

# Teoría de las Comunicaciones

Primer Cuatrimestre de 2013

Departamento de Computación  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales  
Universidad de Buenos Aires

## Tp3: conexiones

### Grupo:

Integrante	LU	Correo electrónico
Andrés Laurito	27/11	andy.laurito@hotmail.com
Matías Capello	006/02	matiascapello@gmail.com
Santiago Hernández	48/11	santi-hernandez@hotmail.com

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
1.1. Características básicas del protocolo . . . . .	3
1.2. Formato del segmento . . . . .	3
1.3. Establecimiento y liberación de conexión . . . . .	4
1.4. Ventana deslizante y retransmisiones . . . . .	4
1.5. Estados . . . . .	4
<b>2. Desarrollo</b>	<b>5</b>
<b>3. Resultados</b>	<b>5</b>
<b>4. Análisis de resultados</b>	<b>8</b>
<b>5. Conclusiones</b>	<b>8</b>

## Índice de figuras

1.	Formato del encabezado de PTC . . . . .	3
2.	Throughput percibido (ventana de emisión fija en 10) . . . . .	5
3.	Throughput percibido (tamaño de archivo fijo de 50KB) . . . . .	6
4.	Cantidad de retransmisiones (tamaño de archivo fijo de 50KB) . . . . .	7
5.	Porcentaje de timeouts por muchas retransmisiones (tamaño de archivo fijo de 50KB) . . . . .	8

## Abstract

### 1. Introducción

En este trabajo práctico ejercitaremos las nociones del nivel de transporte estudiadas en la materia a través de la implementación y análisis de un protocolo sencillo desarrollado por la cátedra.

El trabajo consiste, esencialmente, en implementar el cliente de dicho protocolo de transporte simplex y luego analizar la eficiencia y el desempeño del mismo en el contexto de una red local.

El protocolo desarrollado por la cátedra, PTC (Protocolo de Teoría de las Comunicaciones), puede ubicarse dentro de la capa de transporte del modelo OSI tradicional. Fue concebido como un protocolo de exclusivo uso didáctico que permita lidiar en forma directa con algunas de las problemáticas usuales de la capa de transporte: establecimiento y liberación de conexión, control de errores y control de flujo.

#### 1.1. Características básicas del protocolo

Desde un punto de vista general, PTC presenta las siguientes características:

- Unidireccionalidad: se trata de un protocolo simplex en el que un cliente activo envía datos y un servidor pasivo los recibe, sin la posibilidad de enviar sus propios datos (a diferencia de TCP).
- Orientación a conexión: contempla procesos formales de establecimiento y liberación de conexión. Esta conexión permite que tanto el cliente como el servidor generen estado para lograr luego una comunicación efectiva.
- Confiabilidad: a través de un algoritmo de ventana deslizante, garantiza que los datos enviados por el cliente lleguen correctamente a destino.

#### 1.2. Formato del segmento

El encabezado es de tamaño fijo: 12 bytes. Sólo exhibe campos para representar los puertos de origen y destino, para secuenciar y reconocer los paquetes y para indicar el propósito del paquete (i.e., flags). El detalle de estos campos puede verse en la figura 1.

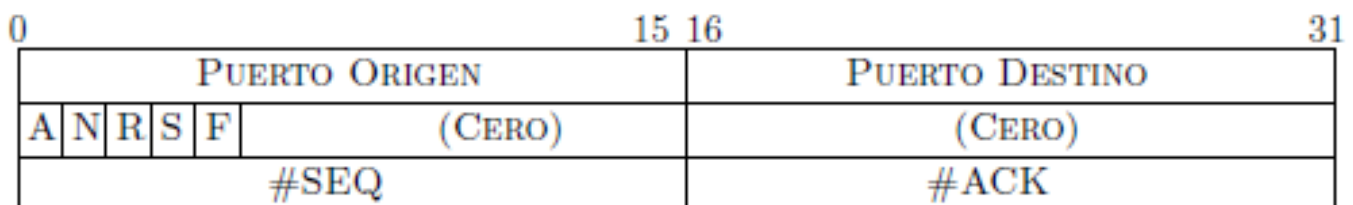


Figura 1: Formato del encabezado de PTC

Los campos A, N, R, S y F, todos de 1 bit, representan los flags:

- A es el flag de ACK; prendido sólo en los mensajes del servidor para reconocer la correcta recepción de un paquete.
- S es el flag de SYN; es enviado sólo por el cliente al requerir establecer una nueva conexión.
- F es el flag de FIN; es enviado únicamente por el cliente cuando desea finalizar una conexión existente.
- Los flags N y R actualmente no tienen uso.

Inmediatamente después de este encabezado siguen los datos, de longitud arbitraria aunque entre 1 y 1000 bytes. El número de secuencia no trabaja a nivel de byte como ocurre en TCP sino que identifica a toda la porción de los datos contenida en el paquete. Así como un segmento TCP se encapsula dentro de un datagrama IP, los paquetes de PTC también viajarán dentro de IP. Para que los hosts puedan reconocer este hecho, el campo proto del header IP debe definirse con valor 202, tradicionalmente sin uso (el protocolo TCP se identifica con el valor 6).

### 1.3. Establecimiento y liberación de conexión

Antes de poder enviar sus datos, el cliente debe establecer activamente una conexión con el servidor deseado. Para ello, debe enviar un segmento con el flag SYN prendido y con un valor arbitrario en el campo #SEQ que indique el número de secuencia inicial que utilizará el cliente para identificar sus paquetes. El resto de los campos pueden tener un valor arbitrario; no serán tenidos en cuenta por el servidor. Por su parte, el servidor responderá con un segmento con el flag ACK prendido y el campo #ACK reconociendo el valor de #SEQ previamente recibido. Una vez hecho esto, el servidor considerará que la conexión está establecida. Lo mismo hará el cliente al recibir este reconocimiento. En caso de no llegar, el cliente eventualmente retransmitirá el paquete inicial. Se observa que no se requiere un SYN por parte del servidor: al no enviar datos, no es necesario que éste sincronice su número de secuencia con el cliente. Para cerrar la conexión, la secuencia a seguir es similar, aunque cambiando el flag de SYN por el flag de FIN. El segmento FIN enviado por el cliente también debe ir secuenciado como cualquier otro segmento de datos previamente enviado. En caso de no recibir el ACK respectivo, el cliente también retransmitirá el FIN.

### 1.4. Ventana deslizante y retransmisiones

Para garantizar la confiabilidad, PTC implementa ventana deslizante, particularmente GoBackN[1]. De esta manera, el servidor tiene una ventana de recepción de tamaño 1, mientras que el cliente tiene una ventana de emisión de tamaño que por simplicidad se fija en un valor constante arbitrario (potencialmente mayor que 1). Llamaremos `SEND_WINDOW` a este valor. El cliente, entonces, podrá enviar hasta `SEND_WINDOW` paquetes en simultáneo antes de bloquearse esperando por los sucesivos reconocimientos. Cada ACK recibido permitirá desplazar la ventana y así hacer lugar para el envío de nuevos segmentos. Además, los ACKs del servidor pueden ser acumulativos (i.e., un paquete ACK puede reconocer más de un paquete con números de secuencia contiguos enviados por el cliente).

Al enviar un segmento con datos, el cliente también encolará este segmento en la cola de retransmisión. Éste permanecerá allí hasta ser eventualmente reconocido. Por otro lado, el cliente también define un tiempo máximo de espera `RETRANSMISSION_TIMEOUT` para esperar por estos reconocimientos. De superarse este tiempo, se asumirá que el paquete se extravió en los rincones de la red y por ende será retransmitido junto con todo segmento posterior aguardando en la cola de retransmisión.

Se define también un número máximo admisible de retransmisiones, `MAX_RETRANSMISSION_ATTEMPTS`. Si algún segmento del cliente debiera ser retransmitido más veces que esta cantidad, se debe asumir que la conexión se perdió, y se pasará a cerrarla sin enviar FIN.

### 1.5. Estados

En lo que sigue veremos los posibles estados que pueden atrevesar tanto el cliente como el servidor:

Estados del cliente:

- **CLOSED**: Representa la ausencia de conexión (Estado anterior: `FIN_SENT` o ninguno)
- **SYN\_SENT**: El cliente desea iniciar una conexión y ha enviado un SYN (Estado anterior: `CLOSED`)
- **ESTABLISHED**: El cliente recibió el ACK del SYN y ya puede enviar datos. (Estado anterior: `SYN_SENT`)
- **FIN\_SENT**: El cliente desea terminar la conexión y ha enviado un FIN al servidor (Estado anterior: `ESTABLISHED`)

Estados del servidor:

- **CLOSED**: Representa la ausencia de conexión (Estado anterior: `FIN_RECEIVED` o ninguno)
- **SYN\_RECEIVED**: El servidor recibió un SYN y debe enviar el ACK respectivo (Estado anterior: `CLOSED`)
- **ESTABLISHED**: El servidor ha enviado el ACK y está a la espera de recibir datos (Estado anterior: `SYN_RECEIVED`)
- **FIN\_RECEIVED**: El servidor recibió un FIN y debe enviar el ACK respectivo (Estado anterior: `ESTABLISHED`)

## 2. Desarrollo

## 3. Resultados

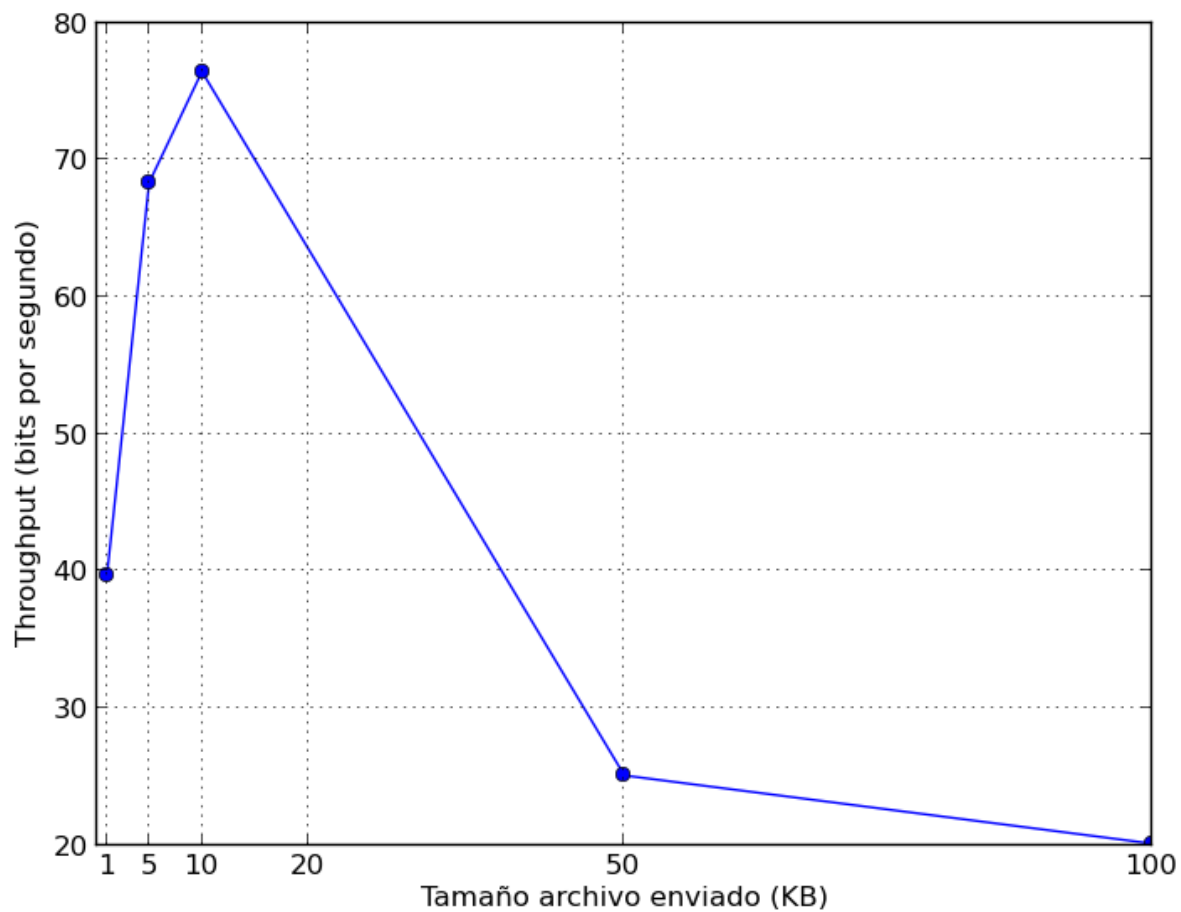


Figura 2: Throughput percibido (ventana de emisión fija en 10)

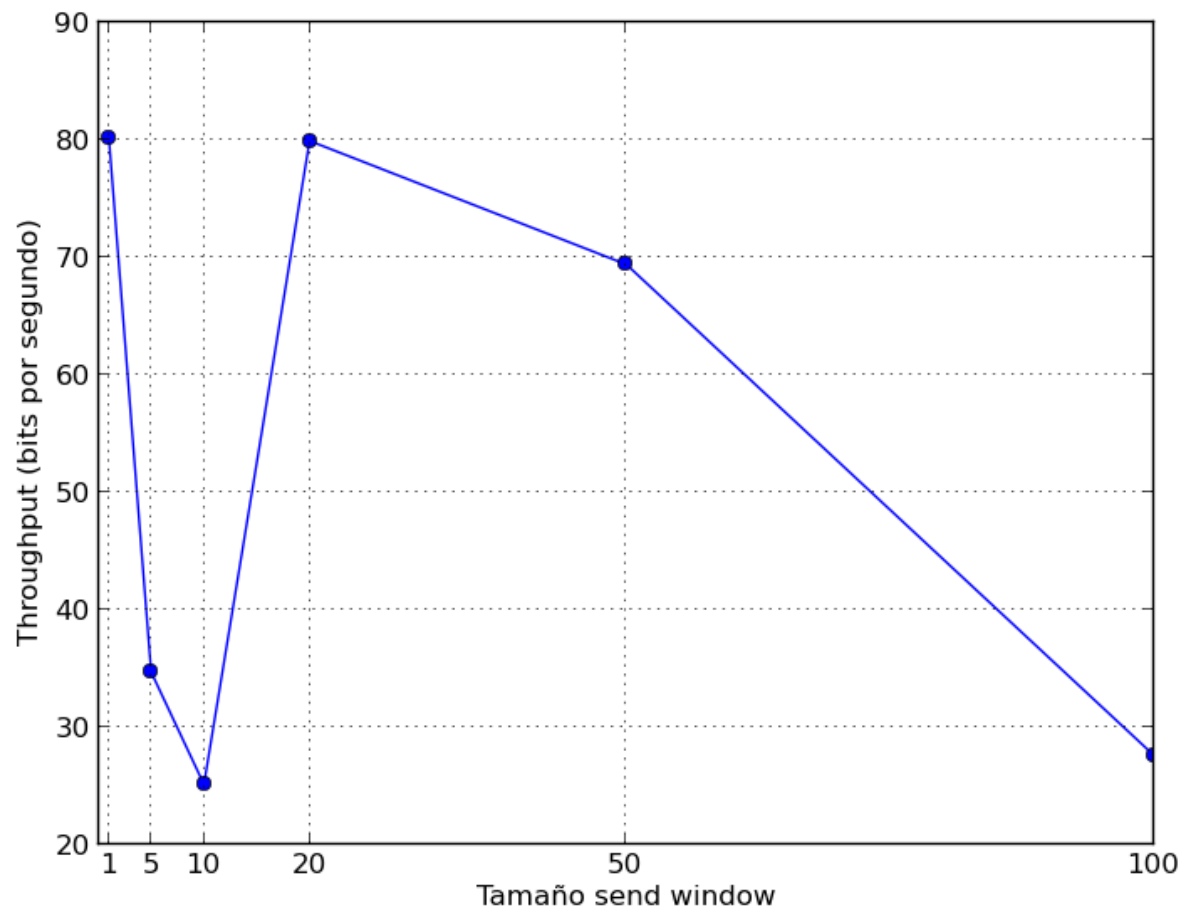


Figura 3: Throughput percibido (tamaño de archivo fijo de 50KB)

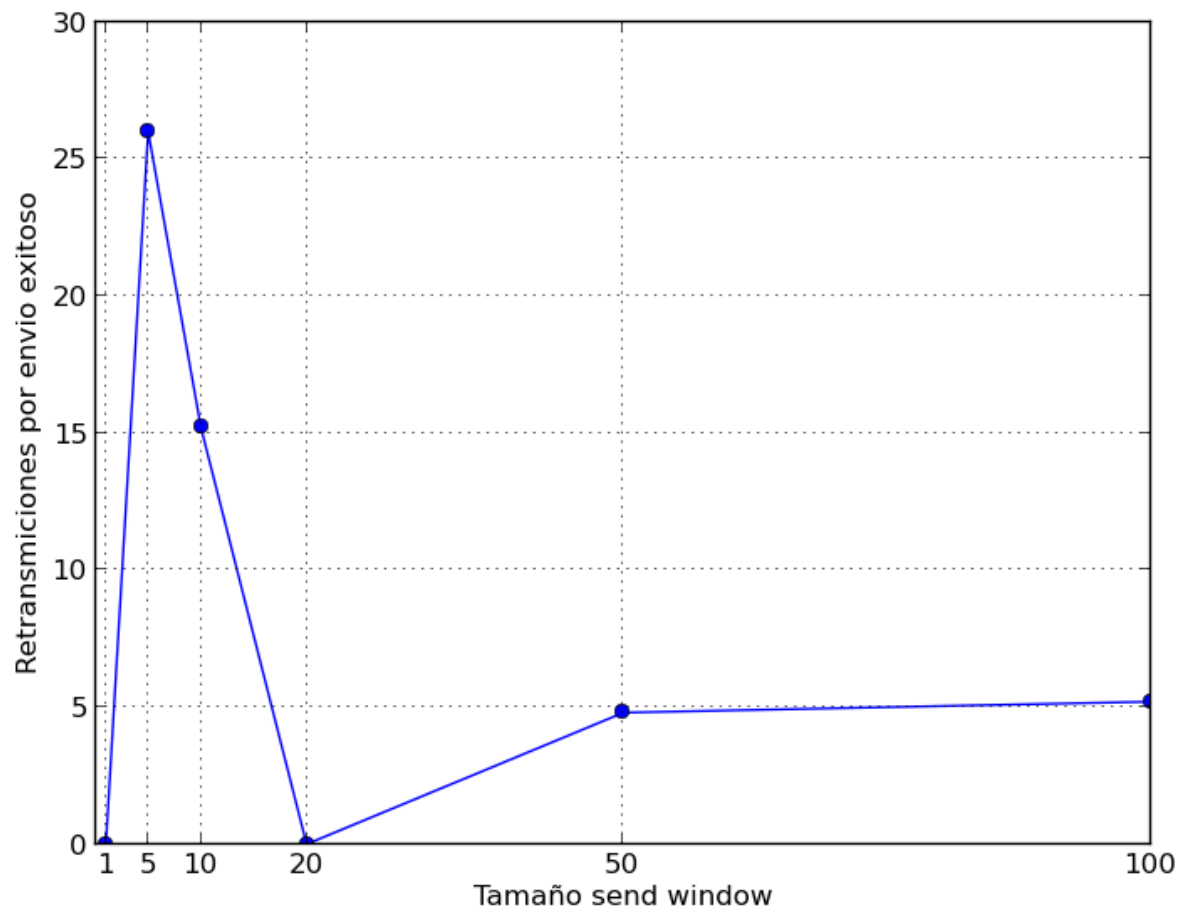


Figura 4: Cantidad de retransmisiones (tamaño de archivo fijo de 50KB)



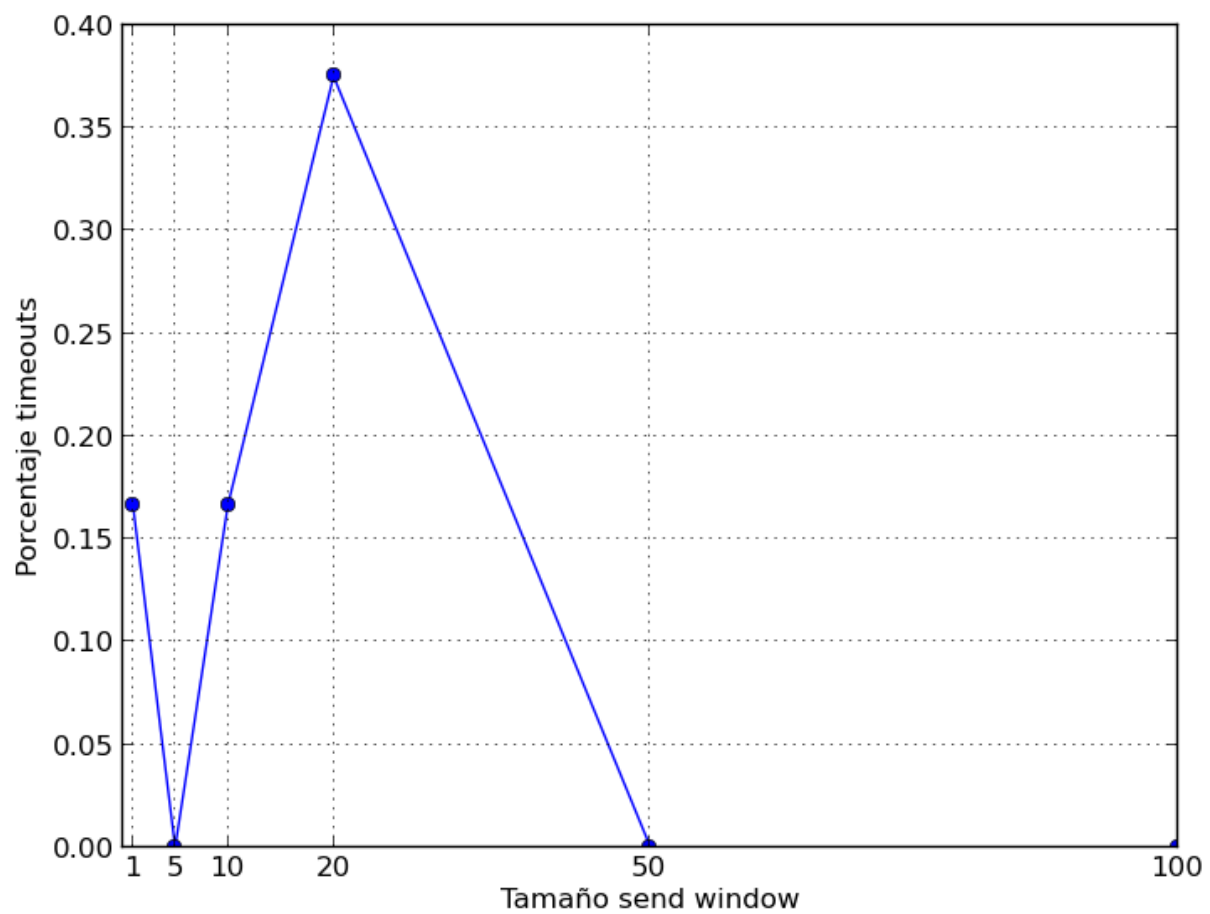


Figura 5: Porcentaje de timeouts por muchas retransmisiones (tamaño de archivo fijo de 50KB)

4. **Análisis de resultados**
5. **Conclusiones**