

- Множество  $B$  булевых функций называется **полной системой**, если формулой с множеством операций  $B$  можно задать **любую** булеву функцию

★ от **любого** числа переменных, **не меньшего 1**

**пример:** формула  $x \wedge \bar{x}$  задает унарную функцию  $f(x)$ , равную 0

**пример:** формула  $x \vee y$  задает не только функцию  $f(x, y)$  с таблицей значений

$x, y$	$f$
00	0
01	1
10	1
11	1

, но и функцию  $g(x, y, z)$  с таблицей значений

$x, y, z$	$g$
000	0
001	0
010	1
011	1
100	1
101	1
110	1
111	1

★ Если все функции полной системы  $B$  можно задать формулами над множеством функций  $B'$ , то  $B'$  — полная система

★ множество  $\{\wedge, \vee, \bar{\phantom{x}}\}$  является полной системой

- например, по следствию из теоремы об СКНФ (предыдущий фрагмент)

! Какие еще полные системы существуют?

- любое надмножество множества  $\{\wedge, \vee, \bar{\phantom{x}}\}$

- включая множества **всех** булевых функций и **всех бинарных** булевых функций

- множества  $\{\wedge, \bar{\phantom{x}}\}$  и  $\{\vee, \bar{\phantom{x}}\}$

- выразить  $\vee$  ( $\wedge$ ) через две оставшиеся функции по формулам де Моргана

- сослаться на замечание ★

Напомним, что  $x \downarrow y = \overline{x \vee y}$ ,  $x' y = \overline{x \wedge y}$

## Теорема

Множества  $\{\downarrow\}$  и  $\{\prime\}$  являются полными системами.

### Доказательство:

- выразим отрицание и дизъюнкцию через стрелку Пирса:
  - ★  $\bar{x} = x \downarrow x$
  - ★  $x \vee y = x \downarrow y = (x \downarrow y) \downarrow (x \downarrow y)$
  - поскольку  $\{\vee, \neg\}$  — полная система,  $\{\downarrow\}$  — тоже полная
  - аналогично, отрицание и конъюнкция выражаются через штрих Шефера
- Верна и обратная теорема:
  - ★ если  $f$  — **бинарная** б.ф. и  $\{f\}$  — полная система, то  $f \in \{\downarrow, '\}$
  - обратная теорема следует из **теоремы Поста о полноте** (докажем потом)
- Еще одну полную систему рассмотрим в следующем фрагменте

- Поле  $\mathbb{F}_2$  — это множество  $\{0, 1\}$  с операциями  $+$  (по mod 2) и  $\cdot$  ( $= \wedge$ )

● таблицы операций в привычном виде:

$+$	0	1	$\cdot$	0	1
0	0	1	0	0	0
1	1	0	1	0	1

- ★ Многочлены от  $k$  переменных над  $\mathbb{F}_2$  — это  $k$ -местные булевы функции

- ★ Множество функций  $\{+, \cdot, 1\}$  — полная система

- из нее получается  $\{\wedge, \neg\}$ , так как  $x \wedge y = xy$ ,  $\bar{x} = x + 1$

⇒ любую функцию можно записать формулой над  $\{+, \cdot, 1\}$

- Заметим, что

- пользуясь коммутативностью и дистрибутивностью, можно раскрывать скобки и приводить подобные слагаемые
- в  $\mathbb{F}_2$  выполняются тождества  $xx = x$  и  $x + x = 0$

⇒ Любая формула над  $\{+, \cdot, 1\}$  эквивалентна многочлену, в котором

- каждый одночлен — это произведение переменных, в котором все переменные различны, либо свободный член (1 или 0)
- все одночлены различны

- Описанный канонический вид многочлена называется **полиномом Жегалкина**

- ★ Для однозначности записи договоримся, что

- алфавит переменных  $\Sigma$  — упорядочен
- в каждом одночлене переменные записываются по возрастанию
- одночлены записываются по возрастанию в радикальном порядке на  $\Sigma^*$

## Теорема

Любая булева функция задается полиномом Жегалкина, и притом единственным.

**Доказательство:**

- **существование** полинома следует из полноты системы  $\{+, \cdot, 1\}$  и эквивалентности любой формулы над этой системой полиному Жегалкина (предыдущий слайд)

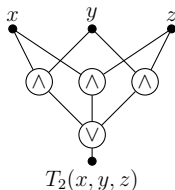
**Единственность:** зафиксируем алфавит переменных  $\Sigma = \{x_1, \dots, x_k\}$

- над этим алфавитом существует  $2^{2^k}$  различных булевых функций
  - ★ таблица значений б.ф. задается битовым вектором длины  $2^k$
- одночлены над  $\Sigma$  биективно отображаются на подмножества  $\Sigma$
- $\Rightarrow$  существует  $2^k$  различных одночленов над  $\Sigma$
- полиномы Жегалкина над  $\Sigma$  биективно отображаются на множества одночленов
  - полиному 0 сопоставим пустое множество одночленов
- $\Rightarrow$  существует  $2^{2^k}$  различных полиномов Жегалкина над  $\Sigma$
- ★ функция, которая каждому полиному Жегалкина над  $\Sigma$  ставит в соответствие задаваемую им б.ф. — **сюрьекция**
  - так как каждая функция задается полиномом Жегалкина
- ★ **сюрьекция** между двумя конечными множествами одной мощности является **инъекцией**
- каждая функция задается единственным полиномом Жегалкина

★ Полином Жегалкина — это **нормальная форма** («алгебраическая»)

- **Булева схема** (circuit) — альтернативный способ задания булевых функций
  - абстрагирует конструкцию электрической схемы из **элементов** (**вентили**, gates)
- Булеву функцию  $f(x_1, \dots, x_k)$  вычисляет **черный ящик**
  - у ящика  $k$  входящих проводов  $(x_1, \dots, x_k)$  и один выходящий ( $f$ )
  - ток, идущий по проводу, означает 1, отсутствие тока — 0
  - если токи во входящих проводах соответствуют вектору  $(b_1, \dots, b_k)$ , то ток в выходном проводе кодирует  $f(b_1, \dots, b_k)$
- Внутри черного ящика находятся элементы, соединенные проводами в определенном порядке между собой, со входами и выходами
  - каждый элемент — это черный ящик, реализующий одну из функций **полной системы**  $B$  (базы)
  - в реальных электрических и электронных схемах элементы — это физические устройства, такие как реле в дверном звонке или диоды в электронных часах
  - мы рассматриваем **идеальные** элементы, абстрагируясь от физических сущностей

**Пример:** функцию большинства от трех переменных можно задать формулой  $T_2(x, y, z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \vee (y \wedge z)$ , которая представляется схемой



# Булевы вектор-функции. Сложение столбиком

- Булева вектор-функция — это произвольная функция  $\vec{f}: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^m$ 
  - сложение двух  $n$ -битных чисел — это функция  $ADD_n: \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{n+1}$
  - ★ вектор-функции намного удобнее задавать схемами, чем формулами
    - у схемы для вектор-функции  $m$  выходов вместо одного
- ★ Научимся вычислять функцию  $ADD_n$ 
  - пусть  $a = a_{n-1} \dots a_0$ ,  $b = b_{n-1} \dots b_0$  — числа в двоичной записи
    - ведущие нули разрешены
  - $ADD_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0) = (s_n, \dots, s_0)$ , где  $s = s_n \dots s_0 = a + b$
- ★ Вычисление столбиком:
  - пусть  $c_n, \dots, c_0$  — вспомогательные булевы переменные,  $c_i$  = перенос в разряд  $i$
  - ★  $c_0 = 0$ ,  $s_0 = a_0 + b_0$  (сложение по mod 2!)
  - ★  $c_i = T_2(a_{i-1}, b_{i-1}, c_{i-1})$  для  $i = 1, \dots, n$  (почему?)
  - ★  $s_i = a_i + b_i + c_i$  для  $i = 1, \dots, n-1$ ;  $s_n = c_n$
- Приведенный алгоритм выполняет  $\Theta(n)$  операций
- Как и любой другой алгоритм сложения  $n$ -битных чисел
  - ... но есть нюанс ...
- булева схема — это **ациклический орграф**
- электрический ток способен течь по проводам параллельно, давая возможность параллельного вычисления значений в разных узлах схемы (вершинах графа)
  - ★ время вычисления функции булевой схемой определяется **глубиной** схемы — максимальной длиной пути от входа до выхода
- Глубина схемы, построенной по алгоритму сложения столбиком, равна  $\Theta(n)$ 
  - ★ никакой выгоды от распараллеливания мы не получаем

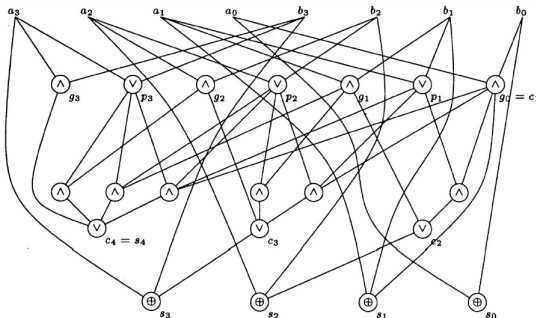
# Параллельная схема для сложения

- Проблема сложения столбиком — в последовательном вычислении переносов
  - если все переносы известны, все биты  $s_i$  вычисляются параллельно за один шаг
- Рассмотрим эволюцию переносов:
  - разряд  $i$  порождает перенос, если  $c_i = 0$  и  $c_{i+1} = 1$ 
    - ★ тогда  $a_i = b_i = 1$ , т.е.  $a_i \wedge b_i = 1$
  - разряд  $i$  сохраняет перенос, если  $c_i = 1$  и  $c_{i+1} = 1$ 
    - ★ тогда  $a_i \vee b_i = 1$ $\Rightarrow c_i = 1 \Leftrightarrow$  найдется разряд  $j < i$  такой, что
  - $j$  порождает перенос, а каждый разряд  $k, j < k < i$ , сохраняет его
- Положим  $p_i = a_i \vee b_i$ ,  $g_i = a_i \wedge b_i \Rightarrow c_i = \bigvee_{j=0}^{i-1} (g_j \wedge \bigwedge_{k=j+1}^{i-1} p_k)$

★  $ADD_n$  вычисляется за три шага:

шаг 1 — все  $p_i$  и  $g_i$ ; шаг 2 — все  $c_i$ ; шаг 3 — все  $s_i$

Пример: схема сложения  
для 4-битных чисел ( $n = 4$ )



- Пусть  $B$  — некоторое множество булевых функций
- ★  $\langle B \rangle$  — множество функций, которые можно записать формулами над  $B$
- ★  $\langle \cdot \rangle$  — оператор замыкания:
  - $B \subseteq \langle B \rangle$  (экстенсивность)
  - $A \subseteq B \Rightarrow \langle A \rangle \subseteq \langle B \rangle$  (монотонность)
  - $\langle \langle B \rangle \rangle = \langle B \rangle$  (идемпотентность)
- $B$  называется замкнутым классом (булевых функций), если  $B = \langle B \rangle$
- ★  $B$  — полная система  $\Leftrightarrow \langle B \rangle$  содержит все булевы функции
- Б.ф.  $f$  сохраняет 0, если  $f(\vec{0}) = 0$ , и сохраняет 1, если  $f(\vec{1}) = 1$ 
  - множество всех б.ф., сохраняющих 0 (сохраняющих 1) обозначается  $T_0$  ( $T_1$ )
  - примеры:  $0, \vee, \wedge, + \in T_0$ ;  $1, \neg, \sim, \downarrow \notin T_0$ ;  $1, \vee, \wedge, \sim \in T_1$ ;  $0, \neg, +, ' \notin T_1$

## Лемма

$T_0$  и  $T_1$  — замкнутые классы.

**Доказательство:** рассмотрим формулу над  $T_0$ , построим по ней схему

- если любому элементу схемы подать 0 на все входы, то на выходе у него будет 0
- подадим 0 на все входы схемы
- ⇒ на выходе схемы будет 0
- ⇒ функция, задаваемая схемой, принадлежит  $T_0$
- для  $T_1$  доказательство аналогично



- Функция  $f(x_1, \dots, x_k)$  **линейна**, если ее полином Жегалкина — линейный
  - т.е.  $f(x_1, \dots, x_k) = a_0 + a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_kx_k$  для некоторых  $a_0, \dots, a_k \in \{0, 1\}$
  - ★  $f$  обладает свойствами самой обычной линейной функции из курса алгебры
  - множество всех линейных б.ф. обозначается  $L$   
примеры:  $0, \neg, +, \sim \in L$ ;  $\wedge, \vee, \rightarrow, \downarrow \notin L$

## Лемма

$L$  — замкнутый класс.

**Доказательство:** рассмотрим формулу над  $L$ , построим по ней схему

- каждый элемент схемы вычисляет линейную функцию своих входов
  - линейная функция от линейных функций переменных является линейной функцией этих переменных
- ⇒ вся схема вычисляет линейную функцию □

# Самодвойственные функции

- Функция  $f(x_1, \dots, x_k)$  **самодвойственна**, если  $f(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_k) = \overline{f(x_1, \dots, x_k)}$ 
    - на противоположных наборах аргументов  $f$  принимает разные значения
    - множество всех самодвойственных б.ф. обозначается **S**
- примеры:**  $\neg, x + y + z, T_2(x, y, z) \in S$ ;  $0, \vee, \rightarrow, \downarrow \notin S$

## Лемма

**S** — замкнутый класс.

**Доказательство:** рассмотрим формулу над **S**, построим по ней схему

- подадим на входы произвольный битовый вектор
  - ★ на выходе каждого элемента схемы будет некоторый бит
  - поменяем биты на всех входах
  - ★ докажем, что бит на выходе каждого элемента поменялся индукцией по максимальной длине  $n$  пути от входа до элемента
  - **база индукции:**  $n = 1$
  - входы элемента являются входами схемы, элемент задает функцию из **S**
- ⇒ выходной бит изменился, так как поменялись все входы
- **шаг индукции:**
  - входами элемента являются либо входы схемы (поменялись по условию), либо выходы элементов с меньшей длиной пути (поменялись по предположению индукции)
- ⇒ выход элемента, задающего самодвойственную функцию, поменялся
- ⇒ в частности, поменялся выходной бит всей схемы
- ⇒ так как рассуждение верно для любого вектора на входе схемы, схема вычисляет самодвойственную функцию

- Введем на битовых векторах равной длины **покомпонентный порядок**:
  - $(x_1, \dots, x_k) \leq (y_1, \dots, y_k) \Leftrightarrow x_1 \leq y_1, \dots, x_k \leq y_k$
  - диаграмма Хассе ЧУМа  $(\{0, 1\}^k, \leq)$  —  **$k$ -мерный куб**
- Функция  $f(\vec{x})$  **монотонна**, если  $f(\vec{x}) \leq f(\vec{y})$  для любых  $\vec{x} \leq \vec{y}$ 
  - если значения каких-то аргументов  $f$  увеличить (подняться вверх по кубу), то значение  $f$  не уменьшится
  - множество всех монотонных б.ф. обозначается  **$M$**   
**примеры:**  $0, \vee, \wedge, T_i \in M$ ;  $+, -, \rightarrow, ' \notin M$

## Лемма

**$M$**  — замкнутый класс.

**Доказательство:** рассмотрим формулу над  **$M$** , построим по ней схему

- подадим на входы произвольный битовый вектор, не равный  $\vec{1}$
- ★ на выходе каждого элемента схемы будет некоторый бит
- поменяем биты на некоторых входах с 0 на 1
- ★ докажем, что ни у какого элемента выходной бит не поменялся с 1 на 0 индукцией по максимальной длине  $n$  пути от входа до элемента
- ! **восстановите детали по аналогии с предыдущей леммой**
- ⇒ выходной бит всей схемы не уменьшился
- ⇒ так как рассуждение верно для любого вектора на входе схемы, схема вычисляет монотонную функцию