



Módulo 6 – Javascript Intermediário

Exercícios práticos:

- 1) A Mach1 foi contratada para fazer uma função que deve enviar uma mensagem para vários servidores ao mesmo tempo, e o primeiro que responder deve informar ao usuário o qual foi o retorno obtido. A função de **EnviarMensagemServers** já foi desenvolvida e se encontra no arquivo “12 – promise pt2/exercício/utils.js”. Segue especificações para o desenvolvimento.
 - a. A função deve ser executada ao clicar no botão enviar da tela.
 - b. A função **EnviarMensagemServers** retorna uma lista de promises que são as chamadas para os múltiplos servidores, então faça com que quando a primeira promise responder com sucesso ou erro esse retorno seja exibido ao usuário.
 - c. A mensagem a ser enviada deve ser obtida da tela do usuário, do **INPUT** de id **mensagem**.
 - d. Só pode permitir enviar a mensagem caso o input esteja preenchido, caso não esteja preenchido o input deve disparar um alert com a mensagem “**Campo mensagem é obrigatório**”.
 - e. Caso a promise retornada seja de sucesso exiba a mensagem no **DIV** de id **primeiraResposta** e coloque a cor da letra em verde.
 - f. Caso a promise retornada seja de erro exiba a mensagem no **DIV** de id **primeiraResposta** e coloque a cor da letra em vermelho.

Html Base:

```
<body>
  <h1>Enviar Mensagem Servers</h1>
  <div>
    <input id="mensagem">
  </div>
  <input type="button" value="Enviar" id="enviar"/>
  <div id="primeiraResposta"></div>
</body>
```



- 2) A Mach1 está desenvolvendo um sistema que fará o processamento de diversos arquivos financeiros que não dependem um do processamento do outro. Após o processamento é preciso informar ao cliente os totais dos arquivos que foram processados com sucesso e os que retornaram erro. A função de processar arquivos já foi desenvolvido e se encontra no local “**12 – promise pt2/exercício/utils.js**”, função **ProcessarArquivos**. A função espera receber um array com o nome dos arquivos a serem processados e retornará um array de promises referente aos arquivos que foram enviados a devem ser processados. Com base nas informações segue a especificação para o desenvolvimento.
- a. A tela possui uma lista de arquivos a serem processados, deve ser enviado somente os arquivos que o usuário selecionar na lista.
 - b. Ao clicar em processar, o sistema deve enviar os arquivos selecionados para a função **ProcessarArquivos**, e ao término exibir as seguintes informações.
 - i. No **H2** com id **totalArquivos** exibir a quantidade de arquivos enviados para serem processados
 - ii. No **H2** com id **totalArquivosSucesso** exibir a quantidade de arquivos enviados para serem processados
 - iii. No **H2** com id **totalArquivosErros** exibir a quantidade de arquivos enviados para serem processados
 - c. O HTML da tela já está disponível no caminho “**12 – promise pt2/exercício/arquivo.html**” e o arquivo Javascript referente ao arquivo no caminho “**12 – promise pt2/exercício/arquivo.js**”