## 1、什么是 MyBatis?

答: MyBatis 是一个可以自定义 SQL、存储过程和高级映射的持久层框架。

## 2、讲下 MyBatis 的缓存

答: MyBatis 的缓存分为一级缓存和二级缓存,一级缓存放在 session 里面,默认就有,二级缓存放在它的命名空间里,默认是不打开的,使用二级缓存属性类需要实现 Serializable 序列化接口(可用来保存对象的状态),可在它的映射文件中配置

# 3、Mybatis 是如何进行分页的?分页插件的原理是什么?

答:

- 1) Mybatis 使用 RowBounds 对象进行分页,也可以直接编写 sql 实现分页,也可以使用 Mybatis 的分页插件。
- 2) 分页插件的原理:实现 Mybatis 提供的接口,实现自定义插件,在插件的拦截方法内拦截待执行的 sql,然后重写 sql。

举例: select from student, 拦截 sql 后重写为: select t. from (select from student) t limit 0, 10

## 4、简述 Mybatis 的插件运行原理,以及如何编写一个插件?

答:

- 1) Mybatis 仅可以编写针对 ParameterHandler、ResultSetHandler、StatementHandler、Executor 这 4 种接口的插件,Mybatis 通过动态代理,为需要拦截的接口生成代理对象以实现接口方法拦截功能,每当执行这 4 种接口对象的方法时,就会进入拦截方法,具体就是InvocationHandler 的 invoke()方法,当然,只会拦截那些你指定需要拦截的方法。
- 2) 实现 Mybatis 的 Interceptor 接口并复写 intercept()方法,然后在给插件编写注解,指定要拦截哪一个接口的哪些方法即可,记住,别忘了在配置文件中配置你编写的插件。

# 5、Mybatis 动态 sql 是做什么的?都有哪些动态 sql?能简述一下动态 sql 的执行原理不?

答:

- 1) Mybatis 动态 sql 可以让我们在 Xml 映射文件内,以标签的形式编写动态 sql,完成逻辑判断和动态拼接 sql 的功能。
- 2) Mybatis 提供了 9 种动态 sql 标签: trim|where|set|foreach|if|choose|when|otherwise|bind。
- 3) 其执行原理为,使用 OGNL 从 sql 参数对象中计算表达式的值,根据表达式的值动态拼接 sql,以此来完成动态 sql 的功能。

### 6、#{}和\${}的区别是什么?

答:

- 1) #{}是预编译处理,\${}是字符串替换。
- 2) Mybatis 在处理#{}时,会将 sql 中的#{}替换为?号,调用 PreparedStatement 的 set 方法来赋值;
- 3) Mybatis 在处理\${}时,就是把\${}替换成变量的值。
- 4) 使用#{}可以有效的防止 SQL 注入,提高系统安全性。

# 7、为什么说 Mybatis 是半自动 ORM 映射工具? 它与全自动的区别在哪里?

答: Hibernate 属于全自动 ORM 映射工具,使用 Hibernate 查询关联对象或者关联集合对象时,可以根据对象关系模型直接获取,所以它是全自动的。而 Mybatis 在查询关联对象或关联集合对象时,需要手动编写 sql 来完成,所以,称之为半自动 ORM 映射工具。

### 8、Mybatis 是否支持延迟加载?如果支持,它的实现原理是什么?

答:

- 1) Mybatis 仅支持 association 关联对象和 collection 关联集合对象的延迟加载,association 指的就是一对一,collection 指的就是一对多查询。在 Mybatis 配置文件中,可以配置是否 启用延迟加载 lazyLoadingEnabled=true|false。
- 2) 它的原理是,使用 CGLIB 创建目标对象的代理对象,当调用目标方法时,进入拦截器方法,比如调用 a.getB().getName(),拦截器 invoke()方法发现 a.getB()是 null 值,那么就会单独发送事先保存好的查询关联 B 对象的 sql,把 B 查询上来,然后调用 a.setB(b),于是 a 的对象 b 属性就有值了,接着完成 a.getB().getName()方法的调用。这就是延迟加载的基本原理。

### 9、MyBatis 与 Hibernate 有哪些不同?

答:

- 1) Mybatis 和 hibernate 不同,它不完全是一个 ORM 框架,因为 MyBatis 需要程序员自己编写 Sql 语句,不过 mybatis 可以通过 XML 或注解方式灵活配置要运行的 sql 语句,并将 java 对象和 sql 语句映射生成最终执行的 sql,最后将 sql 执行的结果再映射生成 java 对象。
- 2) Mybatis 学习门槛低,简单易学,程序员直接编写原生态 sql,可严格控制 sql 执行性能,灵活度高,非常适合对关系数据模型要求不高的软件开发,例如互联网软件、企业运营类软件等,因为这类软件需求变化频繁,一但需求变化要求成果输出迅速。但是灵活的前提是 mybatis 无法做到数据库无关性,如果需要实现支持多种数据库的软件则需要自定义多套 sql 映射文件,工作量大。
- 3) Hibernate 对象/关系映射能力强,数据库无关性好,对于关系模型要求高的软件(例如需求固定的定制化软件)如果用 hibernate 开发可以节省很多代码,提高效率。但是 Hibernate 的缺点是学习门槛高,要精通门槛更高,而且怎么设计 O/R 映射,在性能和对象模型之间如何权衡,以及怎样用好 Hibernate 需要具有很强的经验和能力才行。总之,按照用户的需求在有限的资源环境下只要能做出维护性、扩展性良好的软件架构都是好架构,所以框架只有适合才是最好。

# 10、MyBatis 的好处是什么?

答:

- 1) MyBatis 把 sql 语句从 Java 源程序中独立出来,放在单独的 XML 文件中编写,给程序的维护带来了很大便利。
- 2) MyBatis 封装了底层 JDBC API 的调用细节,并能自动将结果集转换成 Java Bean 对象,大大简化了 Java 数据库编程的重复工作。
- 3) 因为 MyBatis 需要程序员自己去编写 sql 语句,程序员可以结合数据库自身的特点灵活控制 sql 语句,因此能够实现比 Hibernate 等全自动 orm 框架更高的查询效率,能够完成复杂查询。

# 11、简述 Mybatis 的 Xml 映射文件和 Mybatis 内部数据结构之间的映射关系?

答:Mybatis 将所有 Xml 配置信息都封装到 All-In-One 重量级对象 Configuration 内部。在 Xml 映射文件中,标签会被解析为 ParameterMap 对象,其每个子元素会 被解析为 ParameterMapping 对象。标签会被解析为 ResultMap 对象,其每个子元素会 元素会被解析为 ResultMapping 对象。每一个 🗸