

Linguagem de Programação

ZéScript

Desenvolvida por William Vitorino

O compilador desenvolvido até o momento atual aceita expressões aritméticas como:

- Soma (+): $1 + 1$;
- Subtração (-): $1 - 1$;
- Multiplicação (*): $1 * 1$;
- Divisão (/): $1 / 1$;
- Potenciação (^): $1 ^ 1$;
- Raiz(@): $2 @ 2$

Variáveis podem ser declaradas usando o padrão:

`<nome da variável> = <valor>`

A leitura de dados é feita a partir do comando de entrada `read (<variável>)`, e a escrita de dados é feita pelo comando de entrada `print(<variável>)`.

A atribuição de valor é feita no formato `<variável> = <valor numérico, expressão aritmética>`;

Exemplo de declaração de Variáveis:

Exemplo aceito:

```
num1 = 1
input (num2)
```

Comentários são feitos com a utilização do caracter # e o comentário de uma única linha a seguir.

Somente comentários de uma linha são suportados.

Condições:

```
zif ( num1 < num2 ) :
    print (num1)
: zelse :
    print (num2)
:
```

Laço:

```
a = 12
```

```
while (a > num1 ) :
```

```
    print (num1)
```

```
    num1 = num1+1
```

```
:
```

Em caso de dúvidas adicionais, entrar em contato com williamvitorino3@gmail.com