

Sprint 3 - Módulo de Produtos e Estoque

Objetivo:

Desenvolver as funcionalidades de cadastro de produtos, controle de estoque e visualização.

Tarefas:

- 3.1 - Criar entidades e DTOs no backend
 - Produto, Categoria, Estoque
 - Mapeamento com Fluent API
 - Validações e constraints
- 3.2 - Implementar casos de uso e controllers
 - GET/POST/PUT/DELETE de produtos
 - Controle de estoque (entrada e saída)
- 3.3 - Criar páginas no frontend
 - Lista de produtos
 - Cadastro e edição de produtos
 - Componente de busca e ordenação
- 3.4 - Estilizar com SCSS modular
 - Criar pastas `Product`, `Inventory`
 - Usar padrões de design já definidos

Sprint 4 - Pedidos e Integração com Marketplaces

Objetivo:

Gerenciar pedidos internos e iniciar integração com APIs de marketplaces (ex: Mercado Livre).

Tarefas:

- 4.1 - Estrutura de pedidos no backend
 - Entidade Pedido e Itens
 - Casos de uso: criação, listagem, status
- 4.2 - Página de pedidos no frontend
 - Visualizar pedidos
 - Criar novo pedido manualmente
 - Detalhes e status de cada pedido
- 4.3 - Integração inicial com API do Mercado Livre
 - Criar client HTTP com autenticação OAuth
 - Listar produtos/publicações do usuário
 - Sincronizar pedidos da conta do vendedor