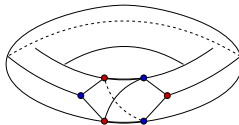
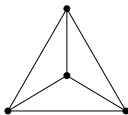


- Любой граф можно **изобразить** на поверхности  $\pi$ , сопоставив вершинам различные точки  $\pi$ , а каждому ребру — отрезок кривой, соединяющей концы данного ребра
  - ★ чаще всего в роли поверхности выступает плоскость
- Изображение  $\Phi$  графа  $G = (V, E)$  на поверхности  $\pi$**  — это пара инъекций
  - $\phi : V \rightarrow \pi$  и  $\psi_\phi : E \rightarrow \Pi_\phi$ ,  
где  $\Pi_\phi$  — множество несамопересекающихся кривых конечной длины, лежащих на  $\pi$ , концы которых принадлежат множеству  $\phi(V)$
  - образы вершин/ребер при изображении тоже называют вершинами/ребрами
  - в **правильном** изображении у ребер нет общих точек, кроме концов
- Граф  $G$  **укладывается** на поверхности  $\pi$ , если существует правильное изображение  $G$  на  $\pi$
- Граф  $G$  **планарен**, если существует правильное изображение  $G$  на плоскости
  - ★ **плоский граф** — это пара, состоящая из планарного графа и его правильного изображения на плоскости

## Пример:

- слева правильное изображение **полного** графа  $K_4$  на плоскости
- справа правильное изображение полного двудольного графа  $K_{3,3}$  на торе
  - в **полном двудольном графе** любые две вершины из разных долей соединены ребром



# Где возникают плоские графы?

## Плоский граф как **ответ**

- Рисование графов (**Graph Drawing**) — область Computer Science
  - построение «человекочитаемых» изображений графов на плоскости:
    - ★ интернет и социальные сети
    - ★ карты и схемы
    - ★ диаграммы из лингвистики, биологии и т.д.
  - справа — схема московского метро
    - ★ правильные изображения удобнее для чтения
- Проектирование электронных схем
  - например, материнских плат
  - ★ проводящие дорожки не должны пересекаться



## Плоский граф как **данные**

- Уличная сеть города
  - задачи навигации (кратчайшие маршруты)
  - ★ многоуровневые развязки нарушают правильность изображения
- Раскрой ткани или листового металла
  - ★ оптимальная траектория режущего инструмента

# Теорема об укладке на сфере

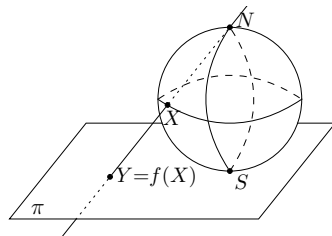
- Как соотносится укладываемость графа на плоскости и других поверхностях?

## Теорема об укладке графа на сфере

Граф укладывается на сфере тогда и только тогда, когда он планарен.

Доказательство необходимости:

- дано  $\Gamma$  — правильное изображение  $G$  на сфере
- построим правильное изображение  $G$  на плоскости
- используем стереографическую проекцию:



- на сфере выберем точку  $N$ , не принадлежащую изображению
- в противоположной к точке  $N$  точке  $S$  проведем к сфере касательную плоскость  $\pi$
- рассмотрим произвольную прямую, проходящую через  $N$  не параллельно  $\pi$
- она имеет ровно одну общую точку со сферой, отличную от  $N$ , и ровно одну общую точку с плоскостью
- определим функцию  $f$ , которая переводит любую точку  $X$  сферы, не совпадающую с  $N$ , в точку  $Y$  плоскости  $\pi$ , лежащую на прямой  $NX$   $\Rightarrow$

# Доказательство теоремы об укладке на сфере (окончание)

★  $f : S \setminus \{N\} \rightarrow \pi$  — биекция

- разные точки сферы переходят в разные точки плоскости
- для любой точки  $Y \in \pi$  можно найти ее прообраз, проведя прямую  $YN$

★  $f$  непрерывна

! докажите это на языке  $\epsilon$ - $\delta$

⇒  $f$ -образ кривой — кривая

⇒  $f(\Gamma)$  — изображение графа  $G$

• Проверим, что изображение  $f(\Gamma)$  графа  $G$  — правильное

- пусть точка  $Y$  принадлежит двум ребрам  $f(\Gamma)$

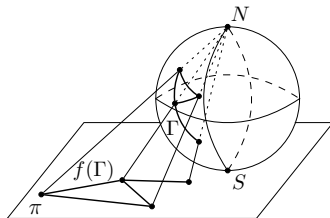
⇒ точка  $X = f^{-1}(Y)$  принадлежит двум соответствующим ребрам изображения  $\Gamma$

⇒  $X$  — вершина в  $\Gamma$ , так как  $\Gamma$  — правильное

⇒  $Y = f(X)$  — вершина в  $\Gamma$

⇒  $f(\Gamma)$  — правильное изображение

•  $G$  — планарный граф



**Доказательство достаточности:**

- на плоскость, содержащую правильное изображение  $\bar{\Gamma}$  графа  $G$ , «ставим» сферу
- за  $N$  берем точку сферы, противоположную точке касания с плоскостью
- строим биекцию  $f$ , как описано выше
- $f^{-1}(\bar{\Gamma})$  будет правильным изображением  $G$  на сфере

# Теорема Эйлера о многогранниках

## Теорема Эйлера о многогранниках

Если выпуклый многогранник имеет  $n$  вершин,  $m$  ребер и  $r$  граней, то  $n - m + r = 2$ .

- Переведем эту теорему на язык теории графов
- ★ Если рассматривать ребро многогранника как пару соединяемых им вершин, то любой многогранник  $P$  задает граф  $G_P$ , вершины и ребра которого совпадают с вершинами и ребрами  $P$ 
  - граф  $G_P$  является **обыкновенным** и **связным**

## Лемма о выпуклом многограннике

Если многогранник  $P$  **выпуклый**, то граф  $G_P$  **планарный**.

**Доказательство:**

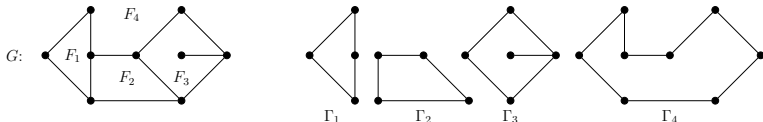
- выберем внутри  $P$  произвольную точку  $C$
- возьмем сферу  $\sigma$  с центром  $C$  такую, что  $P$  находится внутри сферы
- рассмотрим все лучи с началом  $C$
- ★ каждый луч пересекает  $P$  в единственной точке (в силу выпуклости) и  $\sigma$  — тоже в единственной точке
- пусть  $f$  отображает каждую точку  $P$  в точку  $\sigma$ , находящуюся на том же луче
- ★  $f$  — биекция и  $f$  непрерывна
- ⇒  $f$  отображает вершины и ребра  $P$  в правильное изображение графа  $G_P$  на сфере
  - правильность доказывается как в теореме об укладке на сфере
- по теореме об укладке графа на сфере граф  $G_P$  планарен

# Грани плоского графа

- В формулировке теоремы Эйлера о многогранниках есть **границы**
- Грань** плоского графа — это максимальная область плоскости, любые две точки которой можно соединить непрерывной линией, не пересекающей **изображение**
  - ★ плоский граф состоит из **графа**  $G$  и его **правильного изображения**  $\Gamma$  на плоскости!
    - точки изображения не принадлежат никакой грани
    - число граней** плоского графа обозначается через  $r(\Gamma)$
  - ★ плоский граф имеет одну **неограниченную** грань (грань бесконечной площади)
    - неограниченная грань называется **внешней**
- Границей** грани  $F$  плоского графа  $(G, \Gamma)$  называется **подграф** графа  $G$ , состоящий в точности из всех вершин и ребер, изображения которых состоят из предельных точек  $F$

**Пример:**

- слева изображение плоского графа  $G$  и его грани  $F_1, F_2, F_3$  и  $F_4$  (внешняя)
- справа изображены границы граней



- ★ не внешняя грань имеет конечную площадь  $\Rightarrow$  ее граница — замкнутая кривая
- ★ граница любой не внешней грани плоского графа содержит цикл

## Теорема Эйлера о плоских графах

Если обыкновенный связный плоский граф имеет  $n$  вершин,  $m$  ребер и  $r$  граней, то  $n - m + r = 2$ .

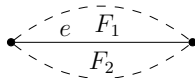
- ★ Часто именно эту теорему называют «теорема Эйлера о многогранниках»
- Равенство  $n - m + r = 2$  из формулировки теоремы — **тождество Эйлера**

## Лемма о числе границ

Ребро  $e$  плоского графа  $(G, \Gamma)$  принадлежит границе ровно одной его грани, если оно является мостом в  $G$ , и границе ровно двух граней, если не является мостом.

### Доказательство:

- изображение  $\Gamma$  правильное
- $\Rightarrow$  найдется область плоскости, пересекающаяся с  $\Gamma$  в точности по образу ребра  $e$ :



- все точки «верхней половины» области принадлежат одной и той же грани ( $F_1$ )
  - все точки «нижней половины» области принадлежат одной и той же грани ( $F_2$ )
  - границы граней, отличных от  $F_1$  и  $F_2$ , ребро  $e$  не принадлежит
- $\Rightarrow$  лемма эквивалентна утверждению  $F_1 = F_2 \Leftrightarrow e$  — мост

### Доказательство необходимости: пусть $e$ не мост

- $\Rightarrow$   $e$  лежит в цикле по свойству моста  $\Rightarrow e$  лежит в простом цикле
- ★ изображение простого цикла — замкнутая кривая
  - ★ замкнутая кривая делит плоскость на внутреннюю и внешнюю области
    - ★ любая линия, соединяющая точки из разных областей, пересекает кривую
- $\Rightarrow$  одна из граней  $F_1, F_2$  лежит во внутренней, а другая — во внешней области
- $\Rightarrow F_1 \neq F_2$

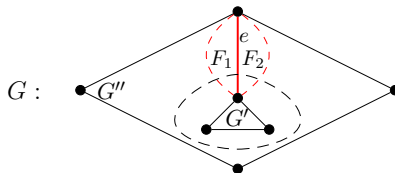


## Лемма о числе границ (окончание доказательства)

$$F_1 = F_2 \Leftrightarrow e - \text{мост}$$

Доказательство достаточности: пусть  $e$  — мост

- ⇒ по свойству моста граф  $G - e$  состоит из двух компонент связности,  $G'$  и  $G''$
- ★ изображение одной компоненты находится внутри грани изображения другой:



... либо изображения компонент находятся во внешней грани друг друга

! анализ аналогичен, разобрать самостоятельно

- у изображений  $G'$  и  $G''$  нет общих точек
- ⇒ можно провести замкнутую кривую (пунктир на рисунке), внутри которой находится изображение  $G'$ , а снаружи —  $G''$
- при «возвращении» ребра  $e$  на место точки из областей  $F_1$  и  $F_2$  остаются соединенными фрагментом этой кривой ⇒  $F_1 = F_2$



# Доказательство теоремы Эйлера о плоских графах

- Пусть обыкновенный связный плоский граф  $(G, \Gamma)$  имеет  $n$  вершин,  $m$  ребер и  $r$  граней
  - Если в  $G$  нет циклов, то
    - ★ в  $\Gamma$  нет граней, отличных от внешней  $\Rightarrow r = 1$
    - ★  $G$  — дерево по определению  $\Rightarrow n = m + 1$  по свойству деревьев $\Rightarrow n - m + r = 2$
  - Пусть  $G$  содержит циклы и ребро  $e$  принадлежит циклу
  - Положим  $G_1 = G - e$ ,  $\Gamma_1 = \Gamma \setminus \psi_\phi(e)$ ,  $n_1 = n(G_1)$ ,  $m_1 = m(G_1)$ ,  $r_1 = r(G_1)$
  - ★  $(G_1, \Gamma_1)$  — плоский граф
  - ★  $G_1$  связан по лемме о разрыве цикла
  - ★ Ребро  $e$  не является мостом в  $G$  по свойству моста
- $\Rightarrow$  По лемме о числе границ  $e$  принадлежит границе ровно двух граней графа  $G$
- $\Rightarrow$  При удалении  $e$  эти грани сольются в одну, остальные грани не изменятся
- $\Rightarrow n_1 - m_1 + r_1 = n - (m-1) + (r-1) = n - m + r$
- Будем повторять процедуру удаления ребра, принадлежащего циклу, до тех пор, пока очередной граф  $G_i$  с параметрами  $n_i, m_i, r_i$  не будет деревом
  - Используя доказанное выше равенство для деревьев, получим
$$n - m + r = n_1 - m_1 + r_1 = \dots = n_i - m_i + r_i = 2$$

## Следствие об инвариантности

Все изображения планарного графа имеют одинаковое число граней.

- ★ **Число граней** — характеристика **планарного** графа, сохраняющаяся при **изоморфизме**
    - хотя у планарного графа никаких **граней** нет
  - ★ В формулировке теоремы Эйлера можно заменить **плоский** граф на **планарный**
    - Выпуклый многогранник, рассматриваемый как планарный граф, имеет **число граней**, которое совпадает с числом его граней как многогранника
      - ! **убедитесь в этом, проследив доказательство планарности многогранника**
- ⇒ теорема Эйлера о многогранниках — частный случай теоремы о плоских графах
- многие невыпуклые многогранники также являются планарными графами, а значит, подчиняются тождеству Эйлера
    - ! **придумайте пример многогранника, являющегося непланарным графом**

### Следствие о несвязных графах

Если плоский граф  $G$  имеет  $n$  вершин,  $m$  ребер,  $r$  граней и  $c$  компонент связности, то  $n - m + r = c + 1$ .

**Доказательство:** индукцией по  $c$

- **база индукции** ( $c = 1$ ): теорема Эйлера о плоских графах
  - **шаг индукции:**
  - пусть  $c > 1$  и утверждение верно для всех графов, имеющих  $c - 1$  компоненту связности
  - обозначим одну из компонент связности графа  $G$  через  $G_1$ , а объединение всех остальных компонент связности — через  $G'$
  - пусть  $n(G_1) = n_1$ ,  $m(G_1) = m_1$ ,  $r(G_1) = r_1$ ,  $n(G') = n'$ ,  $m(G') = m'$  и  $r(G') = r'$
- $\Rightarrow n_1 - m_1 + r_1 = 2$  по теореме Эйлера,  $n' - m' + r' = c - 1 + 1 = c$  по предположению индукции
- ★  $n = n_1 + n'$ ,  $m = m_1 + m'$  (определение компоненты связности)
  - ★  $r = r_1 + r' - 1$  (изображение  $G_1$  принадлежит некоторой грани изображения  $G'$ )
- $\Rightarrow n - m + r = (n_1 + n') - (m_1 + m') + (r_1 + r' - 1) = (n_1 - m_1 + r_1) + (n' - m' + r') - 1 = 2 + c - 1 = c + 1$  □

## Следствие о числе ребер

Если **обыкновенный** связный планарный граф  $G$  содержит  $n$  вершин и  $m$  ребер и  $n \geq 3$ , то  $m \leq 3n - 6$ .

**Доказательство:** пусть  $(G, \Gamma)$  — плоский граф

- положим  $r = r(G)$
- можно считать, что  $G$  не является путем длины 2 (для него неравенство выполнено)
- **длиной границы** грани назовем число ребер в этой границе
- пусть  $t(\Gamma)$  — сумма длин границ всех граней изображения  $\Gamma$
- ★ граница грани не может состоять менее чем из трех ребер  $\Rightarrow t(\Gamma) \geq 3r$
- ★ по **лемме о числе границ** при подсчете  $t(\Gamma)$  каждое ребро учтено не более чем дважды  $\Rightarrow t(\Gamma) \leq 2m$

$$\Rightarrow 3r \leq 2m$$

- ★ по тождеству Эйлера  $r = m - n + 2 \Rightarrow 3m - 3n + 6 \leq 2m \Rightarrow m \leq 3n - 6$  □

- ★ В планарных графах многие алгоритмы работают быстрее, чем в общем случае
  - например, алгоритмы поиска, работающие за время  $O(m)$
- ★ Следствие о числе ребер позволяет доказывать непланарность графов
  - ! **докажите, что обратное к следствию утверждение неверно**

## Следствия из теоремы Эйлера (4)

### Следствие о графе $K_5$

Полный граф  $K_5$  не планарен.

**Доказательство:**

- граф  $K_5$  содержит 5 вершин и 10 ребер
- $10 \not\leq 3 \cdot 5 - 6 \Rightarrow K_5$  не планарен по следствию о числе ребер



### Следствие о графе $K_{3,3}$

Полный двудольный граф  $K_{3,3}$  не планарен.

**Доказательство:** от противного

- пусть граф  $K_{3,3}$  планарен,  $\Gamma$  — его правильное изображение на плоскости
  - в  $K_{3,3}$  6 вершин и 9 ребер  $\Rightarrow$  число граней равно 5 по тождеству Эйлера
  - по критерию двудольности граф  $K_{3,3}$  не содержит треугольников
- $\Rightarrow$  каждая грань  $\Gamma$  ограничена как минимум 4 ребрами  $\Rightarrow t(\Gamma) \geq 4r(K_{3,3}) = 20$
- ★ по лемме о числе границ  $t(\Gamma) \leq 2m(K_{3,3}) = 18$
- $\Rightarrow 20 \leq 18$ , противоречие

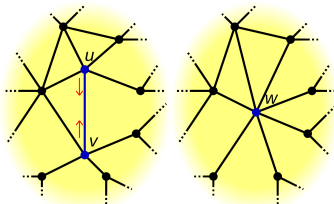


- ★ Данное следствие решает известную головоломку о домах и колодцах:
  - в деревне есть три дома и три общих колодца, можно ли проложить тропинку от каждого дома к каждому колодцу, чтобы никакие две тропинки не пересекались?
- ★ Поскольку граф  $K_{3,3}$  укладывается на торе, тор не эквивалентен плоскости (или сфере) с точки зрения укладки графов
  - укладка графов связана с топологической эквивалентностью поверхностей



- Следствия из теоремы Эйлера дают два необходимых условия планарности:
  - ★ в планарном графе с  $n$  вершинами не более  $3n - 6$  ребер
  - ★ в планарном графе нет подграфов  $K_5$  и  $K_{3,3}$ 
    - если граф имеет правильное изображение, то и любой его подграф имеет такое изображение
- Оба условия легко проверить алгоритмически, но они не являются критериями
- ? Существует ли эффективно проверяемый критерий планарности?
  - достаточно неожиданно, ответ **да**, причем критериев два
- Определим операцию **стягивания ребра** в графе:
  - пусть  $G = (V, E)$  — граф,  $(u, v) \in E$  — ребро
  - возьмем граф  $G - u - v$
  - добавим в него вершину  $w$  и множество ребер  $\{(w, x) \mid (u, x) \in E \text{ или } (v, x) \in E\}$
  - полученный граф обозначается  $G/(u, v)$

**Пример** (заодно объясняет термин «стягивание»):



# Миноры и теорема Вагнера

- Граф  $G'$  называется **минором** графа  $G$ , если  $G'$  можно получить из  $G$  последовательностью из 0 или более операций **удаления ребра**, **удаления вершины** и **стягивания ребра**
  - все подграфы графа  $G$  являются его минорами, но обратное неверно

## Теорема Вагнера

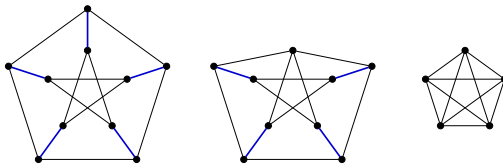
Граф  $G$  планарен тогда и только тогда, когда у него нет миноров  $K_5$  и  $K_{3,3}$ .

**Необходимость** очевидна:

- из правильного изображения  $G$  легко получить правильное изображение  $G/e$

**Достаточность** — в курсе **Графы и матроиды**

**Пример:** в **графе Петерсена** (слева) стянем синие ребра, получая  $K_5$



- ★ Похожий критерий — **теорема Понтрягина–Куратовского**
  - вместо стягивания используется другая операция
- ★ **Алгоритм Хопкрофта–Тарьяна** проверяет планарность за время  $O(m)$