



Exercícios práticos:

- 1) Uma empresa que cuida de animais dos tipos (peixes, mamíferos e aves), precisam criar um sistema para registrar os animais que são atendidos por eles. Pensando nisso resolveram contratar a Mach1 para criar o sistema. Os analistas da Mach1 chegaram ao modelo de classe abaixo para desenvolver o sistema, escreva as classes com base no Modelo UML e especificações abaixo.
 - a. Todas as classes que possuírem herança precisam chamar em seu construtor o construtor do Pai passando os parâmetros.
 - b. Criar construtor na classe Animal que receberá por parâmetro o nome do animal.
 - c. Criar construtor na classe Ave que receberá por parâmetro o tamanho do bico e parâmetros da classe pai.
 - d. Criar construtor na classe Peixe que receberá por parâmetro o tipo de água do Habitat e parâmetros da classe pai.
 - e. Criar construtor na classe Mamífero que receberá por parâmetro se possui calda e parâmetros da classe pai.
 - f. Criar construtor na classe Ave falante um array com palavras que o animal fala e parâmetros da classe pai.
 - g. Criar construtor na classe Ave não Falante com parâmetros da classe pai.
 - h. Criar construtor na classe Canino com parâmetro se consegue latir e parâmetros da classe pai.
 - i. Criar construtor na classe Felino com parâmetro se consegue miar e parâmetros da classe pai.

