1. 性能调优，如何优化app的性能，从实际项目举例说明

2.runtime在具体项目中的使用场景

3.如何调试bug，项目中遇到什么问题

4.如何防止UI操作时卡顿，遇到时，如何解决

5.讲讲你的离线缓存是如何使用的？

6.讲讲你在项目里面是如何使用block的

7.runloop原理

8.链表插入

9.查找1-N之间包含的素数

10.什么是通知队列，使用场景

11. MRC和ARC下任务队列创建的注意事项

12.自定义一个KVO供团队的其他成员使用，如何实现？

13.项目中遇到的bug，如何解决，最终效果如何？

14.如果一个app用起来很卡，应该从哪些方便去debug。

15.讲讲你是如何架构一个app的，注意事项有哪些

16.UI的优化，谈谈你的优化场景体验

17.多线程的使用场景，结合项目讲

18.ASIHttpRequest的底层实现原理

19.SDWebimage的底层实现原理

20.AFNetworking的底层实现原理

21.如何实现断点续传

22.手写单例，手写归档，手写Copy和retain在MRC和ARC下得getter和setter方法

23.如何对自己的代码进行测试

24．自定义一个通知队列，如何实现。

25.使用sqlite有什么需要注意的吗

26.CoreData的原理，使用场景，以及注意事项。

27.CTO: 二叉树、循环链表、图遍历的最佳路径