1. 写一个二叉树、链表
2. 对于语句NSString\*obj = [[NSData alloc] init]; ，编译时和运行时obj分别是什么类型？

1> 编译时是NSString类型

2> 运行时是NSData类型

3、常见的object-c的数据类型有那些， 和C的基本数据类型有什么区别？

1> 常用OC类型：NSString、NSArray、NSDictionary、NSData、NSNumber等

2> OC对象需要手动管理内存，C的基本数据类型不需要管理内存

1. id 声明的变量有什么特性？

id声明的变量能指向任何OC对象

1. tableView的优化？
2. 什么情况下会出现闪退？什么情况有内存警告啊？
3. 问我数据库怎么用,你哪里用到数据库了？
4. 数据持久化存储怎么做的？
5. 把你准备好的底层实现的一个例子说出来；比如AFN框架底层实现原理 你知道的 你用到的
6. SDWebImage底层实现原理
7. block底层的实现原理...
8. 运行时... <http://blog.csdn.net/kuizhang1/article/details/20856091>

oc是一个全动态语言，oc的一切都是基于runtime实现的！

Objective-C具有相当多的动态特性，基本的，也是经常被提到和用到的有动态类型（Dynamic typing），动态绑定（Dynamic binding）和动态加载（Dynamic loading）。

1. 运行时为什么oc有运行时，c语言没有？

OC的运行时机制是用C语言写的，运行时类似于一个操作系统，会处理程序运行时的所有细节，主要用于开发OC的底层框架的。面向对象语言才有

1. 运行时出错怎么处理?