



Documento de Diseño de Juego

Game design document

Visión general del juego

2023

RESUMEN

- La idea de este juego es proporcionar una experiencia simulando la vida de una mujer que se encarga de muchas cosas a la vez, afectando su estado mental y sus niveles de ansiedad. Es un juego sencillo en cuanto a mecánicas ya que es un point and click pero te lleva a pensar cómo superar el nivel priorizando las tareas y reaccionando a tiempo.

METAS

Transmitirle al jugador el estrés y poca salud mental que conlleva tener que cargar con tantas responsabilidades y no darse un tiempo para descansar, cuidarse de uno mismo. De esta manera queremos lograr que el jugador empatice con el personaje y visibilizar que no todas las realidades son iguales o similares.

Título de Juego:

Brainfart

Elevator pitch:

¿Alguna vez te preguntaste si sos capaz de lidiar con tanto estrés? Brainfart es un videojuego del género point and click, que te pone a prueba con la vida estresante de una mujer que lidia con los problemas cotidianos, trabajar, ser madre y cuidar del hogar. Vas a tener que priorizar entre realizar las tareas o cuidar de tu salud mental con el objetivo de llegar al final del día habiendo cumplido con todas tus obligaciones y conservando la cordura. ¿Podrás manejar la tensión, el estrés y la ansiedad o perderás la cabeza?

Resumen

Brainfart es un videojuego donde tenes que aprender a priorizar entre hacer las tareas, descansar o hacerte cargo de problemas que van surgiendo en el momento. Contará con varios niveles, donde cada nivel presenta una serie de tareas y desafíos diferentes al anterior, siendo cada vez más difícil de superar.

Además el jugador podrá hacer uso de ciertos elementos que irán apareciendo para poder bajar su nivel de estrés y relajarse.

Género:

Point and Click

Público objetivo:

Edad: a partir de 15 años

Género: para todo tipo de género

Monetización:

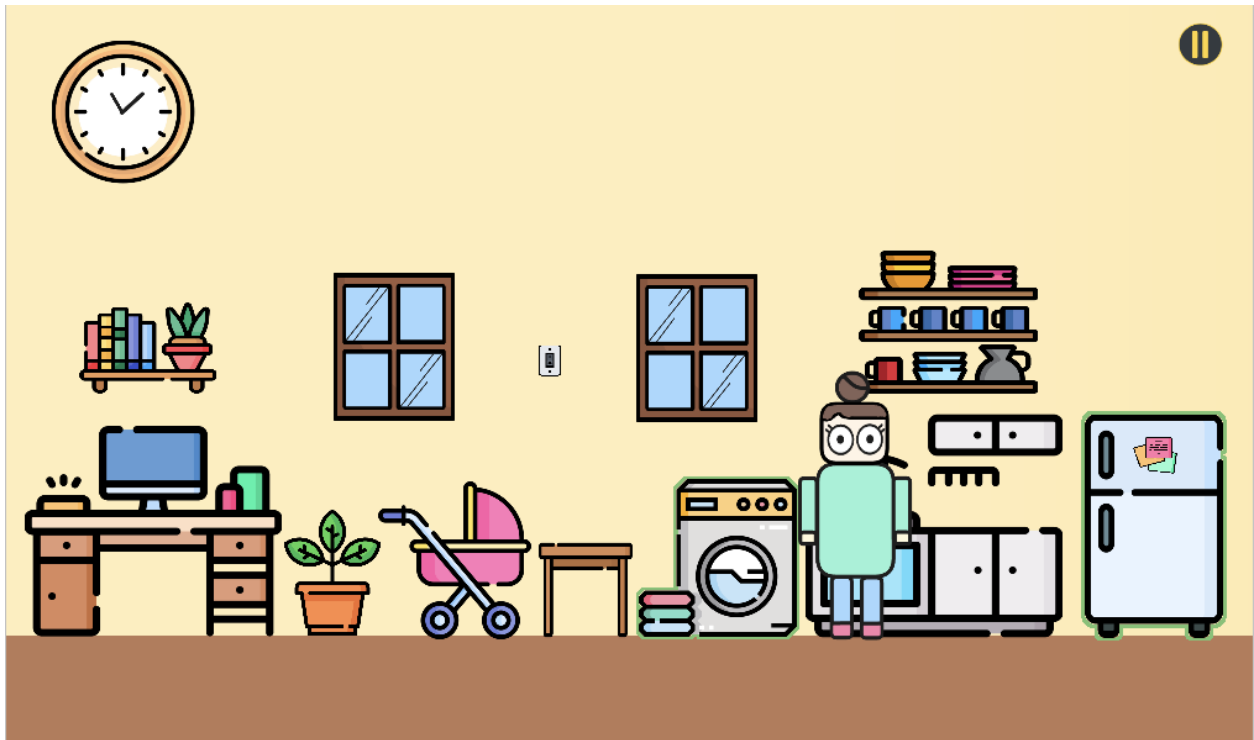
Freemium. El juego es gratis en su totalidad y no ofrece compras dentro de si mismo.

Plataformas y requisitos del sistema:

El juego está disponible para PC

Temática y ambientación

Es un juego de aspecto caricaturesco. Se desarrolla en uno o varios cuartos dentro del hogar de la protagonista, donde por cada nivel se presentan diferentes desafíos y tareas a realizar, por lo que los elementos disponibles en las habitaciones cambiarán dependiendo de esto.



Alcance del proyecto

Poder completar el desarrollo del primer nivel

Nuestro equipo

Desarrollo, diseño y arte: Ximena Bogado y María Belén Amat