# Agenda week 1 – iedereen is aanwezig, 1-02-2010

## Vergadering 2

* Opening van de vergadering.
* Vast stellen van de agenda punten.

Joli: SLO maatwerk

Rest is het eens met de agenda punten en had geen opmerkingen.

* Mededelingen.

UML in afbeeldingsformaat op BB

* Notulen vorige bijeenkomst

Telefoonnummers/email moet nog uitgewisseld worden -> in een document zetten, en op blackboard publiceren.

* Ingekomen stukken
  + Periode wijzer TI-1.3
    - Iedereen heeft hem doorgekeken.
    - Bevat belangrijke informatie ivb de planning (zoals brainstorms)
* Wisselende agenda punten.
  + Introductie groepsleden.
    - Bart: Bart kuivenhoven, voordat hij op school kwam lowlevel programmeren (dicht bij apparaat), houd van bergsport, heeft een hond, is 18 jaar.
    - Jeroen: Jeroen, hobbys computeren gamen photoshoppen, vrije tijd houd hij om een spel te programmeren. Heeft een soort rpg geschreven
    - Jasper: Jasper woont in rucphen, heeft hond en iriitant zusje, houd van gamen maar vind het leuk om te programmeren, voordat hij hier was was hij al bezig met de computer maar niet met programmeren
    - Lisette: lisette, 20 jaar, heeft jaar op NHTV gezeten game design visual arts, hobbys
    - Joli: jaar 50, elektrotechniek gestudeerd, 9 jaar bij philips gewerkt, 9 jaar geleden hier gekomen, zo breed bezig dat ze er niet diep ingaat, is met java aan de slag gegaan – gaat er cursus voor volgen. Hobbys lezen kleding naaien, 2 kinderen een man en woont in Breda. Kinderen zijn rond de 17-19 jaar.
  + +uitwisselen telefoonnummers
  + Vaardigheden van elk groepslid bepalen.
    - Bart:
      * Moeite met nonverbaal communicatie, dingen die niet 100% duidelijk zijn – niet sterk in grafisch programmeren maar wil graag leren
      * Handig met hardware
      * Als doorpraat, banaan als stopwoord

Jeroen:

Kan verlegen overkomen

Niet veel ervaring progammering, maar leert steeds meer bij

Vorige periode met grafics bezig geweest

Jasper

Kan eigenwijs zijn en zin doordrammen

Weet niet waar hij precies goed in is kwa programmere

Kan goed samenwerken, probeert voor te lopen kwa kennis

Haalt willekeurige projecten van internet af om bij te leren

Lisette

Kan bot en afstandelijk overkomen

Niet veel programmeerervaring

Photoshop / teken ervaring

(joli)Waarom bart projectleider wil zijn: hij wil leren hoe hij dat moet doen en sociale vaardigheden bijwerken. Bart: aan groep, als je tips hebt graag geven, staat open voor feedback.

Joli: tips en tops geven in week 3, niet alleen groepleider is verantwoordelijk voor de groep. (hele groep is het eens met tipsen tops in week3)

* + Vast zetten datum brainstorm ontwerp simulatie module.
    - Staat voor week 4 in de periodewijzer, bart wil graag naar voren halen om hier eerder mee te beginnen.
    - Datum: 8-2-2010, in de ochtend voor het beginnen met het werk (half 10).
  + Vast zetten datum brainstorm ontwerp integratie.
    - Week 4, dinsdag om half 10
  + Brainstorm kalender module.
    - Brain storm na de vergadering (na het uitwisselen vd telefoonnummers)
* W.v.t.t.k.
  + Niks
* Rondvraag.
  + Niks
* Sluiting.