

ДЕНИС БЕЛОШИЦКИЙ

telegram - meinkognito
github - beloshitskiy
beloshitskiy.denis@gmail.com

ОПЫТ РАБОТЫ

Middle iOS-разработчик

Одноклассники, VK

Декабрь 2022 - Настоящее время

Санкт-Петербург

- Разработал новое отображение блока комментариев и рекомендаций с поддержкой их конфигурации с сервера в разделе «Обсуждения» (результат - уменьшение time-to-market на 30% при последующих продуктовых запусках, связанных с разделом «Обсуждения»)
- Добавил возможность публиковать контент в раздел «Увлечения» от имени группы, что позволило сообществам в соцсети полноценно взаимодействовать с обновленным разделом
- Разработал комбинированный блок в «Ленте» для разделов «Моменты» и «Увлечения» и, как результат, увеличил timespent разделов более чем на 5%
- Увеличил показатель crash-free в разделах «Моменты» и «Обсуждения» на 15%
- Интегрировал поддержку Dynamic Type и VoiceOver в разделы «Обсуждения» и «Увлечения», что позволило приложению ОК стать первым доступным для незрячих пользователей приложением соцсети в РФ

Используемые технологии: Swift, Objective-C, UIKit, ReactiveCocoa/ReactiveSwift, Combine

Стажёр iOS-разработчик

Яндекс, команда iOS-разработки Браузера

Июнь 2022 - Ноябрь 2022

Санкт-Петербург

- Разработал утилиту для генерации вкладов в Браузере по запросу смежной команды тестирования (результат – времени тестирования приложения уменьшилось в несколько раз)
- Исследовал клиент-серверное взаимодействия Браузера (в том числе на уровне Chromium) и, как результат, реализовал решение, которое позволило оптимизировать объем потребляемого трафика для каждого пользователя приложения

Используемые технологии: Swift, Objective-C, C++, Ninja, GN

iOS-разработчик

СПбПУ им. Петра Великого

Декабрь 2021 - Июнь 2022

Санкт-Петербург

- Разработал AR-приложение компаньон для календаря СПбПУ им. Петра Великого. Приложение распознает иллюстрации календаря и накладывает поверх них анимацию с дополнительной информацией

Используемые технологии: Swift, ARKit, UIKit

iOS-разработчик

Fitness Club

Май 2021 - Декабрь 2021

Санкт-Петербург

- Разработал iOS-приложения для сервиса дистанционных фитнес-тренировок. Сервис представляет собой платформу, на которой тренеры могут загружать тренировки для различных тарифов, а клиенты – выбирать подходящий вариант и приступать к занятиям. Помимо самих тренировок, приложение позволяет следить за питанием клиентов в зависимости от целей тренировок.

Используемые технологии: Swift, UIKit, SwiftUI

ОБРАЗОВАНИЕ

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого	<i>2020-2024</i>
Бакалавриат	
Направление «Программная инженерия»	
Программа «Технология разработки и сопровождения качественного программного продукта»	
Университет ИТМО	<i>2024-2026</i>
Магистратура	
Программа «Руководитель IT-разработки»	

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Языки программирования	Swift, Objective-C, C++
Фреймворки	UIKit, SwiftUI, ReactiveCocoa/ReactiveSwift, Combine
Инструменты	Tracer, Firebase, Teamcity