如何实现分库分表+动态数据源+读写分离

题目标签

学习时长: 20分钟

题目难度:中等

认准一手QQ3195303913微信wxywd8

知识点标签: 分库分表 动态数据源 读写分离

题目描述

分布式数据层中间件详解:如何实现分库分表+动态数据源+读写分离

1. 面试题分析

- 1. 根据题目要求我们可以知道:
 - 1、分布式数据层中间件:

- 2、分布式数据层中间件架构设计
- 3、分布式数据层中间件: 具体实现
- 2. 容易被忽略的坑
 - 分析片面
 - 没有深入

01分布式数据层中间件:

1.简介:

分布式数据访问层中间件次3旨。在为供信企通用数据访问层服务,支持MySQL动态数据源、读写分离、分布式唯一主键生成器、分库分表、动态化配置等功能,并且支持从客户端角度对数据源的各方面(比如连接池、SQL等)进行监控,后续考虑支持NoSQL、Cache等多种数据源。

2.功能特性

- 动态数据源
- 读写分离
- 分布式唯一主键生成器
- 分库分表
- 连接池及SQL监控
- 动态化配置

02常见的数据层中间件:

1.TDDL

淘宝根据自己的业务特点开发了TDDL框架,主要解决了分库 分表对应用的透明化以及异构数据库之间的数据复制,它是一 个基于集中式配置的JDBC datasource实现。

特点

实现动态数据源、读写分离、分库分表。

缺点

分库分表功能还未开源,一尚前公布文档较少。并且需要依赖 diamond(淘宝内部使用的一个管理持久配置的系统)

2.Atlas

Qihoo 360开发维护的一个基于MySQL协议的数据中间层项目。它实现了MySQL的客户端与服务端协议,作为服务端与应用程序通信,同时作为客户端与MySQL通信

特点:

实现读写分离、单库分表

缺点:

不支持分库分表

3.MTDDL (Meituan Distributed Data Layer)

美团点评分布式数据访问层中间件

特点

实现动态数据源、读写分离、分库分表,与tddl类似。

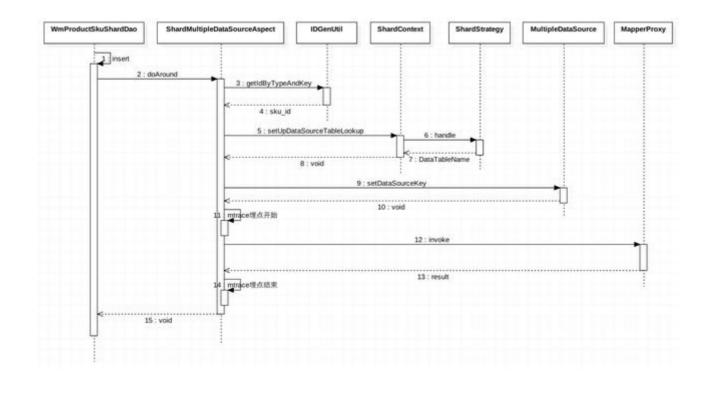
下面我以MTDDL为例,也可以参考淘宝tddl,完整详解分布 式数据层中间件的架构设计。

03分布式数据层中间件架构设计图

下图是一次完整的DAO层insert方法调用时序图,简单阐述了 MTDDL的整个逻辑架构。

其中包含了:

- 1.分布式唯一主键的获取
- 2.动态数据源的路由
- 3.以及SQL埋点监控等过程:



04分布式数据层中间件939具体实现

1.动态数据源及读写分离

在Spring JDBC AbstractRoutingDataSource的基础上扩展出MultipleDataSource动态数据源类,通过动态数据源注解及AOP实现。

2.动态数据源

MultipleDataSource动态数据源类,继承于Spring JDBC AbstractRoutingDataSource抽象类,实现了 determineCurrentLookupKey方法,通过setDataSourceKey方法来动态调整dataSourceKey,进而达到动态调整数据源的功能。其类图如下:

AbstractRoutingDataSource

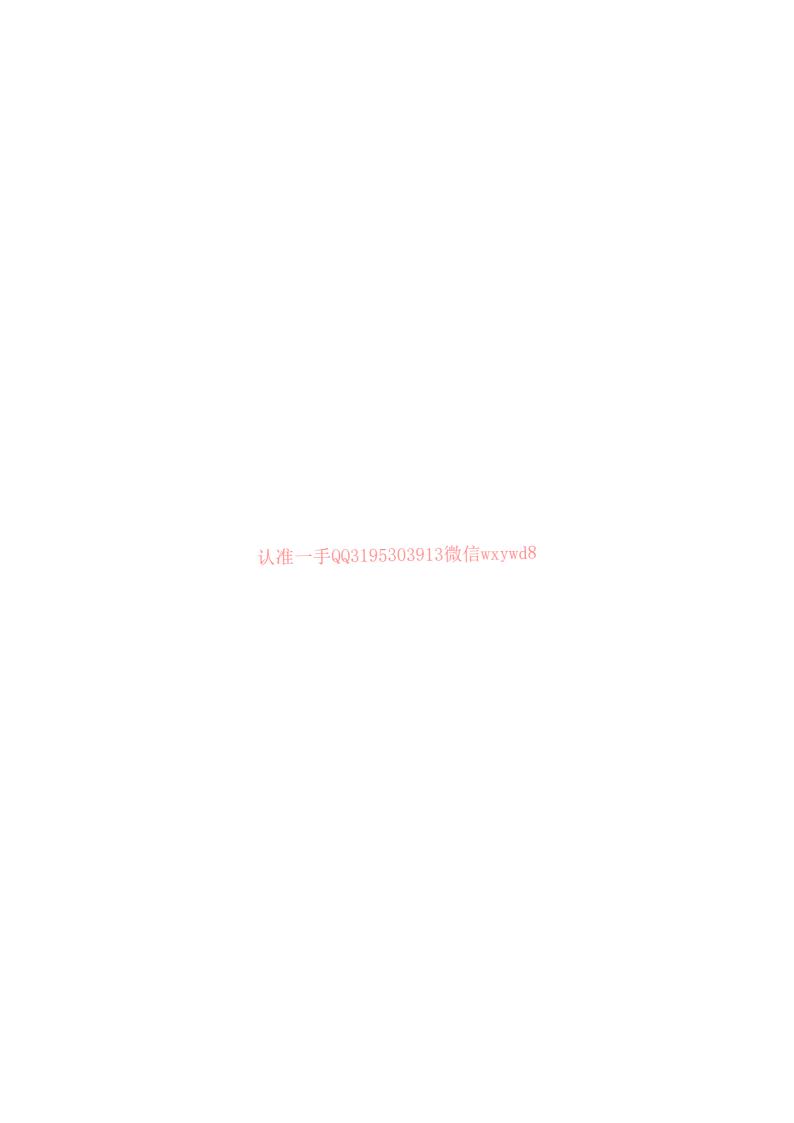
- targetDataSources:Map<Object, Object>
- resolvedDataSources:Map<Object, DataSource>
- + getConnection():Connection
- # determineTargetDataSource():DataSource
- # determineCurrentLookupKey():Object

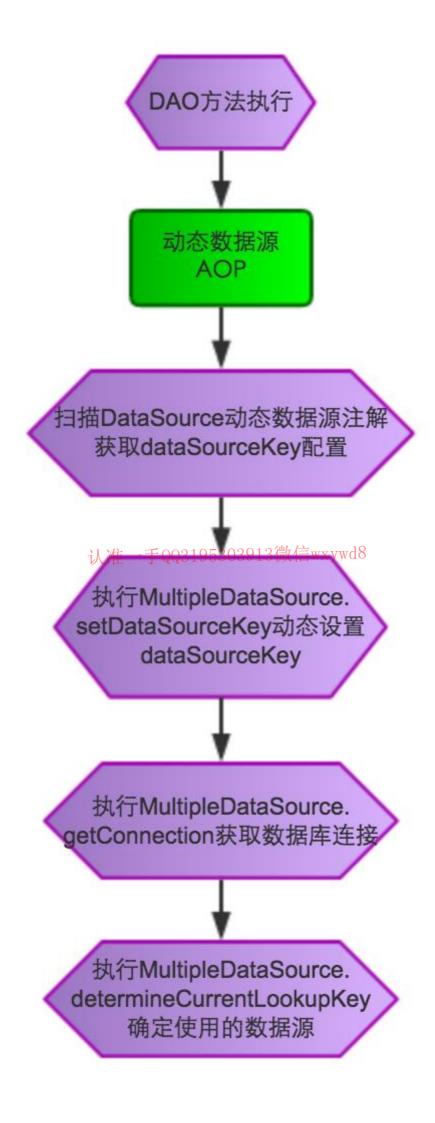
MultipleDataSource

- dataSourceKey;ThreadLorcal<String>
- + setDataSourceKey(String) # determineCurrentLookupKey():Object

3.动态数据源AOP

ShardMultipleDataSourceAspect动态数据源切面类,针对DAO方法进行功能增强,通过扫描DataSource动态数据源注解来获取相应的dataSourceKey,从而指定具体的数据源。具体流程图如下:





4.配置和使用方式举例

```
/**
 * 参考配置
*/
<bean id="multipleDataSource"</pre>
class="com.sankuai.meituan.waimai.datasource
.multi.MultipleDataSource">
/** 数据源配置 */
 cproperty name="targetDataSources">
 <map key-type="java.lang.String">
/** 写数据源 */
<entry key="dbProductWrite" value-</pre>
ref="dbProductWrite"/>
/** 读数据源 */
 <entry key="dbProductRead" value-</pre>
ref="dbProductRead"/>
</map>
</property>
</bean>
/**
 * DAO使用动态数据源注解
 */
public interface WmProductSkuDao {
/** 增删改走写数据源 */
 @DataSource("dbProductWrite")
```

```
public void insert(WmProductSku sku);
/** 查询走读数据源 */
@DataSource("dbProductRead")
public void getById(long sku_id);
}
```

5.分布式唯一主键生成器

众所周知,分库分表首先要解决的就是分布式唯一主键的问题,业界也有很多相关方案:

序号实现方案优点缺点UUID本地生成,不需要RPC,低延时;

认准一手QQ3195303913微信wxywd8

扩展性好,基本没有性能上限无法保证趋势递增;

UUID过长128位,不易存储,往往用字符串表示2Snowflake或 MongoDB ObjectId分布式生成,无单点;

趋势递增,生成效率快没有全局时钟的情况下,只能保证趋势递增;

当通过NTP进行时钟同步时可能会出现重复ID;

数据间隙较大3proxy服务+数据库分段获取ID分布式生成,段用完后需要去DB获取,同server有序可能产生数据空洞,即有些ID没有分配就被跳过了,主要原因是在服务重启的时候发生:

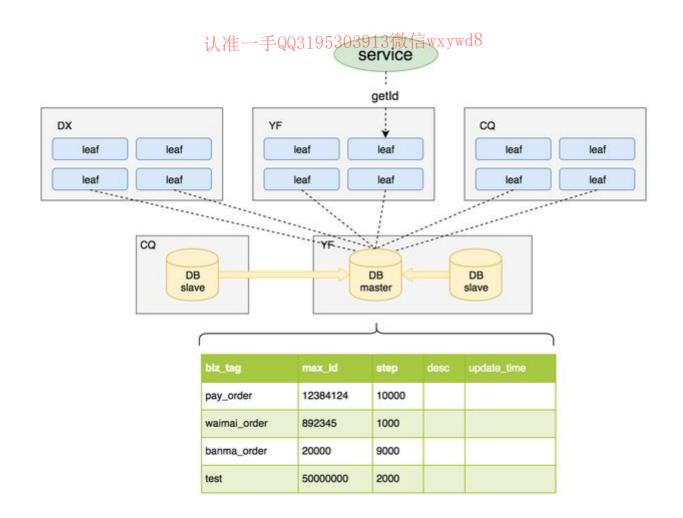
无法保证有序, 需要未来解决, 可能会通过其他接口方案实现

综上,方案3的缺点可以通过一些手段避免,但其他方案的缺点不好处理,所以选择第3种方案:分布式ID生成系统Leaf。

6.分布式ID生成系统Leaf

分布式ID生成系统Leaf,其实是一种基于DB的Ticket服务,通过一张通用的Ticket表来实现分布式ID的持久化,执行update更新语句来获取一批Ticket,这些获取到的Ticket会在内存中进行分配,分配完之后再从DB获取下一批Ticket。

整体架构图如下:



每个业务tag对应一条DB记录,DB MaxID字段记录当前该Tag 已分配出去的最大ID值。

IDGenerator服务启动之初向DB申请一个号段,传入号段长度如 genStep = 10000,DB事务置 MaxID = MaxID + genStep,DB设置成功代表号段分配成功。每次IDGenerator号段分配都通过原子加的方式,待分配完毕后重新申请新号段。

7.唯一主键生成算法扩展

MTDDL不仅集成了Leaf算法,还支持唯一主键算法的扩展,通过新增唯一主键生成策略类实现IDGenStrategy接口即可。
IDGenStrategy接口包含两个方法: getIDGenType用来指定唯一主键生成策略,getId用来实现具体的唯一主键生成算法。
其类图如下: \(\lambda^{\mu}-\frac{1}{2}\lambda^{2}\lambda^{2}\lambda^{3}\lambda^{

IDGenStrategy

- + getIDGenType():String
- + getId(String):Long

LeafIDGenHandle

- leafIDGen:IDGen.Iface
- + getIDGenType():String
- + getlo(String):10ng3微信wxywd8

8.分库分表

在动态数据源AOP的基础上扩展出分库分表AOP,通过分库分表ShardHandle类实现分库分表数据源路由及分表计算。 ShardHandle关联了分库分表上下文ShardContext类,而 ShardContext封装了所有的分库分表算法。其类图如下:

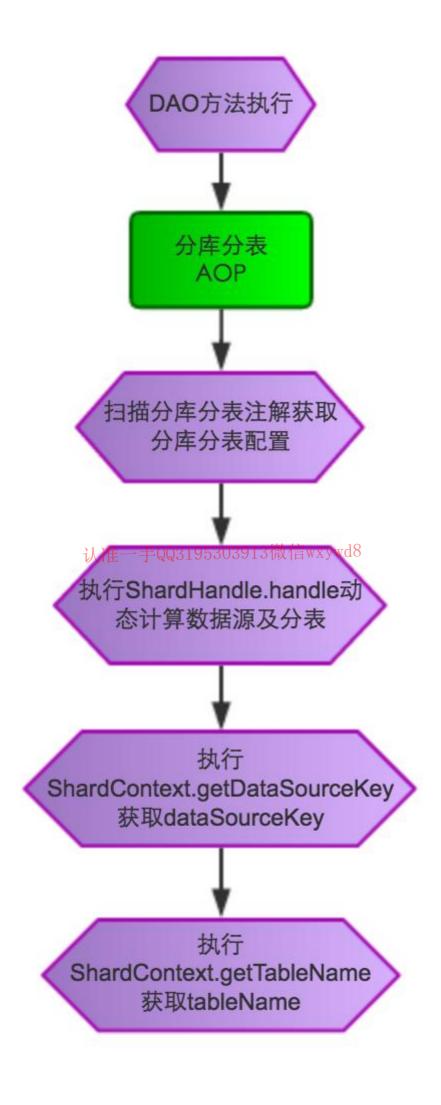
ShardContext

- lookup:NamedThreadLocal<Lookup>
- shardStrategies:Map<String, ShardStrategy>
- + setUpDataSourceTableLookup(Lookup)
- + getTableName:String
- + getDataSourceKey():String

ShardHandle

- shardContext:ShardContext
 - 认准一手QQ3195303913微信wxywd8
- + getSort():int
- + handle(ProceedingJoinPoint)

分库分表流程图如下:



9.分库分表取模算法

分库分表目前默认使用的是取模算法,分表算法为 (#shard_key % (group_shard_num * table_shard_num)), 分库 算法为 (#shard_key % (group_shard_num * table_shard_num)) / table_shard_num, 其中 group_shard_num为分库个数,table_shard_num为每个库的分表个数。

例如把一张大表分成100张小表然后散到2个库,则0-49落在第一个库、50-99落在第二个库。核心实现如下:

```
public class ModStrategy Handle implements
ShardStrategy {
    @Override
    public String getShardType() {
    return "mod";
    }
    @Override
    public DataTableName handle(String
    tableName, String dataSourceKey, int
    tableShardNum,
    int dbShardNum, Object shardValue) {
    /** 计算散到表的值 */
    long shard_value =
    Long.valueOf(shardValue.toString());
```

```
long tablePosition = shard_value %
tableShardNum;
long dbPosition = tablePosition /
(tableShardNum / dbShardNum);
String finalTableName = new
StringBuilder().append(tableName).append("_"
).append(tablePosition).toString();
String finalDataSourceKey = new
StringBuilder().append(dataSourceKey).append
(dbPosition).toString();
return new DataTableName(finalTableName,
finalDataSourceKey);
}
}
```

10.分库分表算法扩展

MTDDL不仅支持分库分表取模算法,还支持分库分表算法的扩展,通过新增分库分表策略类实现ShardStrategy接口即可。ShardStrategy接口包含两个方法: getShardType用来指定分库分表策略,handle用来实现具体的数据源及分表计算逻辑。其类图如下:

ShardStrategy + getShardType():String + handle():DataTableName

ModStrategyHandle

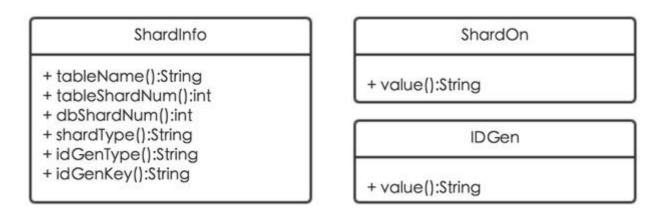
- + getShardType():String
- + handle():DataTableName

11.全注解方式接入

为了尽可能地方便业务方接入,MTDDL采用全注解方式使用 分库分表功能,通过ShardInfo、ShardOn、IDGen三个注解实 现。

ShardInfo注解用来指定具体的分库分表配置:包括分表名前缀tableName、分表数量tableShardNum、分库数量dbShardNum、分库分表策略shardType、唯一键生成策略idGenType、唯一键业务方标识idGenKey;ShardOn注解用来

指定分库分表字段; IDGen注解用来指定唯一键字段。具体类图如下:



12.配置和使用方式举何 QQ3195303913微信wxywd8

```
// 动态数据源
@DataSource("dbProductSku")
// tableName: 分表名前缀, tableShardNum: 分表数
量,dbShardNum:分库数量,shardType:分库分表策
略, idGenType: 唯一键生成策略, idGenKey: 唯一键业
务方标识
@ShardInfo(tableName="wm_food",
tableShardNum=100, dbShardNum=1,
shardType="mod", idGenType=IDGenType.LEAF,
idGenKey=LeafKey.SKU)
@Component
public interface WmProductSkuShardDao {
// @ShardOn("wm_poi_id") 将该注解修饰的对象的
wm_poi_id字段作为shardValue
// @IDGen("id") 指定要设置唯一键的字段
 public void insert(@ShardOn("wm_poi_id")
@IDGen("id") WmProductSku sku);
// @ShardOn 将该注解修饰的参数作为shardValue
public List<WmProductSku>
getSkusByWmPoiId(@ShardOn long wm_poi_id);
}
```

05连接池及SQL监控

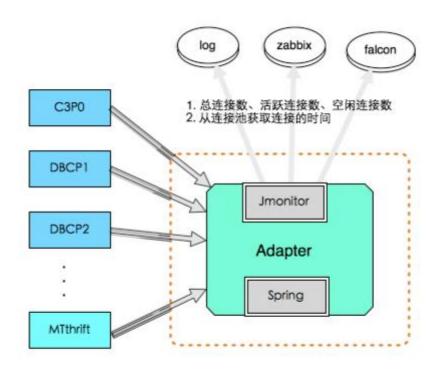
DB连接池使用不合理容易引发很多问题,如连接池最大连接数设置过小导致线程获取不到连接、获取连接等待时间设置过大导致很多线程挂起、空闲连接回收器运行周期过长导致空闲连接回收不及时等等,如果缺乏有效准确的监控,会造成无法快速定位问题以及追溯历史。

连接池监控

实现方案

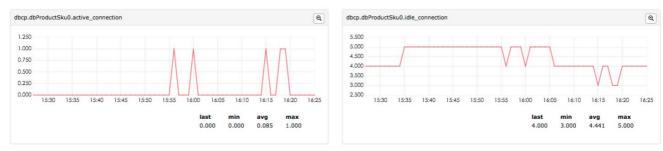
结合Spring完美适配c3p0、dbcp1、dbcp2、mtthrift等多种方案,自动发现新加入到Spring容器中的数据源进行监控,通过美团点评统一监控组件JMonitor上报监控数据。整体架构图如下:

认准一手QQ3195303913微信wxywd8



连接数量监控

监控连接池active、idle、total连接数量,Counter格式: (连接池类型.数据源.active/idle/total_connection),效果图如下:



认准一手QQ3195303913微信wxywd8

获取连接时间监控

监控获取空闲连接时间,Counter格式: (ds.getConnection. 数据源.time),效果图如下:





2. 扩展内容

- 分布式数据库数据一致性的原理、与技术实现方案
- 分布式事务的解决方案,以及原理、总结
- 分布式锁的由来、及Redis分布式锁的实现详解

认准一手QQ3195303913微信wxywd8