UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA Y SISTEMAS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



BUDDY

CURSO:

ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADOS

DOCENTE:

ING.FREDY COLLANQUI MARTINES

PRESENTADO POR:

BELTRAN EDWIN MAMANI MAMANI

SEMESTRE VI

PUNO-PERU

2024

TRABAJO ENCARGADO DE BUDDY TREES

Crea una página web que permite la visualización y manipulación de un "árbol de amigos" (buddy

Trees), que es una estructura de datos utilizada en la gestión de memoria dinámica.

- La página permite visualizar un árbol de amigos y gestionar la memoria dinámica a través de una interfaz de usuario simple.
- Los botones permiten a los usuarios asignar y liberar bloques de memoria de tamaños específicos, actualizando el árbol de amigos en consecuencia.
- El archivo buddy.js manejará la lógica detrás de estas operaciones, aunque su contenido no está especificado en el código proporcionado.

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="es">
 3 <head>
 4 <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
 6 scale=1.0">
 7
    <title>Buddy Tree Example</title>
     <style>
 8
9
     #tree {
10
            font-family: Arial, sans-serif;
             margin: 20px;
11
12
      }
.block {
13
             display: inline-block;
14
15
             margin: 5px;
            padding: 10px;
17
            border: 1px solid black;
18 curs
19 }
20 .free {
             cursor: pointer;
```

```
21
              background-color: lightgreen;
22
         }
23
          .used {
24
              background-color: lightcoral;
25
          }
    </style>
26
27 </head>
28 <body>
29
     <div id="tree"></div>
30
      <button onclick="allocate(16)">Asignar 16/button>
31
     <button onclick="allocate(8)">Asignar 8</button>
     <button onclick="allocate(4)">Asignar 4</button>
32
     <button onclick="free(16)">Liberar 16</button>
     <button onclick="free(8)">Liberar 8</button>
     <button onclick="free(4)">Liberar 4</button>
35
37
     <script src="buddy.js"></script>
38 </body>
  </html>
```

Asignar 16

Asignar 8

Asignar 4 | Liberar 16 | Liberar 8

Liberar 4