1. 谈谈类的结构体 runtime下的结构体？
2. 删除app能不能删除 钥匙串保存的秘钥
3. 不用代码,在什么场景可以删除钥匙串? 他说 知道恢复出厂设置吗 ,知道刷机吗?
4. 多线程的使用场景
5. 优化
6. socket
7. sd如何读取缓存中图片的创建时间
8. 请求超时怎么处理？
9. 做一个类似水杯里面水来回晃动的效果
10. 5678的区别在处理内存上面，针对内存泄漏有什么不同
11. 如何处理cookie 福利视频有cookies
12. 用过gcd是吧，什么时候用。具体点？为什么要用？用的一个步骤是什么？从上到下的
13. 用过sdwebimage是吧？那行，那你说说都怎么用的……原理是什么。都用什么技术！有没有做过内存过高的处理……我答，有！那你说说具体都是怎么操作的
14. 他给我说优化时,我说之前看过一篇文章是针对 UItableView 的优化, 他说不谈这个就说 对 app 怎么优化,
15. 刀哥:优化一定要说instrument, 可以测试执行性能，内存峰值，电量消耗
16. 性能优化博客: <http://blog.jobbole.com/37984/>
17. keyChian相关博客: <http://blog.csdn.net/yiyaaixuexi/article/details/7688745>
18. 安全问题，性能问题，效率问题 还有所谓的架构设计优化
19. 多线程应用常景得准备一下
20. 打算 去 环信即时通讯 的孩纸 一定要慎重-🡪再次强调 知识扩展部分 很重要
21. 请描述iOS下的APNS机制
22. 请描述iOS本地通知机制
23. 请随意写一段block代码 ，要求异步处理
24. 如何避免ARC模式下的循环引用
25. 父类未实现的delegate是否可以由子类实现
26. 如何切换扬声器和耳机播放声音
27. 环信rest接口中提到的orgName，appName 是什么？appkey是什么？
28. 自己自定义个通知中心类，来替代苹果的通知中心，让你们团队使用，具体应该怎么设计，设计什么属性，需要提供什么接口给外界，内部怎么实现的？
29. 沙盒目录在越狱后哪些目录下的文件会被删除呀？

Preference 与 Documents 会自动备份 Tmp 重启就会删除, 越狱一定会重启手机 所以必定删除 Caches 是缓存目录需要程序员手动删除 , 越狱不影响app 应该不会被删除

1. block有个捕获机制吗？
2. 自动释放池原理
3. 如果将一个对象设定成属性,这个属性是自动支持KVO的,如果这个对象是一个实例变量,那么,这个KVO是需要我们自己来实现的.
4. 请注意：CoreText 和 CoreImage具体使用步骤和情况
5. 请注意 CoreData
6. 动画请至少要知道POP------🡪Pop是一个适用于iOS和OS X平台的可扩展动画引擎，是一个成熟的经过多重测试的，可实现Facebook Paper中的所有动画和过渡效果。除了基本的静态动画，Pop还支持spring和decay动画，有助于打造一个逼真的，基于物理的交互。你可以通过Pop的API把Pop快速集成到现有的Objective-C代码库中，并在任何对象上实现动画的任何属性。
7. iOS 程序执行的流程
8. Static静态变量在异步线程使用结束后会被释放，造成使用的时候找不到，该怎么解决，
9. 瀑布流快速拖动，图片位置错位，怎么解决？
10. 说正题，大伙注意一下，使用GCD和operation防止多个线程抢夺资源~~不要用异步手段~~
11. 说正题，大伙注意一下，使用GCD和operation防止多个线程抢夺资源~~不要用异步手段~~