问题陷阱

1. 请你做一下自我介绍
2. 你在找工作时，最重要的考虑因素是什么？
3. 你对我们公司了解多少？你为什么想来我们公司工作？
4. 请谈谈你的优点和缺点？
5. 你为什么离开上一家公司？
6. 工作中曾面临的最大困难是什么？如何解决的？
7. 你的职业目标是什么？（短期和长期）
8. 你是应届生，缺乏经验，如何胜任这份工作？
9. 你对加班的看法？
10. 你对薪资的要求？
11. 你最擅长的技术方向是什么？谈谈你之前做的项目？
12. 你有什么问题要问我？

北京中德福林软件科技有限公司

1. 简述下苹果的开发框架？
2. 常用的ios设计模式有哪些？
3. 简叙述下苹果开发者的认证过程，以及上传应用，怎么供给其他开发者进行使用？
4. 继承跟类别的区别，为什么要有类别的存在？
5. 简述下ios6新增的新特性？
6. 简述ARC的机制原理
7. 简单编写一个block代理？
8. 怎么解决ios5，ios6中横竖屏的问题？
9. MVC是什么？有什么特性？为什么在iphone上被广泛运用？
10. 委托是什么？委托的property声明用什么属性？为什么？
11. 项目使用过哪些第三方库？
12. 怎么实现tableView懒加载？
13. 编写一个singleton的类？
14. 开发过程中最常见的异常有哪些，列举几个？

艺恩

1. 假设有一个字符串aabcad，请编写一段程序。去掉字符串中不相邻的重复字符，即上述字符串处理之后的输出结果为：aabcd。
2. 获取一台设备唯一标识的方法有哪些？
3. 写一个NSString类的实现？

爱卡汽车

1. 写出以下的NSLog的输出格式

int NSString float/double

1. [ UIImage imagewithnamed:@”xx.png”];好处坏处？
2. 这是同步还是异步取得数据

ASIHTTPRequest \* request=[ ASIHTTPRequest requestWithURL:url];

[request setDelegate:self];

[request startAsynchronous];

1. 写一个委托的interface。
2. 列举一下你们常用的UI控件
3. 如何管理内存？
4. 使用UITableView时候必须要实现得几个方法？
5. 列举一下你们用过的xml或是json接口的样式？
6. 简述一下在ios开发中SQLite的使用方法（以文字或是代码的形式来叙述）
7. 谈谈你对ios下的多线程开发的理解。
8. 如何设计一个新闻浏览。评论的app。简述一下用到的开发技术，和实现方式。

龙宇北腾

1. ios类是否可以多继承，浅复制和深复制有什么区别？
2. 堆和栈的区别？
3. 内存管理Autorelease、retain、,copy、assign的set方法和含义？
4. 请写出ios组件，要求不低于20个？
5. 写出方法获取ios内存使用情况？
6. ios本地数据存储都有哪几种方式？
7. 在已越狱设置中ios如何强制信息通知？

北京融易通信息技术有限公司

1. NSArray与NSMutableArray的区别，多线程操作哪个更安全？
2. copy和retain有什么区别？那么原子（atomic）和非原子（nonatomic）属性又有什么区别
3. 选择一种iOS常用的设计模式，并作简要介绍
4. unsigned int 和int 有什么区别。假设int长度为65535，请写出unsigned int与 int的取值范围
5. 介绍一下iOS sandbox的层级结构，我们经常使用到的NSUserDefauits它的保存路径是什么？
6. 描述UIButton 和UITableView的层级结构（即该类的父类 父类的父类）
7. 解释MyClass \* object1 = [[[MyClass alloc] init [object2 hello]autorelease]
8. 能否了解过category的实现原理， 为什么category只能为对象增加成员变量

编程题：

1. 使用Delegate或者Block实现类之间的通讯
2. 当前有一个数组，里面有若干重复的数据，如何除去重复的数据

凤凰网真实面试题

1. 关键字volatile有什么含义？并给出三个不同的例子
2. 简述static关键字的作用
3. #import 和#include 的区别 @class呢
4. 线程和进程的区别和联系
5. 简述堆和栈的区别
6. 简述Objective - c 内存管理
7. 为什么内置类如UITableVIewController的delegate属性都是assign？
8. 定义属性时，什么情况适用copy assign 和retain
9. 对象在什么时候被release
10. iPhone OS有没有垃圾回收机制
11. ViewController的loadView、viewDidLoad、viewDidUnLoad分别是在什么时候调用？自定义ViewController的时候这几个函数在里面做什么
12. ViewColntroller的didRectiveMemoryWarning是在什么时候被调用？默认操作是什么
13. 列举Cocoa中长用得几种多线程实现，并谈谈安全性问题的几种方案，什么地方会用到多线程
14. 你是怎么理解MVC 的， 在Cocoa中MVC是怎么实现的
15. 用预处理指令#define 生命一个常数没用你表明一年有多少秒
16. Objecative—有多重继承么？不是的话有什么替代方法
17. 关键字const有什么含义

汽车之家真实面试题

1. 请写出以下代码的执行结果：

NSString \* name = [[NSString alloc] init];

name = @“ Habb ”;

[name release];

1. 异常通常有哪些方式？
2. id是什么类型？ 何时使用？
3. 委托的概念是什么
4. 继承可以有多个parent么？
5. isKingOfClass 与 isMemberOfClass 以及selector作用分别是什么
6. 7、@class 和#import 的区别是什么
7. object c中有私有方法定义么？
8. category 的作用是什么？
9. iOS应用开发中常用的UI控件有哪些？
10. 使用宏应该注意哪些问题？
11. 堆和栈的区别是什么？
12. 说说你对retain、copy、strong、assign的理解
13. dealloc、release、autorelease的区别是什么？简述它们是如何工作的？
14. UIViewVontroller的didRectlveMemoryWarning是在什么时候被调用
15. protocal是什么？ 如何使用？
16. 说说你对线程的理解？
17. 说说你对MVC的理解？

杉德面试题

1. iOS允许最近本地通知数最大是多少

A.16 B.32 C.64 D.128

1. int sum = 0 ;

for ( int i = 0 , i < 5,I ++){

for( int j = 0, j < 3, j ++){

sum = i + j ;

}

}

请问sum等于多少

A.3 B.4 C.5 D.6

1. iOS自动布局首先出现在哪个iOS系统中？

A.iOS4.0 B.iOS5.0

C.iOS6.0 D.iOS7.0

1. 让一个UIView刷新的方法是

A.setNeedsDisplay B.drawPect

C.loadView D.initWithFrame

1. objective—C中category是什么

A.类目 B.协议

C.延展 D.代理

1. int m = 0; int n = m++; m = n ++，请问m的结果是什么

A.0 B.1 C.2 D.3

1. 要实现自定义对象的归档必须实现的协议是

A.NSCopying B.NSCoding

1. 指出深拷贝和浅拷贝的区别
2. 指出protocal和notification的区别和使用方式
3. Objective—C的内存管理机制
4. 纤细说明kvc和kvo的区别和在什么情况下使用
5. 什么是UITableView的重用机制
6. 有一个序列M，如何判断其中是否有两个元素A、B的和为K？如何判断三个元素A、B、C的和为K

高德面试题

1. 简述Object-C的内存管理方式及过程（非ARC）？
2. 什么时候需要在程序中创建内存池（autorelease pool）？
3. 写一个setter方法用于完成@property(nonatomic,retain)NSString \*name;
   1. 写一个setter方法用于完成@property(nonatomic,copy)NSString \*name?
4. 什么时候使用NSMutableArray，什么时候使用NSArray？他们的线程安全性如何？
5. 简述#import与#include的区别，@class呢？
6. 简述继承和类别（categories）的区别？
7. 什么是KVO和KVC？
8. 什么事lazy loading？有什么地方用到了？
9. 你经常使用类NSObject的哪些方法？
10. 写出获取单例（Singleton）的类方法，考虑多线程的问题？
11. 用object-c写一个冒泡排序函数，输入为一个储存NSNumber的可变数组，输出void？

快约真实面试题

1. OOP设计遵循什么样的原则
2. 例举一些你擅长的设计模式
3. 介绍一下你最擅长的设计模式
4. 了解过哪些UML图
5. 如果设计一个交易平台，流程如下：A用户在平台P发现B用户有东西出售，P平台的业务逻辑是需要A先付款到P得中间账户，等到A确认收货后，P向B付款，你能尝试某种表示方式来让程序员，产品设计，美术设计明白这个流程么？
6. 你最常用的设设计模式有哪些？
7. OC中如何实现继承
8. OC是否有指针的概念
9. NS/CF/CG/CA/UI这些前缀分别是什么含义
10. OC中最常用的类，时间，UI元素，库，以及第三方库？
11. 如果你来指导新人入手OC的学习，你会如何让划分学习路径？
12. 从其他语言转向OC开发，需要有哪些适应？
13. 如何实现一个布局？以及嵌套布局？
14. 如何实现多层UI？
15. OC中有哪些事件
16. 动画如何实现？如果自己实现动画，该如何考虑
17. OC中如何做内存管理？何时需要手动管理
18. 如果A引用B1，B1引用C1，然后B2也引用C1，现在B1释放了C1如何做到B2也自动释放C1
19. 有哪些实现多线程的方式？有哪些库？
20. 多线程冲突如何解决
21. iOS运行时至少运行了几种线程？分别是什么
22. OC中异步使用的哪种事件模型
23. 聊聊iOS中异步实现机制
24. 如何指定使用哪个函数来处理异步结果
25. iOS的核心是什么
26. 为什么MVC与PC不一样？有哪些不一样？
27. 你认为iOS开发和Android开发有什么相通之处？为什么？
28. iOS中包含哪些信息？
29. Xcode调试时如何及时产看表达式的值
30. 清告诉你的客户为什么要升级到iOS7
31. 介绍一下你最常用的数据结构
32. 计算过程最重要的信息是什么？
33. iOS对网络的定义中，分了几层？分别是哪几层？
34. 访问方法GET和POST的区别是什么？
35. HTTP头是什么样子的？其中有哪些信息？哪些信息是必须的？
36. 客户端渡河将二进制数据传送给服务器
37. 以前的项目如何保证安全
38. 在客户端与服务器端结合开发的整合系统中，客户端与服务器端分贝适合做什么？客户端不能做什么？
39. HTTP与HTTPS过程分别是什么样子？有何异同
40. 你在工作过程中，觉得最重要的能力有哪些？怎么获得这些能力
41. 能否告诉我们你对自己的未来是如何规划的？现阶段你学要什么？
42. 在校期间学习了哪些专业课程？
43. 如何学习，聊聊你在学习方面的习惯
44. 如何解决问题？
45. 在校期间哪些课程学的比较好？
46. 告诉我们，你常活跃的社区，账号
47. 为什么离开上家公司？为什么是现在离开？
48. 聊聊最精彩的实现实例
49. 谈谈以前最喜欢的同事
50. 薪资要求
51. 我们的问题虽多，但还是不能全面挖掘你的潜力。能否聊聊哪些方面比较擅长？我们没有问到的？

终端中心面试题目

1. 有一个老板类boss类，一个助理类assistant类，让助理实现发工资方法payOff（），在第三个类user类里调用（delegate实现）
2. 2.@interface ViewController:UIViewController

{

NSData\*\_c;

}

@property(nonatomic,retain) NSData \*a;

@property(nonatomic,copy) NSData \*b;

@property(nonatomic,copy) NSData \*c;

@implementation ViewController

@synthesize a;

@synthesize b;

@synthesize c = \_c;

-(void)viewDidLoad

{

[super viewDidLoad];

NSData \*e = [[NSData alloc]init];

NSData \*d;

self.a = 0;

self.b = 0;

d = 0;

\_c = 0;

self.c = 0;

NSLog(@“count====%d”,[e reatinCount]);

}

retainCount值是多少？

1. 简述delegate，KVO，NSNotification区别？
2. IOS动画处理如何做出弹性效果？
3. IOS中类方法的好处？
4. 请写出结果

void main（）

{

int a[5] = {1,2,3,4,5};

int \*ptr = (int \*)(&a+1);

printf(“%d,%d\n\n”,\*(a+3),\*(ptr-2));

}

1. 用指针方法将字符串“carsmart123456”对调显示

珍品网面试题

1、求以下程序段的输出

int func(int x)

{

int countx = 0;

while(x){

countx++;

x=x&(x-1);

}

return counts;

}

int main(int argc,const char\*argv[])

{

@autoreleasepool{

NSLog(@“%d”,func(2013));

}

return 0;

}

1. 什么时候使用NSMutableArray，什么时候使用NSArray？
2. 你所了解的单例有哪些？请写一个单例的示例代码？
3. 请写出使用委托（代理）的示例代码？
4. 写出控制器加载视图的常规调用方法流程？
5. Objective-C有多继承么？不是的话，如何解决？
6. 请写出下面代码的打印结果（默认在32位机器下运行）

char a[] = “hello world”;

char \*p = a;

NSLog(@“%ld”,sizeof(a));

NSLog(@“%ld”,sizeof(p));

如果在64位机器上运行

1. 检查如下代码是否有问题，如果有问题，正确的写法是？

-(void)setTarget:(NSObject\*)target

{

self.target = target;

}

1. 指出下面代码的问题

-(void)willEndStepOne:(NSObject\*)userInfo

{

[NSThread detachNewThreadSelector:@selector(doSomeThing:)toTatget:self withObject:userInfo];

}

-(void)doSomeThing:(NSObject\*)userInfo

{

int max\_loop\_times = 999999;

for(int i=0,i<max\_loop\_times;i++){

int randNum = rand();

NSString \*tmpString = [NSString stringWithFormat:@“%d”,randNum];

NSLog(@%@“,tmpString);

}

}

1. 谈谈对Block的理解？并写出一个使用Block执行UIView动画？（[UIView transitionWithView：duration：animations：completion：]；）
2. 做过的项目是否涉及网络访问功能，使用什么对象完成网络功能？
3. 简单介绍下NSURLConnection类及+sendS也能长荣欧式Request：returningRespinse：error：与-initWithRequest：delegate：两个方法的区别？
4. 在iPhone应用中如何保存数据？

北京银达面试题

1. 截止到2012年1月，iPhone手机所使用的操作系统最新版本是多少？

A .4.2 B. 4.3 C. 5.0 D. 5.0.1

2、以下设备中，iPhone软件开发一般不会涉及的是？

iPhone B.iPod touch C.Thinkpad D.iPad

3、在一个最常见的Xcode工程中，通常不会出现的文件扩展名是？

A.PNG B.XIB C.M D.CPP

1. 曹某在Interface Builder中绘制了一个按钮，并想在代码中修改这个按钮上的文字，一般是通过什么方式让代码与界面中的按钮建立联系的？

A.Outlet B.Action C.Event D.Build

1. 客户有一份联系人名单，是联系人姓名和电话的对应关系，需要从远程服务器动态获取，并在内存中暂存，以供界面调用，以下数据结构中适合此要求的是？

A.Dictionary<String,String> B.HashMap<String,String> C.NSMutableURLRequest D.NSDictionary

1. iPhone应用可以相应用户旋转手机屏幕的操作，并根据当前手机所处的方向来决定内容如何显示，请问表示iPhone手机默认朝向的时以下哪种代码？

A.UIInterfaceOrientationPortralt

B.UIInterfaceOrientationPortraltUpsideDown

C.UIInterfaceOrientationLandscapeLeft

D.UIInterfaceOrientationLandscapeRight

1. 曹某在自己的业务类中写了一个方法，能动态创建一个NSObject对象的实例objA，并以其作为方法的返回值。但应用在调试过程中总是发生内存泄露，经跟踪是这个方法出了问题。请问曹某再次方法中漏写了什么。

A.[objA release]; B.[objA alloc]; C.[objA autorelease]; D.[objA retain];

曹某谢了一个金融应用，由于金融交易过程较为敏感不适合被中途打断，此外客户的手机同时还运行着其他重要的应用，他决定让自己的应用尽可能的减小不必要的资源占用。请试回答一下问题。

1. 曹某在自己的手机上调试此应用时，发现程序代码收到了系统方法来的内存警告事件，他应该在didReceiveMemoryWarning方法中实现的操作室？

A.清理当前所有状态信息，并退回登陆界面

B.显示对话框以提醒使用者

C.将此情况通知远程服务器进行记录

D.以上皆非

1. 客户要求此应用一直驻留后台，定时从远程服务器获取最新数据，在允许违反官方应用设计规范的前提下，不能实现此要求的方法是？

A.实现后台位置服务接口

B.实现VoIP接口

C.实现音乐播放器接口

D.实现后台延时任务接口

1. 客户修改了需求，要求按home键退出应用之后，下次再进入时不保留上次应用所处的状态，直接回到初始界面，要实现此功能最好的方法是？

A.响应系统发出的applicationDidEnterBackground事件，并清理所有状态信息

B.相应系统发出的applicationWillEnterForeground事件，并清理所有状态信息

C.相应系统发出的applicationWillTerminate事件，并清理所有状态信息

D.修改应用plist，放弃多任务支持

1. 简答题二选一：

使用TabBarController和NavigationController实现一个iPhone基本应用的界面，请简单画出根视图和若干子视图之间的嵌套关系。

实现一个基本的iPad应用，请简单画出根视图和其他视图之间的嵌套关系。

1. 简答题：请简述你所开发的应用在过去某次iPhone系统版本更新后遇到的API兼容问题，以及时如何解决的。
2. 编程题：现有一个控制器是UITableViewController的子类，其中一个名叫functions的属性是包含了tableView个选项名称的NSArray对象，另有一个images属性是包含了各选项图片的NSArray对象。在不考虑复用UITableViewCell节省内存的前提下，请实现其中的如下方法：

-(UITableViewCell \*)tableView:(UITableView \*)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath \*)indexPath

注：UITableViewCell通过textLable和imageView属性来设置名称和图片。

搜房网面试题

1. Object-c的类可以多重继承么？可以实现多个接口么？Category是什么？ 重写一个类的时候是继承好还是分类好？ 为什么 ？
2. #import跟#include 有什么区别 #import<>跟#import有什么区别？
3. 类变量的@protected，@private，@public，@package 声明各有什么含义？
4. id声明的对象有什么特性？
5. 对于语句Nsstring\*testObject=[NSData alloc]init];testObject 在编译时和运行时…..的对象。
6. MVC是什么 ？有什么特征？为什么在iphone上被广泛运用？
7. 什么是安全释放？
8. property中属性retain,copy,assgin的含义分别是什么？有什么区别？将其转换成get／set方法怎么做？有什么注意事项？

- (void)setInstance:(id)instance{  
    if (\_instance != instance) {  
        [\_instance release];  
        \_instance = [instance retain];  
    }  
}

- (void)setInstance:(id)instance{  
    if (\_instance != instance) {  
        [\_instance release];  
        \_instance = [instance copy];  
    }  
}

- (void)setInstance:(id)instance{  
    if (\_instance != instance) {  
        \_instance = instance;  
    }  
}

1. 浅拷贝和深拷贝区别是什么？

for（int index=0 ；index<20 index++）{

NSString \*tenpStr=@“tempStr”；

NSLog（tempStr）；

NSNumber\*tempNumber=[NSNumber numberWithint:2];

NSLog(tempNumber);

}

**这段代码有什么问题.？会不会造成内存泄露（多线程）？在内存紧张的设备上做大循环时自动释放池是写在循环内好还是循环外好？为什么？**？

1. 内存管理的几天原则是什么？按照默认法则，哪些关键字生成的对象需要手动释放内存的时候怎样有效地避免内存泄露？
2. 在一个对象释放前.如果他被加到了notificationCenter 中.不在notificationcenter中remove这个对象可能会出现什么问题？
3. 怎样实现一个singleton的类，给出思路。
4. 什么是序列化或者Acrchiving，可以用来做什么，怎样与copy结合，原理是什么
5. 线程是什么？ 有什么注意事项？
6. 在iphone上有两件事情要做,请问是在一个线程里按顺序做效率高还是两个线程里做效率高？为什么？.
7. runloop是什么？在主线程中的某个函数里调用了异步函数，怎么样block当前线程,且还能响应当前线程的timer事件，touch事件等?

未命名1

1. 打开URl到网页的代码
2. 判断字典对象的元素是否为空
3. 以下每行代码执行后，parson对象的retain count 分别是多少

Person \* person = [[Person alloc] init ] ;

[person retain];

[person relseae];

[person release];

1. ViewController得LoadView ，viewDidLoad ，viewDidUnLoad分别是什么时候调用的？
2. frame和bounds的区别
3. 写一个标准的宏MIN ，这个宏输入两个参数并返回较小的一个。
4. 你使用过json解析方式么，它们的底层是如何处理的你了解么？对{}、[]、：等的理解？
5. @synthesize xxx 来实现实际代码

未命名2

1. 属性readwrite，readonly ，assign，retain，copy，nonatomic各有什么作用，在什么情况下用？
2. 为什么很多内置类如UITableViewController的delegate属性都是assign而不是retain的？
3. Object-c的类可以多重继承么？Category是什么？重写一个类的方式用继承好还是分类好？为什么？
4. #import跟#include 有什么区别，@class呢？
5. 谈谈你对ARC的认识和理解？
6. 什么是Notification ?什么时候用delegate ，什么时候用Notification？
7. ViewController的loadView，viewDidLoad，viewDidUnload 分别是在什么时候调用的？在自定义ViewController的时候这几个函数里面应该做什么工作？
8. 简述多线程操作的方法，以及各个方法的优缺点。
9. 说一说对BLOCK的解释。使用过程中需要注意的地方有哪些？
10. 简述ios动画机制。
11. 简述ios数据存储方式。
12. 简要介绍常见的第三方框架，以及用途。
13. 简要叙述MVC在ios开发中的应用。
14. 简述常见ios流媒体传输协议。
15. 简述播放流媒体的常见方法。
16. 如何采集视频源和音频源的数据？
17. 什么是H264编码？什么是AAC编码？ 如何实现？
18. 是否了解ffmpeg？ 请简要叙述ffmpeg的理解

未命名3

1. 下面片段代码中，哪个选项是正确的初始化，为什么？有哪些类型的初始化需要手动去释放？

@property (nonatomic,retain)NSMutableArray \* votelist; //.h文件

@synthesize votelist;//.m文件

a、self.votelist=[[NSMutableArray alloc] init];

b、votelist=[[NSMutableArray alloc] init];

1. assign 、retain、 copy、nonatomic、readonly属性的作用
2. Category与继承的区别
3. KVC和KVO是什么？
4. ViewController 的viewDidLoad,viewWillAppear,viewDidUnload,dealloc  
   分别是在什么时候调用，在自定义ViewController的中这几个函数里面应该做什么工作？
5. 声明一个类和一个静态方法
6. TaableView加载网络文本，图片时要注意什么
7. #import与#imclde的区别
8. 线程与进程的区别和联系
9. 写一个委托delegate的定义，实现过程

未命名4

1. 定义 int \*\*a[3][4]，则变量占有的内存空间为：\_\_\_\_\_\_\_
2. 写一个函数完成内存之间的拷贝

void \* mymemcpy( void \* dest , const void \* src , size\_t count).

1. 编写一个函数subs（char \* str）打印出str的所有子串（例如1234的子串包括：1.2.3.4.12.23.34.123.234.1234.）
2. 完成字符串拷贝可以使用sprintf、strcpy、以及memcpy函数，请问这些函数有什么区别?你喜欢哪一个？为什么？
3. 首先 编写函数计算一个字节（byte）里有多少bit被置为1，例如输入9即（1001） ，输出2.然后考虑如果大量重复调用此函数 如何优化
4. 完成下列链表类

class List{

………… //任意增加类成员

public:

//将pNewNode插入到链表中，放在pOldNode的前面

bool InsertBefore(Node \* pNewNode,Node \* pOldNode);

void Delete（Node \* pNode）；

}

chass find {

void add（char \* tel）；

void find （char \* tel）；

}

//号码长度有11位，有一文件存这10亿个电话号码，实现上面find类，使下面的程序

f.ind（tel）函数可以快速的查找任意号码是否存在

void main（）{

find f;

char \* tel;

while(tel = readtel()){  //从文件中读出电话号码

f.add(tel);

}

tel = 13512345678;

if (f.find (tel)){

pringf(“找到手机号码%s\n,tel”);

} else {

pringf(“未找到手机号码%s\n,tel”);

}

}

10、怎样快速检测出一个巨大的链表中得死链，（遍历链表时会循环的链）？

尽量不改变原有链表数据，考虑好空间复杂度与时间复杂度。