



## DESAFÍO 2

### Aprendiendo métodos de iteración

**Resumen:** Debes utilizar los métodos de iteración vistos en clases para obtener resultados.

Imaginemos que somos analistas de mercado en una empresa de publicidad, y últimamente han ido despidiendo a tus compañeros porque al parecer el trabajo de los analistas ya no es necesario.

Un jueves por la tarde, antes de salir, tu jefe se te acerca y te dice que está pensando en despedirte, pero que, como has sido un gran empleado, te dará la oportunidad de demostrar que seguís siendo de utilidad en la empresa.

Y por eso te propone que a partir de los datos de estas 100 personas, saques la mayor cantidad de números y estadísticas que puedas, ordenando, filtrando o calculando cosas.

No hay mucha claridad en lo que te piden, pero tenés que sorprenderlo para que sigas trabajando ahí...

Nota: Utilizar estos datos <https://dummyjson.com/users?limit=100>

#### ¿Qué datos podríamos calcular y mostrar?

##### Requerimientos

Estos son los requisitos que la solución debe cumplir:

- Utilizar map y forEach al menos una vez
- Usar dos o más métodos de array que se han visto
- Mostrar toda la información resumida y fácil de comprender en consola para nuestro jefe

Esta respuesta deberás entregarla en folclass de la siguiente manera:

**Entregable:** En la plataforma folcass entregarás el link con la respuesta.

**Deadline:** Recuerda no dejar esta entrega para el último momento, usa todos los espacios de trabajo para ello. Es clave que organices tu semana asignando horarios determinados para completar tu desafío, esto se llama gestión del tiempo.

#### Habilidades y conocimientos que desarrollarás en este desafío

- Proactividad
- Búsqueda de información
- Autonomía



## Instrucciones para subir el desafío a Folclass

1º Ingresá a folclass, a la sección “desafíos”, allí seleccionas el desafío que querés presentar.

The screenshot shows the Folcademy dashboard for the 'Entrenamiento Scrum Master' course. The top navigation bar includes 'Inicio', 'Contenido', and 'Desafíos' (highlighted with a yellow box and an arrow). The main content area displays a weekly schedule for October 18th, 21st, and 24th. The 'Desafíos' section is highlighted with a yellow box and an arrow.

The screenshot shows the Folcademy dashboard for the 'Entrenamiento Front-End Developer' course. The top navigation bar includes 'Inicio', 'Contenido', and 'Desafíos' (highlighted with a yellow box and an arrow). The main content area displays a challenge titled 'Realizar Wireframe en una aplicación Angular' (highlighted with a yellow box and an arrow). The challenge is marked as 'Pendiente' (Pending).

The screenshot shows the challenge submission page for 'Realizar Wireframe en una aplicación Angular'. The page includes a form with two fields: 'Link de la resolución \*' and 'Comentario \*'. Below the form is a button labeled 'Entregar desafío' (Submit challenge).

2º Adjuntar el enlace de tu entregable que será el link a un doc de Google Drive o a tu repositorio y agregar un comentario, luego presionar el botón “Entregar desafío”.