



Documento de Diseño de Juego

Game design document

Visión general del juego

2023

RESUMEN

- Esta es una oportunidad perfecta para dar una visión general de su proyecto y proporcionar algunas orientaciones sobre dónde encontrar qué.

METAS

Desarrollar un juego sencillo que refleje la pesada realidad de las madres que llevan adelante un hogar

Brainfart

Elevator pitch:

Estamos desarrollando un juego point & click de aspecto caricaturesco inspirado en el día a día de muchas madres de familia que mantienen su hogar en pie, haciendo miles de tareas aunque se encuentren agotadas. Su jugabilidad está fuertemente orientada al cumplimiento de objetivos. Es una mezcla de "The Witcher" con "Dark Souls" y "Juego de Tronos".

Concepto

Resumen

Género:

Point & Click

Público objetivo:

Edad: 15-30 años

Género: ?

...

Monetización:

El juego es completamente gratuito y no posee posibilidad de compras dentro del mismo.

Plataformas y requisitos del sistema:

...

...

...

Temática y ambientación

The Younger Scrolls V es un juego de rol ambientado en una versión de fantasía histórica de la Europa medieval. El jugador asume el papel del Elegido y puede explorar un mundo abierto de 450 kilómetros cuadrados. Aunque el escenario geográfico del juego es históricamente preciso, el juego presenta muchos elementos sobrenaturales.

Más información sobre el , , y del juego.

...

Alcance del proyecto

Nuestro equipo

Desarrollo:

Diseño:

Arte:

Cronograma

...

...

...