

Proposta per progetto del laboratorio software e sicurezza informatica

Partecipanti:

- **Bonaldo Alessio 1645694**
- **Bellipanni Luca 1644955**
- **Dan Alin Ioan 1653623**
- **De Santis Giorgio Maria 1617858**

Specifiche proposta:

❖ Descrizione dati gestiti:

- **Email per login**
- **Gestione dei dati di accesso**
- **Gestione del profilo (avatar, score, storico, ...): il profilo avrà una serie di componenti personalizzabili a piacere dell'utente.**
- **Gestione dei messaggi privati tra utenti**

❖ Funzionalità da offrire agli utenti:

- **Chat**
- **FriendList**
- **Condivisione su social network (twitter, facebook,...)**
- **Sfide tra giocatori**
- **Gruppi interni al sito**
- **Sfide giornaliera**

❖ Interazione con servizi esterni:

- **Social network**
- **Geolocalizzazione**
- **Google Fit o simili**
- **Calendario**

❖ Ruoli:

- **Admin**
- **Moderatore Sito**
- **Moderatore Gruppo**
- **Utente**

L'utente arrivato sul sito web avrà la possibilità di registrarsi tramite email attraverso password oppure Google o Facebook. In fase di registrazione l'utente dovrà inserire un livello(indicativo) della sua preparazione atletica, in modo da permettere al sistema di offrirgli delle sfide adeguate alle sue capacità. Le sfide proposte saranno esclusivamente improntate alla corsa o al ciclismo.

Una volta registrato l'utente potrà aggiungere e modificare le informazioni presenti all'interno del suo profilo. Ogni profilo avrà due indicatori principali:

- **Esperienza:** I km percorsi registrati dal sistema.
- **Indicatore di capacità fisica:** Partendo dal livello impostato inizialmente dall'utente, questo avanzerà al conseguimento di sfide sempre più difficili.

L'utente avrà immediatamente accesso alla chat pubblica, gestita da uno o più moderatori. L'utente inoltre potrà aggiungere gli altri utenti presenti nella chat pubblica in una sua friend list, potendo in questo modo chattare privatamente.

All'utente verranno proposte giornalmente dal sistema delle sfide, in funzione del suo livello di indicatore di capacità fisica.

L'utente può creare delle sfide personalizzate tra lui e un suo amico.

Ogni utente potrà creare dei gruppi privati in cui aggiungere amici per poter creare delle sfide disponibili esclusivamente agli elementi del gruppo privato.

Una volta accettata una qualsiasi sfida, verrà data la possibilità all'utente di creare automaticamente un promemoria all'interno del suo calendario.

Al compimento di una sfida, all'utente verrà data la possibilità di condividere il suo risultato sui social network(Facebook, Twitter,...).

L'applicazione prevede un FrontEnd mobile in modo da poter registrare la distanza percorsa e la velocità media, sfruttando la geolocalizzazione del device mobile.

I ruoli presenti all'interno dell'applicazione sono:

1. **Admin:** Può modificare il ruolo di ogni altro utente, tranne degli altri admin. Ha inoltre tutti i diritti e poteri dei ruoli sottostanti. E' in grado di modificare il source code dell'applicazione;
2. **Moderatore pubblico:** I moderatori si occupano di mantenere la chat pubblica in maniera decorosa essendo in grado di segnalare o bannare gli utenti che trasgrediscono le linee di condotta;
3. **Moderatore privato:** Sono i creatori di gruppi privati, i quali si occupano dell'accettazione/rimozione degli utenti all'interno del gruppo;
4. **User:** E' in grado di sfruttare esclusivamente le funzionalità dell'applicazione.