

Rapport de stage:

Stage effectué du : 27/05/2024 au 05/07/2024

Lieu du stage : Digital Factory Paris, située à Antony

Formation : BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers)

Introduction

Dans le cadre de ma formation en BTS SIO option SLAM, j'ai effectué un stage chez Digital Factory Paris, à Antony. Ce stage, d'une durée de 6 semaines, qui avait pour but de me faire découvrir le monde professionnel du développement logiciel, et surtout d'apprendre un nouveau langage de programmation : le JavaScript.

Je dois avouer que j'ai souvent eu des difficultés pendant ma formation, notamment avec les langages de programmation et la compréhension des concepts techniques. Ce stage a été pour moi un vrai défi, mais aussi une opportunité d'essayer de surmonter ces difficultés et d'apprendre au contact de professionnels.

Fiche de présentation de l'entreprise

Nom de l'entreprise : Digital Factory Paris

Localisation : Antony, France

Secteur d'activité : Développement de solutions numériques pour les entreprises

Effectif : Environ 30 employés

Activités principales : Digital Factory Paris se spécialise dans la création de sites web, le développement d'applications sur mesure pour ses clients, ainsi que dans la consultation en stratégie digitale. L'entreprise s'efforce de répondre aux besoins variés des entreprises clientes, qu'il s'agisse de startups ou de sociétés établies cherchant à optimiser leur présence en ligne. Les clients peuvent demander des solutions personnalisées qui répondent à des besoins spécifiques, comme des applications pour améliorer la gestion interne ou des sites pour renforcer la visibilité en ligne.

Présentation du SI de l'entreprise

Le système d'information (SI) de Digital Factory Paris est principalement basé sur des technologies web modernes. L'infrastructure de l'entreprise repose sur des serveurs Cloud pour

héberger ses projets, ce qui permet une flexibilité et une scalabilité importantes. Cela permet à l'entreprise de gérer efficacement plusieurs projets à la fois, tout en garantissant des temps de chargement rapides et une sécurité accrue.

Les équipes de développement utilisent des outils de collaboration comme Trello pour suivre l'avancement des projets et GitHub pour la gestion des versions du code. Chaque membre de l'équipe peut ainsi travailler simultanément sur les mêmes projets sans risque de conflit.

L'architecture client-serveur est largement employée pour le développement des solutions web, avec des serveurs dédiés pour l'hébergement des bases de données et des applications métiers.

Les missions réalisées

Durant mon stage chez Digital Factory Paris, j'ai participé à plusieurs missions qui m'ont permis de développer mes compétences techniques. Voici un résumé des principales tâches que j'ai réalisées :

- Création d'une page web complète pour une entreprise fictive, en utilisant HTML, CSS et JavaScript.
- Participation à l'amélioration d'une application interne en JavaScript, où j'ai ajouté des fonctionnalités interactives.
- Aide à la gestion des projets via l'utilisation de Trello et GitHub, en suivant les étapes de développement et en signalant les éventuels problèmes rencontrés.

Ces missions m'ont permis d'acquérir une meilleure compréhension des processus de développement web et des outils de collaboration.

Un exemple documenté d'une mission précise

Contexte

Pendant mon stage chez Digital Factory Paris, j'ai travaillé sur un projet où je devais créer une page web pour une entreprise fictive. Ce projet m'a aidé à comprendre comment faire une page pour un vrai client. L'objectif était de montrer les services de l'entreprise de façon simple et claire.

C'était un exercice qui m'a permis d'utiliser ce que j'ai appris en cours, comme le HTML, le CSS et le JavaScript. J'ai dû réfléchir à la présentation et au design de la page pour qu'elle soit facile à utiliser par les clients. Même si c'était une mission fictive, elle ressemblait beaucoup à un projet que je pourrais avoir dans un vrai travail.

Ce projet m'a vraiment aidé à mieux comprendre comment créer des pages web qui répondent aux besoins d'une entreprise, tout en respectant les délais. C'était un bon exercice pour préparer à des projets réels.

Matériel utilisé (logique/physique)

J'ai utilisé mon ordinateur personnel pour réaliser cette mission. Mon ordinateur est équipé de l'éditeur de code VS Code pour écrire le code, et j'ai utilisé GitHub pour la gestion des versions, ce qui m'a permis de sauvegarder régulièrement mon travail et de revenir à une version précédente si besoin. Les tests de la page web ont été réalisés à l'aide de Google Chrome pour vérifier le rendu visuel et l'interaction avec l'utilisateur.

Objectif de la mission

L'un des objectifs principaux de mon stage était d'apprendre le JavaScript, un langage que je ne maîtrisais pas très bien avant de commencer. Grâce à ce stage, j'ai pu progresser et mieux comprendre comment l'utiliser.

Durant la première semaine, j'ai repris les bases du JavaScript avec l'aide de mon tuteur. J'ai réalisé des exercices simples pour mieux comprendre le fonctionnement des variables, des boucles et des fonctions, ce qui m'a aidé à maîtriser les concepts essentiels.

En deuxième semaine, j'ai commencé à travailler sur des projets plus complexes, comme la création d'une petite application web. Même si c'était difficile au début, cela m'a montré comment JavaScript peut rendre une page web plus interactive et agréable à utiliser.

À partir de la troisième semaine, j'ai eu la chance de participer à un projet réel avec l'équipe. J'ai utilisé JavaScript pour développer des fonctionnalités spécifiques. Même si c'était parfois compliqué, j'ai énormément appris grâce aux conseils de mes collègues et en travaillant en équipe.

Résultat de la mission

À la fin de cette mission, j'ai réussi à créer une page web fonctionnelle, respectant les consignes données. La page présentait un design sobre et moderne, et toutes les fonctionnalités étaient opérationnelles. Les images étaient correctement intégrées, et le JavaScript a permis d'ajouter des éléments interactifs, comme des animations lors du survol de la souris. Les retours de mon tuteur de stage ont été positifs, mettant en avant la clarté et la simplicité de la présentation.

Les difficultés rencontrées et les solutions apportées

L'apprentissage du JavaScript a été très difficile pour moi. Certains concepts, comme la manipulation du DOM et la gestion des événements, étaient particulièrement compliqués à comprendre. J'ai parfois eu du mal à suivre, mais j'ai fait de mon mieux pour surmonter ces obstacles.

Pour m'en sortir, j'ai utilisé deux stratégies :

Travail personnel : J'ai passé du temps à revoir mes cours et à refaire des exercices pour mieux comprendre les concepts difficiles.

Demande d'aide : Quand je ne comprenais pas, je demandais de l'aide à mon tuteur ou à mes collègues. Leurs explications m'ont beaucoup aidé à progresser.

Compétences et savoirs acquis

Cette mission m'a permis de renforcer mes compétences en développement web, notamment en HTML pour la structure de la page, CSS pour la mise en forme et JavaScript pour l'interactivité. J'ai également appris à mieux organiser mon travail, à faire des tests réguliers pour m'assurer que tout fonctionnait comme prévu, et à utiliser GitHub pour la gestion des versions du code. Cette mission m'a aussi permis d'améliorer ma capacité à résoudre des problèmes, notamment en trouvant des solutions pour que la page soit compatible avec différents navigateurs.

Retour d'expérience sur la période

Ce stage a été une expérience très enrichissante pour moi. Même si j'ai rencontré des difficultés au début, notamment pour comprendre certaines spécificités techniques, j'ai beaucoup appris et j'ai su m'adapter. J'ai pu poser des questions à mon tuteur et à mes collègues, ce qui m'a permis de progresser rapidement. Travailler sur des projets réels m'a permis de mieux comprendre les attentes du monde professionnel, et cette expérience a confirmé mon envie de continuer dans le domaine du développement web.

Remerciements

Je tiens à remercier toute l'équipe de Digital Factory Paris pour leur accueil et leur soutien. Un grand merci à mon tuteur Malik et à Guillaume, qui ont été très patients et m'ont beaucoup aidé tout au long de ce stage.

KEBE_BEMBA_2SIOSLAM