

# دانشگاه صنعتی شریف

دانشکده مهندسی برق

# گزارش پروژهٔ درس محاسبات عددی

نگارنده

بهراد منیری

901-9088

استاد

دكتر ايمان غلام پور

### محاسبه انتگرال

تابع integ عمل محاسبهٔ عددی انتگرال را انجام میدهد. این تابع میتواند انتگرال را به چهار روش مستطیلی، ذوزنقهای، نقطه میانی و سیمسون محاسبه کند.

integ(f, N, lower, upper, method)

در این تابع:

f فانکشن هندل تابعی است که میخواهیم انتگرال آن را محاسبه کنیم. (برای توان باید از  $^{\wedge}$ . استفاده کرد و الخ.)

. تعداد نقاطی است که در محاسبه انتگرال از آن استفاده می کنیم N

Lower کران پایین انتگرال معین است.

Upper کران بالای انتگرال معین است.

Method روش انتگرال گیری است.

Method مقادیر زیر را قبول می کند:

Method	عملكرد
'rect'	محاسبهٔ انتگرال به روش مستطیلی
'midpoint'	محاسبهٔ انتگرال به روش نقطه میانی
'simpson'	محاسبهٔ انتگرال به روش سیمسون
'trapz'	محاسبهٔ انتگرال به روش ذوزنقه

مثال یک: محاسبهٔ  $\int_0^1 \sin x \, dx$  با روش سیمسون و استفاده از ۱۰۰ نقطه

```
%% Example One: integ
f = @(x) sin(x);
I = integ(f, 100, 0, 1, 'simpson');
disp(I)
```

خروجی:

I = 0.459697694157399

مقدار واقعى:

I = 0.4596976941

در این محاسبه خطا از  $10^{-10}$  کوچکتر است.

### محاسبه مشتق

تابع derv عمل محاسبهٔ عددی مشتق را انجام میدهد. این تابع می تواند از روشهای دو، سه و چهار نقطهای پیشرو و پسرو و روش دو و چهار نقطهای متقارن مشتق را به صورت عددی به دست بیاورد.

derv(f, x0, h, method)

در این تابع:

f فانکشن هندل تابعی است که میخواهیم مشتق آن را محاسبه کنیم. (برای توان باید از  $^{\wedge}$ . استفاده کرد و الخ.)

یقطهای است که مشتق در آن محاسبه میشود. X0

طول گام های ما در محاسبه مشتق است. h

Method مقادیر زیر را قبول می کند:

Method	عملكرد
'4sym'	محاسبه مشتق به روش چهار نقطهای متقارن
'2sym'	محاسبه مشتق به روش دو نقطهای متقارن
'4forward'	محاسبه مشتق به روش چهار نقطهای پیشرو
'3forward'	محاسبه مشتق به روش سه نقطهای پیشرو
'2forward'	محاسبه مشتق به روش دو نقطهای پیشرو
'4backward'	محاسبه مشتق به روش چهار نقطهای پسرو
'3backward'	محاسبه مشتق به روش سه نقطهای پسرو
'2backward'	محاسبه مشتق به روش دو نقطهای پسرو

مثال دو: محاسبهٔ  $\frac{d}{dx}(\frac{1}{1+x^2})$  در نقطه x=1 با روش مشتق پیشرو چهار نقطهای.

```
%% Example Two: derv

clear
disp('Example Two');

f = @(x) 1./(1+x.^2);
D = derv(f, 1, 0.001, '4forward');
disp(D)
```

خروجی:

D = -0.50000000745497

مقدار واقعى:

D = -0.5

در این محاسبه خطا از مرتبهٔ  $10^{-10}$  است.

## محاسبه چند جملهای درونیاب

تابع newton interpolation چند جملهای درون یاب را به کمک روش نیوتن محاسبه می کند.

newton\_interpolation(x,y,p)

در این تابع:

درونیابی می شود. که به کمک آنها تابع درونیابی می شود. (x, y)

P برداری از اعداد است که تابع مقدار چندجملهای درونیاب را در آنها باز می گرداند.

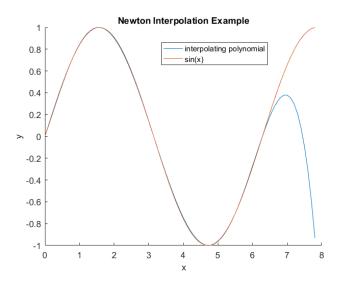
مثال سه: به دست آوردن و رسم چندجملهای درونیاب  $\sin(x)$  در بازه  $\sin(x)$  به کمک شش نقطهٔ

[0, pi/4, pi/2, pi, 3\*pi/2, 2\*pi]

```
%% Example Three : newton_interpolation

t = 0:0.1:2.5*pi;
x1 = [0, pi/4, pi/2, pi, 3*pi/2, 2*pi];
f1 = newton_interpolation(x1, sin(x1), t);
figure
hold on
title('Newton Interpolation Example'); ylabel('y'); xlabel('x');
plot(t, f1);
plot(t, sin(t));
legend('interpolating polynomial', 'sin(x)');
```

#### خروجي تابع:



این چندجمله در بازه مورد نظر با دقت بسیار بالایی تابع را تقریب میزند ولی همانطور که دیده میشود برای برونیابی مناسب نیست.

## محاسبه اسپلاین مکعبی طبیعی

تابع newton interpolation چند جملهای درون یاب را به کمک روش نیوتن محاسبه می کند.

cubic\_spline(x, y, t)

در این تابع:

درونیابی می شود. که به کمک آنها تابع درونیابی می شود. (x, y)

P برداری از اعداد است که تابع مقدار اسپلاین در آنها باز می گرداند.

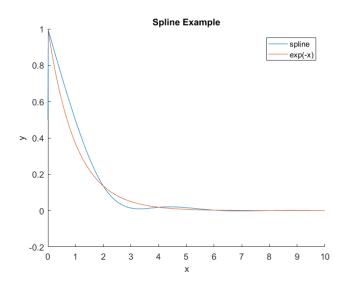
مثال چهار: به دست آوردن و اسپلاین  $e^{-x}$  در بازه [0,10] به کمک شش نقطهٔ

[0, 2, 4, 6, 8, 10]

```
%% Example Four: cubic_spline
  clear
t = 0:0.01:10;
x1 = 0:2:10;
y1 = exp(-x1);
f1 = cubic_spline(x1, y1, t);

figure
hold on
title('Spline Example'); ylabel('y'); xlabel('x');
plot(t, f1);
plot(t, exp(-t));
legend('spline','exp(-x)');
```

#### خروجي تابع:



این چندجمله در بازه مورد نظر با دقت بسیار بالایی تابع را تقریب میزند.

# حل دستگاه معادلات خطی به روش حذفی گاوس

تابع newton interpolation چند جملهای درون یاب را به کمک روش نیوتن محاسبه می کند.

gauss elimination(A,b)

مثال ينج: حل معادلة

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 7 & 8 \\ 12 & 0 & 2 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

%% Example Four: gauss\_elimination
clear

A = [1 2 3; 4 7 8; 12 0 2];
b = [1; 2; 3];
sol = gauss\_elimination(A, b);

خروجي تابع:

$$x = \begin{pmatrix} 0.145161290322581 \\ -0.516129032258065 \\ 0.629032258064516 \end{pmatrix}$$

این جواب دقیقا جواب تابع درونی متلب نیز هست.

### حل دستگاه معادلات خطی با روش های تکراری ژاکوبی و گاوس-سایدل

تابع newton\_interpolation چند جملهای درون یاب را به کمک روش نیوتن محاسبه می کند.

matiter( A, b, x, N, method )

دستور فوق دستگاه ماتریسی y=b را حل کرده و y را برمیگرداند. x حدس اولیه ماست.

Method مقادیر زیر را قبول می کند:

Method	عملكرد
'jacobi'	حل دستگاه به روش ژاکوبی
'seidel'	حل دستگاه به روش سایدل

مثال شش: حل معادلة

$$\begin{pmatrix} 10 & 1 & 1 \\ 4 & 55 & 2 \\ 2 & 10 & 2 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

با حدس اولیهٔ صفر، به هر دو روش با صد تکرار.

```
clear
disp('Example Six');
A = [10 1 1; 4 55 2; 2 10 2];
b = [1; 2; 3];
sol1 = matiter(A, b, [0;0;0], 100, 'jacobi');
disp(sol1)

sol2 = matiter(A, b, [0;0;0], 100, 'seidel');
disp(sol2)
```

خروجی تابع برای هر دو روش

$$x = \begin{pmatrix} -0.064164648910412 \\ -0.019370460048426 \\ 1.661016949152542 \end{pmatrix}$$

این جواب دقیقا جواب تابع درونی متلب نیز هست.

# به دست آوردن ویژه مقادیر یک ماتریس

تابع eigenval با استفاده از روش توانی بزرگترین مقدار ویژه ماتریس و بردار ویژه متناظر با آن را برمیگرداند.

[a,b] = eigenval(A, N)

در دستور بالا تابع روش توانی را N بار بر ماتریس A اجرا می کند و در خروجی a برابر مقدار ویژه بیشینه و b برابر بردار ویژه متناظر با آن است.

مثال هفت: پیدا کردن مقدار ویژه بیشینهٔ ماتریس زیر

$$\begin{pmatrix}
7 & 4 & 1 \\
4 & 4 & 4 \\
1 & 4 & 7
\end{pmatrix}$$

%% Example Seven: eigenval A = [7 4 1; 4 4 4; 1 4 7]; [a,b] = eigenval(A, 100);

همانطور که انتظار داریم خروجی برابر 12 و [1,1,1] است.

### حل معادلات

توابع زیر برای حل معادلات غیرخطی نوشته شدهاند. به دلیل اینکه برخی از این روش ها تفاوت های اساسی با بقیه دارند، همه روش ها در یک تابع تجمیع نشدند و در عوض در این بخش چندین تابع نوشته شده است.

### • روش تنصيف:

تابع bisection معادله را به روش تنصيف با دقت خواسته شده حل مي كند.

bisection(f, a, b, Nmax, error)

با كد بالا معادلهٔ f(x)=0 با در نظر رفتن دو نقطه a و b و نقطه a به عنوان نقاط شروع روش تنصیف حل می شود.

Nmax بیشترین تعداد تکراری است که میخواهیم تابع انجام دهد.

Error اگر تابع به این دقت برسد خروجی را بازگردانده و تکرار را متوقف می کند.

مثال هشت: حل معادلهٔ  $0.01 = x\sin(x) - 12$  با دقت 0.01 و حداکثر تکرار

%% Example Eight: bisection
 clear
bisection(@(x) x\*sin(x) - 2 , -227, -225, 100, 0.0001)

خروجی تابع 226.2036- است که با دقت داده شده با جواب تابع داخلی متلب یعنی

. مخوانی دارد. -226.20351276934028495859031358348

### • روش نابجایی:

تابع regulafalsi معادله را به روش نابجایی با دقت خواسته شده حل می کند.

regulafalsi(f, a, b, Nmax, error)

با كد بالا معادلهٔ f(x)=0 با در نظر رفتن دو نقطه a و a به عنوان نقاط شروع روش تنصيف حل می شود.

Nmax بیشترین تعداد تکراری است که میخواهیم تابع انجام دهد.

Error اگر تابع به این دقت برسد خروجی را بازگردانده و تکرار را متوقف می کند.

مثال نه: حل معادلهٔ  $12 = 0 + x\sin(x)$  با دقت 0.01 و حداکثر تکرار

%% Example Nine: regulafalsi
clear

regulafalsi(@(x) x\*sin(x) - 2, -227, -225, 100, 0.0001)

خروجي تابع 226.2035 است كه با دقت داده شده با جواب تابع داخلي متلب يعني

-226.20351276934028495859031358348 مخواني دارد.

### روش نیوتن:

تابع newton معادله را به روش نیوتن با دقت خواسته شده حل می کند.

newton(f, x0, Nmax, error)

با كد بالا معادلهٔ f(x) = 0 با در نظر رفتن x0 به عنوان نقاط شروع روش تنصیف حل می شود.

Nmax بیشترین تعداد تکراری است که میخواهیم تابع انجام دهد.

Error اگر تابع به این دقت برسد خروجی را بازگردانده و تکرار را متوقف می کند.

مثال ده: حل معادلهٔ 2 = 12 – (xsin(x) – 12 و حداکثر تکرار ۱۰۰.

%% Example Ten: newton
 clear
newton(@(x) x\*sin(x) - 2 , -227, -225, 100, 0.0001)

خروجی تابع 226.2035 - است که با دقت داده شده با جواب تابع داخلی متلب یعنی

. مخوانی دارد. -226.20351276934028495859031358348

#### روش وتری:

تابع secant معادله را به روش نیوتن با دقت خواسته شده حل می کند.

secabt(f, a, b, Nmax, error)

با كد بالا معادلهٔ f(x)=0 با در نظر رفتن a و b به عنوان نقاط شروع روش تنصيف حل می شود.

Nmax بیشترین تعداد تکراری است که میخواهیم تابع انجام دهد.

Error اگر تابع به این دقت برسد خروجی را بازگردانده و تکرار را متوقف می کند.

مثال ده: حل معادلهٔ 2 = 21 – xsin(x) با دقت 0.01 و حداکثر تکرار ١٠٠٠.

%% Example Eleven: Secant

clear

secant(@(x) x.\*sin(x) - 2, -227, -225, 100, 0.0001)