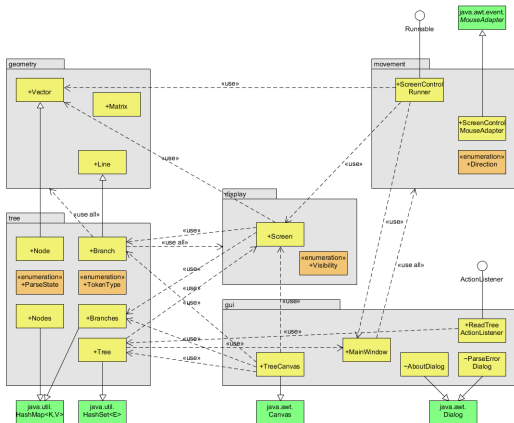
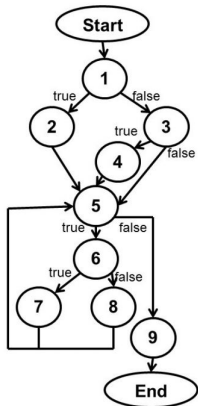
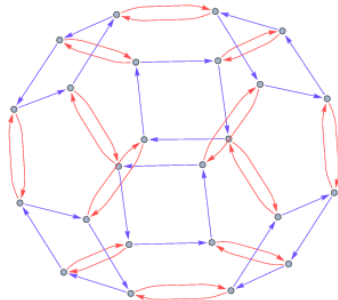
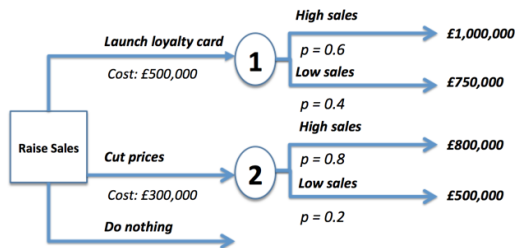


- Ребра часто представляют взаимодействие между объектами-вершинами
- ★ Когда моделируют несколько видов взаимодействия, ребра **помечают**, задавая функцию $\ell : E \rightarrow \Lambda$ из множества ребер в некоторое конечное множество меток
 - ★ тройку $G = (V, E, \ell)$ называют **помеченным** (ор)графом
 - ★ иногда говорят о **раскрашивании** ребер

Примеры: слева control flow graph, справа UML class diagram



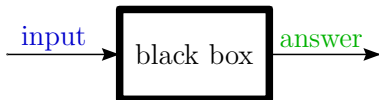
Примеры: слева business decision tree, справа граф Кэли симметрической группы S_4



- Самая важная модель помеченного орграфа — конечный автомат

- Детерминированный конечный автомат (ДКА) — это пятерка $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, s, T)$:
 - Q — непустое конечное множество состояний автомата
 - Σ — алфавит автомата (непустое конечное множество)
 - $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ — функция переходов
 - $s \in Q$ — начальное (стартовое) состояние
 - $T \subseteq Q$ — множество конечных (терминальных) состояний
- ★ Q, Σ, δ задают помеченный орграф
 - Q — множество вершин
 - δ — множество помеченных ребер (метки — символы из Σ)
 - каждая вершина имеет степень исхода $|\Sigma|$ и ровно одно исходящее ребро с каждой меткой

- ДКА — простейший пример математической машины:

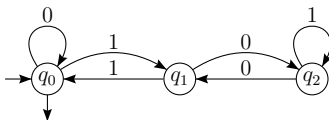


- входом для ДКА является произвольное слово $w \in \Sigma^*$
- ДКА работает тактами (у него «дискретное время»)
- перед первым тактом ДКА находится в начальном состоянии s
- на i -ом такте ДКА обрабатывает символ $w[i]$:
 - переходит из текущего состояния q в состояние $\delta(q, w[i])$
 - иначе говоря, ДКА идет из вершины q по исходящему ребру с меткой $w[i]$
- после обработки всего слова w автомат приходит в некоторое состояние t
- ответом ДКА является булево значение $[t \in T]$
- машины, возвращающие булево значение, называются распознавателями
- Если ДКА на слове w возвращает
 - 1, то он читает / допускает w
 - 0, то он не читает / отвергает w
- Слова, которые читает ДКА \mathcal{A} , образуют множество $L(\mathcal{A}) \subseteq \Sigma^*$, которое называется языком, распознаваемым \mathcal{A}
 - (формальный) язык — это произвольное множество слов

- ДКА, распознающий множество чисел, кратных 3, в двоичной записи:

★ ведущие нули игнорируются

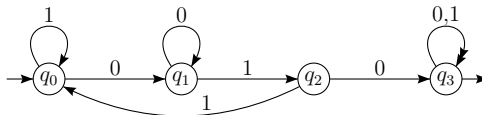
- слева **диаграмма (граф) переходов**, справа **таблица переходов**



	0	1	T
q_0	q_0	q_1	1
q_1	q_2	q_0	0
q_2	q_1	q_2	0

! Постройте пример так, чтобы автомат не читал записи с ведущими нулями

- ДКА, распознающий множество строк, в которых есть подстрока 010:



! Перестройте пример так, чтобы распознавалось множество строк, в которых есть подпоследовательность 010

- Так как ДКА — оргграф, можно говорить о **маршрутах**
 - при этом вершины и ребра часто называют **состояниями** и **переходами**
 - ★ каждый маршрут в \mathcal{A} помечен словом $w \in \Sigma^*$, полученным конкатенацией меток составляющих маршрут ребер
- ★ Для каждого слова $w \in \Sigma^*$ существует единственный маршрут в ДКА $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, s, T)$, помеченный w и начинающийся в s
 - ★ \mathcal{A} читает $w \Leftrightarrow$ этот маршрут заканчивается в вершине из T
- Функцию переходов δ доопределяют на всём множестве $Q \times \Sigma^*$:
 - $\delta(q, a)$ — это конец ребра с меткой a , исходящего из q
 \Rightarrow конец маршрута с меткой w и началом q обозначим за $\delta(q, w)$
 - часто пишут $q.w$ вместо $\delta(q, w)$, если автомат известен
 - например, \mathcal{A} читает $w \Leftrightarrow s.w \in T$

- Несложно сделать так, чтобы ДКА выдавал k вариантов ответа вместо 2:
 - ★ множество T задает разбиение Q на два класса T и $Q \setminus T$, которым соответствуют ответы 1 и 0
 - вместо этого можно задать разбиение Q на k классов, которым соответствуют k возможных ответов
 - в предельном случае $k = |Q|$ ответ — это состояние (или его номер)
 - Полученная такой модификацией ДКА машина — это **конечный автомат с выходом**
 - ★ если автомат, проверяющий делимость на 3, будет возвращать номер текущего состояния, он будет вычислять функцию $x \bmod 3$
 - Последовательность $\{a_i\}_1^\infty$ называется **k -автоматной**, если существует автомат с выходом, который по k -ичной записи числа n возвращает a_n (для любого n)
 - ★ k -автоматные последовательности интересны тем, что о них можно доказывать теоремы автоматическим построением автоматов
- <https://github.com/hamousavi/Walnut>
- вариант автомата с выходом, возвращающий свое состояние **на каждом такте**, называют **машиной Мура**
 - например, каждый элемент дисплея электронных часов управляется машиной Мура, совершающей один такт в секунду

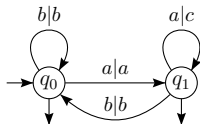
- **Детерминированный конечный преобразователь**

он же **детерминированный конечный трансдюсер**, машина Мили

получается из ДКА добавлением **выходного алфавита** Γ и переопределением **функции переходов** (δ становится функцией из $Q \times \Sigma$ в $Q \times \Gamma$)

- ★ каждое ребро графа помечено парой букв (a, b) , где $a \in \Sigma$, $b \in \Gamma$
- ★ по слову $w \in \Sigma^*$ преобразователь возвращает слово u длины $|w|$ в **реальном времени**
 - $u[i]$ — это буква, написанная на ребре, по которому автомат идет, читая $w[i]$
 - часто (но не обязательно) $\Gamma = \Sigma$

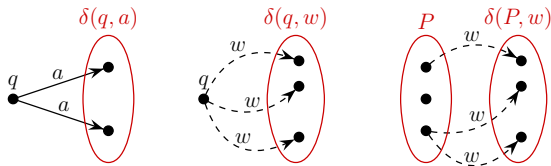
Пример: преобразователь изменяет входное слово в алфавите $\{a, b\}$, заменяя в каждой последовательности букв a все буквы, кроме первой, на c



- **aababaaa** заменяется на **acbabacc**

... Об автоматах есть отдельный курс **теории автоматов**, а здесь мы обсудим только пару базовых для этой теории теорем

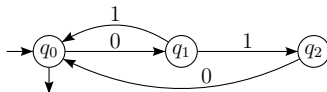
- ★ Что если отказаться от ограничения
 - из каждой вершины исходит ровно одно ребро с данной меткой?
- Если мы возьмем произвольный орграф, в котором выделены множество начальных вершин S и множество терминальных вершин T , а каждое ребро помечено буквой из алфавита Σ , то получится машина, называемая **недетерминированным конечным автоматом (НКА)**
 - НКА — это пятерка $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, S, T)$, где $\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$ — **множество** переходов
 - ★ иногда δ удобно записывать как функцию $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$
 - $\delta(q, a)$ — множество вершин, в которые из q ведет ребро с меткой a
 - ★ $\delta(q, a)$ может быть пустым
 - доопределим функцию δ :
 - ★ $\delta(q, w)$ — множество вершин, в которые из q ведет маршрут, помеченный w
 - ★ $\delta(P, w)$, где $P \subseteq Q$, — множество вершин, в которые ведет маршрут, помеченный w и начинающийся в вершине из P



- НКА $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, S, T)$ **читает/допускает** слово $w \in \Sigma^*$, если существует (s, t) -маршрут с меткой w для некоторых $s \in S, t \in T$, то есть $\delta(S, w) \cap T \neq \emptyset$
- Язык $L(\mathcal{A})$ состоит из всех слов, читаемых \mathcal{A}

Пример НКА и комментарии

Данный НКА читает в точности те слова, которые можно разбить на блоки 01 и 010:



- ★ Недетерминированный выбор связан с состоянием q_1
 - Слово начинается с 1 или содержит 11 — автомат его не читает ($\delta(S, w) = \emptyset$)
 - $\delta(S, 010100) = \{q_1\}$ — автомат не читает 010100
 - $\delta(S, 010101) = \{q_0, q_2\}$ — автомат читает 010101
- ★ Термин «недетерминированный» применительно к алгоритму/машине означает, что вычисление может пойти различными путями
 - ★ если очередной переход можно выбрать несколькими способами, НКА делает **недетерминированный выбор**
 - ★ определение прочтения слова w означает, что НКА при выборе всегда «угадывает» так, чтобы в конце оказаться в терминальном состоянии
- ★ Определение чтения слова/распознавания языка при помощи НКА включает фундаментальную асимметрию между кванторами \exists и \forall
- ★ Похоже, что НКА обладают большими вычислительными возможностями, чем ДКА; тем не менее, это не так (см. следующий фрагмент)

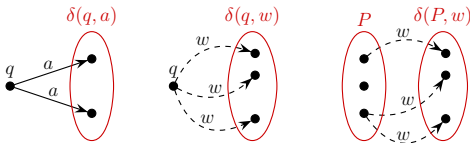
Теорема Рабина–Скотта

Для любого НКА существует ДКА, распознающий тот же самый язык.

Доказательство:

- возьмем произвольный НКА $\mathcal{B} = (Q, \Sigma, \delta, S, T)$
- построим ДКА \mathcal{A} такой, что $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{B})$
- пусть $\mathcal{A} = (2^Q, \Sigma, \delta', S, T')$, где $\delta'(P, a) = \delta(P, a)$, $T' = \{P \in 2^Q \mid P \cap T \neq \emptyset\}$

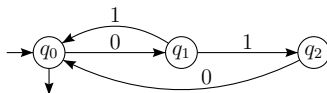
напомним:



- докажем, что $\delta'(P, w) = \delta(P, w)$ для любого слова w **индукцией по $|w|$** :
- база индукции:** для $|w| = 0$ имеем $\delta'(P, \lambda) = \delta(P, \lambda) = P$
- шаг индукции:** пусть $w = ua$, $a \in \Sigma$
 $\delta'(P, w) = \delta'(\delta'(P, u), a) = \delta'(\delta(P, u), a) =$
 $\delta(\delta(P, u), a) = \bigcup_{r \in \delta(P, u)} \delta(r, a) = \bigcup_{q \in P} \delta(q, ua) = \delta(P, ua)$
- осталось заметить, что
 $L(\mathcal{A}) = \{w \in \Sigma^* \mid \delta'(S, w) \in T'\} = \{w \in \Sigma^* \mid \delta'(S, w) \cap T \neq \emptyset\} =$
 $\{w \in \Sigma^* \mid \delta(S, w) \cap T \neq \emptyset\} = L(\mathcal{B})$

□

- Пусть $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, s, T)$ — ДКА
 - состояние $q \in Q$ **достижимо**, если существует $w \in \Sigma^*$ такое, что $q = s.w$
 - т.е. если вершина q достижима из начальной вершины s
 - недостижимые состояния можно удалить — это балласт, который занимает лишнее место и не влияет на функционирование автомата
 - достижимые состояния находятся поиском из начальной вершины
- При построении ДКА \mathcal{A} , распознающего тот же язык, что и данный НКА \mathcal{B} , поиск совмещают с построением, получая \mathcal{A} без недостижимых состояний:
 - для каждого $P \subseteq Q$ $label(P) \leftarrow 0$
 - $Q' \leftarrow \{S\}$
 - пока $(\exists P \in Q' : label(P) = 0)$, повторять
 - для каждого $a \in \Sigma$
 - $\delta'(P, a) \leftarrow \bigcup_{q \in P} \delta(q, a)$
 - $Q' \leftarrow Q' \cup \{\delta'(P, a)\}$
 - $label(P) \leftarrow 1$
 - $T' \leftarrow \{P \in Q' \mid P \cap T \neq \emptyset\}$
- Обычно при использовании этого алгоритма Q' получается намного меньше, чем 2^Q ; тем не менее, существуют НКА, для которых $Q' = 2^Q$
- Изучив доказательство теоремы Рабина–Скотта, придумайте, как вычислить ответ НКА \mathcal{B} на слове w за время $O(|w| \cdot |Q|^2)$
 - это бывает выгоднее, чем построение и хранение большого ДКА



	0	1	T
q_0	q_1	\emptyset	1
q_1	\emptyset	q_0, q_2	0
\emptyset	\emptyset	\emptyset	0
q_0, q_2	q_0, q_1	\emptyset	1
q_0, q_1	q_1	q_0, q_2	1