

BILAL EL MOUSSAOUI

DÉVELOPPEUR / PROGRAMMEUR

✉ emb-12@outlook.com
📧 @belmoussaoui

📍 Bruxelles, Belgique

🌐 belmoussaoui.github.io/Site-Portfolio/

🌐 bilal-el-moussaoui-88b2251bb

PROJETS

Faith Romance

Un jeu de rôle écrit comme une pièce de théâtre

📅 2017 - 2020

- **Description** - Création d'un jeu dans un but pédagogique pour apprendre la création d'un moteur de jeu avec une architecture MVC et des systèmes de jeu.
- **Techs** - HTML5, JS, PIXI.js, C++, Qt

Zelda II Recode

Réécriture du premier niveau de The Legend Of Zelda II

📅 2018 - 2019

- **Description** - Exercice de reproduction à l'identique pour confirmer les compétences apprises en développement de jeux avec son propre moteur physique 2d.
- **Techs** - Python3, Pygame

Arcades Mini Game

Des jeux arcades sur navigateur

📅 2020

- **Description** - Réalisation de jeux arcades jouables sur navigateur avec les techniques web avec la possibilité d'interagir avec les objets.
- **Techs** - HTML5, CSS3, JS, Phaser3

Room JS

Un moteur 3D pour construire des salles isométriques

📅 2021

- **Description** - Mise en œuvre d'un moteur 3D réutilisable pour la création d'un site portfolio personnel.
- **Techs** - HTML5, CSS3, JS, THREE.js

Regula Falsi XXI

Un "football manager" jouable sur navigateur

📅 2021 - en cours

- **Description** - Création d'une plateforme de ligue de football virtuelle, avec l'implémentation d'une intelligence artificielle simulant un match de football.
- **Techs** - HTML5, CSS3, TS, PIXI.js, Vue.js, Django

PRINCIPES

Algorithmie

Orientée Objet

Test Unitaire

UML

Méthode Agile

COMPÉTENCES

- Languages de programmation

Python

Assembleur

C++

Java

C

Javascript

Typescript

C#

Lua

- Développement Web

HTML

CSS

SASS/SCSS

Bootstrap

React

Laravel

Tailwind

Vue.js

Django

- Développement Application

PIXI.js

Pygame

Unity 3D

Monogame

Phaser

SFML

SDL

Love2D

THREE.js

QT

- Outils

Latex

Git

Bash

SQL

LANGUES

Français



Anglais



EDUCATION

Formation Web Developer

Coding School MolenGeek

📅 2020-2021

Bachelier en sciences informatiques

Université Libre de Bruxelles

📅 2015-2019