[Robot Gambler]

- Indian Poker Master-



16100091 김정태 16100054 고범연

Contents

- 1) 인디언 포커 규칙
- 2) 수정된 부분
- 3) 전체 구성도
- 4) 동작 순서
- 5) 작동 영상

1) 인디언 포커 규칙





1~10 숫자카드, 각각 2장씩 총 20장







[기본적인 Rule]

1) 인디언 포커 규칙













[세부적인 **Rule**]

2) 수정된 부분

- 칩 인식

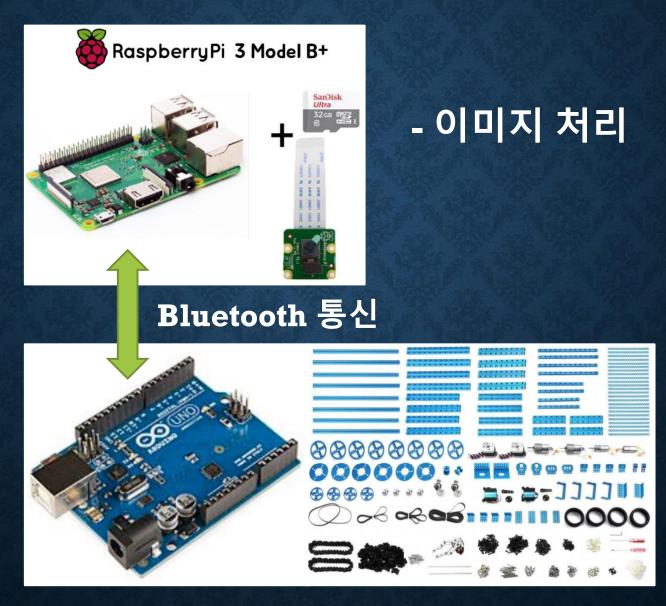






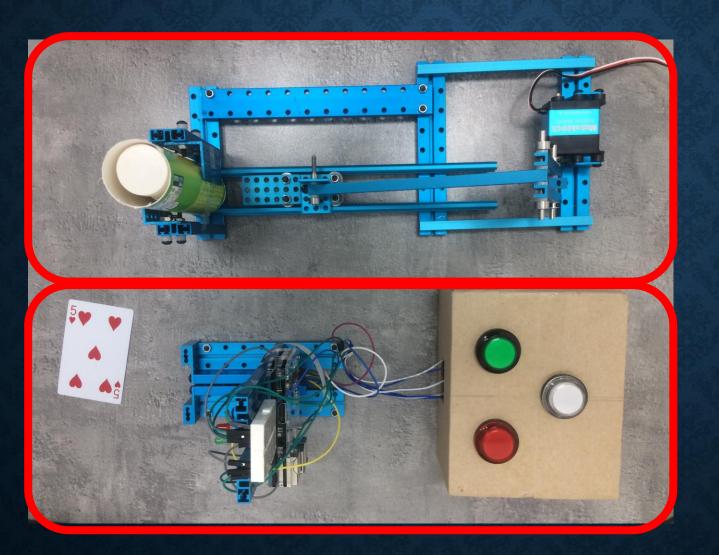
칩의 수만큼 버튼으로 클릭

3) 전체 구성도



- 배팅

3) 전체 구성도



[배팅구동부]

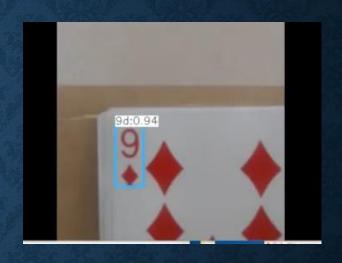
[이미지 처리]

4) 동작 순서



[1. 칩의 개수를 입력]





[2. 카메라를 통하여 카드 인식(Yolo 사용)]



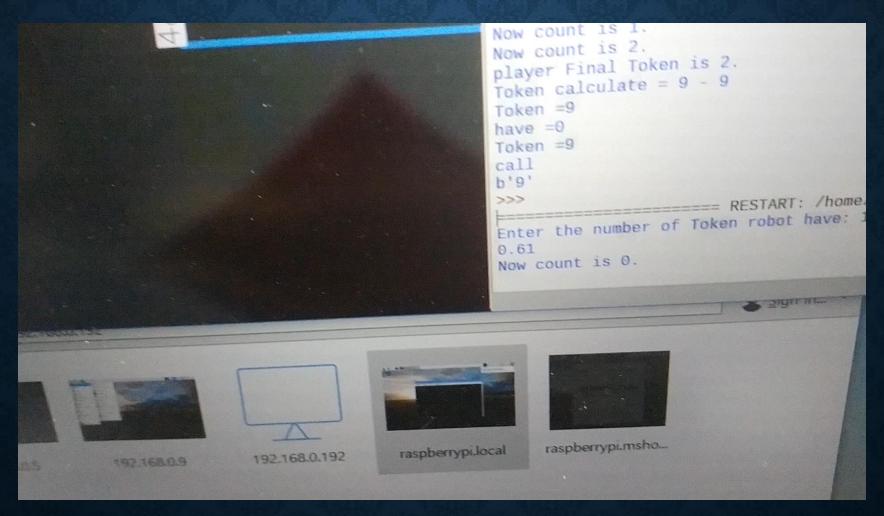
[4. 로봇이 초록불로 Call 하거나 빨간불로 Give-up 할 때 까지 베팅을 다시 반복한다.]

[3. 인식이 되었다면 초록불이 들어오고 사용자가 베팅]

카드 인식 - 카드를 인식하는 기본 메커니즘 = 노이즈 처리+Yolo

```
of video
          Warning (from warnings module):
            File "/home/pi/card_game.py", line 16
              GPIO.setup(27, GPIO.OUT)
          RuntimeWarning: This channel is already in use, continuing
          warnings(False) to disable warnings.
           Warning (from warnings module):
             File "/home/pi/card_game.py", line 17
               GPIO.setup(18, GPIO.OUT)
           RuntimeWarning: This channel is already in use, continuing a
           warnings(False) to disable warnings.
            Enter the number of Token robot have:
- 1 1
```

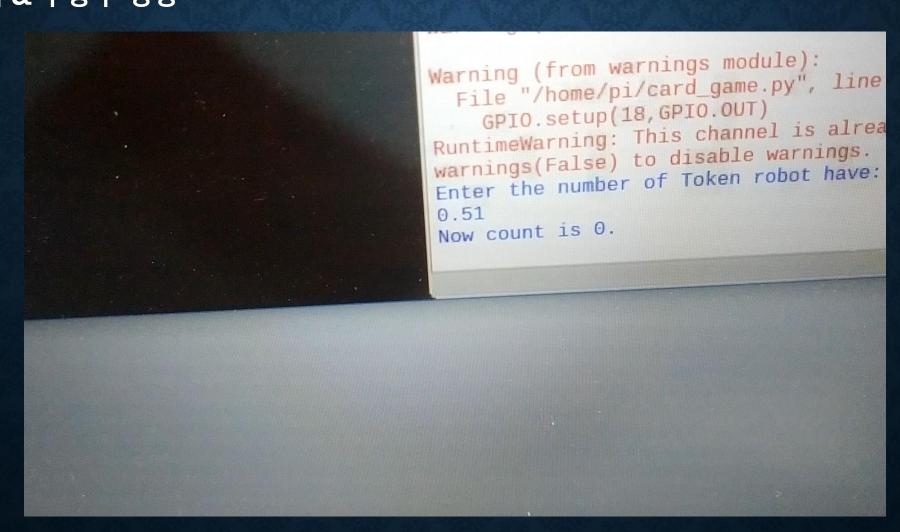
- 스위치 & 구동부 영상



- 스위치 & 구동부 영상

```
warnings(False) to disable warnings.
c[20:24]):
count+1, count+1, count
int] <= count+1:
                        Warning (from warnings module):
om.choice([0,0,0,0,1,1
                          File "/home/pi/card_game.py", line 17
                            GPIO.setup(18, GPIO.OUT)
                        RuntimeWarning: This channel is already in use, continu
re up')
                        warnings(False) to disable warnings.
== \Theta \text{ or } 2:
                         Enter the number of Token robot have:
oken_have[Token_count]
                                                            9600 보드레이트
                                              새 줄
                    <
```

- 스위치 & 구동부 영상



부가목록) 코드의 사용자 지정 함수 설명

net = cv.dnn.readNetFromDarknet(modelConfiguration, modelWeights)

-Yolo weight 파일에 저장된 물체의 사진을 네트워크 형식으로 불러오는 함수

def postprocess(frame, outs): / def drawPred(classId, conf, left, top, right, bottom): - Frame에서 out과 비교하여 비교된 그림의 위치를 구하고 네모 박스를 그리는 함수

def calculate(label3, count):

- 인식한 카드의 숫자+문양 label3과 사용자가 베팅한 칩의 개수에 따라 자신의 베팅을 계산하는 함수

If classes:

- 카드를 인식하면 발동하는 Yolo의 함수

Q & A

Thank you

https://youtu.be/zbttN5Np0uE - p9 영상

https://youtu.be/hfdtymqbT2Q - p10 영상

https://youtu.be/w9Uv2JgfqjU - pl1 영상

https://youtu.be/mJH9G5tISo4 - p12 영상

https://youtu.be/ QEXWVUJQfg - p8 카드인식 영상

