

从业经历简述

- 从业早期 (2010-2012)**
2010年大学毕业之后一直在福州从事软件开发方面工作，最早从事Java后台和Web前端的开发，参与过本土电商网站和企业内部办公应用的开发。
- 转型安卓 (2012-2014)**
在从事Java开发期间，出于兴趣自学了Android开发，后担任公司安卓开发工程师一职，负责公司的本土电商项目的安卓版本APP开发工作。
- 选择IOS (2014-2016)**
出于对苹果产品的喜爱，在从事安卓开发期间开始自学IOS开发，期间为能更加快速掌握IOS开发技巧，自费去北京参加过IOS课程培训，后在福建三维时空软件公司担任手机软件开发工程师。

工作经历

- 深圳佰钧成技术责任有限公司 - 手机软件开发工程师 (2016.12-2017.02)**
负责对华为公司内部使用的手机办公App Isales 进行维护，BUG修改及二次开发，在职期间主要负责了区域运营模块的功能修改。
- 福建三维时空软件公司 - 手机软件开发工程师 (2015.08-2016.11)**
担任公司的手机软件高级开发工程师，独立负责GIS类的IOS和Android应用开发，参与需求探讨、界面设计、技术选型和实际开发工作，期间完成三个安卓与IOS应用开发。
- 深圳市易思博软件技术有限公司 - 软件工程师 (2014.03-2015.08)**
在福建省移动公司华为外包项目组，负责移动公司客户服务平台软件（CSP）开发，期间积累了大量数据库操作经验，JS等Web前端开发经验及Java服务端的开发经验。
- 福建海康科技公司 - 软件开发工程师 (2011.08-2014.03)**
负责电商类应用的安卓版本开发，及安卓App的后台服务器搭建及开发，同时参与本土电商类网站开发，还参加公司微信公众号的开发。

专业技能

- 编程语言**
 - * 熟练掌握Objective-C/C、Swift 2/3编程，对OOP编程思想有深刻的理解。
 - * 熟悉Runtime和OC的消息传递机制，掌握ARC、MRC内存管理机制。
 - * 能熟练使用MVC、MVVM模式进行项目架构，熟悉代理、单例、KVO、通知等设计模式，能熟练运用设计模式对项目进行优化，增强项目的扩展性和代码可读性。
- UI搭建**
 - * 熟练使用UIKit框架、Quartz 2D绘图、CoreAnimation、转场动画等技巧。
 - * 娴熟使用Interface Builder布局或纯代码布局，精通AutoLayout自动布局。
 - * 能熟练使用IJKMediaFramework实现在线流视频播放功能。
 - * 能熟练使用MD360Player第三方框架实现VR播放器功能。
- 网络与多线程**
 - * 熟悉HTTP、TCP、UDP等网络传输协议，熟悉JSON、XML数据解析。
 - * 掌握GCD、NSOperation、NSThread等多线程编程技术。
 - * 能灵活运用大部分常用的第三方框架，熟悉百度地图、友盟、JPUSH等主流第三方SDK包的使用。
- 源代码管理与调试**
 - * 使用Git、SVN和相关源代码管理工具进行代码管理。
 - * 熟练运用Instruments动态分析工具进行跟踪内存泄漏、CPU占用等问题。
 - * 熟悉Apple开发者证书管理及应用打包上传Appstore等相关工作。
- 相关技能**
 - * 能无障碍阅读纯英文的技术文档，熟悉国内外技术网站，灵活使用各类官方网站、IT技术问答网站或技术博客等渠道来获取知识和解决问题。
 - * 同时精通Android应用开发，Java后台开发，JS等Web前端技术、Oracle、SQLite等数据库技术。
 - * 了解React-native、PhoneGap等近期比较流行的混合开发技术。

自我描述

喜欢挑战，学习能力强，对技术充满热情。
喜欢与周围人探讨技术问题，关注技术相关信息和技术发展趋势。
工作积极，责任心强，乐观上进，善于利用业余时间不断提升专业技能与综合素质。
项目经验丰富，良好的编程习惯，独立开发完成多个完整的IOS及Android应用，也对移动软件的混合开发模式有所了解，目前正在学习React-native中。

最近项目



杨峰

IOS / Android / Java
喜欢挑战，热爱编程

基本信息

姓名 杨峰
学历 本科
毕业院校 福建泉州仰恩大学
毕业年份 2010
软件开发经验 7年

求职意向

期望职位 IOS软件开发工程师
期望薪资 18 - 24 K
期望地点 深圳

联系方式

手机
18960897429
邮箱
18960897429@139.com
个人主页
<https://ben-kenobi.github.io>
Github
<https://github.com/ben-kenobi>

技能点

Objective-C
Swift 2 / 3
C
Android
Java
JavaScript
数据库

个人微信

• VR视频播放器 – IOS/Android （2016.12–2017.02）

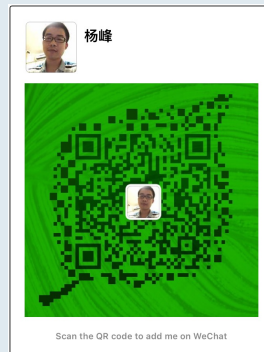
项目描述	该项目为在线视频播放软件，具有VR播放功能，使用第三方框架IJKMediaFramwork实现在线流媒体播放功能，使用MD360Player第三方框架实现VR播放功能。
项目责任	负责该App安卓版本与IOS版本的维护，BUG处理和二次开发。
主要技术	1.使用IJKMediaFramwork实现在线流媒体播放功能。 2.使用MD360Player第三方框架与IJKMediaFramework配合实现VR播放功能。

• 福建省地震局辅助决策系统 – IOS/Android （2016.07–2016.11）

项目描述	该项目利用GIS服务，为福建地震局相关工作人员提供地理信息类的相关服务，使地震现场作业人员的作业方式移动数字化，并辅助专业人员对地震灾情做出更加快速精确的决策。
项目责任	1.参与项目的需求探讨与界面设计，技术探索和最终选型 2.负责项目架构设计及后续的全部开发与编码工作。 3.负责项目源码管理，性能调优，不同机型和版本适配，打包部署更新等工作。
主要技术	1.该项目中大量使用了本地缓存技术来缓存通讯录信息、用户信息、采集数据信息、下发的指令信息、地图数据、地图地图图层数据和各种文档数据等，提高使用流畅度，，缓存方式涵盖了归档、偏好设置、文件缓存、数据库和内存缓存，使用SDK自带的缓存技术和第三方缓存技术如SDWebImage、FMDB等。 2.由于项目中需要加载国家天地图地图数据和各种地震专题图层信息，平时使用的百度或高德地图SDK无法满足需求，在地图引擎选型中先后尝试了MapBox、ArcGis等地图引擎，最终选用ArcGis地图引擎进行定制开发。 3.推送方面尝试过直接使用Apple的原生推送API，由于会增加服务端的工作量，最终选用JPush第三方SDK进行推送功能开发。 4.由于项目中需要上传大量图片和视频数据，IOS自带上传API需要先将数据转成NSData后上传，这样会导致数据太多时内存紧张问题，后使用AFNetworking框架中的上传API进行上传，达到无需全部加载进内存，以文件流的方式上传的目的，并利用KVO方式监听上传进度，异步将进度渲染在上传列表中，使使用者可以随时查看上传进度又无需等待上传完毕即可进行其他操作。

• 福建省气象局人影系统 – IOS/Android （2015.12–2016.07）

项目描述	该项目包括 人影综合业务系统 和 人影作业装备安全管理系统。 人影综合业务系统：将福建省气象局内部作业人员日常工作内容移动数字化的一套系统。 人影作业装备安全管理系统：为福建省气象局内部使用的通过扫描设备上二维码来来管理气象作业设备的系统。
项目责任	1.由于并无相关产品可供参考，项目需求先期并不明确，作为开发人员参与了项目的需求探讨与功能设计。 2.负责项目架构设计及后续的全部开发与编码工作，并辅助服务端开发人员设计接口和对接数据。
主要技术	1.项目页面中大量采用了表格类的设计，通过对UITableView和UICollectionView的灵活使用和自定义使用达到页面设计要求。 2.由于客户反映关于扫码的灵敏度问题，先后尝试了使用ZBar和系统二维码识别API进行扫码，最终采用ZBar方式进行扫描。 3.由于服务端需要实时获取作业人员位置，采用Background Mode对作业人员位置进行实时上传，达到即使应用退至后台也可正常上传位置的目的。 4.由于在扫码过程中需要对装备状态和操作的合法性进行判断，项目中大量使用观察者模式对列表数据变化进行观察，实时判断并展示当前列表中数据的状态。



致谢

感谢您在百忙之中查看我的简历，
期待与您公事。