

Nom Joueur : \_\_\_\_\_

Nom personnage : \_\_\_\_\_

Experience: \_\_\_\_\_

Niveau : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

Vie : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Vie temporaire : \_\_\_\_\_

Efforts : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_



### Portrait

#### Statistiques

Force : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Endurance : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Agilité : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Intelligence : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Volonté : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Chance : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Initiative : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Fortune : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Coup critique : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Physique Base Total

#### Personnalité

Elément :

#### Armure élémentaire

Feu: \_\_\_\_\_

Eau: \_\_\_\_\_

Terre: \_\_\_\_\_

Air: \_\_\_\_\_

Lumière: \_\_\_\_\_

Nuit: \_\_\_\_\_

Divin: \_\_\_\_\_

Maléfique: \_\_\_\_\_

Armure : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Esquive : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Base Total

Résistance : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
Altérations Base Total

#### Compétences :

Hardiesse : \_\_\_\_\_

Finesse: \_\_\_\_\_

Coordination: \_\_\_\_\_

Réflexion: \_\_\_\_\_

Eloquence: \_\_\_\_\_



Arme



Accessoire 1



Armure



Accessoire 2



Bouclier



Accessoire 3

Consommables : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Sac général : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Objets de quête :

Eclats :

Capable d'équiper :



# Histoire

**Mana :** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ **Temp :** \_\_\_\_\_

## Coup critique : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Sorts/Consommables Base Total

## **Sorts :**

## **Capacités et dons :**