

Trabalho II - Algoritmo e Estrutura de Dados I

Nome: Bernardo Pacheco Fiorini (21100194-6), Eduardo Felber Eichner (21100411-4)

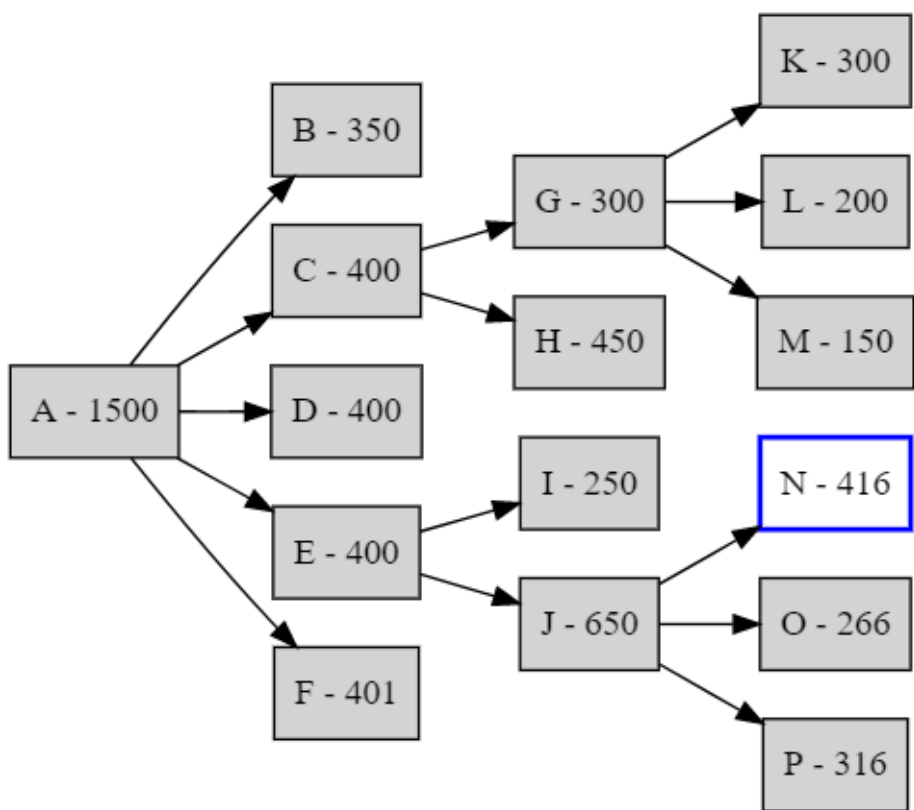
Professor: Marcio Pinho

Árvores

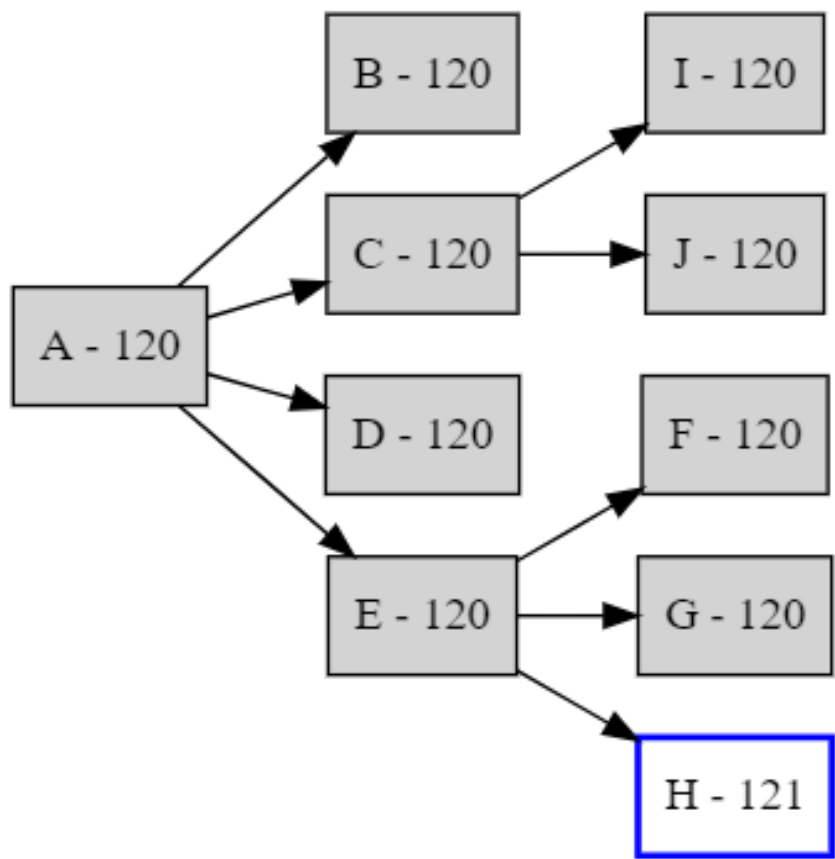
A Tribo Bárbara

01/12/2021

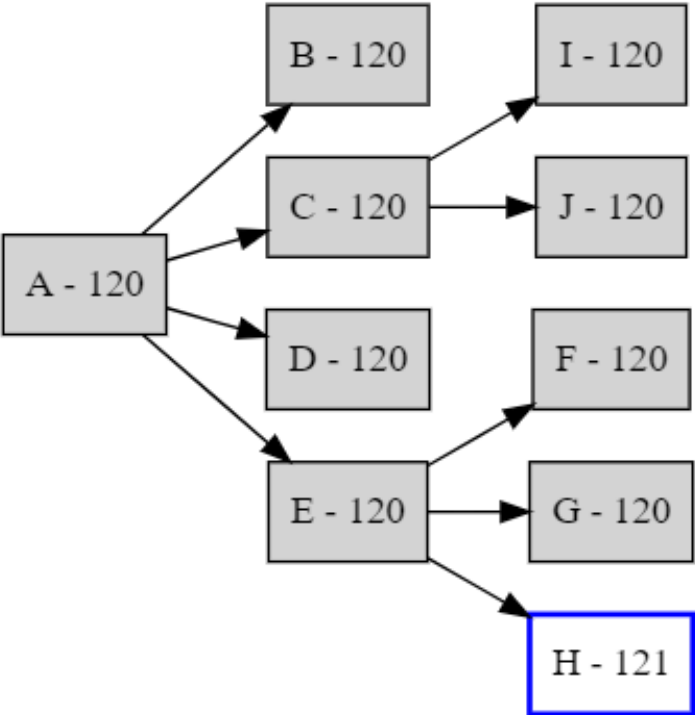
CasoA.txt



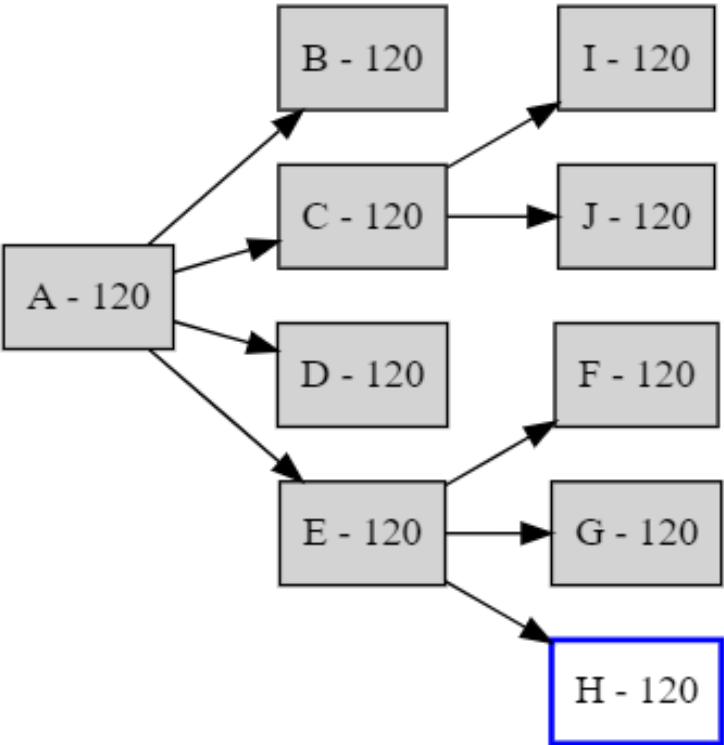
Quase Iguais1



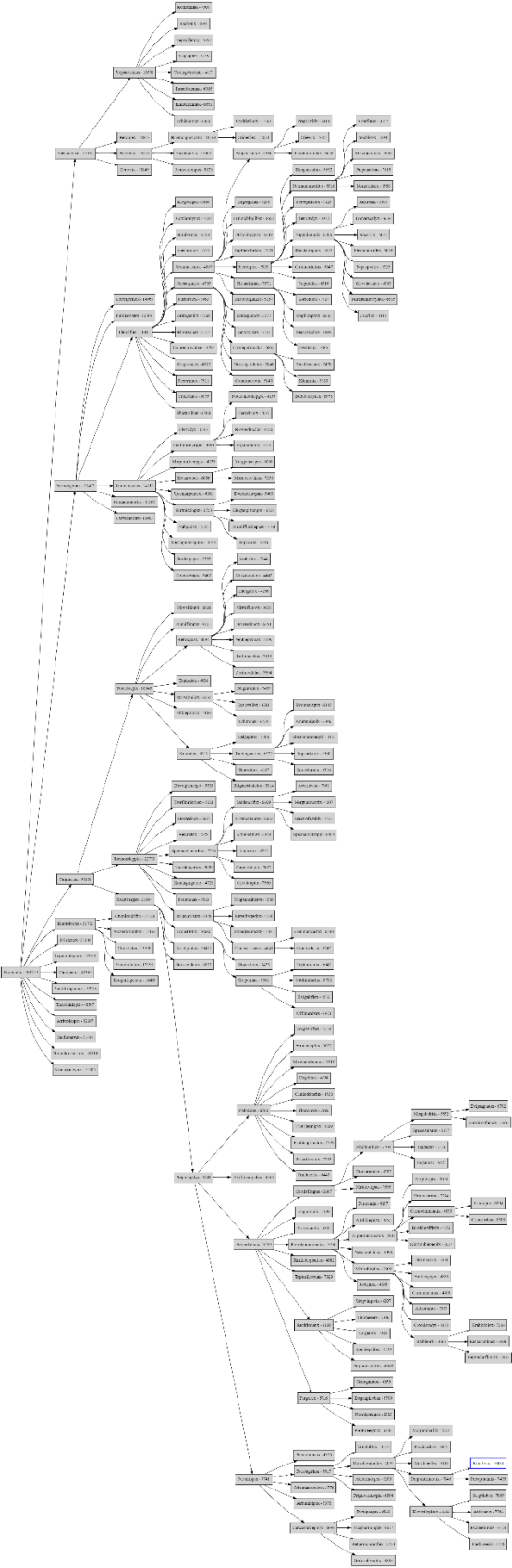
TodosIguais1



TodosIguais



Caso06a



[illegible]

Caso10b

4038 Guerreiros

Nome do Guerreiro da Última geração com mais terras:
Klocinblomicpix

Quantidade de terras = 7590

Caso05a

70 Guerreiros

Nome do Guerreiro Última geração com mais terras: Pacunnaargex

Quantidade de terras = 8887

Este trabalho foi bastante satisfatório para a gente, elaborar o código da árvore com o graphviz foi a parte mais fácil. O maior desafio foi implementar o guerreiro da última geração com mais terras, no qual utilizamos vários “ifs” para concluir. Grande parte dos métodos para executar a árvores (“addGuerreiro”, “findGuerreiro”) já estavam no moodle, apenas fizemos algumas adaptações. E com o código de leitura dos “.txt” facilitou a leitura dos nomes dos Guerreiros. O método “geraDot()” aplica a árvore para o site graphviz, junto com o geraDotConexoes().