BILAL EL MOUSSAOUI

DÉVELOPPEUR / PROGRAMMEUR

@ emb-12@outlook.com
 @belmoussaoui

Bruxelles, Belgique

belmoussaoui.github.io/Site-Portfolio/

in bilal-el-moussaoui-88b2251bb

PROJETS

Faith Romance

Un jeu de rôle écrit comme une pièce de théâtre

- **2017 2020**
- Description Création d'un jeu dans un but pédagogique pour apprendre la création d'un moteur de jeu avec une architecture MVC et des sytèmes de jeu.
- Techs HTML5, JS, PIXI.js, C++, Qt

Zelda II Recode

Réécriture du premier niveau de The Legend Of Zelda II

- **2018 2019**
- Description Exercice de reproduction à l'identique pour confirmer les compétences apprises en développement de jeux avec son propre moteur physique 2d.
- Techs Python3, Pygame

Arcades Mini Game

Des jeux arcades sur navigateur

- **=** 2020
- Description Réalisation de jeux arcades jouables sur navigateur avec les techniques web avec la possibilité d'intéragir avec les objets.
- Techs HTML5, CSS3, JS, Phaser3

Room JS

Un moteur 3D pour construire des salles isométriques

- **2021**
- Description Mise en œuvre d'un moteur 3D réutilisable pour la création d'un site portfolio personnel.
- Techs HTML5, CSS3, JS, THREE.js

Regula Falsi XXI

Un "football manager" jouable sur navigateur

- **2021** en cours
- Description Création d'une plateforme de ligue de football virtuelle, avec l'implémentation d'une intelligence artificielle simulant un match de football.
- Techs HTML5, CSS3, TS, PIXI.js, Vue.js, Django

PRINCIPES

Algorithmie Orientée Objet

Test Unitaire UML Méthode Agile

COMPÉTENCES

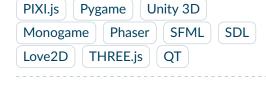
· Languages de programmation



Développement Web



Développement Application



• Outils

Latex Git Bash

LANGUES

SQL

EDUCATION

Formation Web Developer

Coding School MolenGeek

2020-2021

Bachelier en sciences informatiques

Université Libre de Bruxelles

2015-2019