



Car Wash

Lavado a domicilio

Integrantes

Medel Sánchez Berenice
Ortega Moreno Omar Orlando

Documentación técnica

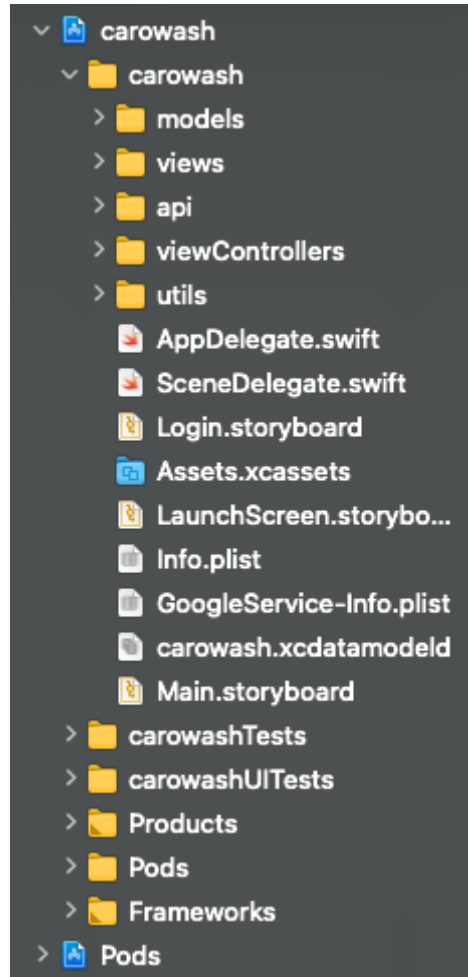
Contenidos

1.	Vista general del proyecto	3
2.	Reglas de Negocio	4
3.	Tecnologías	4
4.	Características de la aplicación	5
5.	Ejecución	5
6.	Resultados	6

INSTRUCCIONES

Vista general del proyecto.

Al abrir el proyecto podemos ver la siguiente estructura:



Reglas de Negocio.

CarOWash es una aplicación que fue pensada en permitir a la gente solicitar un servicio básico como lo es el lavado de auto.

La idea detrás de la aplicación es que se solicite un lavado para su vehículo para que uno de los **washers** registrados en la aplicación pueda aceptar el pedido y posteriormente mostrarse en el domicilio del cliente para realizar el servicio.

Esto permitirá a la gente mantenerse en su casa seguros y a su vez poder ayudar a generar más trabajo para la gente.

- Para guardar los cambios realizados, damos clic en el icono de disquete que se encuentra en la parte superior izquierda.

Tecnologías.

Firestore



- Firestore es una plataforma desarrollada por Google para desarrollar aplicaciones de tipo web y móviles.
- Se utilizó Realtime Database la cual permite almacenar y sincronizar la información entre los **usuarios** y la **RealtimeDB**.
- Se utilizó Fire Storage para almacenar la información de los usuarios.

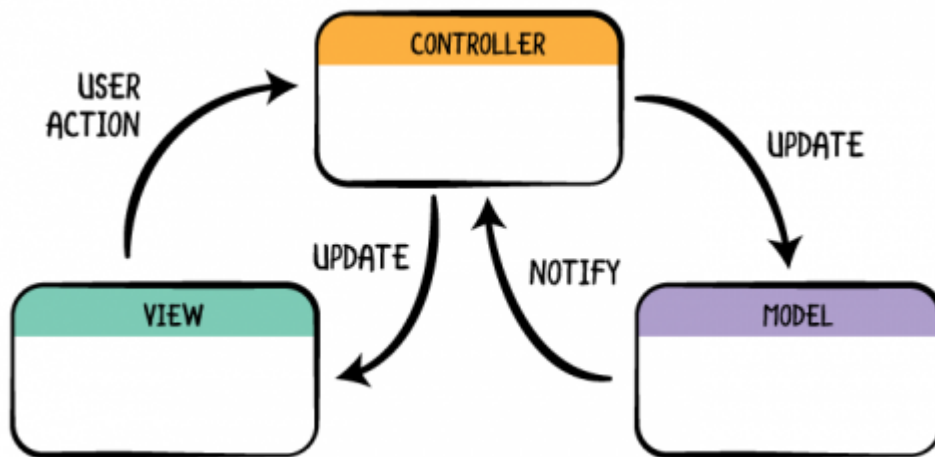
Swift



- Es un lenguaje de propósito general, multi-paradigma y compilado que fue desarrollado por Apple Inc. y la comunidad open-source.

Características de la aplicación.

La arquitectura que se utilizó para el proyecto es MVC.



MVC viene de Modelo-Vista-Controlador.

Esto nos permite desacoplar la interfaz de los datos y la lógica de la aplicación.

Ejecución.

Para poder ejecutar la aplicación se requiere tener instalado:

- Cocoapods
- Xcode en la versión más reciente

Primero hay que clonar el repositorio o, en su defecto descargar el zip:

```
oro@Orlandos-MacBook-Pro ~/Documents - zsh - 93x31
oro@Orlandos-MacBook-Pro ~/Documents git clone git@github.com:bemesa21/carowash.git
```

Una vez hecho esto hay que asegurarse de tener instalado cocoapods

```
oro@Orlandos-MacBook-Pro ~/Documents - zsh - 93x31
oro@Orlandos-MacBook-Pro ~/Documents pod --version
1.10.2
```

En caso de no tenerlo ejecutar:

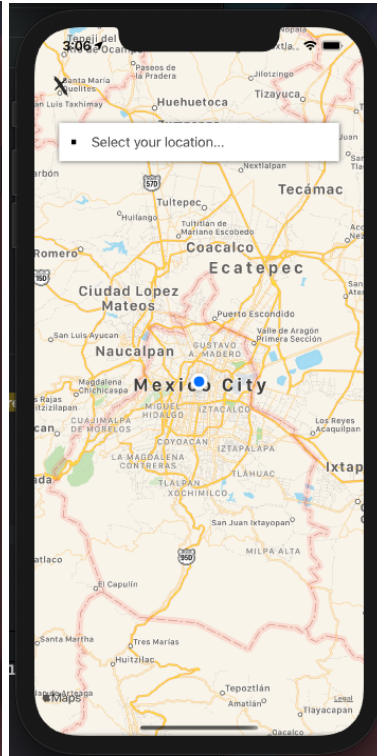
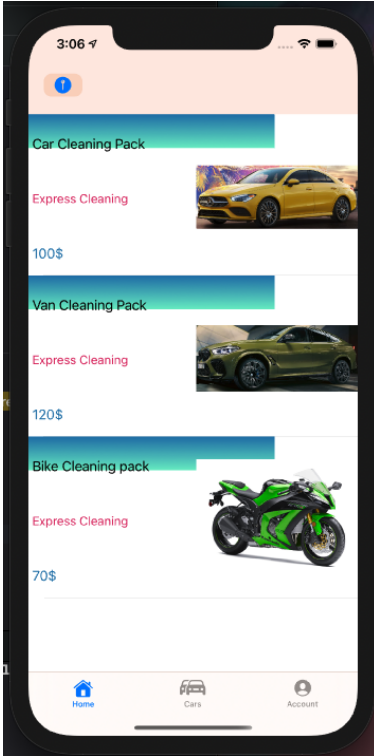
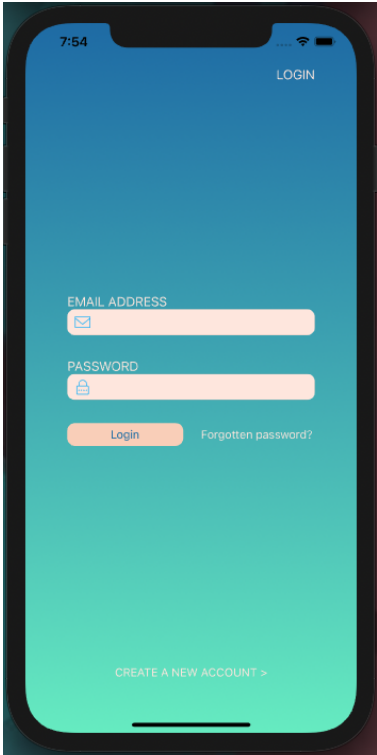
brew install cocoapods

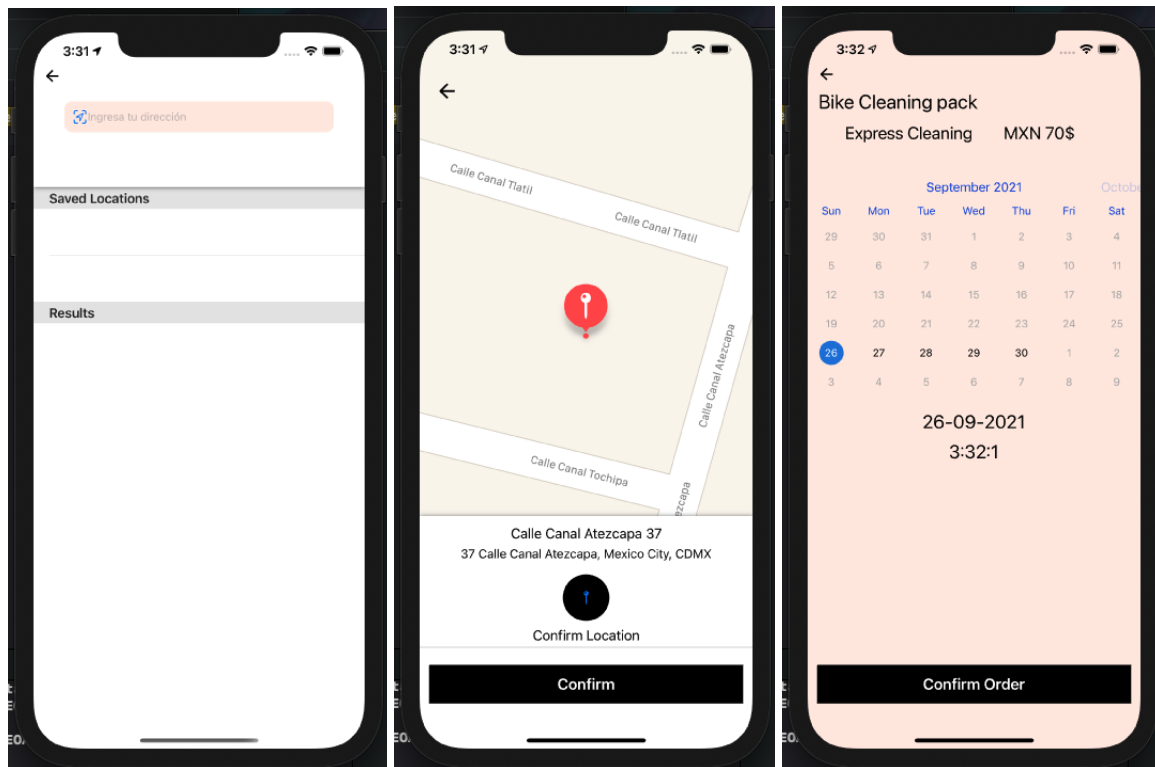
Una vez teniendo ambos hay que colocarse en la ruta del proyecto y correr el siguiente comando:

pod install

Esto generará un archivo de tipo `.xcworkspace`, hay que abrir ese archivo y ejecutar el proyecto.

Resultados.





Para más información ver el video en la documentación de github.