

Team Leader Angular spécialiste 5 ans d'expérience

COMPETENCES FONCTIONNELLES

- ✓ Connaissance du secteur Bancaire, Logistique, Financier
- ✓ Encodage et modularisation
- ✓ Gestion de projet
- ✓ Management d'équipe
- ✓ Méthodologie Agile

COMPETENCES TECHNIQUES

Langage de programmation Favori : JavaScript (Node.js, ECMA), TypeScript
 Langages de programmations déjà travailler avec : Java, C#, Python, R, C++, C, PHP
Mobile : IONIC.1, 2 et 3
Web : XML, **HTML, CSS**, Json, AJAX, JQuery
Authentification : Oauth, JWT
Framework : **Angular [2, 4, 5, 6, 7, 8], ExpressJS.**
Tests : **Jasmine, Karma, Cypress.js**, Junit, PHPunit, MSTEST
Systèmes : Microsoft [XP, 7, 8, 10], Ubuntu, Mac OS.
CMS : Wordpress
SGBD : MySQL, SQL, Oracle, MongoDB, FireBase
Services Cloud : FireBase, AZURE
Versioning : **Git (Git, GitHub, GitLab)**
Méthodologie : Agile, Scrum.
Modélisation : UML, Merise
IDE : Exemples : Visual Studio Code, Sublime-Text.
Réseaux : TCP/IP, DNS, DHCP, FTP, HTTP
Bureautique : WORD, EXCEL, PPT, OPEN OFFICE.
Virtualisation : DOCKER, VMWARE
Web services : REST, SOAP, Swagger, OpenAPI
Intégration continue : Jenkins, Sonar
Outils : WIKI, CONFLUENCE, Jira,

FORMATION

2017 : Ingénieure d'état en informatique décisionnelle
2015 : DEUG en sciences économiques
2014 : Classe préparatoire science d'ingénieure
2011 : Baccalauréat en sciences mathématiques

LANGUE

Anglais : Compétence professionnelle

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Février 2020 à Juillet 2020 – Consultant Angular Front-End – Pole emploi

Sujet : Plateforme Mon Assistant Personnel

Une plateforme web Interne d'aide au conseillers Pole-Emploi.

Client : Pole Emploi

Durée : 5 mois

Méthodologie : Agile-Scrum, Scrum-SAFE

Equipe : 9 personnes (Architect, team-leader, Chef de projet, Consultant Angular)

Missions et Tâches :

- Réévaluation du code de mon équipe et des autres équipes
- Optimisation de l'implémentation des librairies tierces
- Revoir la conception de l'application coté client.
- Documenter les processus technico-fonctionnel dans l'application
- Implémenter les Best-Practices du développement avec **l'écosystem-Angular**
- Aide aux décisions d'architecture via comparaisent des différents scénarios (tables de comparaison des technologies)
- Elaboration des documents d'utilisation/manipulation. (via oneNotes)
- Développements :
 - IDE utilisée : **Visual Studio Code**
 - Gestion des dépendances : NPM.js, npx, maven, proven
 - Librairies utilisées : ngx, webPack, bootstrap, express.js
- Suivi des tâches, ticketing (Microsoft Planner 365, Excel, Jira).

Environnement :

FrontEnd : TypeScript, **Angular[JS, 2, 4, 6, 7, 9]**

Build : WebPack

Versionning : **GIT** (Serveur GitLab Atos)

Déploiement : Gulp, Maven, npm

E2E : Cypress

Test unitaires : Jasmine, Karma

Outils analyses : Sonar, Jenkins

October 2019 à Janvier 2020 – Team Leader Front-End – Freterium

Sujet : Plateforme Logistic Freterium

Développement d'une plateforme de monitoring et de gestion des flux logistique :

<https://www.freterium.com/>

Client : Produit interne

Contexte : Logistique

Méthodologie : Agile-Scrum

Equipe : 9 personnes (Architect, Web dev, Mobile, Backend, Bdd-manager, Annalytics, marketing, Optimisation, Operations)

Missions et Tâches :

- Réévaluation du code
- Revoir la conception de l'application cote client.
- Revoir le flow de l'application
- Conception de la stratégie de déploiement
- Recrutement de l'équipe front
- Formation de l'équipe front
- Elaboration des documents d'utilisation/manipulation.
- Optimisation des structures des appel API.
- Développements :
 - Web Service : rest/JSON
 - Exposition et consommation via : SWAGGER
 - IDE utilisée : Visual Studio Code
 - Gestion des dépendances : NPM.js, npx
 - Librairies utilisées : Jquery, sicket.io
- Suivi des tâches, ticketing (Notion : <https://www.notion.so/>, Excel).

Environnement :

BackEnd : PHP, Symfony 4

FrontEnd : TypeScript, **Angular[JS,2,4]**

BdD : MySql

Outils : Versionning : **GIT**

Déploiement : Degital-Oceans, E2E : Cypress

Novembre 2018 à Octobre 2019 – Consultant ANGULAR – D.X.C technologie

PROJET 1 :

Sujet : Plateforme de la gestion de la logistique des articles vendus en magasin

Conception d'un système d'entrée de données complexes (formulaire géant) pour permettre à Orange France de gérer et tracker à travers ses différents départements, les articles vendus dans ses boutiques.

Client : Orange France

Contexte : Télécom

Durée : 4 mois

Méthodologie : Agile-Scrum

Equipe : 9 personnes (Scrum-Master, Sécurité, BDD-manager, Architect, Testeur, directeur de projet, directeur-SI Client, Designer, Web-Front end)

Missions et Tâches :

- Analyses et validation des besoins avec les proxy.po/client
- Documentations des process
- Spécifications techniques et /ou fonctionnelles (testes, dépendances, POC, MVP)
- Proposition et élaboration sur le stack technique
- Développements :
 - Web Service : Rest/JSON
 - Exposition et consommation via : SWAGGER
 - IDEs utilisées : **Visual Studio Code**, IntelliJ-Idea, ...)
 - Gestion des dépendances : NPM.js, Bower.js, Grunt.js
 - Librairies utilisées : **Angular Material**
- Tests techniques / fonctionnels : Jasmine, Cypress.js
- Tests unitaires (JUnit, PHPUnit, MSTEST...)
- Intégration continue Github, AZURE
- Suivi des tâches, ticketing (Github, Excel)

Environnement :

BackEnd : C#, .NET-core 2.1

FrontEnd : TypeScript, **Angular** [7, 8],

BdD : SQL-Server

Versionning : GIT,

Déploiement : AZURE

Tests : Jasmine, E2E : Cypress

PROJET 2 :

Sujet : Refonte de la plateforme RH avec Liferay7 et **Angular**

Optimisation et structuration de l'expérience client en utilisant de nouvelles technologies (dernière version de Liferay, Angular)

Client : VCGP (Vinci Construction Grand Projet)

Contexte : B.T.P.

Durée : 8 mois

Méthodologie : Agile-Scrum

Equipe : 24 personnes (Scrum-Master, Sécurité, BDD-manager, Architect, Testeurs, directeur de projet, directeur-SI Client, Designer, Web-Front end, proxy-po, chef de projet, manager de projet)

Missions et Tâches :

- Analyses et validation des besoins avec les proxy.po/client
- Rédactions du cahier des charges des livrables font-end.
- Monter en compétence des collaborateurs
- Formation des stagiaires et junior
- Proposition et élaboration sur le stack technique
- Conception puis Création des Module **Angular** a intégrer dans l'application.
- Gestion de la compatibilité **Angular**/LifeRay.
- Elaboration de la stratégie de test du Front-End
- Développements :
 - Web Service : JSON
 - Exposition et consommation via : SWAGGER
 - IDEs utilisées : **Visual Studio Code**, Eclipse
 - Gestion des dépendances : NPM.js, Bower.js, Grunt.js, maven
 - Bibliothèques utilisées : **Angular Material**, Bootstrap, BeaconKontakt, BLE,
- Tests techniques / fonctionnels : Jasmine, Cypress.js
- Intégration continue Github, AZURE, Jenkins, sonar
- Suivi des tâches, ticketing (Jira, Confluence)

Environnement :

BackEnd : Java, Liferay DXP 7.1

FrontEnd : TypeScript, **Angular[7, 8, 9]**

BdD : MySql

Outils : Versionning : **GIT**

Déploiement : AZURE

Tests : Jasmine, Cypress

Avril 2018 à Septembre 2018– Développeur ANGULAR – B.3.G

Sujet : Plateforme web de CIH Banque pour les particuliers

Refonte complète de la plateforme existante de CIH (cihnet.co.ma) avec les nouvelles technologies ANGULAR afin d'améliorer la performance de l'application et l'optimisation de la consommation des APIs

Client : CIH Banque

Contexte : Fin-Tech

Durée : 7 mois

Méthodologie : Agile-Scrum

Equipe : 9 personnes (Scrum-Master, Sécurité, BDD-manager, Architect, Testeur, directeur de projet, directeur-SI Client, Designer, Web-Front end)

Missions et Tâches :

- Développer une tempête **ANGULAR**
- Concevoir des Modules/Composant standards pour l'application.
- Rédactions du cahier des charges
- Proposition et élaboration sur la stack technique (version Angular, librairie...)
- Implémenter les pratiques de sécurité bancaire dans le frontend
- Implémenter une logique de token(jeton) par action/appel-API.
- Développements :
 - Web Service : REST/JSON
 - Exposition et consommation via : SWAGGER
 - IDEs utilisées : **Visual Studio Code**, IntelliJ-Idea, ...)
 - Gestion des dépendances : NPM.js, Bower.js, Grunt.js
 - Librairies utilisées : FireStore, BeaconKontakt, BLE,
- Tests techniques / fonctionnels : Jasmine, Cypress.js
- Tests unitaires (JUnit, PHPUnit, MSTEST...)
- Intégration continue Github, AZURE, heroku
- Suivi des tâches, ticketing (Jira, Redmine, Mantis...)

Environnement :

BackEnd : C#, dotNet-Core 2,

FrontEnd : TypeScript, **Angular[4, 5]**

BdD : SQL-Server

Versionning : **GIT**

Déploiement : AZURE

Tests : Jasmine, Cypress

Février 2017 à Mars 2018– WEB IOT / ANGULAR développer – F.W.C

Sujet : Améliorer l'expérience d'invités lors d'un évènement

Développement d'une solution SAAS (Software As A Service) pour la gestion digitale des événements, avec l'intégration d'objets connectés (Beacon) qui permet aux invités de se repérer sur les lieux d'un évènement

Client : Capital Event

Contexte : évènementiel

Durée : 13 mois

Méthodologie : Agile-Scrum

Equipe : 9 personnes (mobile, web, backend, devops, test, chef de projet, proxy PO, designer, IOT-intégrateur)

Missions et Tâches :

- Comprendre et documenter la technologie des balises (IOT:internet of things) en français et en arabe.
- Développer des modules AngularJS dépendant qui utilise la technologie IOT(Beacon) -
- Module : Bot Messenger déclenché avec un événement de proximité de balise.
- Module : Système de notifications déclenché par un événement lié aux régions de la balise. -
- Module : Système de gestion de plusieurs sources de données. (Notre serveur, Cloud, mobile, navigateur)
- Développements :
 - Web Service : REST/JSON
 - Exposition et consommation via : SWAGGER
 - IDEs utilisées : **Visual Studio Code**, IntelliJ-Idea
 - Gestion des dépendances : NPM.js, Bower.js, Grunt.js
 - Librairies utilisées : FireStore, BeaconKontakt, BLE,
- Tests techniques / fonctionnels : Jasmine
- Intégration continue : Github, AZURE, Heroku
- Suivi des tâches, ticketing : Trello

Environnement :

Mobile : Ionic 1

BackEnd : JavaScript, Node.js, Express.js,

FrontEnd : JavaScript, TypeScript, **Angular[JS,2,4]**,

BdD : MongoDB, MySql

Versionning : **GIT**

Déploiement : AZURE

Tests : Jasmine, Cypress

Juin 2016 à Octobre 2016– Développeur Mobile – AGO-SOLUTION

Sujet : Création d'une application mobile hybride pour les dermatologues
Création d'une application privée (disponible sur invitation par email) permettant aux dermatologues d'échanger avec leurs confrères

Client : La Roche Posay

Contexte : Forum d'échange

Méthodologie : en Y

Equipe : 4 personnes (déléguer client, directeur de projet, devops, mobile)

Missions et Tâches :

- Génération du cahier des charge technico-fonctionnel a base du besoin métiers du client
- Faire des sciences de collecte des besoins des médecins.
- Adapter l'application mobile au différent system d'exploitations (IOS, Android)

Environnement :

Mobile : Ionic 1

BackEnd : PHP,

BdD : MongoDB, SqlLite, MySQL

Versionning : **GIT**

Déploiement : (serveur propriétaire)

Novembre 2015 à Avril 2016 – Développeur Mobile – Ensah Business service

Sujet : Réalisation d'une étude "Scoring"

Contexte : Plateforme Digital de gestion

Durée : 6 mois

Méthodologie : en Y

Equipe : 5 personnes (Chef de projet, collecteur de donnes, trieur de donnes, restructurer de donnes, analyste)

Missions et Tâches :

- Rédaction des spécifications de test et de validité
- Choix du stack technique
- Modalisation de la structure des donnes.
- Création des scripter d'analyse automatique
- Implémentation de HADOOP dans le projet
- Coordination des efforts de documentation

Environnement :

Data-procression & transformations avec R.
Warehousing : Hadoop Ecosystem - Cloudera.
Visualization: D3.JS.
Déploiement : (serveur propriétaire)

Juin 2015 à Octobre 2015– Développeur Mobile – Map Concept

Sujet : Création d'une plateforme web pour une école prive

Contexte : Plateforme Digital de gestion

Durée : 6 mois

Méthodologie : en Y

Equipe : 4 personnes (déléguer client, directeur de projet, devops, web-dev)

Missions et Tâches :

- Génération du cahier des charge technico-fonctionnel a base du besoin métiers du client
- Modalisation de la structure de la plateforme web.
- Conception de la base de donnes
- Création d'un système d'inscription baser sur les emails
- Concevoir une méthodologie de profile personnaliser par utilisateur
- Système de permission

Environnement :

Mobile : Ionic 1

WEB : jquery, php, javascript, wordpress

BackEnd : PHP

BdD : MongoDB, SqlLite, MySQL

Déploiement : (serveur propriétaire)