

A thick, horizontal yellow line with rounded ends, positioned directly beneath the word "Problema".

Todos en el país
deberían aprender
a programar un
ordenador...
porque eso te
enseña a pensar.





Mundo virtual



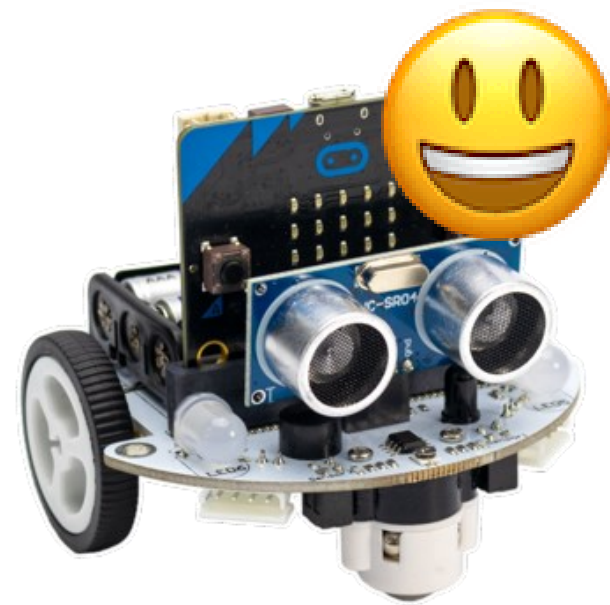
Mundo virtual



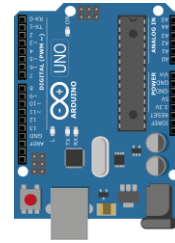
Mundo real



Mundo virtual



Mundo real



Costos altos



Necesitan
espacio

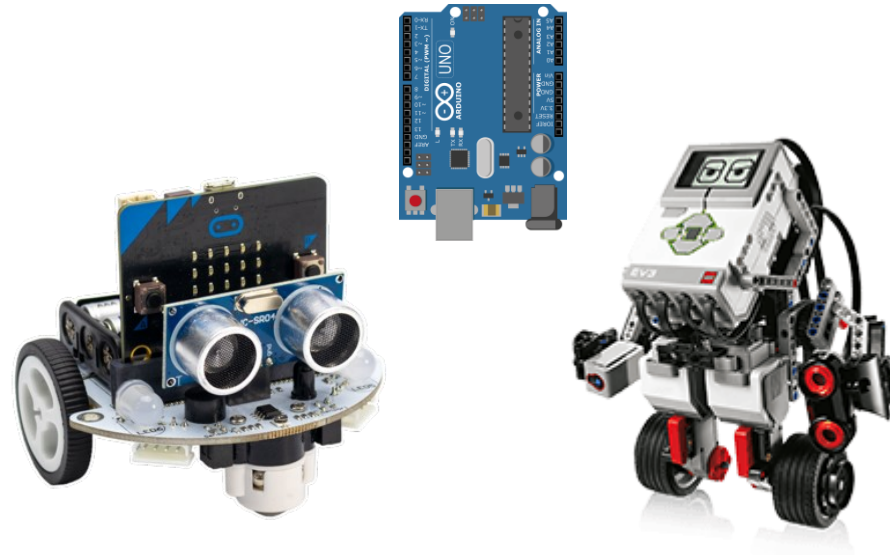
Costos altos



Necesitan
mantención

Necesitan
espacio

Costos altos



Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Necesitan
mantención

Necesitan
espacio

Costos altos



Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan
mantención

Necesitan
espacio

Costos altos



Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan
mantención

Necesitan **competencias**
de electrónica

Necesitan
espacio

Costos altos



Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan
mantención

Necesitan **competencias**
de electrónica

Necesitan
espacio

Costos altos



Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo

Solución

A thick, horizontal yellow bar that serves as an underline for the word 'Solución'.



Protoblock

Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan
mantención

Necesitan **competencias**
de electrónica

Necesitan
espacio

Costos altos

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

Costos **bajos**

Necesitan **espacio**

Necesitan **mantención**

Necesitan lugares donde **almacenarlos**

Hay que **instalar programas** para el uso

Necesitan **competencias** de electrónica

Hay que armar los dispositivos **perdiendo tiempo**



Protoblock

No necesita
grandes espacios

Costos **bajos**

Necesitan
mantención

Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan **competencias**
de electrónica

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

No necesita
mantención

No necesita
grandes espacios

Costos **bajos**

Necesitan lugares
donde **almacenarlos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan **competencias**
de electrónica

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

No necesita
almacenamiento

No necesita
mantención

No necesita
grandes espacios

Costos **bajos**

Hay que **instalar**
programas para el uso

Necesitan **competencias**
de electrónica

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

Costos **bajos**

No necesita
grandes espacios

No necesita
mantención

No necesita
almacenamiento

No necesita programas
específicos

Necesitan **competencias**
de electrónica

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

No necesita
almacenamiento

No necesita programas
específicos

No necesita
mantención

No necesita
grandes espacios

No necesita competencias
electrónicas

Costos **bajos**

Hay que armar los dispositivos
perdiendo tiempo



Protoblock

No necesita
grandes espacios

Costos **bajos**

No necesita
mantención

No necesita
almacenamiento

No necesita programas
específicos

No necesita competencias
electrónicas

No se necesita armar piezas



Protobject

No necesita
almacenamiento

No necesita programas
específicos

No necesita
mantención

No necesita competencias
electrónicas

No necesita
grandes espacios

No se necesita armar piezas

Costos **bajos**

Muy **escalable**



Protobject

No necesita
almacenamiento

No necesita programas
específicos

No necesita
mantención

No necesita competencias
electrónicas

No necesita
grandes espacios

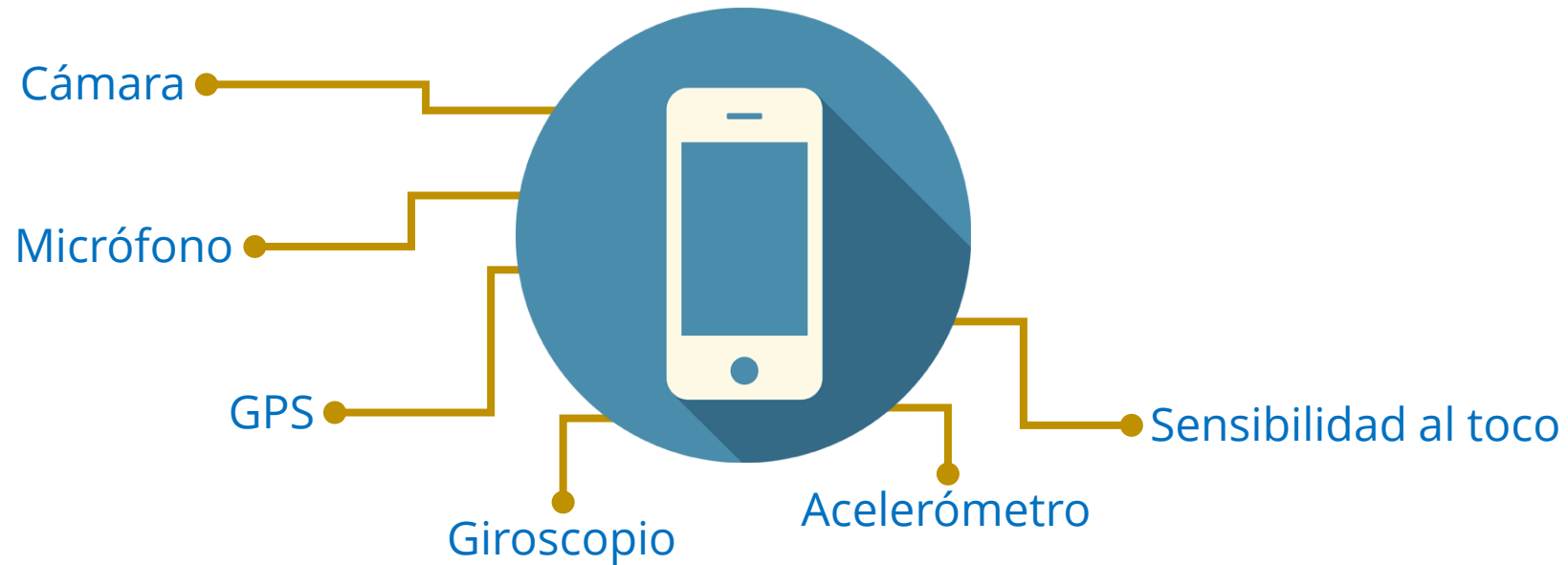
No se necesita armar piezas

Costos **bajos**

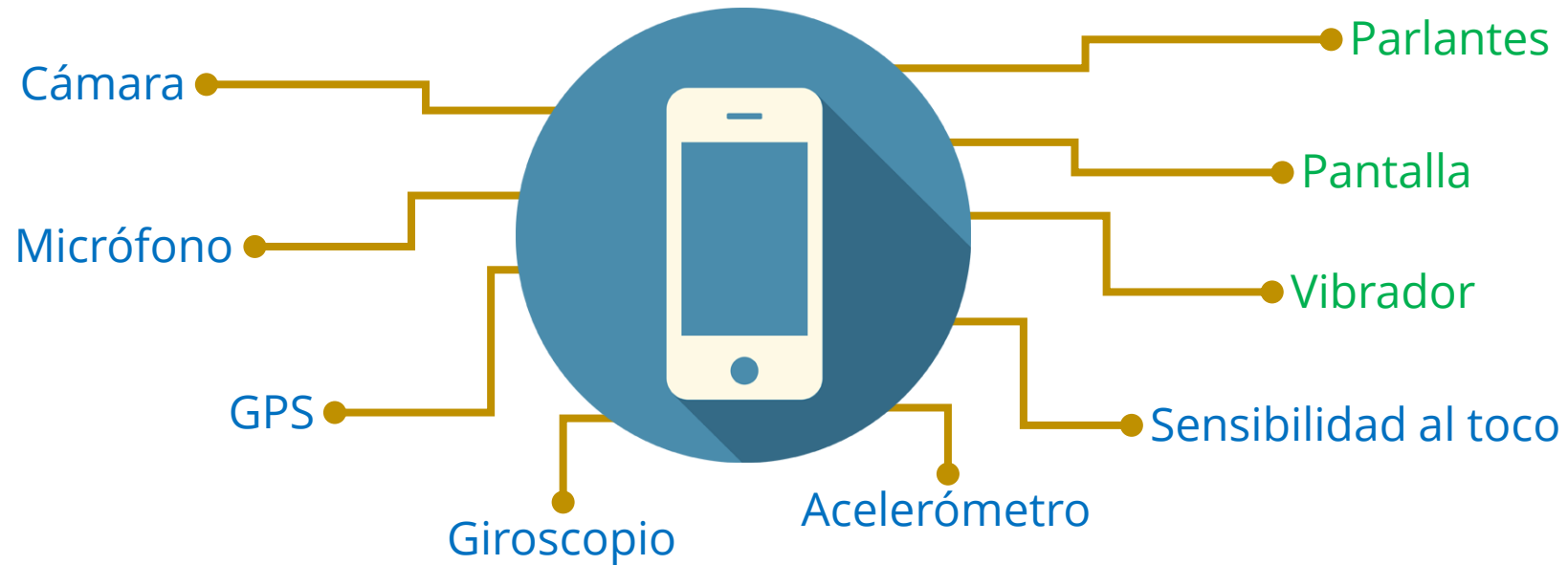
Muy **escalable**

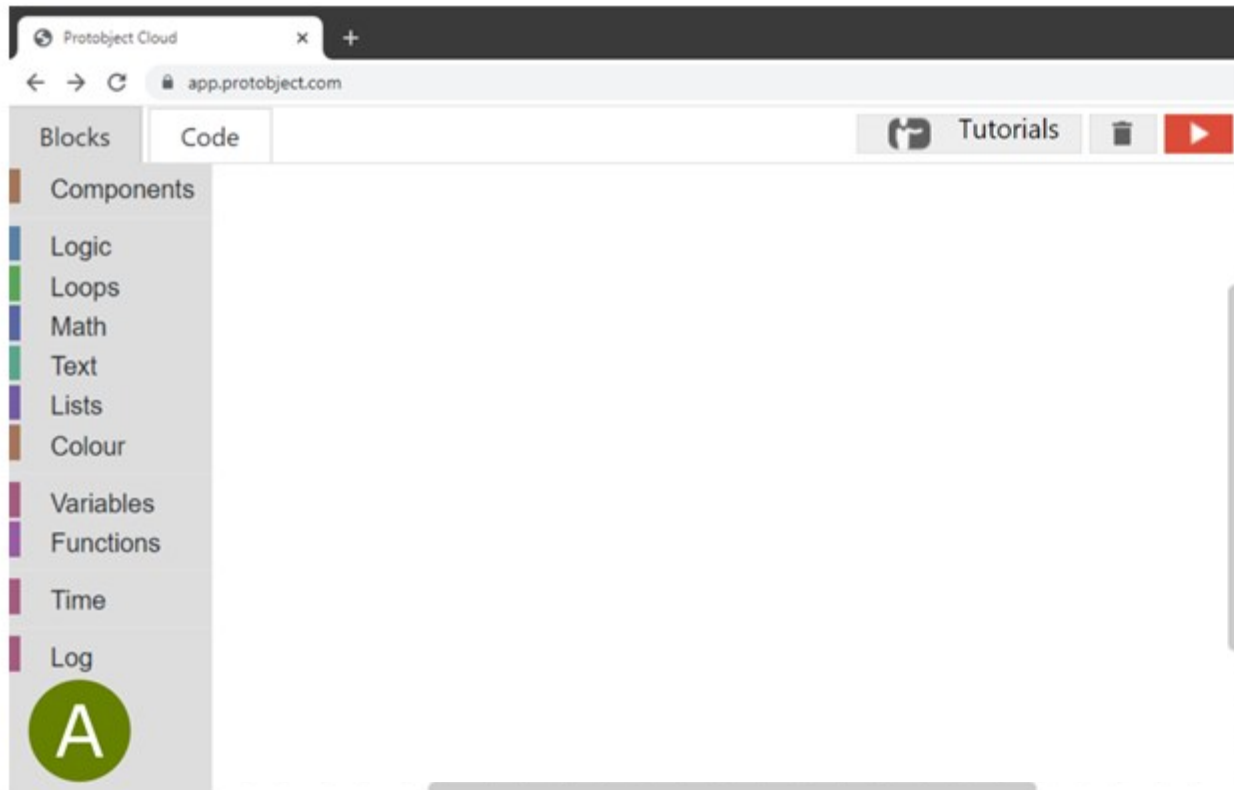
Muy **accesible**

Smartphones = sensores

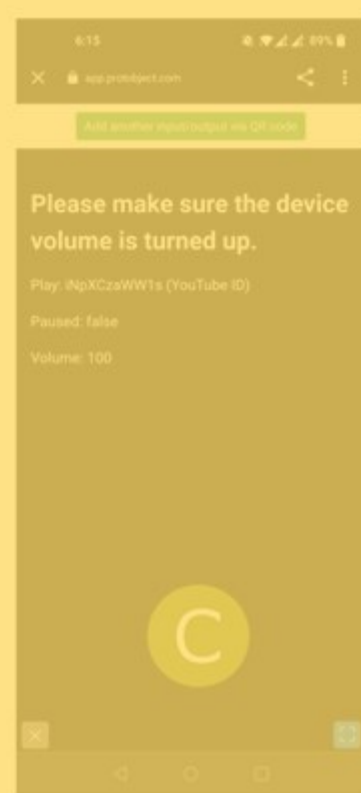
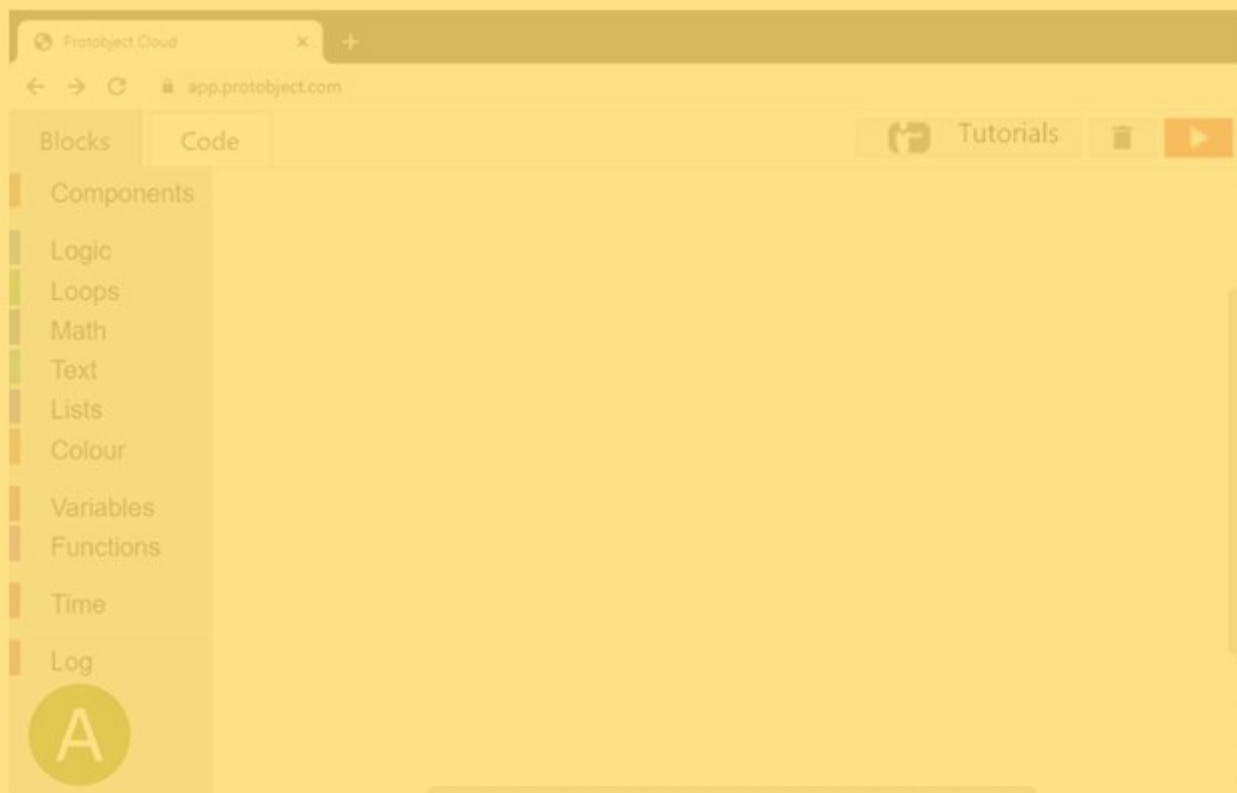


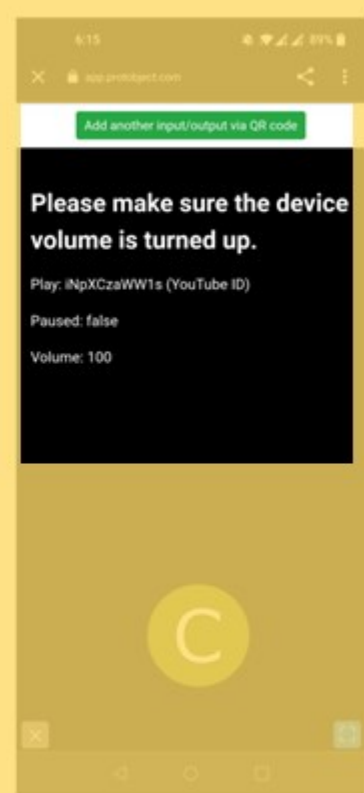
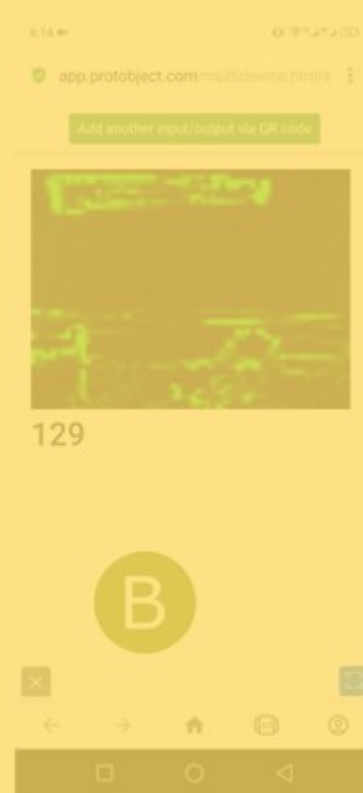
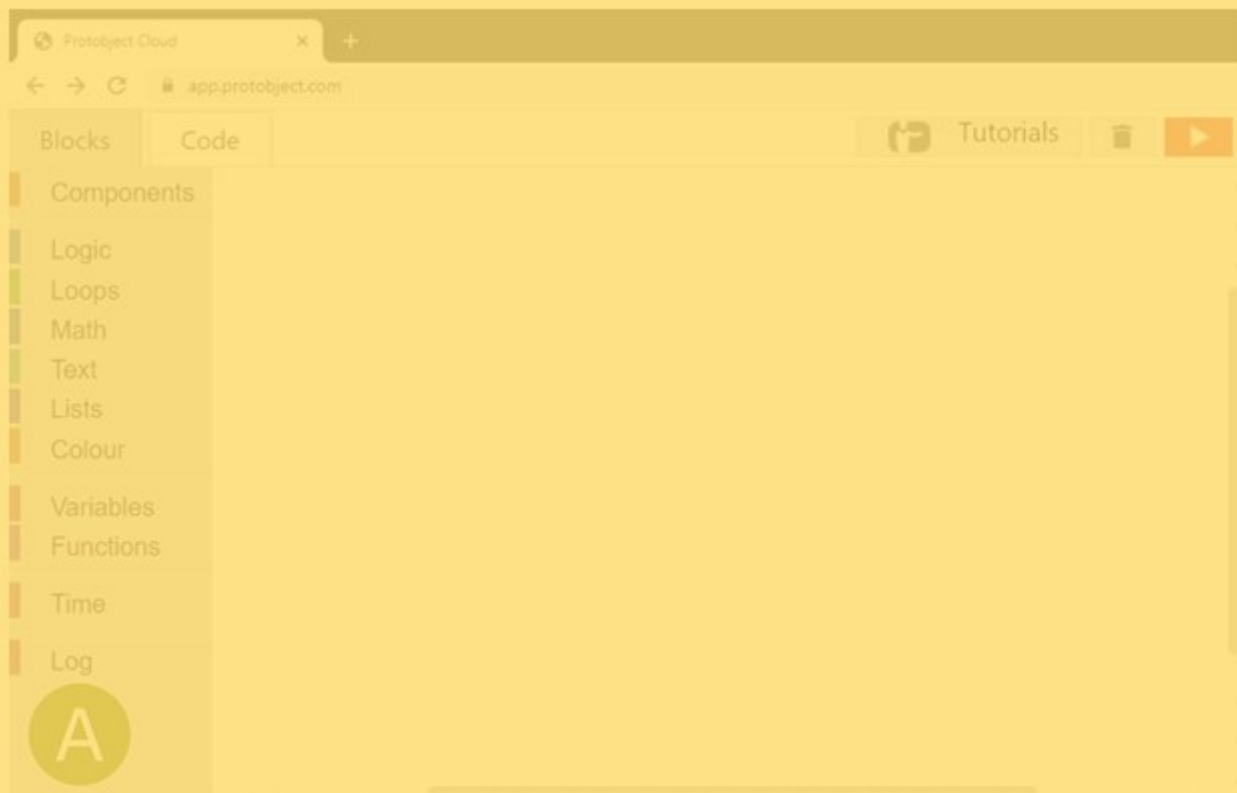
Smartphones = sensores + actuadores

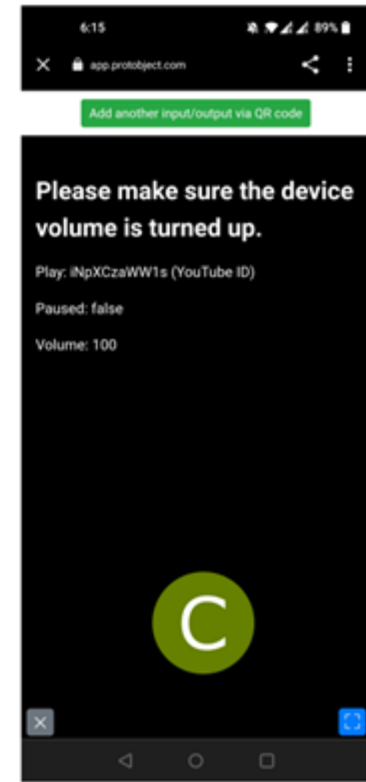
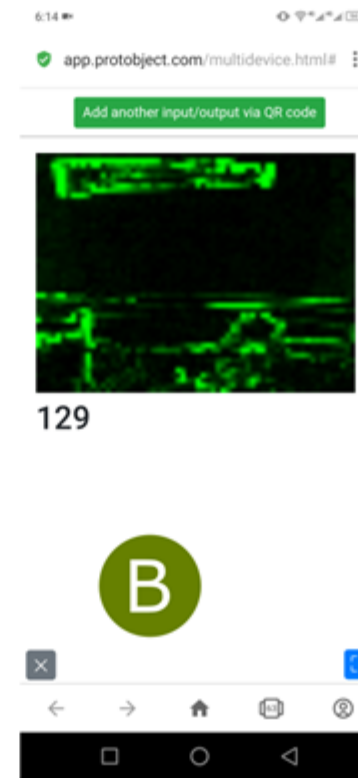
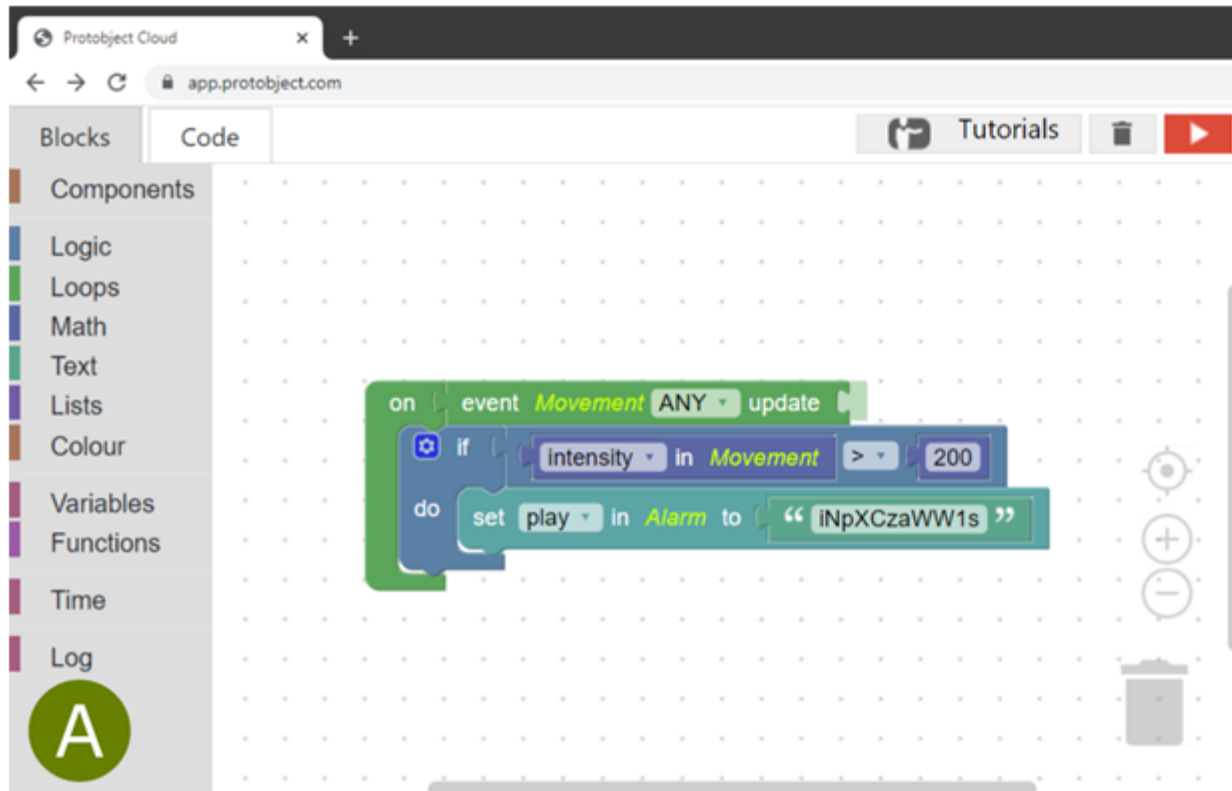


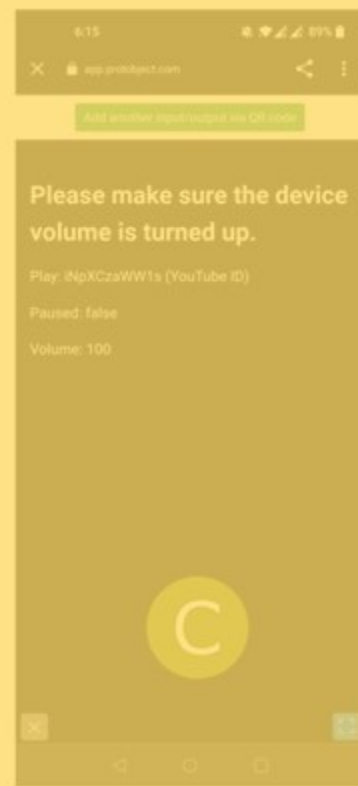
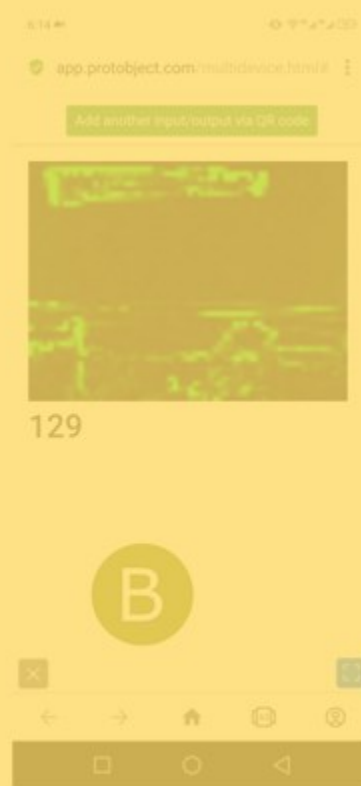












Protoblock Cloud

app.protoblock.com

Blocks Code Tutorials

Components

Logic

Loops

Math

Text

Lists

Colour

Variables

Functions

Time

Log

A

on event **Movement** ANY update

if intensity in **Movement** > 200

do

set play in **Alarm** to "iNpXCzaWW1s"

6:14

app.protoblock.com/multidevice.html

Add another input/output via QR code

129

B

6:15

app.protoblock.com

Add another input/output via QR code

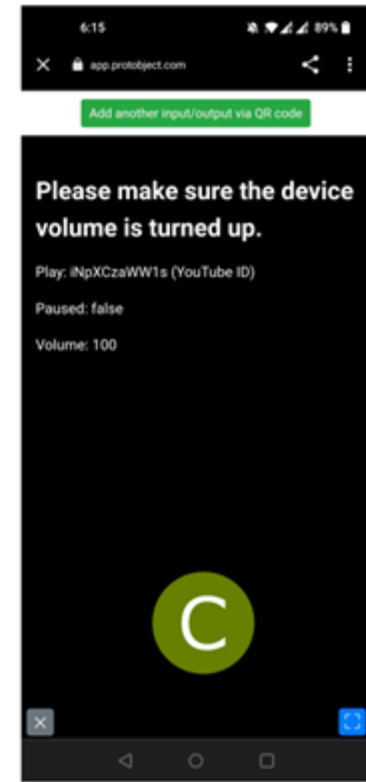
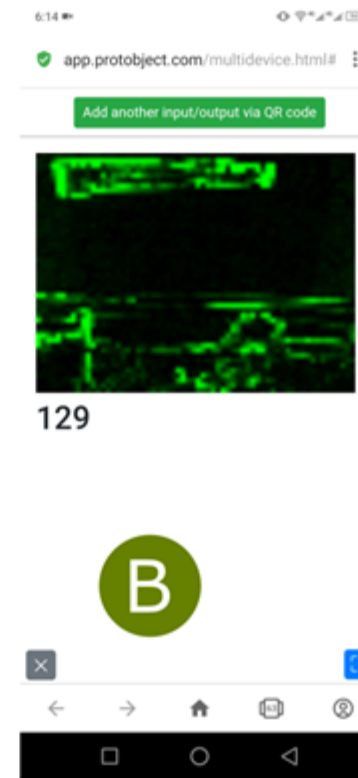
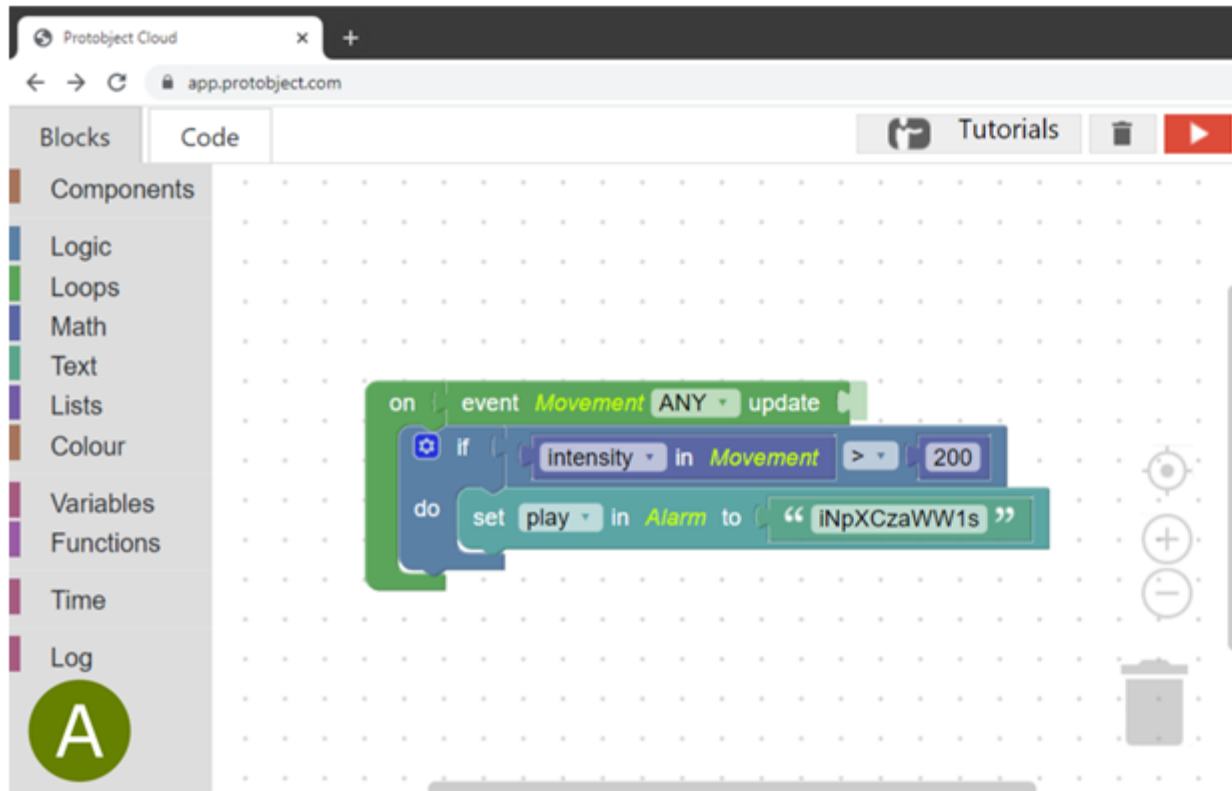
Please make sure the device volume is turned up.

Play: iNpXCzaWW1s (YouTube ID)

Paused: false

Volume: 100

C

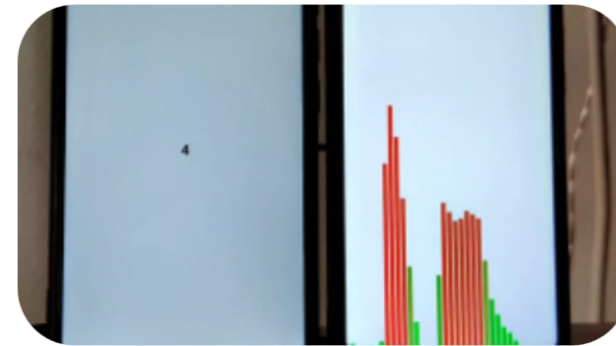




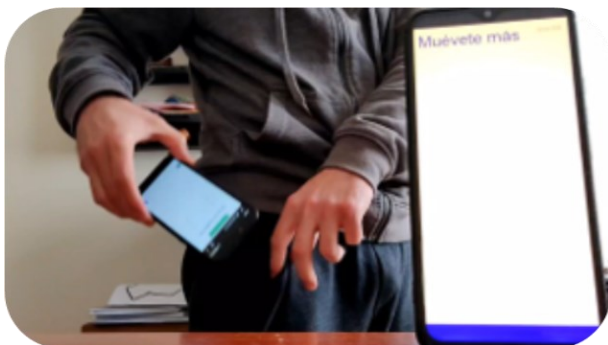
Semáforo



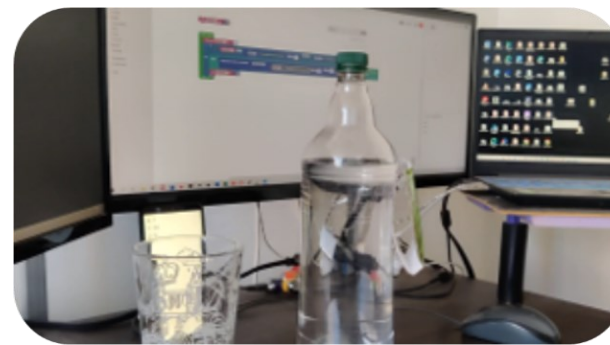
Faro



Visualizador ruido



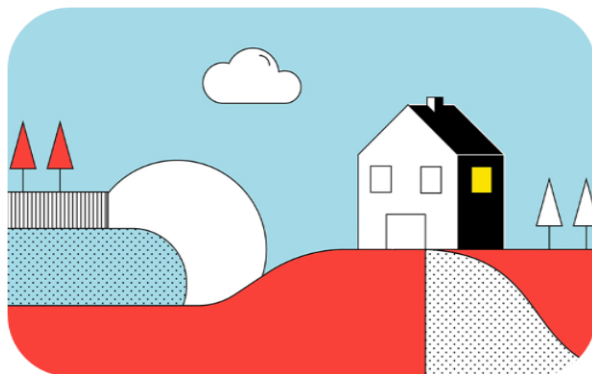
Regulador actividad física

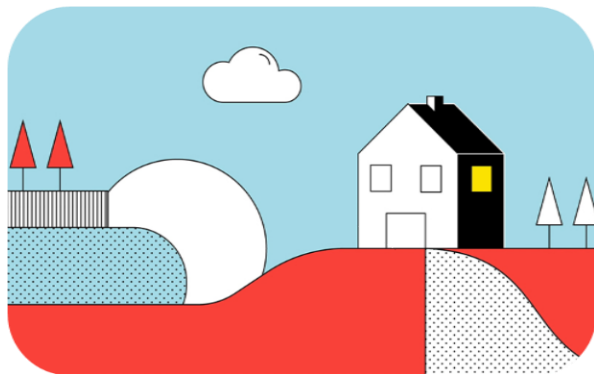


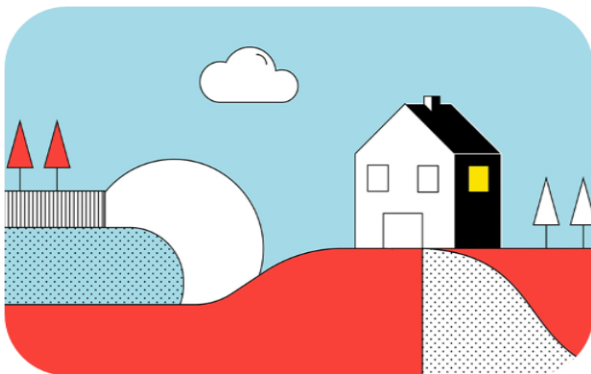
Retroalimentación de inclinación

<https://youtu.be/u3SOrmNmTfc>









Mercado

A thick, horizontal yellow bar with rounded ends, positioned directly beneath the word 'Mercado'.

MODELO DE INGRESOS

Subscripciones anuales

MODELO DE INGRESOS

Subscripciones anuales

Padres con interés en IT



Colegios



MODELO DE INGRESOS

Subscripciones anuales

Padres con interés en IT

53 millones de padres	×
20 dólares anuales	=
<hr/>	
1060 millones de dólares	

Colegios

MODELO DE INGRESOS

Subscripciones anuales

Padres con interés en IT

53 millones de padres	×
20 dólares anuales	=
<hr/>	
1060 millones de dólares	

Colegios

350 millones de estudiantes	×
4 dólares anuales por estudiante	=
<hr/>	
1400 millones de dólares	

MODELO DE INGRESOS

Subscripciones anuales

Padres con interés en IT

53 millones de padres	×
20 dólares anuales	=
<hr/>	
1060 millones de dólares	

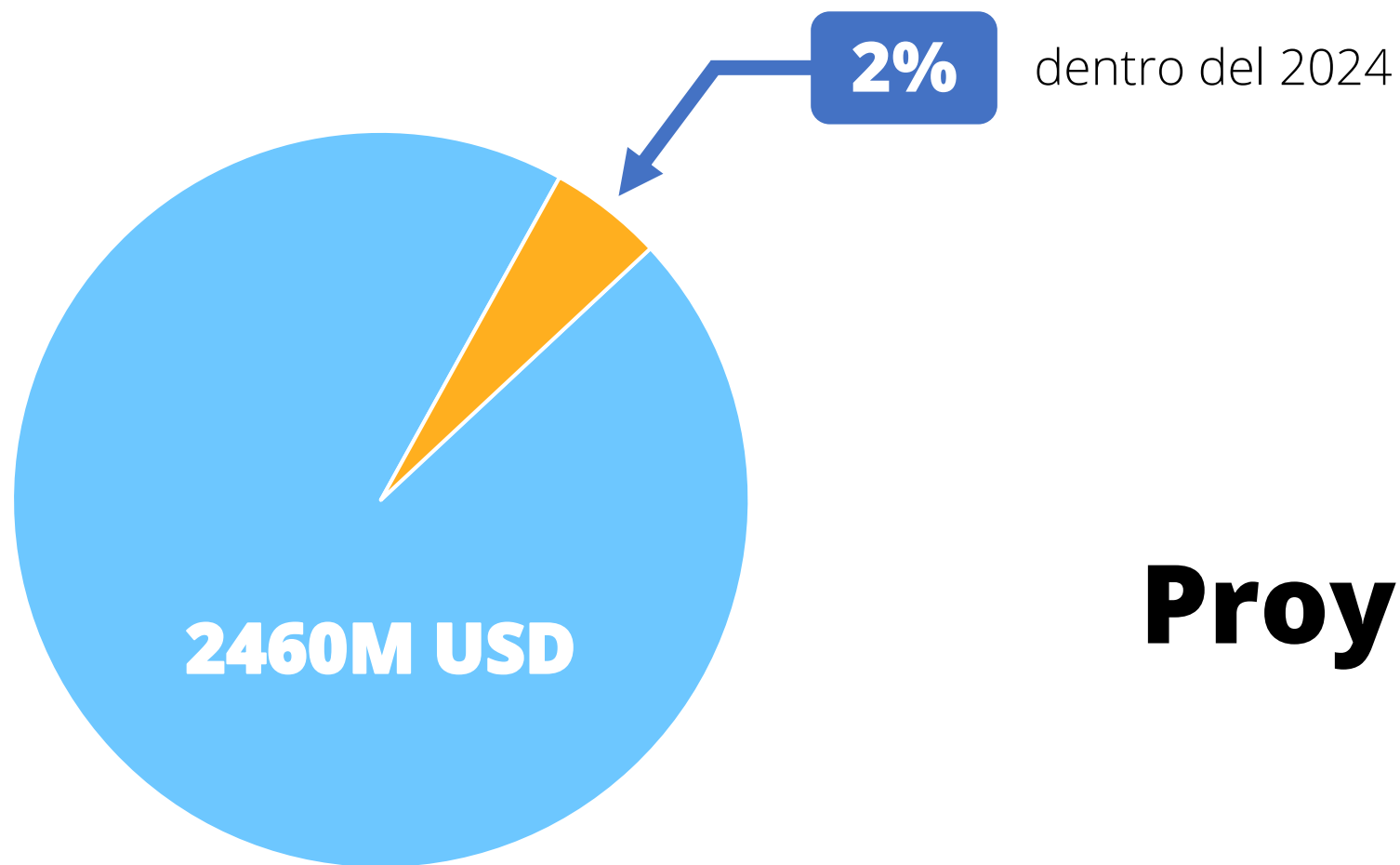
Colegios

350 millones de estudiantes	×
4 dólares anuales por estudiante	=
<hr/>	
1400 millones de dólares	

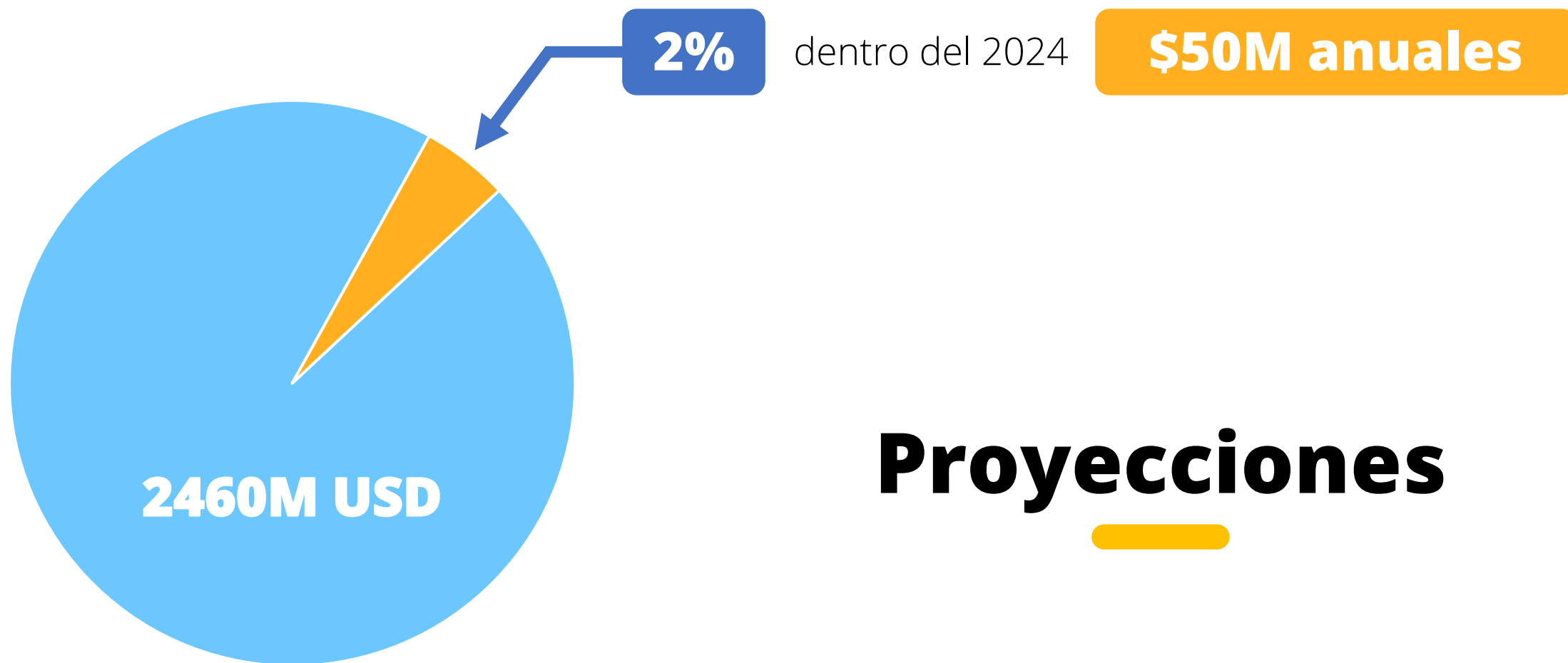
2460 millones de dólares anuales

Proyecciones





Proyecciones



Proyecciones

Competencia

Plataforma	Mundo real	Costos bajos	Bajos requerimientos	Sin armado	Sin mantención
Arduino					
Microbit					
Mindstorm					
Blockly Games					
Code.org					
Protopject					

Tracción

A thick, horizontal yellow bar with rounded ends, positioned directly beneath the word "Tracción".

Design Days

PROGETTO E INNOVAZIONE TRA DIGITALE E TERRITORIO

I NUOVI SPAZI DI PROGETTO

PROTOBJECT

1-2 OTTOBRE
workshop

Protoject è un sistema che consente ai partecipanti di creare interfacce in modo semplice ed economico, senza l'uso di sensori o schede elettroniche. Il suo punto di forza è la semplicità, la disponibilità di un PC o uno smartphone - e un supporto per la scena, come ad esempio un supporto a treppiede, è tutto ciò che serve.

Protoject è in grado di trasformare la telecamera di uno smartphone in un sensore multimediale in grado di rilevare i movimenti e di inviare dati a un computer. Protoject può essere utilizzato per creare interfacce simili a quelle che si trovano in un sistema di controllo di un sistema di trasporto pubblico. Il software della camera di un sistema di controllo di un sistema di trasporto pubblico è in grado di rilevare i movimenti e di inviare dati a un computer. Il software della camera di un sistema di controllo di un sistema di trasporto pubblico è in grado di rilevare i movimenti e di inviare dati a un computer.

Nella prima parte del workshop saranno illustrati i principi di base di Protoject. Nella seconda parte del workshop i partecipanti saranno guidati nella realizzazione di alcuni di esempio di interfacce interattive.

Il workshop Protoject è a pagamento e numero chiuso (50 partecipanti al massimo). Per conoscere l'elenco dei workshop, visitate il sito www.breradesigndays.it o contattate il servizio clienti.

I ticket

16,50 - 17,50 - la sessione workshop Protoject

Totale

16,50 - 17,50 - la sessione workshop Protoject

o 16,50 - 17,50 - la sessione workshop Protoject

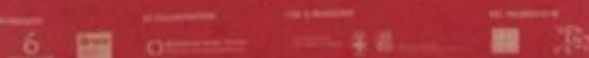
CON LA
SOSTAIO DI BRERA E DESIGN DAYS

Brera Design Days

ITALIA - MILANO

1 / 2 OTTOBRE 2018

PIRELLA GÖTTSCHE LOWE



www.breradesigndays.it







Inversión



Inversión



**\$4M
USD**



**\$4M
USD**

Inversión



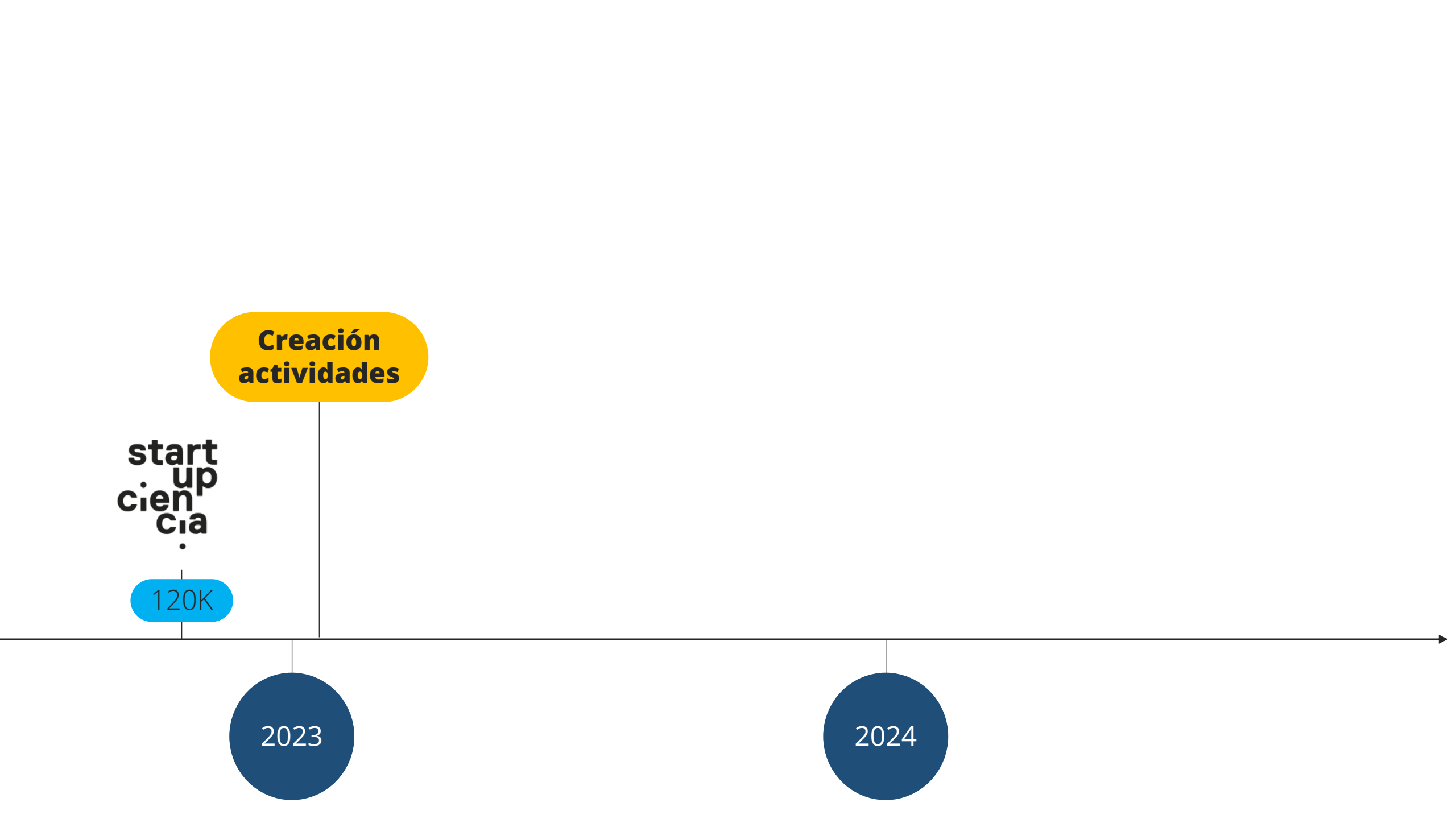
Plan de trabajo

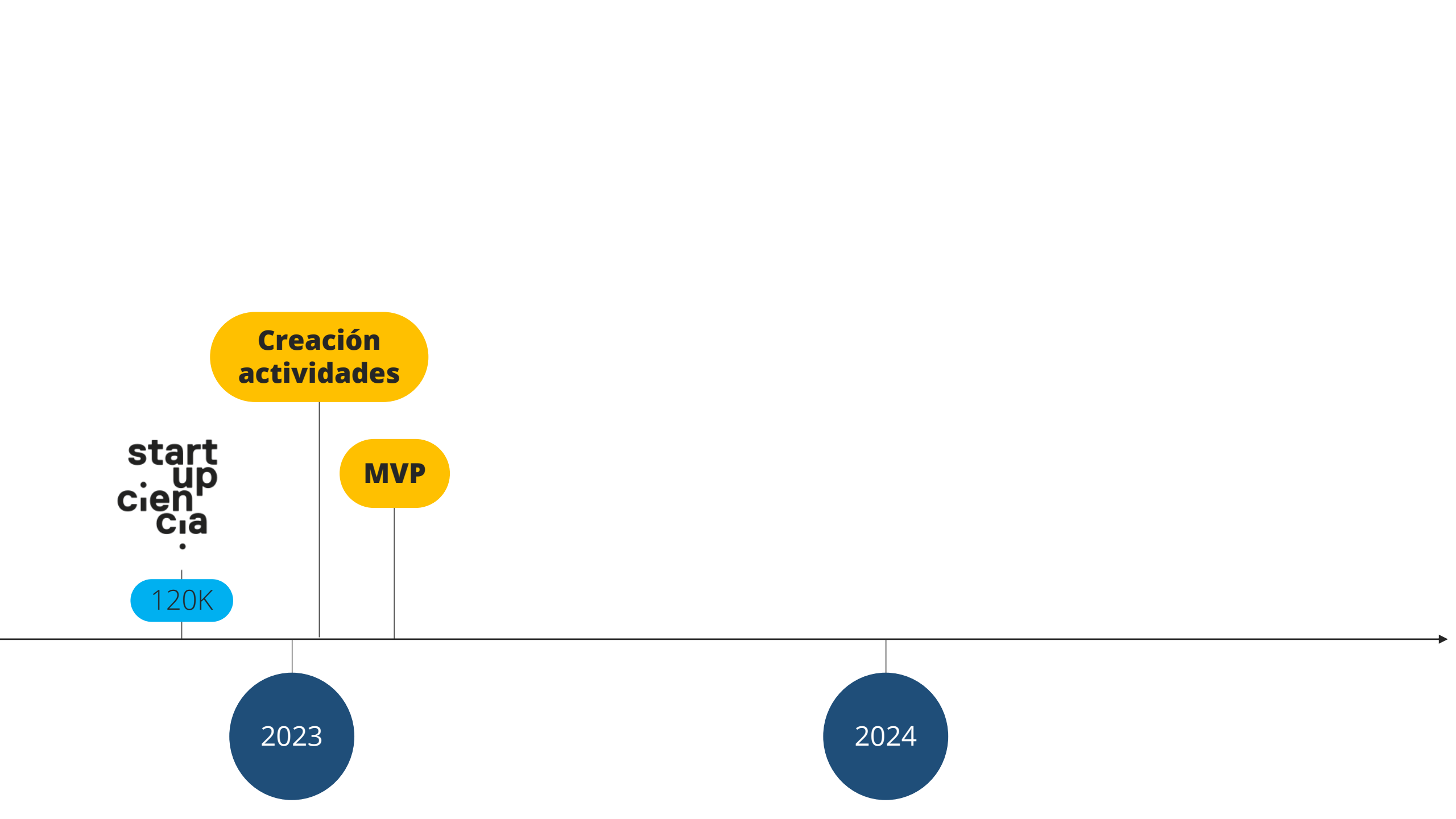
start
up
cien
cia

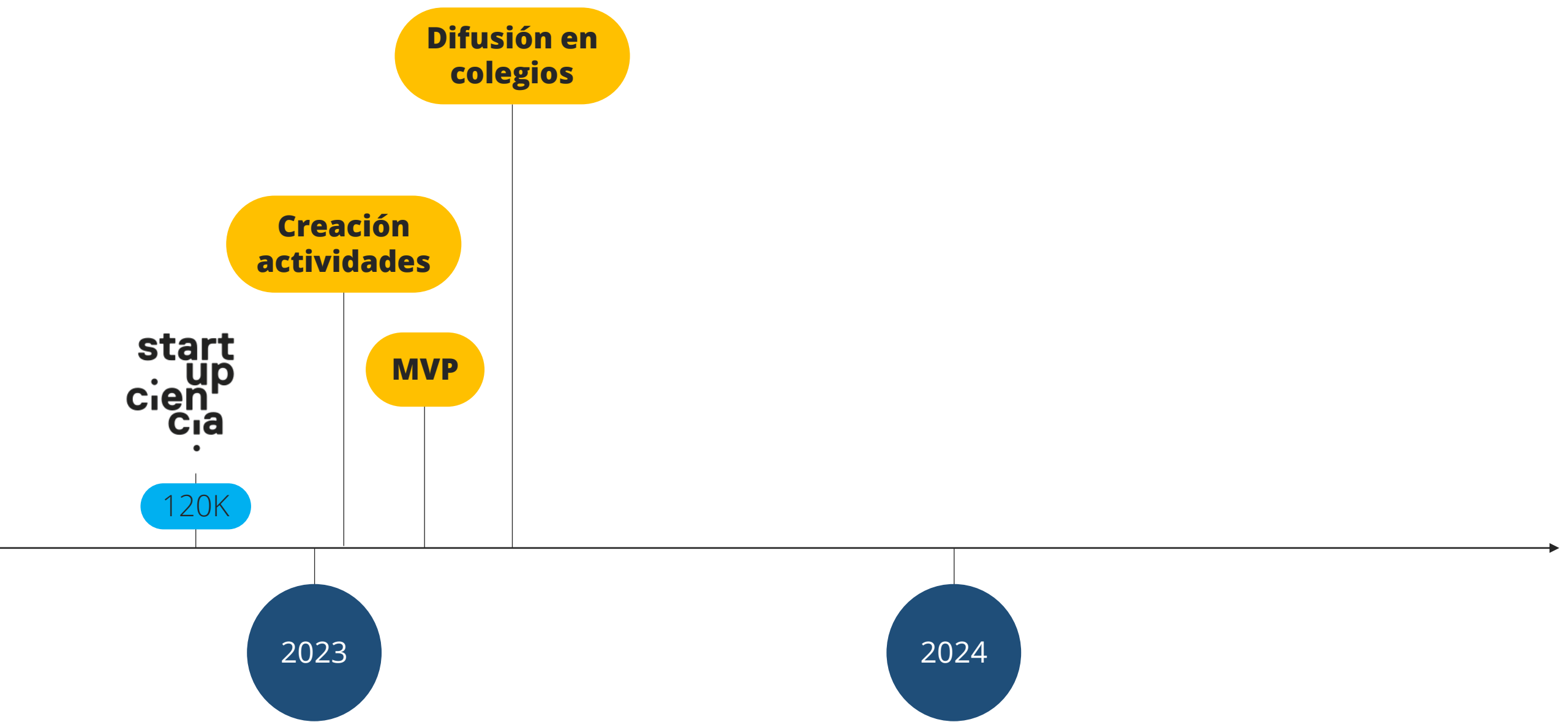
120K

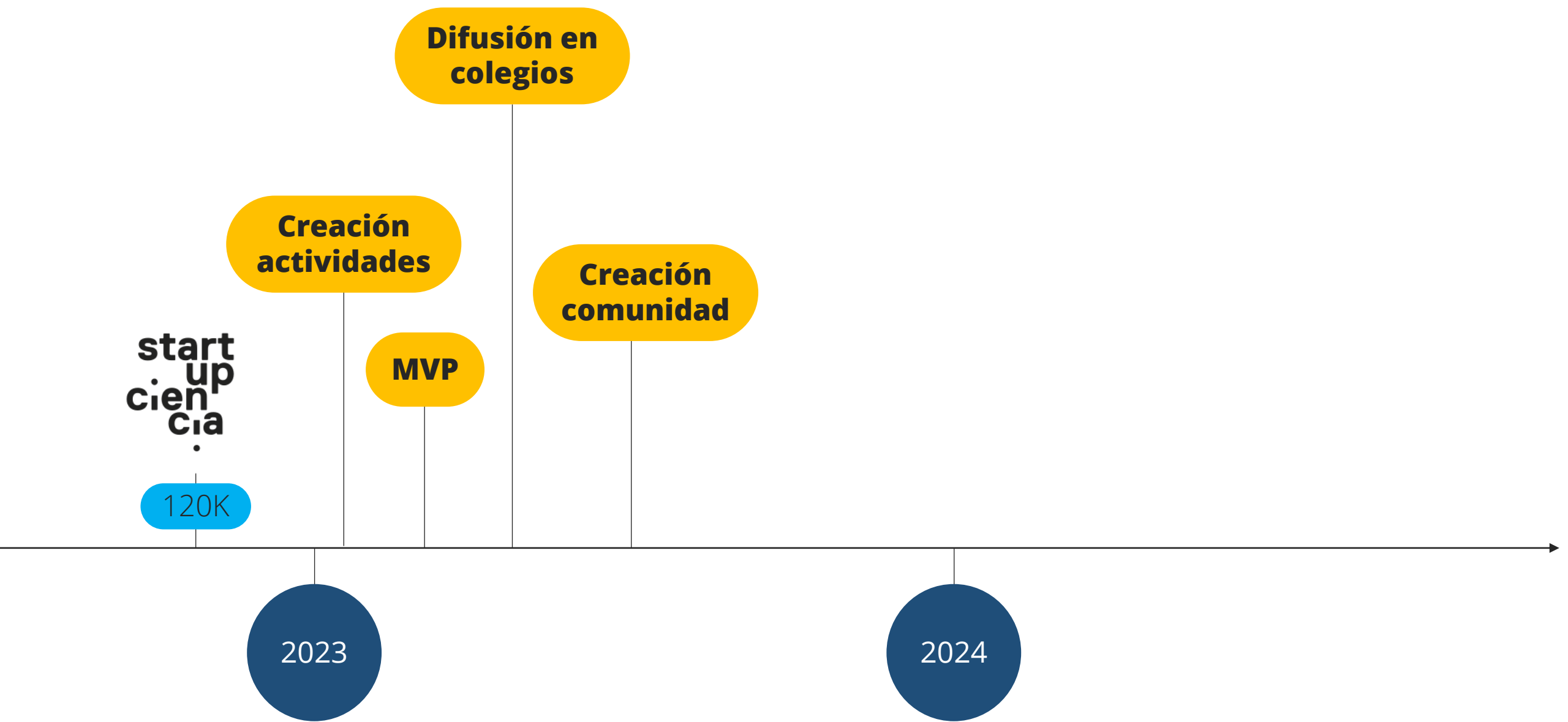
2023

2024









start
up
ciencia

120K

Creación
actividades

MVP

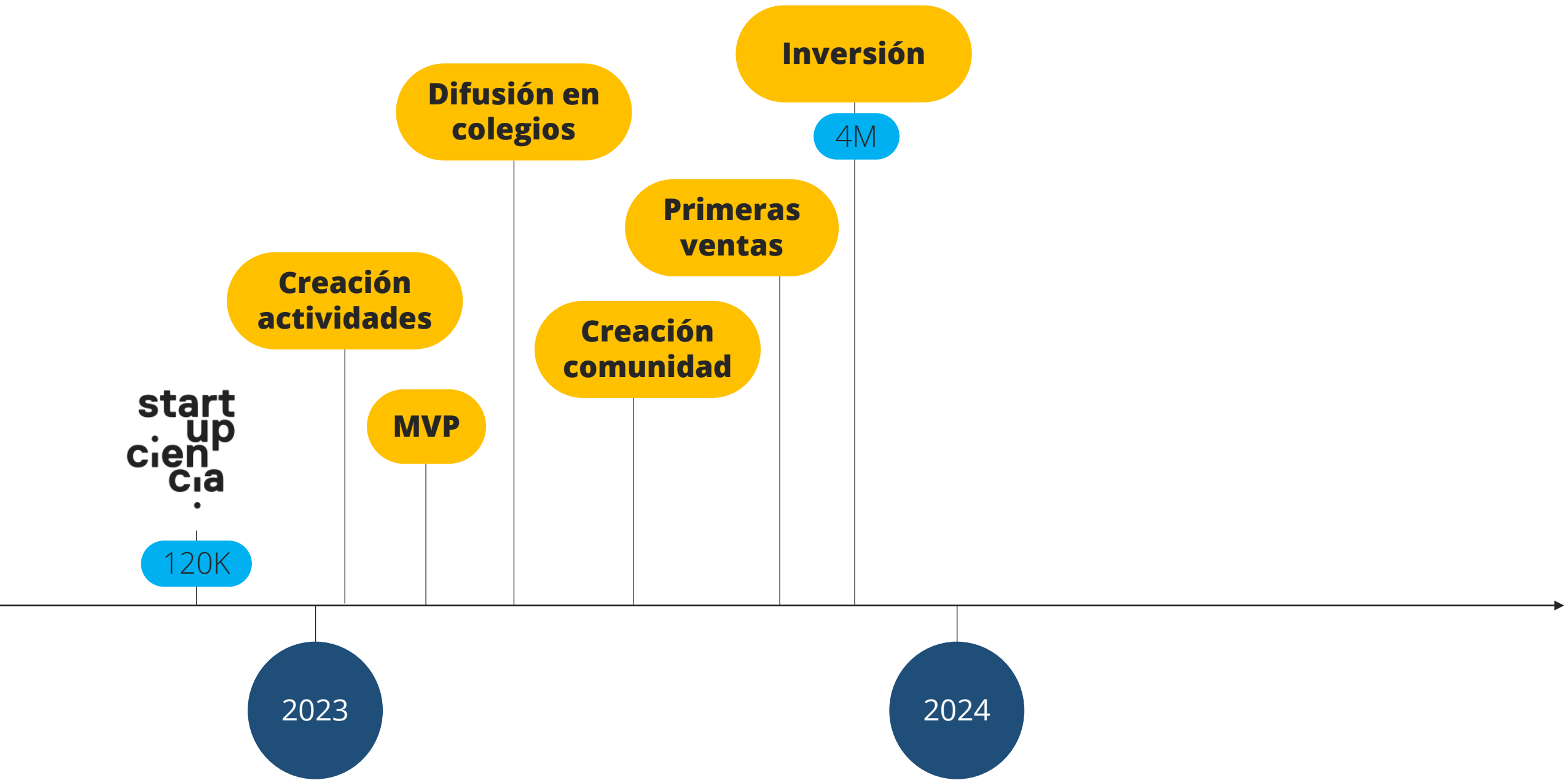
Difusión en
colegios

Creación
comunidad

Primeras
ventas

2023

2024



start
up
ciencia

120K

Creación
actividades

MVP

Difusión en
colegios

Creación
comunidad

Primeras
ventas

Inversión

4M

Estados unidos

Europa



2023

2024

start
up
ciencia

120K

Creación
actividades

MVP

Difusión en
colegios

Creación
comunidad

Primeras
ventas

Inversión

4M

Estados unidos

Europa



Líder de
opinión

2023

2024

start
up
ciencia

120K

Creación
actividades

MVP

Difusión en
colegios

Creación
comunidad

Primeras
ventas

Inversión

4M



Estados unidos

Europa

Eventos
masivos

Líder de
opinión

2023

2024

start
up
ciencia

120K

Creación
actividades

MVP

Difusión en
colegios

Creación
comunidad

Primeras
ventas

Inversión

4M



Estados unidos

Europa

Marketing y
publicidad

Eventos
masivos

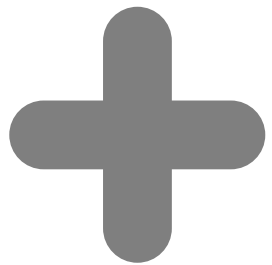
Líder de
opinión

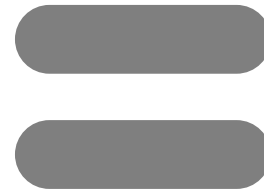
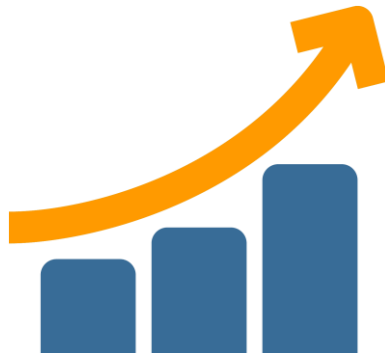
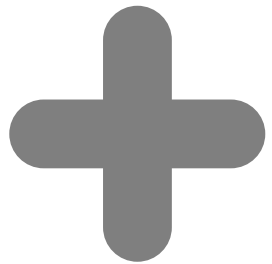
2023

2024

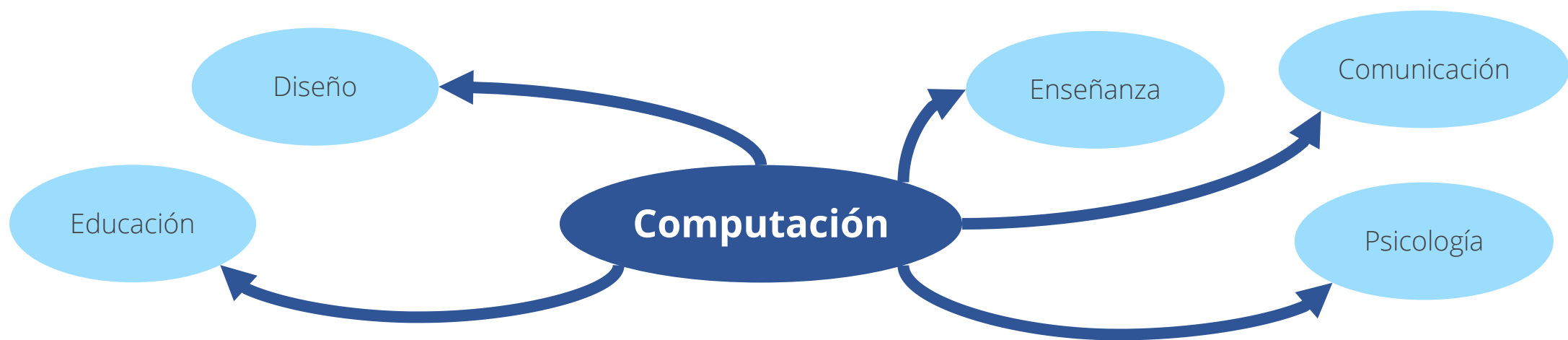
Por qué nosotros





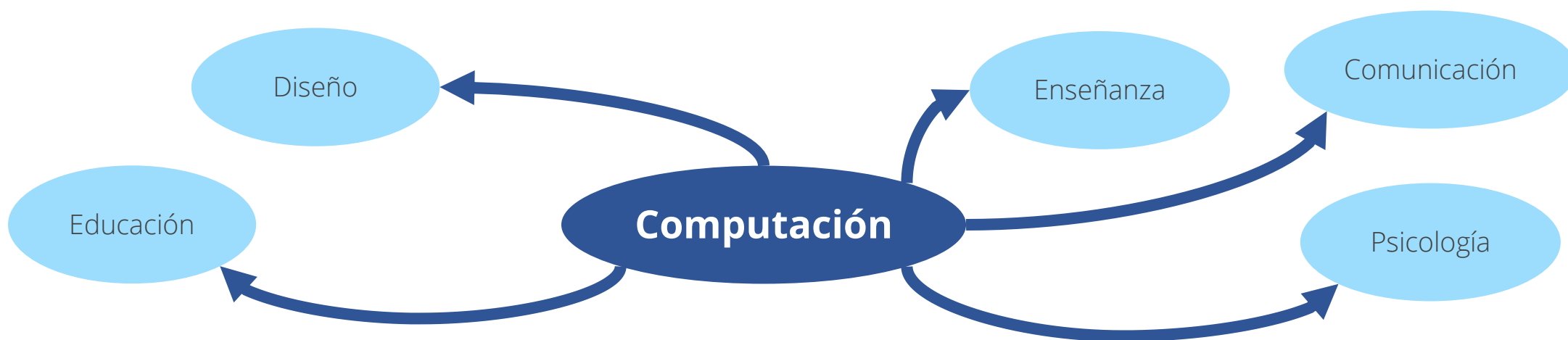


Computación





Katherine Vergara
Doctoranda en Computación
Experta en Educación STEM





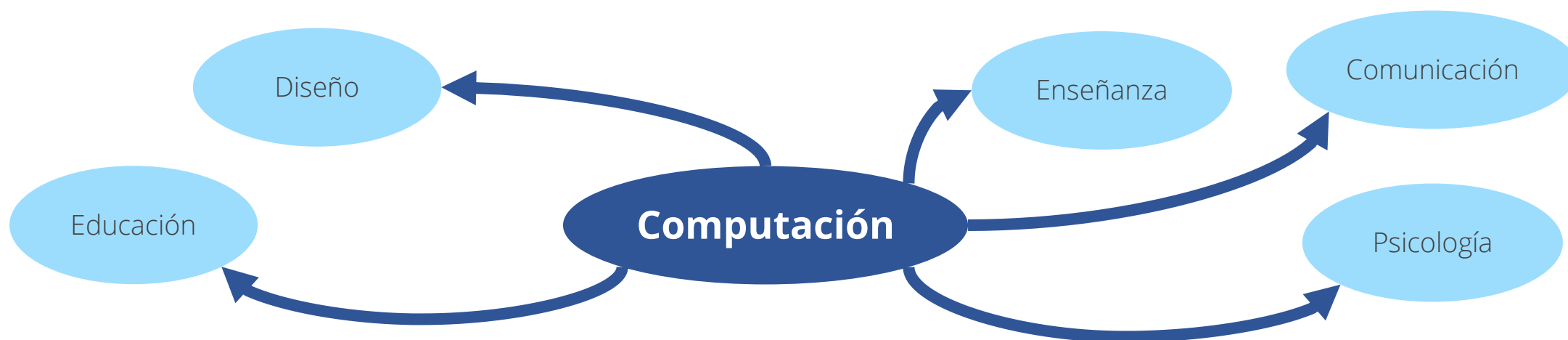
Sebastián Toro

Ingeniero en Computación
Experto en Informática Educativa



Katherine Vergara

Doctoranda en Computación
Experta en Educación STEM





Sebastián Toro

Ingeniero en Computación
Experto en Informática Educativa



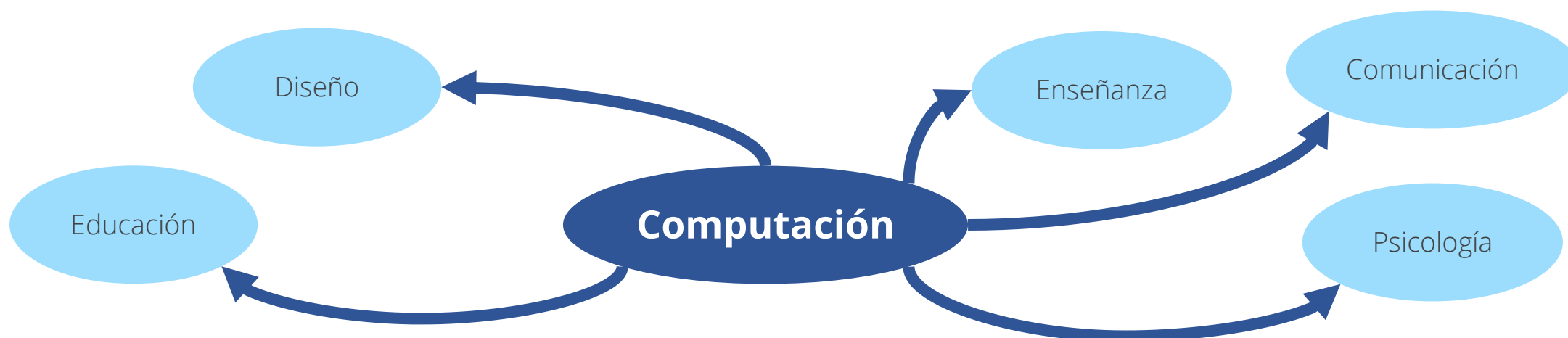
Alessio Bellino

Doctor en Computación
Experto en Diseño de Interacción



Katherine Vergara

Doctoranda en Computación
Experta en Educación STEM



¿Qué esperas?



 **\$4.000.000 USD**